



DHBW Stuttgart

Datenbanken I

Kapitel 6.1 – SQL (DDL und DML)

Modul: T2INF2004

Nutzungshinweis:

**Diese Unterlagen dürfen ausschließlich von Mitgliedern
(das sind Studierende, Bedienstete)
der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Stuttgart eingesetzt werden.
Eine Weitergabe an andere Personen oder Institutionen ist untersagt.**

- 1. Grundlagen und Begriffsdefinitionen**
- 2. Der konzeptionelle Datenbankentwurf (ER-Modell)**
- 3. Der relationale Entwurf (logischer Entwurf)**
- 4. Die relationale Entwurfstheorie (Normalformen)**
- 5. Einführung zum Datenbankentwurf**
- 6.1 Die Sprache SQL (Teile DDL und DML)**
- 7. Relationale Algebra (eine formale Sprache)**
- 6.2 Die Sprache SQL (Teile DQL und DCL)**
- 8. Transaktion und Mehrbenutzersysteme**
- 9. Interne Speicherorganisation (Indexstrukturen)**

- SQL kennt in der DDL verschiedene Befehle wie *Create, Alter, Drop...*
- Zuerst müssen wir eine Datenbank anlegen und dazu verwenden wir den Befehl `CREATE DATABASE`
- Für das Anlegen des Softwarehauses schreiben wir:
`CREATE DATABASE Softwarehaus`
- Was macht nun PostgreSQL aus diesem CREATE?

```
-- Database: Softwarehaus
```

```
-- DROP DATABASE "Softwarehaus";
```

```
CREATE DATABASE "Softwarehaus"  
WITH  
OWNER = postgres  
ENCODING = 'UTF8'  
LC_COLLATE = 'German_Germany.1252'  
LC_CTYPE = 'German_Germany.1252'  
TABLESPACE = pg_default  
CONNECTION LIMIT = -1;
```

- Anforderungen beim Anlegen von Tabellen.
Was muss eine relationale Data Definition Language unterstützen?

- ▶ definieren
- ▶ festlegen
- ▶ anlegen
- ▶ festlegen

Und schließlich:

- I festlegen

Externe Ebene:

```
CREATE VIEW <Sichtname> [<Schemadeklaration>]  
AS <SQL-Anfrage>  
DROP VIEW <Sichtname>
```

Konzeptuelle Ebene:

```
CREATE TABLE <TabellenName> (<attrib-name> <Wertebereich>, ...)  
ALTER TABLE <TabellenName> [...]  
DROP TABLE <TabellenName>
```

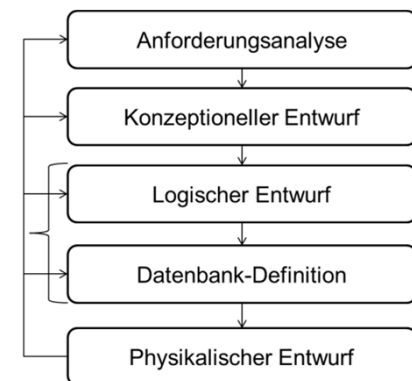
Interne Ebene:

```
CREATE INDEX <IndexName> ON <TabellenName> (<indexcol> ...)  
ALTER INDEX <IndexName> [...]  
DROP INDEX <IndexName>
```

Tabellen definieren (DDL)

- Nicht „wild“ Tabellen anlegen, sondern den kompletten DB-Entwurfsprozess durchlaufen
- Der wichtigste und umfangreichste SQL-Befehl in DDL ist

```
CREATE TABLE TabellenName  
(  
  Attribut_1 Domäne_1,  
  ...  
  Attribut_n Domäne_n )
```



- Attribute sind die Namen der Spalten der Tabelle
- Domänen die

Bezeichnungen innerhalb einer Tabelle

Mitarbeiter Softwarehaus

Name der Relation

| Pers-Nr | Vorname | Nachname | Geschlecht | Geb.-Name | Eintritts-Datum | Skill | Gehalt-Stufe |
|---------|---------|----------|------------|-----------|-----------------|-------|--------------|
| 1 | Hans | Müller | m | NULL | 1.07.2001 | PR | It2 |
| 2 | Rita | Schulze | w | NULL | 1.11.2007 | DBA | It3 |
| 3 | Werner | Maier | m | NULL | 1.01.2010 | Test | It2 |
| 4 | Karin | Schwarz | w | Klein | 1.03.2005 | PR | It2 |

Diagram Labels:

- Relationenschema:** Points to the header row (columns).
- Relation:** Points to the entire table (rows and columns).
- Tupel:** Points to the 4th row (data row).
- Attributwert:** Points to the cell containing 'Klein'.
- Attribut:** Points to the 'Geb.-Name' column.

