



Webengineering

PHP





PHP - Historie

1994	Rasmus Lerdorf: Entwickelt eine kleine von C abgeleitete Skriptmaschine. Ziel: Programmierung eines Web-Servers Name: Personal Home Page Tools (PHP) Quellcode wird im Internet freigegeben ——> PHP Version I		
1995	Open-Source-Szene entwickelt PHP weiter zu PHP/FI (FI = From Interface)> PHP Version 2 (.phtml)		
1997	PHP-Version 3 wird veröffentlicht (.php3)		
2000	PHP-Version 4 wird veröffentlicht (.php4) Neuer Kernel ZEND (von Zeev Suraski und Andi Gutman)		
2004	PHP-Version 5 wird veröffentlicht (.php5) → ZEND Engine II		

Alternativen:

Per 1986 von Larry Wall für die NSA entwickelt, sehr gute String-Verarbeitung

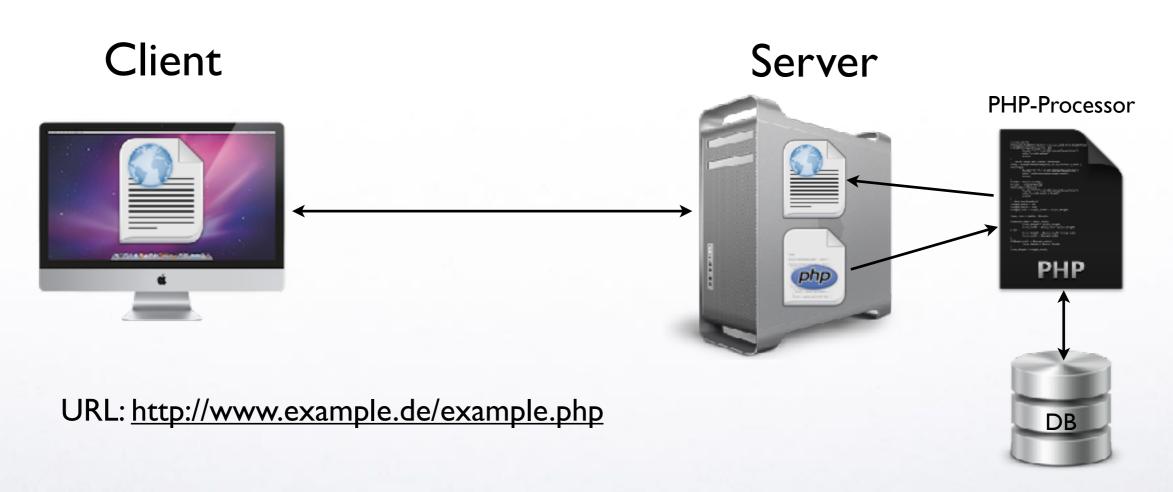
ASP Active Server Pages, basiert auf VBScript (nur Microsoft)

Python, Java, Tcl, ...





PHP - Funktionsweise



 Dateiendung "php" signalisiert dem Webserver die Datei an den PHP-Prozessor zu schicken





PHP - ein Beispiel

```
<html>
<head> </head>
<body>
<h2>SGML-Style</h2>
</r>

echo 'Hello World!';
?>
</body>
</html>
```

- Einbindung von PHP-Anweisungen in ein HTML-Dokument geschieht ähnlich eines Kommentars
- Syntax an C angelehnt: Anweisungen werden mit Semikolon beendet
- ASP-Style muss in php.ini eingestellt werden





PHP - Kommentare

```
<?php
  echo 'einzeiliger Kommentar.';
  //einzeiliger C-Kommentar bis Zeilenende oder PHP-Blockende
?>
```

```
<?php
  echo 'Zeilenkommentar';
  #einzeiliger Shell-Kommentar bis Zeilenende oder PHP-Blockende
?>
```

```
<?php
  echo 'Zeilenkommentar';
  /* mehrzeiliger Kommentar,
    der bis zum Kommentarende geht und auch
    '?>' und HTML einschließt.
  */
?>
```





Ausgabe der Version und der Einstellungen (php.ini):

Zahlenliterale:

56.60 Dezimal, Gleitkommawert
45 Dezimal, Ganzzahlwert
0xFF Hexadezimal
061 Octal





Dateien einschließen:

```
<?php
  include "inc/kopf.inc.php";
  require ("inc/kopf2.inc.php");
  include_once ("../db.php");
  require_once "../functions.php";
?>
```

- Relative und absolute Pfadangaben möglich
- Sind Befehle (keine Funktionen) daher können Klammern auch entfallen
- Bei fehlender Datei: Warnung (bei include), Fehler (bei require)
- Bei require wird Datei erst eingebunden und Dokument im Anschluss geparst
- Bei include wird die Datei erst eingebunden, wenn der Parser am Statement angekommen ist
- Mit ,__once" wird die Datei nur einmal eingebunden (Fehlervermeidung)





Ausgabe von HTML:

```
<?php
    echo "<p>Dieser Text wird angezeigt.";
    echo 'Das Buch kostet $59 bzw. ', $value, ' Euro.';
    print ("<h1>Es ist jetzt {$zeit[1]} Uhr.</h1>");
    print '<div>Print geht auch ohne Klammern!</div>';
?>
<?=$ausgabe?> <!-- Kurzschreibweise zur Ausgabe einer Variablen -->
```

- "echo" ist ein Befehl, "print" ist eine Funktion (hat Rückgabewert)
- "echo" erwartet beliebig viele Argumente, "print" genau ein Argument
- String mit ' 'interpretiert keine maskierten Zeichen oder Variablen
- String mit " " interpretiert maskierte Zeichen und Variablen (wertet diese aus)
- Zur Vermeidung der Fehlinterpretation einer Variablen im String mit " ", kann die Variable auch innerhalb von geschweiften Klammern stehen





Maskierte Zeichen:

\' \' \''	Anführungszeichen	\\$	Dollarzeichen
\n	Zeilenumbruch (newline)	\{ \}	geschweifte Klammern
\r	Zeilenumbruch (carriage return)	/[/]	Eckige Klammern
\t	Tabulator	\0-\777	Zeichen in Octal
\\	Backslash	\0x-\xFI	Zeichen in Hexadecimal

Zeilenumbrüche:

\r\n	Zeilenumbruch Windows	\n	Zeilenumbruch Unix
		\r	Zeilenumbruch Mac





Variablen:

```
<?php
    $name = "Michael Krause";
    $i = 1;
    $zahl = 14.59;
?>
```

