ПЛАН-КОНСПЕКТ ПРАКТИЧНОГО ЗАНЯТТЯ

з дисципліни «Математичні основи IT»

Викладач: студент групи 641м Бужак Андрій

Дата проведення: 05.10.2021

Група: 143(1)

Вид заняття: практичне заняття Тривалість пари: 80 хвилин Тема: Добутки векторів.

Мета: ознайомлення студентів із означеннями та основними властивостями добутків векторів та їх застосування; набуття компетенцій розв'язування типових задач із даної тематики.

ХІД ЗАНЯТТЯ

1. Актуалізація опорних знань (до 10 хв.).

Скалярний добуток векторів. Проєкція вектора на вектор.

Скалярним добутком векторів \vec{a} та \vec{b} називають число $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \alpha$.

Скалярний добуток позначається $\vec{a} \cdot \vec{b}$, $\vec{a}\vec{b}$ або (\vec{a},\vec{b}) . Отже, згідно з визначенням,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \alpha.$$

Якщо вектори задані координатами $\vec{a}=(a_1;a_2;...;a_n)$, $\vec{b}=(b_1;b_2;...;b_n)$, то їхній скалярний добуток виражається так:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n$$

Для довільних ненульових векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} та довільного дійсного числа λ справджуються такі властивості.

Алгебраїчні

Геометричні

1А. Комутативність

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

2А. Дистрибутивність

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$$

3А. Винесення числового множника

$$(\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

4А. Властивість скалярного квадрата

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$$

1Г. Геометричний зміст скалярного добутку

$$np_{\vec{a}}\vec{b} = \left| \vec{b} \right| \cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\left| \vec{a} \right|} = \vec{b} \cdot \vec{a}_{0}.$$

2Г. Критерій ортогональності: два ненульові вектори ортогональні тоді й тільки тоді, коли $\vec{a}\cdot\vec{b}=0$

Якщо $\vec{a}\cdot\vec{b}>0$, то кут між векторами гострий; якщо $\vec{a}\cdot\vec{b}<0$, то кут між

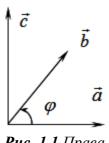
векторами тупий, причому
$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

Число $|\vec{b}|\cos \alpha$ називають *проекцією вектора* \vec{b} на вектор \vec{a} та позначають $np_{\vec{a}}\vec{b}$. Тобто

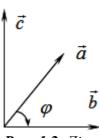
$$np_{\vec{a}}\vec{b} = |\vec{b}|\cos\alpha$$
.

Векторний добуток векторів.

Упорядкована трійка некомпланарних векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} називається **правою** (**лівою**), якщо після зведення до спільного початку найкоротший поворот від вектора \vec{a} до вектора \vec{b} , що спостерігається з кінця вектора \vec{c} , здійснюється проти обертання стрілки (за стрілкою) годинника (рис. 1.1, 1.2).



Puc. 1.1.Права трійка



Puc. 1.2. Ліва трійка

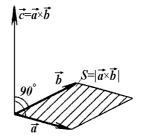


Рис. 1.3. Векторний добуток векторів \vec{a} **i** \vec{b}

Векторним добутком векторів \vec{a} і \vec{b} називається вектор $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ (рис. 1.3), що задовольняє три умови:

- $oxdit{\square}$ вектор \vec{c} перпендикулярний до кожного з векторів \vec{a} і \vec{b} , тобто $\vec{c} \perp \vec{a}$ і $\vec{c} \perp \vec{b}$;
- \square вектор \vec{c} напрямлений так, що вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} утворюють праву трійку;
- \square довжина вектора \vec{c} дорівнює добутку довжин векторів \vec{a} і \vec{b} на синус кута між ними, тобто

$$|\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \varphi$$
.

Властивості векторного добутку векторів

Для довільних векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} та довільного дійсного числа λ справджуються наступні властивості.

Алгебраїчні

1А. Антикомутативність

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

2А. Дистрибутивність

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$$

3А. Винесення лінійного множника

$$\lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b})$$

4А. Властивість векторного квадрата $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$.