- Die Wahl des „richtigen“ Datentyps für jedes Attribut einer Tabelle hat verschiedene Vorteile:
 - Operationen auf Spalten mit demselben Datentyp liefern auch konsistente Ergebnisse
 - Wird z.B. ein einfacher Datentyp gewählt, kann eine verdichtete Abspeicherung erfolgen
 - Bei der Wahl des geeignetsten Datentyps erfolgt eine effiziente Speicherung, was beim Abfragen einen Performancevorteil bedeuten kann
- PostgreSQL erlaubt auch die Speicherung großer Objekte (LOBs)
- Datentypen für bspw. geometrische Objekte oder Netzwerkadressen sind in PostgreSQL vordefiniert
- Zusätzlich ist es in PostgreSQL auch möglich eigene Datentypen (*CREATE TYPE*) zu definieren

- Drei fundamentale Datentypen werden als Attribut-Domänen verwendet:
Zahlen, Zeichenketten und der Datumstyp

| Datentyp | Wertebereich / Beschreibung |
|------------------------------------|---|
| integer, int | Ganzzahlwert zwischen -2147483648 to +2147483647 (es gibt auch <i>smallint</i> , <i>bigint</i>) |
| decimal(p,s) numeric(p,s) | Zahl mit vorgegebener Vor- und Nachkommastellen (p Ziffern und davon s nach dem Komma) |
| character(n) char(n) | Zeichenkette mit fixer Länge <i>n</i> , wird mit Leerzeichen aufgefüllt |
| character varying(n) varchar(n) | Zeichenkette mit variabler maximaler Länge <i>n</i> |
| date | Hier wird eine Zeichenkette speziell für das Datum aufbereitet. Das Format ist 2019-03-28 (interne Speicherung) |

Datentypen verschiedener DBMS

| | MySQL 3.23 JDBC 2.0a (mm) | PostgreSQL 7.2 JDBC 2, 7.2 | Oracle 8.0 JDBC 8.1.6 (Oracle) | Oracle 8.0 ODBC 1.2 (msorcl32.dll) | MS Access 2000 ODBC 2.0001 |
|--------------------------------------|--|--|--|---|--|
| INT, INTEGER | INT (32 bit signed, BIGINT 64 bit signed) | INT4 | NUMBER (38 Stellen) | | INTEGER |
| FLOAT | FLOAT (16 St., E+/-38 DOUBLE 24 St., E+/-308) | FLOAT8 (mit variabler Nachkommastellenzahl) | FLOAT (38 Stellen signed) | FLOAT (38 Stellen signed) Nachkommastellenzahl 0,2,4,... | DOUBLE |
| DECIMAL | DECIMAL ohne Nachkommastellen | NUMERIC mit variabler Nachkommastellenzahl | NUMBER ohne Nachkommastellen | | -- |
| NUMERIC | DECIMAL ohne Nachkommastellen | NUMERIC mit variabler Nachkommastellenzahl | NUMBER ohne Nachkommastellen | | DOUBLE mit variabler Nachkommastellenzahl |
| DECIMAL(p,s) NUMERIC(p,s) | DECIMAL mit vorgegebener Nachkommastellenzahl | NUMERIC mit vorgegebener Nachkommastellenzahl | NUMBER mit variabler Nachkommastellenzahl | NUMBER mit vorgegebener Nachkommastellenzahl | -- |
| NUMBER | -- | -- | NUMBER mit variabler Nachkommastellenzahl | NUMBER Nachkommastellenzahl 0,2,4,... | DOUBLE mit variabler Nachkommastellenzahl |
| NUMBER(p,s) | -- | -- | NUMBER mit variabler Nachkommastellenzahl | NUMBER mit vorgegebener Nachkommastellenzahl | -- |
| DATE | DATE (2000-11-28) | DATE (2002-03-14) | DATE (2000-11-28 16:59:57.0) | DATE (2000-11-28 16:59:57) | DATETIME (2000-11-28 16:59:57) |
| DATETIME | DATETIME (2000-11-28 16:59:57) | TIMESTAMP (2002-03-14 11:12:13) | -- | | DATETIME (2000-11-28 16:59:57) |
| CHAR(n) | VARCHAR (bis 255 Zeichen) | BPCHAR | CHAR (bis 255 Zeichen) | | CHAR (bis 255 Zeichen) |
| VARCHAR(n) | VARCHAR (bis 255 Zeichen) | VARCHAR | VARCHAR2 (bis 2000 Zeichen) | | VARCHAR (bis 255 Zeichen) |
| BLOB, ... | BLOB (bis 64 KByte) LONGBLOB (bis 4 GByte) | als BYTEA oder per OID (Object Identifier) | BLOB (bis 4 GByte) LONG RAW (bis 2 GByte) | | kein BLOB, aber: LONGCHAR (bis 64 KByte) MEMO (bis 64 KByte) |
| UPPER / UCASE | UPPER und UCASE | UPPER | UPPER | | UCASE |
| SYSDATE / NOW | SYSDATE und NOW | NOW() | SYSDATE | | NOW() |