- Beginnen immer mit \$
- Erlaubte Zeichen: A-Z, a-z, 0-9 und
- Variablenname muss mit Buchstaben oder _ beginnen
- Zwischen Groß- und Kleinschreibung wird unterschieden
- Variablentyp wird bei der Zuweisung automatisch erkannt und verwaltet





Gültigkeitsbereich:

- Variablen sind nur innerhalb ihres definierten Blocks/Bereichs gültig
- Lokale Variablen "überschreiben" globale Variablen
- Mit dem Befehl "global" kann innerhalb von Funktionen auf globale Variablen zugegriffen werden





Statische Variablen:

```
  function ausgabe() {
    static $zahl = 20;
    echo "$zahl<br>\n";
    $zahl++
  }
  ausgabe(); //Ausgabe: 20
  ausgabe(); //Ausgabe: 21
  ausgabe(); //Ausgabe: 22
?>
```

- Statische Variablen bleiben auch nach dem Verlassen einer Funktion erhalten
- Wichtigste Anwendung ist in rekursiven Funktionen





Dynamische Variablen:

```
<?php
   $dynvar = "name";
   $$dynvar = "PHP";
   echo $name; //Ausgabe: PHP
?>
```

- Wert der Variablen wird als Name der dynamischen Variablen genommen
- Dynamische Variablen werden mit \$\$ angesprochen
- Einmal erfolgte Zuweisungen bleiben von späteren Umbenennungen der früheren Variablen unberührt.





Referenzen:

```
<?php
    $zahl = 14;
    $ziel = &$zahl;
    $zahl++;
    echo $ziel; //Ausgabe: 15
?>
```

- Referenzen sind Verweise auf eine andere Variable zeigen
- Wert wird nicht kopiert, sondern bleibt an der ursprünglichen Stelle definiert
- Änderungen der Quelle wirken sich auf die Referenzen aus





Konstanten:

```
<?php
    define("PI", 3.14159265);
    echo defined($PI); //Ausgabe: 3.14159265
    print_r(get_defined_constants()); //Ausgabe aller Konstanten
?>
```

- Konvention: Name in Großbuchstaben
- Können nicht mehr nachträglich (zur Laufzeit) geändert werden
- defined(\$const): Ermittelt, ob eine Konstante definiert wurde
- get_defined_constants(): Erzeugt ein Array mit allen definierten Konstanten





Vordefinierte Konstanten:

DEFAULT_INCLUDE_PATH

Standardpfad für Dateisuche

PEAR_INSTALL_DIR

Installationsordner der Erweiterung PEAR

PEAR_EXTENSION_DIR

Erweiterungsordner der Erweiterung PEAR

PHP_EXTENSION_DIR

Pfad zu kompilierten Erweiterungen

PHP BINDIR

Verzeichnis zu PHP selbst

PHP_LIBDIR

Verzeichnis der Bibliotheken

PHP_DATADIR

Datenverzeichnis

PHP SYSCONFDIR

Konfigurationsverzeichnis

PHP_LOCALSTATEDIR

Ablageort lokaler Statusdateien

PHP_CONFIG_FILE_PATH

Pfad zur php.ini





Debugging von Variablen

```
<?php
    $a = array("first", 508, TRUE);
    var_dump($a);
    var_export($a);
    print_r($a);
?>
```

var_dump

var_export

print_r

Gibt Informationen über Variablenstruktur und Inhalt

Gibt Informationen über Variablenstruktur und Inhalt, erzeugt aber auch validen PHP-Code um den Inhalt wiederherzustellen

Gibt Informationen über Variablenstruktur und Inhalt in gut Iesbarer Form



_LINE__

CLASS

METHOD__

FUNCTION_



PHP - Grundlagen

Vordefinierte Konstanten:

TRUE (true) "Wahr" (intern: nummerischer Wert ungleich 0)

FALSE (false) "Falsch" (intern: nummerischer Wert 0)

NULL (null) "Nichts" (nicht vorhandener Wert)

Pseudokonstanten:

__FILE___ Enthält den Dateinamen des Skripts

Enthält die Zeilennummer in der sich der Befehl befindet

Enthält die aktuelle Klasse

Enthält die aktuelle Methode innerhalb der Klasse

Enthält den Namen der Funktion





Datentypen:

integer, int Ganzzahl

boolean, bool Logischer Wert: 0 (FALSE), I (TRUE)

double, real Fließkommazahl

string Zeichenkette (0-2.000.000.000 Zeichen)

resource Zeiger auf externe Datenquelle (Datei, DB)

array Array

object Objekt

null NULL (leere Variable ohne speziellen Typ)





Konvertierung von Datentypen:

```
<?php
    $zahl = 1;
    $double = (double) $zahl; //Ausgabe: 1.0
    $int = intval($double); //Ausgabe: 1
    $bool = settype($int, "bool"); //Ausgabe: TRUE
?>
```

Konvertierung auf 3 unterschiedliche Weisen:

```
Cast: ([type]) $variable;
Funktion settype: settype($variable, "[type]");
val-Funktion: [type]val($variable);
```





Variablentypen und -zustände:

```
<?php
   echo isset($zahl);   //Ausgabe: 0
   $zahl = 0;
   echo gettype($zahl);   //Ausgabe: integer
   echo empty($zahl);   //Ausgabe: 1
   unset($zahl);
   echo is_null($zahl);   //Ausgabe: 1
?>
```

- isset: Prüft, ob eine Variable existiert
- unset: Hebt die Zuweisung einer Variablen auf
- empty: Prüft ob eine existierende Variable 0 oder "" enthält
- Bestimmung des Datentyps auf 2 unterschiedliche Weisen:
 - Funktion gettype: gettype(\$variable)
 - is-Funktionen: is_[type] (\$variable)





Arithmetische Operatoren:

```
<?php
$x + $y;  // Addition
$x - $y;  // Subtraktion
$x * $y;  // Multiplikation
$x / $y;  // Division
$x $ $y;  // Modulus (Rest der Ganzzahldivision)
$x ++;  // Inkrementation
$x --;  // Dekrementation
?>
```

Logische Operatoren:

```
<?php
    $x and $y; // wahr: $x UND $y sind wahr
    $x or $y; // wahr: $x ODER $y sind wahr
    $x xor $y; // wahr: $x UND $y ungleich
    $x && $y; // entspricht and
    $x || $y; // entspricht or
    !$x; // wahr: $x ist falsch (negierter Wert)
?>
```





Vergleichsoperatoren:

```
<?php

$x == $y; // Gleichheit

$x != $y; // Ungleichheit

$x === $y; // Identisch

$x !== $y; // Nicht identisch

$x < $y; // Größer als

$x > $y; // Kleiner als

$x >= $y; // Größer als oder gleich

$x >= $y; // Kleiner als oder gleich

$x >= $y; // Kleiner als oder gleich

?>
```