Геометричні

- 1Г. Необхідною й достатньою умовою колінеарності двох ненульових векторів є рівність нулеві їхнього векторного добутку: $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$.
- **2Г.** Площа паралелограма, побудованого на неколінеарних векторах \vec{a} , \vec{b} : $S = |\vec{a} \times \vec{b}|$.
- **3Г.** Площа трикутника, побудованого на неколінеарних векторах \vec{a} і \vec{b} :

$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} \left| \vec{a} \times \vec{b} \right|.$$

Векторний добуток в ортонормованому базисі

У базисі \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} векторний добуток векторів

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} = (a_x, a_y, a_z), \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k} = (b_x, b_y, b_z),$$

обчислюється за формулою:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k}.$$

Hacuidor Rermonu $\vec{a} = (a_y a_y a_y) \vec{i} \cdot \vec{b} = (b_y b_y b_y) \vec{k}$

Наслідок. Вектори $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$ і $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$ колінеарні тоді й тільки тоді, коли їх координати пропорційні, тобто:

$$\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} \iff \vec{a} \parallel \vec{b}.$$

Мішаний добуток векторів.

Мішаним добутком трьох векторів називається *число* $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$, яке дорівнює векторному добутку $\vec{a} \times \vec{b}$, помноженому скалярно на вектор \vec{c} :

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$$
.

Алгебраїчні властивості мішаного добутку

1А. У мішаному добутку знаки векторного і скалярного добутків можна поміняти місцями:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}).$$

2А. Циклічна перестановка

$$\left(\vec{a}\times\vec{b}\right)\cdot\vec{c} = \left(\vec{b}\times\vec{c}\right)\cdot\vec{a} = \left(\vec{c}\times\vec{a}\right)\cdot\vec{b} = -\left(\vec{b}\times\vec{a}\right)\cdot\vec{c} = -\left(\vec{c}\times\vec{b}\right)\cdot\vec{a} = -\left(\vec{a}\times\vec{c}\right)\cdot\vec{b}.$$

Геометричні властивості мішаного добутку

1Г. Об'єм паралелепіпеда: мішаний добуток некомпланарних векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} дорівнює об'єму паралелепіпеда, побудованого на цих векторах, взятому зі знаком плюс, якщо трійка векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} права, і зі знаком мінус, якщо трійка ліва (рис. 2.1):

$$\vec{a} \times \vec{b} = \pm V$$
,

тобто

$$V = \left| \left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} \right|.$$

2Г. Об'єм піраміди: на трьох некомпланарних векторах можна побудувати чотирикутну піраміду (рис. 2.2), об'єм якої обчислюється за формулою

$$V = \frac{1}{3} \left| \left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} \right|.$$

або трикутну (рис. 2.3), об'єм якої можна знайти з допомогою мішаного добутку так:

$$V = \frac{1}{6} \left| \left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} \right|.$$

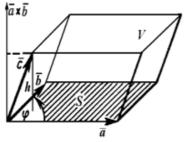


Рис. 2.1. Паралелепіпед, побудований на 3-х некомпланарних векторах

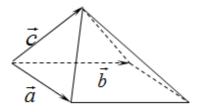


Рис. 2.2. Чотирикутна піраміда, побудована на 3-х некомпланарних векторах

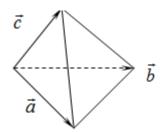


Рис. 2.3. Трикутна піраміда, побудована на 3-х некомпланарних векторах

3Г. Необхідна й достатня умова компланарності трьох векторів:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = 0 \Leftrightarrow$$
 вектори $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ компланарні.

4Г. Орієнтація трійки векторів $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$: якщо

 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} > 0$ — трійка векторів \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} права;

 $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} < 0$ — трійка векторів $\vec{a}, \ \vec{b}, \ \vec{c}$ ліва.

Мішаний добуток в ортонормованому базисі

У базисі \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} мішаний добуток векторів $\vec{a}=(a_x,a_y,a_z)$, $\vec{b}=(b_x,b_y,b_z)$, $\vec{c}=(c_x,c_y,c_z)$ дорівнює визначнику

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}.$$

Необхідна й достатня умова компланарності трьох векторів через їхні координати записується так:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0.$$

2. Розв'язування задач (65 хв.)