<https://www.torsten-horn.de/techdocs/sql.htm#SQL-Datentypen>

Tabellen definieren (DDL)

Mitarbeiter: {[PersNr: integer, Vorname: string, Nachname: string, Geb_Name: string, Geb_Datum: date, Geschlecht: string, Eintrittsdatum: date]}

Die Tabelle *Mitarbeiter* dann folgendermaßen angelegt:

```
CREATE TABLE Mitarbeiter
(
    PERS_Nr integer NOT NULL,
    Vorname character varying,
    Nachname character varying,
    Geb_Name varchar,
    Geb_Datum date,
    Geschlecht char(1),
    Eintrittsdatum date
);
```

Aufbau (allgemein) einer Tabelle mit Constraints

```
CREATE TABLE TabellenName
(
  Attribut_1 Domäne_1,
  ...
  Attribut_n Domäne_n,
  Constraint_1,
  ...
  Constraint_m
)
```

Bedingungen festlegen (Constraints)

| Constraint | Verwendung |
|------------------------|---|
| NOT NULL | Stellt sicher, dass dieses Attribut keinen NULL-Wert enthält. |
| UNIQUE | Jeder Wert in dieser Spalte der Tabelle ist eindeutig. |
| PRIMARY Key | Dieses Attribut stellt den Primärschlüssel dar und identifiziert dadurch einen Datensatz eindeutig. |
| FOREIGN Key | Fremdschlüssel zeigt auf ein Attribut (Spalte) in einer anderen Tabelle (stellt zu dieser eine Verbindung her). |
| CHECK <i>Bedingung</i> | Mit dieser Angabe kann sichergestellt werden, dass ein Wert eines Attributs eine bestimmte Bedingung erfüllt. |
| DEFAULT <i>wert</i> | Mit dieser Bedingung kann ein Attribut (Spalte) automatisch mit einem Wert vorbelegt werden, wenn von außen kein Wert zugewiesen wurde. |

Bedingungen festlegen (Constraints)

Mitarbeiter: {[PersNr: integer, Vorname: string, Nachname: string, Geb_Name: string, Geb_Datum: date, Geschlecht: string, Eintrittsdatum: date]}

```
CREATE TABLE Mitarbeiter
(
    Pers_Nr            integer,
    Vorname            varchar,
    Nachname           ..... ,
    Geb_Name           varchar,
    Geb_Datum          date,
    Geschlecht         ..... ,
    Eintrittsdatum     ..... ,

    PRIMARY KEY ( ..... ),
    CHECK ( ..... )
);
```

Frage: Was ist der Unterschied zwischen beiden nachfolgenden Definitionen?

```
CREATE TABLE Mitarbeiter
  (Pers_Nr          integer UNIQUE NOT Null,
   .....
  );
```

```
CREATE TABLE Mitarbeiter
  (Pers_Nr          integer PRIMARY KEY,
   .....
  );
```

Der Primärschlüssel:

-
-

- Man kann dem Primärschlüssel auch einen Namen geben
CONSTRAINT persPK PRIMARY KEY (pers_nr)

Aufgabe:

Tabelle Mitarbeiter löschen und neu mit den zusätzlichen Attributen *Gehalt* und *Skill* wieder anlegen.