Zuweisungsoperatoren:

```
<?php
$x = $y;  // Zuweisung
$x += $y;  // Hinzuaddieren einer Zahl zu $x
$x -= $y;  // Abzug einer Zahl von $x
$x *= $y;  // Vielfaches von $x
$x /= $y;  // Teilung von $x
$x $= $y;  // Teilung von $x
$x $= $y;  // $x % $y und Zuweisung des Ergebnisses in $x
$s .= $p;  // Erweiterung einer Zeichenkette
?>
```

Fehleroperator:

```
<?php
@require "not/existing/file.php";
?>
```

- Unterdrückt Fehlermeldungen und lässt Skript weiterlaufen
- Unterdrückt nur Fehler in Laufzeit (keine Parser-Fehler)





Stringmanipulation:

```
<?php trim(string s); ?>
```

• Entfernt Leerzeichen am Anfang und Ende eines Strings

```
<?php strlen(string s); ?>
```

Ermittelt die Anzahl der Zeichen einer Zeichenkette

```
<?php strrev(string s); ?>
```

Kehrt die Reihenfolge der Zeichen einer Zeichenkette um

```
<?php str_replace(mixed a, mixed b, mixed s, [integer c]); ?>
```

Ersetzt im String s (falls s ein Array: allen Strings in s) die n\u00e4chsten c
 Vorkommen aller a mit denen aus b





Stringmanipulation:

```
<?php strtolower(string s); ?>
```

Wandelt alle Großbuchstaben in Kleinbuchstaben um

```
<?php strtoupper(string s); ?>
```

Wandelt alle Kleinbuchstaben in Großbuchstaben um

```
<?php explode(string sep, string s, [integer c]); ?>
```

Zerlegt den String in ein Array an den n\u00e4chsten c Vorkommen des Seperators

```
<?php implode(string sep, array a); ?>
```

Setzt eine Zeichenkette aus einem Array zusammen und fügt den angegebenen
 Separator zwischen den einzelnen Teilen ein





Stringmanipulation:

```
<?php strpos(string s, mixed n, [integer o]); ?>
```

Bestimmt die Position des ersten Vorkommens von n in s, beginnend bei o

```
<?php strrpos(string s, string n, [integer o]); ?>
```

Bestimmt die Position des letzten Vorkommens von n in s, beginnend bei o

```
<?php strrchr(string s, string n); ?>
```

Gibt den String ab dem letzten Vorkommen von n zurück

```
<?php substr(string s, integer o, [integer 1]); ?>
```

Gibt den Teil-String mit der Länge I ab o zurück





Stringmanipulation:

```
<?php strstr(string s, mixed n, [integer o]); ?>
```

Gibt den Teil-String ab der Position von n in s (beginnend bei o) zurück

```
<?php strspn(string s, string m, [integer o]); ?>
```

Gibt den Anfang von s zurück, der nur Zeichen aus m enthält (max. Länge I)

```
<?php chr(integer i); ?>
```

• Gibt das Zeichen zu einem ASCII-Wert zurück

```
<?php ord(string s); ?>
```

Gibt den ASCII-Wert zu einem Zeichen zurück





Stringmanipulation:

```
<?php quotemeta(string s); ?>
```

Backslash vor jedem Vorkommen folgender Zeichen: . \ + * ? [^] (\$)

```
<?php addslashes(string s); ?>
```

Backslash vor wichtigen Zeichen in DB-Anfragen: ' " \ NUL

```
<?php stripslashes(string s); ?>
```

Macht das Gegenteil von addslashes()

```
<?php strcmp(string s1, string s2); ?>
```

Vergleicht zwei Zeichenketten
 Rückgabewert: -I (links kleiner), 0 (gleich), +I (rechts kleiner)





HTML-Funktionen:

```
<?php htmlspecialchars(string s); ?>
```

• Wandelt folgende Zeichen in HTML-Entities um: & ' " < >

```
<?php htmlentities(string s); ?>
```

• Wandelt alle Zeichen, die als HTML-Entity geschrieben werden können, um

```
<?php nl2br(string s, [bool is_xml]); ?>
```

Wandelt alle Zeilenumbrüche in
-Tags um

```
<?php [raw]urlencode(string s); ?>
```

- Alle [auch unerlaubte] Zeichen werden URL-kodiert (%-Schreibweise)
- Pendant: [raw]urldecode(\$s)





Weitere Funktionen:

- Mathematische Funktionen
 - floor, ceil, round
 - cos, exp, pow
 - min, max
 - is_nan
- Datums- und Zeitfunktionen
 - date
 - mktime
 - strftime





Arrays:

```
indiziertes Array
```

assoziatives Array

"+"-Operator kombiniert 2 Arrays





Array-Funktionen:

```
<?php count(mixed a); ?>
```

Gibt die Anzahl der Elemente eines Arrays zurück

```
<?php in_array(mixed n, array a); ?>
```

Prüft ob ein Elements aus n als Wert in Array a vorhanden ist

```
<?php array_pop(array a); ?>
```

Entfernt das letzte Element und gibt dieses zurück

```
<?php array_push(array a, mixed v, ...); ?>
```

Fügt mehrere Elemente ans Ende des Arrays an





Array-Funktionen:

```
<?php array_merge(array a1, array a2, ...); ?>
```

Verbindet zwei oder mehrere Arrays miteinander

```
<?php array_reverse(array a); ?>
```

Dreht das Array komplett um (erstes Element wird letztes, usw.)

```
<?php array_unique(array a); ?>
```

Entfernt doppelte Einträge im Array





Array-Funktionen:

```
<?php sort(array a); ?>
```

Sortiert ein eindimensionales Array vorwärts

```
<?php rsort(array a); ?>
```

• Sortiert ein eindimensionales Array rückwärts

```
<?php asort(array a); ?>
```

Sortiert Array anhand der Werte, wobei die Indizes erhalten bleiben

```
<?php ksort(array a); ?>
```

Sortiert Array anhand der Schlüssel (bei assoziativen Arrays sinnvoll)





Array-Funktionen:

```
<?php array_flip(array a); ?>
```

Vertauscht Schlüssel mit Werten

```
<?php array_key_exists(mixed k, array a); ?>
```

• Prüft, ob ein Schlüssel im Array existiert

```
<?php array_keys(array a); ?>
```

• Gibt alle Schlüssel als Array zurück (sinnvoll bei assoziativen Arrays)

```
<?php array_values(array a); ?>
```

Gibt alle Werte als Array zurück (sinnvoll bei assoziativen Arrays)





Superglobale Arrays:

