Міністерство освіти і науки України Чернівецький національний університет імені Юрія Федьковича

Інститут фізико-технічних та комп'ютерних наук			
(повна назва інституту/факультету)			
Кафедра математичних проблем управління і кібернетики			
(повна назва кафедри)			

Створення бібліотеки класів для роботи з документами Universal 3D

Курсова робота освітнього рівня «Бакалавр»

виконав: студент <u>3</u> курсу, групи <u>341</u>	Виконав: о
апряму підготовки	напряму п
<u> 6.050101 – Комп'ютерні науки</u>	
(шифр і назва спеціальності)	
<u>Бужак А.В.</u>	
(прізвище та ініціали)	
серівник <u>Лазорик В.В.</u>	Керівник
(прізвище та ініціали)	
ецензент	Рецензент
(прізвище та ініціали)	•

до захисту	<i>д</i> опущено	D:	
Протокол	засідання	кафедри №	
від "	,, 		2019 p.
зав. кафедр	ри	д. ф-м.н. Д	рінь Я.М.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ЧЕРНІВЕЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ЮРІЯ ФЕДЬКОВИЧА

Інститут фізико-технічних та комп'ютерних наук Відділ комп'ютерних технологій Кафедра математичних проблем управління і кібернетики

IRE	РДЖУЮ
відув	ач кафедри
стор	фізмат.наук, доц.
	Я.М. Дрінь
	2018 p.
	ідув стор

	СТВОРЕННЯ ЫБЛЮТЕКИ КЛАСІВ ДЛЯ
Підпис і дата	РОБОТИ З ДОКУМЕНТАМИ UNIVERSAL 3D лист затвердження
	«УЗГОДЖЕНО»
Інв. № дубл.	Керівник проекту В.В. Лазорик
Зам. інв. №	Виконавець Студент 341 гр. A.B. Бужак
Підпис і дата	""2018 р. Нормоконтролер
	О.І. Філіпчук " " 2018 р.
№ ориг.	

<u>Чернівецький національний університет імені Юрія Федьковича</u> (назва ЗВО)

Інститут <i>фізико</i>	-технічних та комп'ютерних наук
Кафедрал	латематичних проблем управління і кібернетики
Напрям підготовки	Комп'ютерні науки
ЗАВДАІ	ЗАТВЕРДЖУЮ зав. кафедрою <u>Я. М. Дрінь</u> ""2018 р. ННЯ НА КУРСОВУ РОБОТУ СТУДЕНТУ
	Бужак Андрій Васильович (прізвище, ім'я, по батькові)
1. Тема роботи: ство	орення бібліотеки класів для роботи з документами Universal
<u>3D</u>	
2. Затверджена нака	зом по університету від «» 201 р.
№ Термін подач	ні студентом закінченого проекту (роботи) <u>" " 20 р.</u>
3. Вихідні дані до	проекту (роботи) бібліотека класів мовою С#, а також
консольна програма	, що демонструє приклад використання створеної бібліотеки.
4. Зміст документац	ії до кваліфікаційної роботи
(перелік питань,	що їх належить розробити) <u>бібліотека повинна</u>
забезпечувати зре	озумілу та зручну до використання ієрархію класів,
що дозволяють	маніпулювати основними даними про 3D-об'єкт у
документі форма	ту Universal 3D. Головний клас бібліотеки повинен
описувати докуме	ент U3D та містити всі необхідні властивості й методи
для його коректн	ого збереження на диск чи в потік даних у форматі
U3D або 3D PDF,	який вміщує попередній.
5. Перелік графічно	ого матеріалу (з точним зазначенням обов'язкових креслень)
схема структури біб	бліотеки, діаграма варіантів використання, скріншоти роботи
з бібліотекою.	

6. Консультанти по проекту (роботі), із зазначенням розділів проекту, що стосуються їх

		Підпис, дата	
Розділ	Консультант	Завдання	Завдання
		видав	прийняв

7. Дата видачі завда	кнни			
K	ерівники			
	-		(підпис)	
3a	авдання прі	ийняв до виконання		
	•		(підпис)	

КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

№ π/π	Назва етапів кваліфікаційної роботи	Термін виконання етапів роботи
1	Одержання технічного завдання	15.10.18p.
2	Аналіз літератури	15.11.18p.
3	Розробка інтерфейсу	03.01.19p.
4	Реалізація введення не продуктивного часу	12.01.19p.
5	Реалізація введення задач	20.01.19p.
6	Реалізація аналізу наявних задач	18.02.19p.
7	Реалізація виведення побудованого плану	11.03.19p.
8	Тестування та налагодження програми	11.04.19p.
9	Оформлення програмної документації	18.04.19p.
10	Представлення готової роботи	25.04.19p.
11	Захист роботи	згідно розкладу

Студент		
	(підпис)	
Керівник проекту		
1 1 2	(підпис)	

АНОТАЦІЯ

У даній курсовій роботі реалізується бібліотека класів для роботи з документами формату Universal 3D.

Основне призначення даної розробки — забезпечити, зручний до використання в програмному коді, засіб для маніпулювання головними даними про 3D-об'єкт у документі формату Universal 3D, та створення й збереження документа цього формату. Документ може бути збережений у файл відкритого формату Universal 3D, згідно специфікації ЕСМА-363 [1], або у файл формату PDF, який міститиме на єдиній сторінці 3D сцену з відповідними даними U3D документа. Збережений PDF-файл можна відкрити, наприклад, за допомогою переглядача Adobe Acrobat Reader.

Розробка бібліотеки здійснена засобами середовища Microsoft Visual Studio на мові С#.

ANNOTATION

In this course work the library of classes for work with documents of the Universal 3D format is realized.

The main purpose of this development is to provide, easy to use in the program code, a tool for manipulating the main data about a 3D object in a Universal Document format, and creating and saving a document of this format. The document can be saved to an open-source Universal File format file according to the ECMA-363 [1] specification, or a PDF file containing a 3D scene on a single page with the corresponding U3D document data. You can open a saved PDF file, for example, using the Adobe Acrobat Reader.

The library was developed by the Microsoft Visual Studio environment in C #.