Folgende Bedingungen einführen:

- Die Personalnummer wird als Primärschlüssel festgelegt
- Das Gehalt darf sich nur in bestimmten Grenzen bewegen
- Geschlecht nur „m“ und „w“
- Beim Skill muss eine Vorbelegung stattfinden
- Anschauen, was Postgres daraus macht

Verbindung zweier Tabellen



Mitarbeiter: {[PersNr: integer, Vorname: string, Nachname: string,...]}

Abteilung:{[Abt_Bez_kurz: string, Abt_Bez_lang: string, Standort: string]}

Arbeitet_in:{[Pers_Nr, Abt_Bez_kurz]}

Mitarbeiter: {[PersNr: integer, Vorname: string, Nachname: string,...
arbeitet_in]}

- Diese Verbindung erfolgt über den Constraint *FOREIGN KEY*

Verbindung zweier Tabellen

```
CREATE TABLE Mitarbeiter
(
    Pers_Nr            integer,
    Vorname            varchar,
    ...
    arbeitet_in        varchar (8),

    PRIMARY KEY (Pers_Nr),

    FOREIGN KEY(arbeitet_in) REFERENCES Abteilung,
    ...
);
```

Beachte:

Beim Anlegen von Tabellen mit Fremdschlüsselbeziehungen muss die referenzierte Tabelle bereits vorhanden sein.

Daher ist es einfacher die Verbindung nachträglich hinzuzufügen.

Verändern von Tabellen (ALTER)

- Um Struktur einer bestehenden Tabelle zu verändern wird der SQL-Befehl ALTER verwendet.

```
ALTER TABLE Table_Name  
    ADD Attribut_1 Domäne_1
```

- Konkret wollen wir die Tabelle Mitarbeiter um ein Attribut und den Fremdschlüssel erweitern.

```
ALTER TABLE Mitarbeiter  
ADD arbeitet_in varchar (8),  
ADD FOREIGN KEY(arbeitet_in) REFERENCES Abteilung;
```

- Es gibt noch weitere Formen für den Befehl ALTER, anbei ein paar Beispiele.

```
ALTER TABLE Table_Name RENAME TO Table_Name_neu  
ALTER TABLE Table_Name ADD UNIQUE(Attribut)  
ALTER TABLE Table_Name ADD CHECK(Abfrage)
```

...

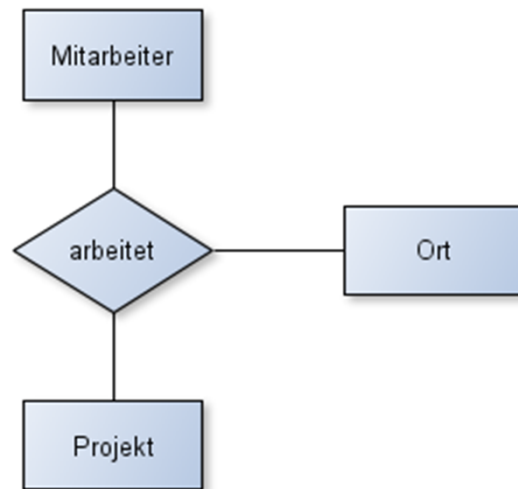
- Datenbanken, Tabellen und Attribute können auch gelöscht werden
- Der zugehörige SQL-Befehl wirkt auf verschiedenen Ebenen der Datenbank

```
DROP TABLE Mitarbeiter
```

```
ALTER TABLE Mitarbeiter DROP Skill
```

- Mit dem Befehl DROP DATABASE können auch eine komplette Datenbank oder andere Objekte gelöscht werden

Umsetzung einer Ternäre Beziehung



- a) An einem Projekt sind an einem Ort mehrere Mitarbeiter beteiligt.
- b) Ein Mitarbeiter arbeitet in einem Projekt genau an einem Ort.
- c) An einem Ort arbeitet ein Mitarbeiter genau an einem Projekt.
- d) Ein Mitarbeiter kann an mehreren Projekten arbeiten, dann aber an verschiedenen Orten.

Nun müssen wir aber auch Daten in die Tabelle einfügen und diese verwalten und dazu dient uns die Data Manipulation Language (DML) als Teil von SQL.