\$GLOBALS Alle globalen Variablen

\$ SERVER Servervariablen

\$ GET-Parameter des letzten URL

\$_POST POST-Parameter des letzten Formulars

\$_COOKIE Vom Browser gesendete Cookies

\$_FILES Hochgeladene Dateien

\$_ENV Umgebungsvariablen des Servers

\$_REQUEST Alle Anforderungsvariablen zusammen (GET/POST)

\$_SESSION Sitzungsvariablen





\$_SERVER:

PHP_SELF

SERVER_ADDR

SERVER_NAME

REQUEST_METHOD

QUERY_STRING

DOCUMENT_ROOT

REMOTE_ADDR

REMOTE_HOST

REMOTE_PORT

SCRIPT_FILENAME

Dateiname des aktuell ausgeführten Skripts

Die IP-Adresse der Servers auf dem das Skript ausgeführt wird

Hostname des Servers auf dem das Skript ausgeführt wird

Verwendete Requestmethode zum Zugriff auf die Seite

Der Querystring mit dem auf die Seite zugegriffen wurde

Das Dokument-Rootverzeichnis aus der Serverkonfiguration

IP-Adresse des Benutzers, der auf die Seite zugreift

Hostname des Benutzers, der auf die Seite zugreift

Port des Benutzers, der auf die Seite zugreift

absoluter Pfad zum aktuell ausgeführten Skript





Bedingungen - if/elseif/else:

```
<?php
if ($test) {
    // Blockanweisung
} elseif ($test2) {
    // Blockanweisung
} else {
    // Blockanweisung
}
?>
```

```
<?php if ($t) { ?>
    // HTML
<?php } elseif ($t2) { ?>
    // HTML
<?php } else { ?>
    // HTML
<?php } ?>
```

```
<?php if ($t): ?>
    // HTML
<?php elseif ($t2): ?>
    // HTML
<?php else: ?>
    // HTML
<?php endif ?>
```

Kurzschreibweise:

```
<?php
  if ($t) {
    $r = TRUE
  } else {
    $r = FALSE
  }
?>
```

```
<?php
    $r = $t ? TRUE : FALSE;
?>
```





Bedingungen - switch/case:

```
<?php
    $stunde = date("H");
    switch($stunde) {
        case 8:
            echo "Guten Morgen";
            break;
        case 9:
            echo "Bisschen spät heute?";
            break;
        case 10:
            echo "Jetzt gibt's Ärger";
            break;
        case 11:
            echo "Lass dich krankschreiben";
            break;
        default:
            echo "Sonstwann am Tag ...";
?>
```





Schleifen:

```
<?php
while ($test) {
    // Blockanweisung
}

do {
    // Blockanweisung
} while ($test)
?>
```

```
<?php
  for ($i=0; $i<5; $i++) {
    print $i;
  }

  for (;;) {
    if ($test) break;
  }
?>
```

```
<?php
foreach ($a as $v) {
   echo $v;
}

foreach ($a as $k=>$v) {
   echo $k, " - ", $v;
}
?>
```

while-Schleife

for-Schleife

foreach-Schleife





Funktionen:

```
<?php
   function name($param, $param2, ...) {
      // Blockanweisung
      return $value;
   }
?>
```

```
<?php function name($param, $param2 = "optional") {} ?>
```

Definition optionaler Parameter (müssen als letzte Parameter definiert werden)

```
<?php function name($param, $argv) {} ?>
```

Übergabe beliebig vieler Parameter (werden im Array argv zusammengefasst)





Formulare:

- \$ GET-Parameter des letzten URL
- **\$_POST** POST-Parameter des letzten Formulars
- **\$_REQUEST** Alle Anforderungsvariablen zusammen (GET/POST)
- Zugriff auf die Formulardaten über superglobale Arrays (\$_GET, \$_POST, \$_REQUEST)
- Superglobale Arrays sind assoziative Arrays
- Schlüssel ist immer der Inhalt des name-Attributs im HTML





Übungen:

- I. Erstellen Sie rechts dargestelltes Formular.
- 2. Geben Sie die übermittelten Daten beim Senden innerhalb desselben Dokuments aus.

Auswahl

Name:	
Vorname:	
Email:	
Betreff:	Ihre Nachricht
Essen:	Wurst und Pommes ‡
Personenzahl:	1 2 3 4 5
Mitbringsel:	Cola Fanta
	Vodka Chips
	Haribo
Senden Clear	





Datenübergabe per URL:

send data

- ? Trennung zwischen URL und Daten (Querystring)
- & Trennung der Variablen- / Wertepaare
- Trennung zwischen Variablenname und Wert
- Zugriff auf Variablen mittels \$_GET['var']
- Zugriff auf den kompletten Querystring mittels \$_SERVER['QUERY_STRING']
- Nachteile:
 - Störende Escape- und Sonder-Zeichen müssen behandelt werden (URL-Kodierung)
 - Browser akzeptieren maximal 2000 Zeichen (URL + Querystring)
 - ▶ Bei gleichlautenden Variablen wird nur der letzte Wert übernommen





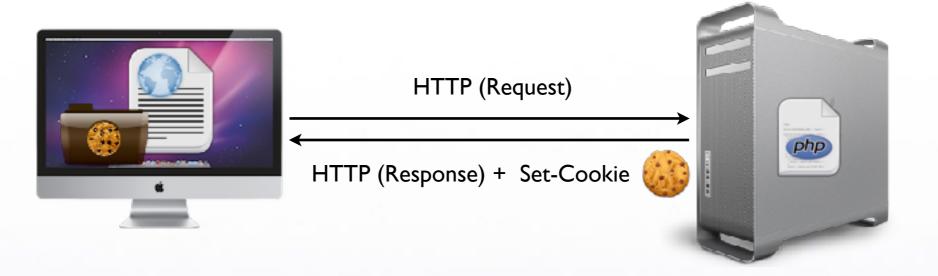
Cookies - Allgemein:

- Cookies: Mechanismus, den serverseitige Verbindungen nutzen können, um clientseitig Informationen speichern und auslesen zu können
- Erfunden von Netscape 1994
- Sollten die Unzulänglichkeiten von HTTP umgehen
- Vorverurteilung durch Artikel von Jon Udell (BYTE 03/1997)
 - ▶ Server kann private Daten vom Computer lesen
 - Andere Server können auf Cookies (damit auch sensible Daten wie Kennwörter) zugreifen
- Richtigstellung der Aussagen (BYTE 05/1997) ist in der Öffentlichkeit untergegangen









Server

Client



Server





Cookies setzen (HTTP):

Set-Cookie: name=[Name];expires=[Datum];path=[Pfad];domain=[Domain];secure

name (Pflichtfeld) Enthält Namen + Inhalt (Verbotene Zeichen: Kommas, Semikolons,

Leerzeichen). URL-Kodierung des Inhalts ist sinnvoll.

expires (Optional) Lebensdauer des Cookies (Cookie wird nach Ablauf gelöscht)

domain (Optional) Cookie wird nur an den Server gesendet, wenn das Feld passt.