<u>Задача 1.</u> Знайти кут між вектором $\vec{a} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$ і віссю абсцис, якщо A(-2;3), B(0;8), C(5;3) і D(10;5).

Розв'язання. Знайдемо координати векторів:

$$\overrightarrow{AB} = (0 - (-2); 8 - 3) = (2; 5), \overrightarrow{CD} = (10 - 5; 5 - 3) = (5; 2),$$

 $\overrightarrow{a} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} = (2; 5) + (5; 2) = (7; 7).$

Знайдемо довжину вектора \vec{a} :

$$\vec{a} = \sqrt{7^2 + 7^2} = \sqrt{2 \cdot 49} = 7\sqrt{2}$$

Напрямні косинуси вектора \vec{a} :

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|} = \frac{7}{7\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}, \cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|} = \frac{7}{7\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Отже, $\cos \alpha = \cos \beta = \frac{1}{\sqrt{2}}$. Тому $\alpha = \beta = 45^{\circ}$.

Відповідь: вектор \vec{a} утворює з віссю Ox кут $\alpha = 45^{\circ}$.

Задача 2. Обчислити $(\vec{a} - \vec{b})^2$, якщо $|\vec{a}| = 2\sqrt{2}$; $|\vec{b}| = 4$; $(\vec{a} \ \vec{b}) = 135^\circ$.

Розв'язання. За властивостями скалярного добутку

$$(\vec{a} - \vec{b})^2 = (\vec{a} - \vec{b})(\vec{a} - \vec{b}) = \vec{a}^2 - \vec{a}\vec{b} - \vec{b}\vec{a} + \vec{b}^2 =$$

$$= |\vec{a}|^2 - 2\vec{a}\vec{b} + |\vec{b}|^2 = (2\sqrt{2})^2 - 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\varphi + 4^2 =$$

$$= 8 - 2 \cdot 2\sqrt{2} \cdot 4\cos 135^0 + 16 = 24 - 16\sqrt{2}\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = 40.$$

Bidnosids: $(\vec{a} - \vec{b})^2 = 40$.

Задача 3. Знайти значення α i β , при яких вектори $\vec{a}=(3;-1;\alpha)$ i $\vec{b}=(2;\beta;1)$ ϵ взаємно перпендикулярними, якщо $|\vec{b}|=3$.

<u>Розв'язання</u>. Умова $\vec{a} \perp \vec{b}$ в координатах заданих векторів набуває вигляду $3 \cdot 2 + (-1) \cdot \beta + \alpha \cdot 1 = 0$

А умова
$$|\vec{b}| = 3$$
: $\sqrt{2^2 + \beta^2 + 1^2} = 3$

Знайдемо
$$\beta$$
: $\beta^2 + 5 = 9$, $\beta^2 = 4$, $\beta = \pm 2$

3 умови ортогональності маємо:
$$\alpha = \beta - 6$$

Отже,
$$\alpha = -8$$
 при $\beta = -2$ і $\alpha = -4$ при $\beta = 2$

Відповідь:
$$\alpha = -8$$
 при $\beta = -2$ і $\alpha = -4$ при $\beta = 2$.

Задача 4. Дано вектори $\vec{a} = -4\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}$, $\vec{b} = 2\vec{i} + 10\vec{k}$, $\vec{c} = 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$. Знайти кут φ між векторами \vec{a} і \vec{c} та обчислити $\pi p_{\vec{c}} \left(3\vec{a} - 2\vec{b} \right)$.

Розв'язання.

Запишемо формулу для обчислення косинуса кута між векторами:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{c}}{\left| \vec{a} \right| \cdot \left| \vec{c} \right|}$$

а)
$$\vec{a} = -4\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}$$
, отже, $\vec{a} = (-4;2;2)$; $\vec{b} = 2\vec{i} + 10\vec{k}$, отже, $\vec{b} = (2;0;10)$; $\vec{c} = 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$, отже, $\vec{c} = (2;-1;1)$

Обчислимо скалярний добуток $\vec{a} \cdot \vec{b}$ та довжини векторів:

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = -4 \cdot 2 + 2 \cdot (-1) + 2 \cdot 1 = -8$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(-4)^2 + 2^2 + 2^2} = \sqrt{24} = 2\sqrt{6}$$

$$|\vec{c}| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 1^2} = \sqrt{6}$$