- Um Daten zu verändern haben wir drei Möglichkeiten
 - Einfügen einer neuen Zeile(n)
 - Modifizieren einer bereits bestehenden Zeile(n)
 - Löschen einer Zeile(n)

Zeilen einfügen INSERT

```
INSERT INTO TabellenName  
VALUES (Wert_1, Wert_2, Wert_3);
```

- Daten können nur gemäß der Definition des Datentyps eines Attributs eingefügt werden.
- Die Reihenfolge der Werte, muss der Reihenfolge der Spaltenwerte der Tabelle entsprechen und kein Wert darf ausgelassen werden.

```
INSERT INTO Mitarbeiter  
VALUES (1, 'Hans', 'Müller', Null, '1975-03-12', 'm',  
'2014-07-01', default, 48000);
```

- Default bedeutet, dass der im Constraint vorbelegte Wert verwendet wird
- Unbekannte Werte werden mit NULL angegeben



Zeilen einfügen INSERT

```
INSERT INTO TabellenName (SpaltenName1, SpaltenName n,...)  
VALUES (Wert_1, Wert_2,...);
```

- Werte, welche gezielt eingefügt werden sollen, werden explizit angegeben
- Constraints dürfen nicht verletzt werden
(z.B. fehlender Wert bei NOT NULL)
- Die Reihenfolge der Werte ist frei wählbar

```
INSERT INTO Mitarbeiter (pers_Nr, nachname, geschlecht,  
eintrittsdatum)  
values (3, 'Klein', 'm', '20.03.2012')
```

Neu eingefügte Zeilen in einer Tabelle haben keine vorhersagbare Position. Dies ist absolut zufällig und die Zeilen einer Tabelle besitzen keine natürliche Reihenfolge.

Zeilen aus Datei einfügen COPY

- Sollen Massendaten in einer Tabelle eingefügt werden, so verwendet Postgres den Befehl COPY.
Die Daten können sich z.B. in einer Datei im CSV-Format befinden.

```
copy public.mitarbeiter from  
'C:\Users\Postgres\Mitarbeiter_in.csv' delimiter ',' csv;
```

- Es können natürlich auch Werte aus einer Tabelle in eine Datei geschrieben werden.

```
copy (SELECT * FROM Mitarbeiter) TO  
'C:\Users\Postgres\Mitarbeiter_out.csv' delimiter ',' csv;
```

- Bestehende Zeilen müssen bei falschen Daten, oder wenn Daten sich ändern, modifiziert werden.

```
UPDATE TabellenName  
SET Attribut = Wert, Attribut1 = Wert1, ...  
WHERE <Prädikat>
```

```
UPDATE TabellenName  
SET Nachname = 'Maier'  
WHERE Pers_Nr = 1;
```

- Ohne Where-Klausel wird der Update für alle Zeilen durchgeführt.
- Es können nicht nur Konstanten, sondern auch arithmetische Ausdrücke verwendet werden (z.B Gehalt =Gehalt *1,08).
- Sucht man alle Attribute bei denen ein bestimmter Wert bisher noch nicht belegt wurde (NULL) so schreibt man
WHERE Gehalt **is** NULL

Zeilen löschen DELETE

```
DELETE FROM TabellenName  
WHERE <Prädikat>
```

- Mitarbeiter Maier hat unser Softwarehaus verlassen, dann schreiben wir:

```
DELETE FROM Mitarbeiter  
WHERE Pers_Nr = 5;
```

Hier dürfen wir die Where-Klausel nicht weglassen, ansonsten werden alle Zeilen der Tabelle gelöscht.

- Was passiert wenn Daten gelöscht werden sollen, zu denen es Abhängigkeiten gibt (Fremdschlüsselverbindung zu weiterer Tabelle vorhanden)?
- Die sogenannten Löschregeln werden vom DBMS angewandt, wenn der Primärschlüssel der abhängigen Tabelle als Fremdschlüsselwert enthalten ist.
- Ziel dieser Überwachung ist es, die referenzielle Integrität sicher zu stellen.
- Mit den Löschregeln sagen wir dem DBMS wie es auf die Verletzung der referenziellen Integrität reagieren soll.
- Drei Möglichkeiten werden nachfolgend an Beispiele aus unserem Softwarehaus aufgezeigt.



Abhängige Daten auf NULL setzen



- Klassische 1:N-Beziehung soll betrachtet werden (keine hierarchischen Abhängigkeit)
- Was passiert, wenn eine Abteilung gelöscht wird?
`Delete from Abteilung
where abt_bez_kurz = 'EDM1';`
- Das Löschen!
- Da wir die Abteilung aber löschen wollen, müssen wir die zugehörigen Fremdschlüssel-Werte in der Tabelle *Mitarbeiter* in Spalte „*arbeitet_in*“ auf NULL setzen.