Teilmatch reicht. Default: Hostname. Muss mindestens 3 Punkte enthalten.

path (Optional) Pfad der URL (nach Domain). Cookie wird nur an den Server

gesendet, wenn das Feld mit der URL der Anfrage übereinstimmt

secure (Optional) Cookie wird nur über HTTPS übertragen





Cookies in der HTTP-Anfrage:

```
Cookie: name1=[Wert1]; name2=[Wert2]
```

- Alle relevanten Cookies werden vom Browser in der HTTP-Anfrage integriert
- Es werden nur Name und Inhalt der Cookies übertragen
- Mehrere Cookies werden durch Semikolon getrennt
- Server kann ein Cookie löschen, indem der Parameter "expire" auf ein vergangenes Datum gesetzt wird





Cookies setzen (PHP):

- Speichert ein Cookie auf dem Client
 - name: Name des Cookies
 - value: Inhalt des Cookies
 - expire: Lebensdauer des Cookies
 - path: Senden des Cookies mit Anfragen an den angegebenen URL-Pfad
 - domain: Senden des Cookies mit Anfragen die angegebene Domain
 - secure: Senden des Cookies nur bei Verwendung von HTTPS





Cookies - Beispiel:

```
<?php
setcookie("color", $_POST['set_color'], time() + 180);
if (isset($_COOKIE['color'])) {
    echo $_COOKIE['color'];
}
?>
```

- Setzen des Cookies mit setcookie()
- Zugriff auf Cookies durch superglobales Array \$_COOKIE





Sessionverwaltung - Allgemein:

- Problem: HTTP ist verbindungslos. Server vergisst alle Informationen nach jedem Aufruf.
- Lösungsansätze:
 - ▶ Übertragen der Informationen über "hidden fields" (Client)
 - Speichern der Informationen in Cookies (Client)
 - ▶ Übertragen der Informationen per URL (GET) (Client)
 - Speichern der Informationen in Dateien (Server)
 - Speichern der Informationen in eine Datenbank (Server)





Manuelle Sessionverwaltung:

```
<?php
  // Wurde Session-ID übertragen?
  if (!isset($_POST['session'])) {
        // Neue Session-ID erzeugen
        $id = "ID" . $_SERVER['REMOTE_ADDR'] . time();
        $session = md5($id);
    } else {
        // Session-ID, die über hidden field übertragen wurde, benutzen
        $session = $_POST['session'];
    }
}</pre>
```

- Indentifikation des Benutzers durch eine eindeutige Session-ID
- Speicherung der Session-ID mit Hilfe einer der genannten Methoden





Sessionverwaltung - PHP:

- Konfiguration von Sessions in php.ini
- PHP-Sessionverwaltung basiert auf Cookies oder alternativ auf URL-Übergabe (GET)
- Sessionmodul kann auch durch ein eigenes ersetzt werden (damit können alle Methoden verwendet werden)
- Session-Daten werden in temporären Dateien gecached





Session-Funktionen:

```
<?php session_start(); ?>
```

Initialisierung/Wiederaufnahme einer Session (Aufruf bei jedem Skript!)

```
<?php session_destroy(); ?>
```

• Löscht alle Daten, die in Verbindung mit der aktuellen Session stehen

```
<?php session_name([string name]); ?>
```

Holt oder Setzt den Namen der aktuellen Session (default: "PHPSESSID")

```
<?php session_save_path([string path]); ?>
```

Holt oder Setzt den aktuellen Speicherort der Session-Daten





Session-Funktionen:

```
<?php session_id([string id]); ?>
```

Holt oder Setzt die aktuelle Session-ID (automatisch erzeugt bei session_start())

```
<?php session_register(mixed name, [mixed value]); ?>
```

Setzt Variable(n) in aktueller Session

```
<?php session_unregister([string name]); ?>
```

Löscht Variable in aktueller Session

```
<?php session_is_registered([string name]); ?>
```

Prüft, ob eine Variable in der aktuellen Session registriert ist





Session-Funktionen:

```
<?php session_get_cookie_params(); ?>
```

Liefert die Parameter des Session-Cookies

Setzt die Parameter des Session-Cookies

```
<?php session_cache_expire([string expire]); ?>
```

- Holt oder Setzt die Cache-Verfallszeit (Default: 180 Min)
- Wird bei jedem Aufruf von session_start() auf Defaultwert gesetzt





Sessionverwaltung - PHP:

- Zugriff auf Session-Daten über superglobales Array \$_SESSION
- Zuweisung von Daten auch über superglobales Array \$_SESSION möglich (alternativ zu session_register())





Übungen:

- I. Erweitern Sie die Page aus der letzten Übung so, dass erst ein Loginformular erscheint. Die anderen Inhalte sollen erst nach erfolgreichem Login erscheinen. Implementieren Sie das Loginverfahren, indem Sie den Username und das Passwort statisch im Programmcode hinterlegen.
- 2. Hinterlegen Sie Name, Vorname und Email statisch im Programmcode und speichern Sie diese nach dem Login als Sessionvariablen. Diese Felder sollen im Formular immer vorausgefüllt sein.





Dateizugriff - Allgemein:

- Anwendungsfälle:
 - Schreiben von Logdateien
 - ▶ Ablage von Formulardaten
 - ▶ Speicherung von dynamischen Inhalten (alternative zur Datenbank)
- Ablauf des Dateizugriffs:
 - I. Öffnen der Datei
 - 2. Lesen / Schreiben von Daten
 - 3. Schließen der Datei





File-Funktionen:

```
<?php readfile(string filename); ?>
```

Liest Dateiinhalt und schreibt ihn in den Ausgabepuffer (impliziert echo)

```
<?php file(string filename, [int flags]); ?>
```

Liest komplette Datei zeilenweise in ein Array

Flags (können mit "|" verkettet werden):

```
FILE_IGNORE_NEW_LINES
```

Zeilenende (\r\n) nicht am Ende jedes Array-Elements einfügen

```
FILE_SKIP_EMPTY_LINES
```

Leere Zeilen überspringen





File-Funktionen:

```
<?php fopen(string filename, string mode); ?>
```

 Öffnet eine Datei und gibt ein Handle zurück Modi:

```
r Lesen (Zeiger am Dateianfang) w+ Wie "w" + Lesen
```

```
r+ Wie "r" + Schreiben a Wie "w" (Zeiger am Dateiende)
```