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{c}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{c}|} = \frac{-8}{2\sqrt{6} \cdot \sqrt{6}} = -\frac{4}{6} = -\frac{2}{3} \ (\varphi = \arccos\left(-\frac{2}{3}\right))$$

б) Проекція вектора на вектор знаходиться за формулою

$$np_{\vec{a}}\vec{b} = \left| \vec{b} \right| \cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\left| \vec{a} \right|} = \vec{b} \cdot \vec{a}_0$$

За умовою треба обчислити пр $_{\vec{c}} (3\vec{a} - 2\vec{b})$. Отже,

$$np_{\vec{c}}(3\vec{a}-2\vec{b}) = \frac{\vec{c}\cdot(3\vec{a}-2\vec{b})}{|\vec{c}|}.$$

Для використання формули треба знайти вектор $3\vec{a}-2\vec{b}$:

$$3\vec{a} - 2\vec{b} = 3(-4;2;2) - 2(2;0;10) = (-12;6;2) - (4;0;20) = (-16;6;-18)$$

Знайдемо скалярний добуток

$$\vec{c} \cdot (3\vec{a} - 2\vec{b}) = 2 \cdot (-16) + (-1) \cdot 6 + 1 \cdot (-18) = -56$$
.

Підставимо всі дані у формулу та знайдемо проекцію:

$$np_{\vec{c}}(3\vec{a}-2\vec{b}) = \frac{\vec{c}\cdot(3\vec{a}-2\vec{b})}{|\vec{c}|} = \frac{-56}{\sqrt{6}} = -\frac{28\sqrt{6}}{3}$$

Bidnosids: a)
$$\cos \varphi = -\frac{2}{3}$$
; 6) $np_{\vec{c}}(3\vec{a} - 2\vec{b}) = -\frac{28\sqrt{6}}{3}$.

<u>Задача 5.</u> Вектори \vec{a} і \vec{b} взаємно перпендикулярні. Обчислити $\left| \left(2\vec{a} + \vec{b} \right) \times \left(\vec{a} - 3\vec{b} \right) \right|$, якщо $\left| \vec{a} \right| = 3$, $\left| \vec{b} \right| = 4$.

Розв'язання.

<u>Задача 6.</u> Обчислити площу і висоту трикутника, побудованого на векторах $\vec{a} = 2\vec{j} + \vec{k}$, $\vec{b} = \vec{i} + 2\vec{k}$.

Розв'язання. З геометричних властивостей векторного добутку

$$S_{mpusymu.} = \frac{1}{2} S_{napar.} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|.$$

За умовою

$$\vec{a} = (0;2;1),$$

$$\vec{b} = (1;0;2)$$

Знаходимо
$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}; - \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = (4;1;-2)$$

Тоді
$$S = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}| = \frac{1}{2} |\overline{(4;1;-2)}| = \frac{1}{2} \sqrt{4^2 + 1^2 + (-2)^2} = \frac{\sqrt{21}}{2} (oo^2)$$

3 іншого боку,
$$S = \frac{1}{2}ah = \frac{1}{2} |\vec{a}|h$$
. Звідси $h = \frac{2S}{|\vec{a}|}$.

Знаходимо:
$$|\vec{a}| = |(0;2;1)| = \sqrt{0^2 + 2^2 + 1^2} = \sqrt{5}$$

Тоді
$$h = \frac{2S}{|\vec{a}|} = \frac{2 \cdot \frac{\sqrt{21}}{2}}{\sqrt{5}} = \sqrt{\frac{21}{5}} (o\partial)$$

Bidnosidb:
$$S = \frac{\sqrt{21}}{2} (oo^2)$$
; $h = \sqrt{\frac{21}{5}} (oo)$.

Задача 7. Дано вектори

$$\vec{a} = (3;4;0), \vec{b} = (0;-3;1) \vec{c} = (0;2;5).$$

3'ясувати, чи ϵ ці вектори компланарними. Якщо ні, то вказати орієнтацію трійки \vec{a} , \vec{c} , \vec{b} та знайти об'єм і висоту чотирикутної піраміди, побудованої на цих векторах.

