Лекція №1

OpenGL – це відкрита графічна бібліотека. Це специфікація, яку створюють розробники відео-адаптерів.

GLFW – призначена для зображення вікна в OpenGL.

GLEW – підключення бібліотек, які дозволяють знайти функції, які підходять саме для вашого відеоадаптера.