- w Schreiben (Erzeugt/Löscht Datei) a+ Wie "a" + Lesen
- b Kombinierbar mit allen anderen Modi (Für Binärdateien)

```
<?php fclose(resource handle); ?>
```

Schließt Datei und gibt sie anderen Prozessen frei





File-Funktionen:

```
<?php fgets(resource handle, [int length]); ?>
```

• Liest Dateiinhalt bis angegebene Länge, Zeilenende oder Dateiende

```
<?php fread(resource handle, [int length]); ?>
```

• Liest Dateiinhalt bis angegebene Länge oder Dateiende

```
<?php fputs(resource handle, string s,[int length]); ?>
```

Schreibt Daten in Datei (optional bis definierter Länge)

```
<?php fwrite(resource handle, string s,[int length]); ?>
```

Alias für fputs(), daher gleiches Verhalten





Dateizugriffe - Beispiele:

```
<?php
    $file = "path/file.txt";
    $fhandle = fopen($file, "r");
    while ($line = fgets($fhandle))
    {
        echo $line . "<br>;
    }
    fclose($fhandle);
?>
```

Aus Datei lesen

In Datei schreiben





File-Funktionen:

```
<?php is_[file|dir|link](string filename); ?>
```

• Prüft ob Pfad eine Datei, Verzeichnis, oder Verknüpfung (bei Win: Datei) ist

```
<?php filemtime(string filename); ?>
```

• Gibt Datum der letzten Änderung in Unixzeit zurück

```
<?php fileatime(string filename); ?>
```

• Gibt Datum des letzten Zugriffs in Unixzeit zurück





File-Funktionen:

```
<?php filetype(string filename); ?>
```

• Liefert den Typ der übergebenen Datei (fifo, char, block, link, dir, file)

```
<?php filesize(string filename); ?>
```

Liefert die Größe der übergebenen Datei in Byte

```
<?php stat(string filename); ?>
```

- Liefert Array mit 13 Dateieigenschaften/Statistiken
- (Windows unterscheidet sich von Unix)





Beispiel - Dateigröße:

```
<?php
    function get real volume (v = 0) {
        if ($v > pow(2, 10)) {
            if ($v > pow(2, 30)) {
                r = (integer) (v / pow(2, 30));
                $r .= " GB";
            } elseif (v > pow(2, 20)) {
                r = (integer) (v / pow(2, 20));
                $r .= " MB";
            } else {
                r = (integer) (v / pow(2, 10));
                $r .= " KB";
        } else {
            r = (string) \ v . "Byte";
        return $r;
    echo get real volume(filesize("path/file"));
?>
```





Dateioperationen:

```
<?php copy(string source, string destination); ?>
```

• Kopiert die angegebene Datei von source nach destination

```
<?php rename(string old, string new); ?>
```

Bennent die angegebene Datei von old nach new um (auch zum Veschieben)

```
<?php unlink(string filename); ?>
```

• Löscht die angegebene Datei





Verzeichnisse:

```
<?php mkdir(string dirname, [int mode], [bool recursive]); ?>
```

• Erstellt ein/mehrere (rekursiv) Verzeichnisse optional mit bestimmten Rechten

```
<?php opendir(string dirname); ?>
```

Öffnet ein Verzeichnis und gibt ein Handle zurück

```
<?php closedir(ressource handle); ?>
```

Schließt ein Verzeichnis

```
<?php rmdir(string dirname); ?>
```

Löscht das angegebene Verzeichnis





Übungen:

- I. Hinterlegen Sie Username, Passwort, Vorname, Nachname und Email in eine Datei getrennt durch den String "@@@".
- 2. Erstellen Sie mehrere User.
- 3. Erweitern Sie das Login so, dass es die Daten aus der Datei bezieht, sodass die richtigen Daten im Formularfeld vorausgefüllt werden.





Fileupload - Formular:

- Funktioniert über HTTP POST (Erweiterung in RFC 1867)
- Zusätzliche Informationen können z.B. über "hidden fields" übertragen werden
- Auswahlfenster für die Dateiauswahl wird vom Browser gehändelt





Fileupload - Zugriff:

- Attribut "name" des Inputfeldes definiert die Variablennamen in PHP
- Universeller Zugriff auf alle hochgeladenen Dateien mit dem superglobalen Array \$_FILES





Fileupload - Speichern:

```
<?php
  foreach ($_FILES as $fieldname => $arrfile) {
    if (!($arrfile['size'] > $_POST['max_size'])) {
        $tmpfile = $arrfile['tmp_name'];
        $filename = $arrfile['name'];
        move_uploaded_file($tmpfile, "ulpath/$filename");
    }
}
```

- Datei wird erstmal in ein temporäres Verzeichnis geladen (definiert in php.ini)
- Dateien im temporären Verzeichnis werden am Ende des Skripts gelöscht. Die Dateien müssen nach dem Upload in das Zielverzeichnis verschoben werden mit copy() oder move_uploaded_file() (besser)





Übungen:

- I. Erweitern Sie das Formular um ein File-Upload-Feld.
- 2. Verschieben Sie die hochgeladene Datei in den Ordner "uploads".





Mail-Funktion:

```
<?php mail(string to, string subject, string msg, [string
addheaders], [string $add params]); ?>
```

- Verschickt eine Email
- Pflichtfelder: Empfänger, Betreff, Inhalt
- Optional: Definition weiterer Header des SMTP-Protokolls (z.B. Absender)
- Gibt einen boolschen Wert zurück, der aussagt, ob das Versenden der Email funktioniert hat





Email verschicken:





HTML-Email verschicken:

```
<?php
   $message = '
<ht.ml>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<title>Newsletter</title>
</head>
<body>Ein kleiner HTML Newsletter.</body>
</html>';
    $arr rcv = array("user1@mail.de", "user2@mail.com", "user3@mail.org");
    $subject = "Unser erster HTML-Newsletter";
    $xtra = "MIME-Version: 1.0\r\n";
    $xtra .= "Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1\r\n";
    $xtra .= "From: Ich <ich@me.com>\r\n";
    $xtra .= "Bcc: $bcc\r\n";
   foreach ($arr rcv as $rcv) mail($rcv, $subject, $message, $xtra);
?>
```





Übungen:

- I. Erweitern Sie das Formular um eine Checkbox "als Email versenden".
- 2. Schicken Sie bei selektierter Checkbox eine Email, die alle im Formular angegebenen Informationen enthält.