<u>Розв'язання</u>. Умовою компланарності трьох векторів є рівність нулеві їхнього мішаного добутку. Якщо відомі координати векторів, то мішаний добуток - це визначник, складений з координат цих векторів (координати є рядками або стовпцями). Маємо: $\vec{a} = (3;4;0)$ $\vec{b} = (0;-3;1)$ $\vec{c} = (0;2;5)$

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 2 & 5 \end{vmatrix} = 3(-1)^{1+1} \begin{vmatrix} -3 & 1 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} = 3 \cdot (-17) = -51 \neq 0.$$

Оскільки мішаний добуток відмінний від нуля, то вектори не компланарні. Для визначення орієнтації трійки \vec{a} , \vec{c} , \vec{b} знаходимо мішаний добуток

$$(\vec{a}, \vec{c}, \vec{b}) = (\vec{a} \times \vec{c}) \cdot \vec{b} = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 5 \\ 0 & -3 & 1 \end{vmatrix} = -\begin{vmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 2 & 5 \end{vmatrix} = -(-51) = 51 > 0.$$

Висновок: $(\vec{a}, \vec{c}, \vec{b}) > 0$, отже, трійка $\vec{a}, \vec{c}, \vec{b}$ - права.

Об'єм чотирикутної піраміди знаходимо за формулою $V = \frac{1}{3} | (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|$.

Маємо:

$$V = \frac{1}{3} \left| (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} \right| = \frac{1}{3} |-51| = 17 (oo^3)$$

3 іншого боку, $V = \frac{1}{3}S_{och}h$, звідки $h = \frac{3V}{S_{och}}$.

В основі піраміди лежить паралелограм, побудований на векторах \vec{a} і \vec{b} . Його площа обчислюється за формулою

$$S = |\vec{a} \times \vec{b}|$$
.

Знаходимо $\vec{a} \times \vec{b}$:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \end{vmatrix} = 4\vec{i} + 0 - 9\vec{k} - 0 - 0 - 3\vec{j} = 4\vec{i} - 3\vec{j} - 9\vec{k} .$$

Тоді

$$S_{\text{\tiny OCH}} = \mid \vec{a} \times \vec{b} \mid = \mid 4\vec{i} - 3\vec{j} - 9\vec{k} \mid = \sqrt{4^2 + (-3)^2 + (-9)^2} = \sqrt{106} \ (oo^2).$$

Отже,

$$h = \frac{3V}{S_{\text{out}}} = \frac{3 \cdot 17}{\sqrt{106}} = \frac{51}{\sqrt{106}} (o\phi).$$

Відповідь: вектори не компланарні; трійка $\vec{a}, \vec{c}, \vec{b}$ - права;

$$V = 17(oo^3), h = \frac{51}{\sqrt{106}}(oo).$$

<u>Задача 8.</u> Довести, що чотири точки A(1;2;-1), B(0;1;5), C(-1;2;1), D(2;1;3) лежать в одній площині.

Розв'язання. Утворимо вектори:

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB} = (0-1; 1-2; 5-(-1)) = (-1;-1;6),$$

$$\vec{b} = \overrightarrow{AC} = (-1-1; 2-2; 1-(-1)) = (-2;0;2),$$

$$\vec{c} = \overrightarrow{AD} = (2-1; 1-2; 3-(-1)) = (1;-1;4).$$

Чотири точки лежать в одній площині, якщо утворені вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} компланарні, тобто їхній мішаний добуток дорівнює нулеві. Обчислимо:

$$(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} -1 & -1 & 6 \\ -2 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = 0 + 12 - 2 - 0 - 2 - 8 = 12 - 12 = 0.$$

Таким чином, вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} компланарні, а значить, усі точки цих векторів лежать в одній площині, зокрема A(1;2;-1), B(0;1;5), C(-1;2;1), D(2;1;3) лежать в одній площині.

3. Підведення підсумків заняття, оголошення домашнього завдання (до 5-7 хв.)

Д/з: пряма на площині, зб. задач Дубовик В.П., Юрик І.І. с. 38-41, №№112, 119, 135(1), 153; с. 42-44, №№ 164, 166, 174; с. 45-48, №№ 190(1), 191(1), 208.