

ТИМОФЕЙ КАМЕНЕЦКИЙ

Мобильный разработчик

ПРОЕКТЫ

- Corewar - алгоритмический проект
- Lem-in - поиск кратчайшего пути в графах (использован алгоритм Суурбалле)
- Push_swap - сортировка в двух стеках
- Fdf - простейший графический проект (OpenGL)

ОБРАЗОВАНИЕ

- МИРЭА (2016-2019) - Программная инженерия
- АНО Школа 21 (2018-н.в) - Full-stack

ОПЫТ РАБОТЫ

ГБОУ Лицей №1502 при МЭИ (2017-2018)

Преподаватель дополнительного образования (Шахматы, информатика)

НАВЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- | | | | |
|-------|---------|--------------|---------|
| • C | • Swift | • CSS | • Linux |
| • C++ | • HTML | • JavaScript | • Git |

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАВЫКИ

- Adobe Photoshop
- English (C2)
- Шахматы (КМС)