Regexp-Funktionen:

```
<?php preg_match(string p, string s); ?>
```

Sucht das erste Vorkommen von p in s.

```
<?php preg_match_all(string p, string s); ?>
```

Sucht alle Vorkommen von p in s.

```
<?php preg_replace(mixed p, mixed r, mixed s, [integer m]); ?>
```

Ersetzt alle Vorkommen von p in s durch r (maximal m mal).





Klassendefinition:

```
<?php
  class calc {
     var $factor;
     function into($value) {
        return $value / $this->factor;
     function from($value) {
        return $value * $this->factor;
  c = new calc;
  c->factor = 1.95583;
  echo "100 DM sind ".$c->into(100)." Euro.";
?>
```





Attribute und Methoden:

```
<?php
  class calc {
     var $factor;
     function into($value) {
        return $value / $this->factor;
     function from($value) {
        return $value * $this->factor;
  c = new calc;
  c->factor = 1.95583;
  echo "100 DM sind ".$c->into(100)." Euro.";
?>
```





Instanziierung:

```
<?php
  class calc {
     var $factor;
     function into($value) {
         return $value / $this->factor;
     function from($value) {
        return $value * $this->factor;
  c = new calc;
  c->factor = 1.95583;
  echo "100 DM sind ".$c->into(100)." Euro.";
?>
```





Attributzugriff und Methodenaufruf:

```
<?php
  class calc {
     var $factor;
     function into($value) {
         return $value / $this->factor;
     function from($value) {
        return $value * $this->factor;
  c = new calc;
  c->factor = 1.95583;
  echo "100 DM sind ".$c->into(100)." Euro.";
?>
```





Zugriff innerhalb einer Instanz:

```
<?php
  class calc {
     var $factor;
     function into($value) {
         return $value / $this->factor;
     function from($value) {
        return $value * $this->factor;
  c = new calc;
  c->factor = 1.95583;
  echo "100 DM sind ".$c->into(100)." Euro.";
?>
```





Konstruktoren:

```
<?php
  class calc {
     var $factor;
     function __construct($init) {
         $this->factor = $init;
     function into($value) {
        return $value / $this->factor;
     function from($value) {
        return $value * $this->factor;
  c = new calc(1.95583);
  echo "100 DM sind ".$c->into(100)." Euro.";
```





Destruktoren:

```
<?php
   class calc {
     var $factor;
      function into($value) {
         return $value / $this->factor;
      function from($value) {
         return $value * $this->factor;
      function destruct($init) {
         // Aktionen beim Löschen des Objekts
?>
```





Sichtbarkeit:

public [, var] Zugriff von überall aus möglich

protected Zugriff von der eigenen und den erbenden Klassen (nicht vom

Objekt aus)

Private Zugriff nur innerhalb der Klasse (nicht vom Objekt aus)





Statische Methoden/Attribute:

```
<?php
  class calc {
      static factor = 1.95583;
      static function into($value) {
         return $value / self::factor;
      static function from($value) {
         return $value * self::factor;
  echo "100 DM sind ".calc::into(100)." Euro.";
  echo "Umrechnungskurs ist ".calc::factor.".";
?>
```





Vererbung:

```
<?php
   class calc {
      protected factor;
      function construct($init) {
         \frac{-}{5}factor = \frac{-}{5}init;
      function convert($value) {
         return $value / $this->factor;
   class dm calc extends calc {
      function construct() {
         parent:: construct(1.95583);
?>
```





Interfaces:

```
<?php
  interface calc {
     public function into($value);
     public function from($value);
  class dm calc implements calc {
    private factor = 1.95583;
    function into($value) {
       return $value / $this->factor;
    function from($value) {
        return $value * $this->factor;
?>
```





Abstrakte Klassen:

```
<?php
   abstract class calc {
      protected $factor;
      abstract public function into($value);
      abstract public function from($value);
      public function get factor() {...}
   class dm calc extends calc {
     protected $factor = 1.95583;
     function into($value) {
        return $value / $this->factor;
     function from($value) {
        return $value * $this->factor;
?>
```





Finale Klassen:

```
final class calc {
   var factor;

   function into($value) {
      return $value / $this->factor;
   }

   function from($value) {
      return $value * $this->factor;
   }
}

?>
```

Unterdrückung der Vererbung





De-/Serialisierung:

```
<?php serialize(object $0); ?>
```

Serialisierung eines Objektes in einen String.

```
<?php unserialize(string $s); ?>
```

Deserialisierung eines Objektes von einem String in den ursprünglichen Zustand.

```
<?php __sleep(); ?>
```

Methode des zu serlialisierenden Objekts zum Steuern der Sterilisierung.

```
<?php __wakeup(); ?>
```

Quasi Konstruktor bei der Deserialisierung





Hilfsfunktionen:

```
<?php method_exists(object $0, string m); ?>
```

Prüft, ob Methode m in Objekt o vorhanden ist.

```
<?php is_subclass_of(object $0, string $c); ?>
```

• Prüft, ob Objekt o eine Unterklasse der Klasse c ist.

```
<?php get_class_methods(string $c); ?>
```

• Gibt alle Methoden der Klasse c zurück.

```
<?php is_a(string $c); ?>
```

Prüft, ob Objekt o eine Instanz der Klasse c ist.





Hilfsfunktionen:

```
<?php get_class(object $0); ?>
```

Ergibt den Namen der Klasse des Objekts o.

```
<?php get_parent_class(object $0); ?>
```

Ergibt den Namen der übergeordneten Klasse des Objekts o.

```
<?php get_class_vars(string $c); ?>
```

Array mit Namen aller Attribute der Klasse c.

```
<?php get_object_vars(object $0); ?>
```

Array mit Namen aller tatsächlich genutzten Attribute des Objekts o.





besondere Methoden:

```
<?php __clone(); ?>
```

• Wird beim Kopieren eines Objekts aufgerufen.

```
<?php __toString(); ?>
```

Beschreibung des Objekts als String.

```
<?php __get(string $p); ?>
```

Universelle Get-Methode f
ür ein Attribut p.

```
<?php __set(string $p, mixed $v); ?>
```

Universelle Set-Methode f
ür ein Attribut p. Setzt den Wert von p auf v.





Verbindung zu MySQL:

```
<?php mysqli_connect(string $h, string $u, string $p, string $d); ?>
```

• MySQL-Verbindung zu Host h (DB d) mit User u und Passwort p. Liefert Handler.

```
<?php mysqli_set_charset(mysqli $h, string $c); ?>
```

Setzt das Encoding f
ür die Kommunikation
über die Verbindung h auf c.

```
<?php mysqli_connect_errno(); ?>
```

Liefert den Fehlercode des letzten Verbindungsversuchs (mysqli_connect).

```
<?php mysqli_connect_error(); ?>
```

Liefert die Fehlerbeschreibung des letzten Verbindungsversuchs (mysqli_connect).





Verbindung zu MySQL:

```
<?php mysqli_query(mysqli $h, string $sql); ?>
```

Setzt eine SQL-Anfrage s über die Verbindung zu Host h ab. Liefert einen Handler.

```
<?php mysqli_close(mysqli $h); ?>
```

• Schließt die MySQL-Verbindung h.

```
<?php mysqli_errno(mysqli $h); ?>
```

• Liefert den Fehlercode der letzten Abfrage über Verbindung h.

```
<?php mysqli_error(mysqli $h); ?>
```

Liefert die Fehlerbeschreibung der letzten Abfrage über Verbindung h.





Ergebnisse von MySQL-Abfragen:

```
<?php mysqli_fetch_field(mysqli_result $h); ?>
```

Liefert ein Objekt mit der Definition der aktuellen Spalte im Ergebnis.

```
<?php
   $mysqli = connect_mysql();

$res = mysqli_query($mysqli, "SELECT *
FROM test") or die("Error: " . $mysqli-
>error);

$arr = Array();
while ($r=mysqli_fetch_field($res)) {
   array_push($arr, $r);
}

mysqli_close($mysqli);
?>
```

```
stdClass Object
(
    [name] => id
    [orgname] => id
    [table] => test
    [orgtable] => test
    [def] =>
    [db] => test
    [catalog] => def
    [max_length] => 1
    [length] => 11
    [charsetnr] => 63
    [flags] => 49667
    [type] => 3
    [decimals] => 0
)
```





Ergebnisse von MySQL-Abfragen:

```
<?php mysqli_fetch_assoc(mysqli_result $h); ?>
```

• Liefert ein assoziatives Array der Zeile oder NULL, falls keine Zeilen übrig sind.

```
<?php
  $mysqli = connect_mysql();

$res = mysqli_query($mysqli, "SELECT *
FROM test") or die("Error: " . $mysqli-
>error);

$arr = Array();
while ($r=mysqli_fetch_assoc($res)) {
  array_push($arr, $r);
}

mysqli_close($mysqli);
?>
```

```
Array
(
    [id] => 1
    [name] => Di Caprio
    [vorname] => Leonardo
    [email] => leodicap@gmail.com
)
```





Ergebnisse von MySQL-Abfragen:

```
<?php mysqli_fetch_array(mysqli_result $h); ?>
```

• Liefert ein Array (indiziert und assoziativ) der Zeile oder NULL, falls keine Zeilen übrig sind.

```
<?php
  $mysqli = connect_mysql();

$res = mysqli_query($mysqli, "SELECT *
FROM test") or die("Error: " . $mysqli-
>error);

$arr = Array();
while ($r=mysqli_fetch_array($res)) {
  array_push($arr, $r);
}

mysqli_close($mysqli);
?>
```

```
Array
(
    [0] => 1
    [id] => 1
    [1] => Di Caprio
    [name] => Di Caprio
    [2] => Leonardo
    [vorname] => Leonardo
    [3] => leodicap@gmail.com
    [email] => leodicap@gmail.com
)
```





Ergebnisse von MySQL-Abfragen:

```
<?php mysqli_fetch_row(mysqli_result $h); ?>
```

• Liefert ein Array der Zeile oder NULL, falls keine Zeilen übrig sind.

```
<?php
    $mysqli = connect_mysql();

$res = mysqli_query($mysqli, "SELECT *
FROM test") or die("Error: " . $mysqli-
>error);

$arr = Array();
while ($r=mysqli_fetch_row($res)) {
    array_push($arr, $r);
}

mysqli_close($mysqli);
?>
```

```
Array
(
    [0] => 1
    [1] => Di Caprio
    [2] => Leonardo
    [3] => leodicap@gmail.com
)
```





MySQL Prepared Statements:

```
<?php mysqli_prepare(string $h, string $s); ?>
```

• Bereitet eine SQL-Anfrage s über die Verbindung zu Host h vor. Liefert einen Handler.

```
<?php mysqli_stmt_bind_param(mysqli_stmt $s, string $t, mixed v); ?>
```

Bindet die Parameter v vom Typ t an das Statement s.

```
<?php mysqli_stmt_execute(mysqli_stmt $s); ?>
```

Führt das Statement s aus. Liefert einen Handler mit dem Ergebnis.





MySQL Prepared Statements:

```
<?php
$mysqli = connect mysql();
if (!($stmt = mysqli prepare($mysqli, "INSERT INTO test(name, vorname)
VALUES (?, ?)"))) {
    echo "Prepare failed: (" . $mysqli->errno . ") " . $mysqli->error;
if (!mysqli stmt bind param($stmt, "ss", $name , $vorname)) {
    echo "Binding parameters failed: (" . mysqli stmt errno($stmt) . ")
" . mysqli stmt error($stmt);
if (!($res = mysqli stmt execute($stmt))) {
    echo "Execute failed: (" . mysqli stmt errno($stmt) . ") " .
mysqli stmt error($stmt);
mysqli close($mysqli);
?>
```





MySQL Stored Procedures:

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS ;
```

• Löscht eine existierende Prozedur auf dem MySQL-Server mit Namen p.

```
CREATE PROCEDURE (IN <v> <t>) BEGIN <q>; END;
```

 Erzeugt eine Prozedur p auf dem Server Mit dem Parameter v vom Typ t, welche die SQL-Abfrage q ausführt.

```
CALL (<v>);
```

Ruft die Prozedur p mit dem Parameter v auf und liefert das Ergebnis.





MySQL Stored Procedures:

```
<?php
$mysqli = connect mysql();
lif (
 !mysqli_query($mysqli, "DROP PROCEDURE IF EXISTS p") ||
 !mysqli query($mysqli, "CREATE PROCEDURE p(IN id val INT) BEGIN SELECT
* FROM test WHERE id=id val; END; ")
   echo "Stored procedure creation failed: (" . mysqli errno($mysqli) .
") " . mysqli error($mysqli);
if (!($res = mysqli query($mysqli, "CALL p(".$id.")"))) {
    echo "CALL failed: (" . mysqli errno($mysqli) . ") " .
mysqli error($mysqli);
$mysqli close($mysqli);
?>
```





PHP - OO/DB

Übungen:

- I. Erstellen Sie eine Test-Datenbank und eine Test-Tabelle.
- 2. Erstellen Sie eine PHP Seite, welche die DB-Tabelle tabellarisch anzeigt. Verwenden Sie dafür die objektorientierte Variante von mysqli (siehe php.net).
- 3. Erlauben Sie das Filtern der Tabelle anhand einer Spalte. Benutzen Sie dafür sowohl "prepared statements" als auch "stored procedures".