Abhängige Daten auf NULL setzen

- Es muss eine Info an das DBMS erfolgen, dass die Löschregel „NULL setzen“ angewendet werden soll.
- Dies erfolgt bereits beim CREATE-Befehl in der Angabe des Constraint.

```
CREATE TABLE Mitarbeiter
(
    ...
    FOREIGN KEY(arbeitet_in) REFERENCES Abteilung
    on Delete Set NULL ;
```

Abhängige Daten werden gelöscht



- Es besteht eine hierarchische Abhängigkeit zwischen Kunde und Auftrag.
- Ein Auftrag existiert im Normalfall nicht ohne einen Kunden.
- Wenn ein Kunde gelöscht wird, sollten auch alle zugehörigen Aufträge gelöscht werden.
- Dies erreichen wir durch die Löschregel CASCADE (kaskadierendes Löschen).

```
CREATE TABLE Auftrag
(
    ...
    FOREIGN KEY(erteilt) REFERENCES Kunde
    on Delete CASCADE;
```

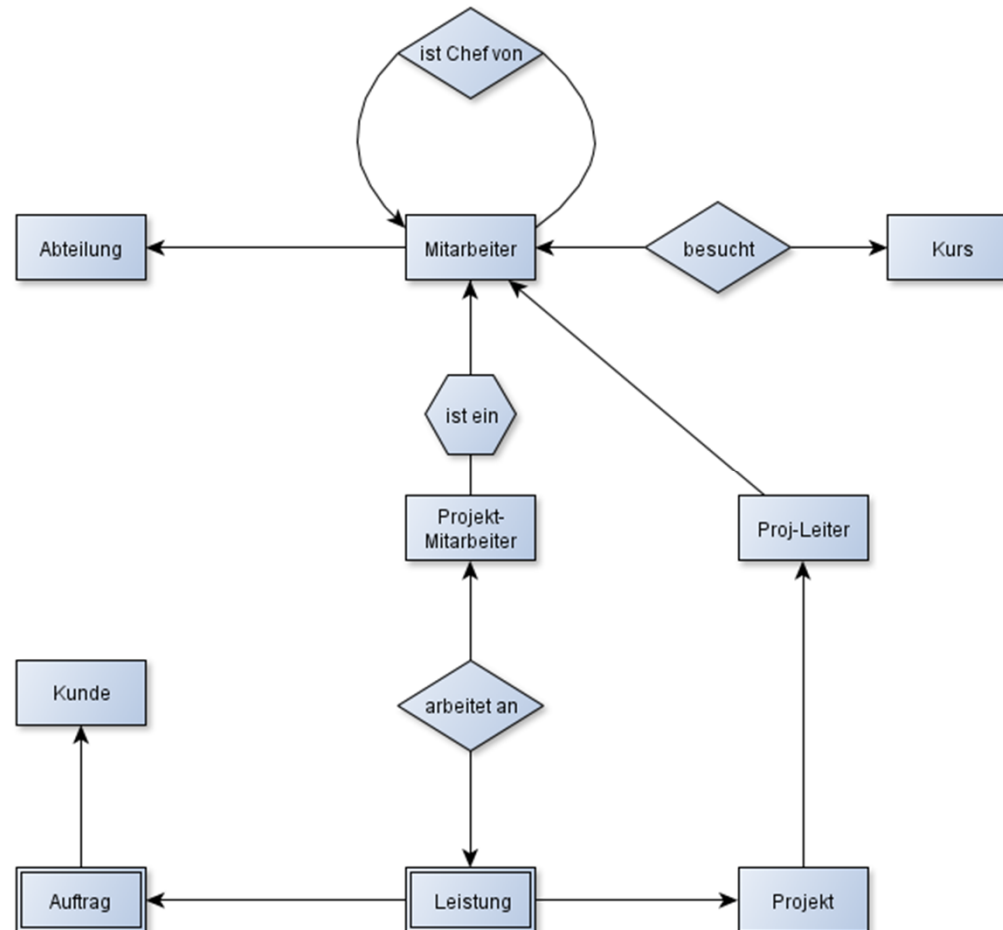

- Per Default wird die Löschregel vom DBMS auf RESTRICT gesetzt.
- Wenn eine Fremdschlüsselbeziehung existiert, wird das Löschen eines Datensatzes aus der referenzierten Tabelle abgewiesen.
- Könnte eventuell im Modell Softwarehaus bei *Projekt* und *Leistung* angewendet werden.
- Leistungen, welche einem Projekt aus einem Auftrag zugeordnet sind, dürfen im Regelfall nicht verlorengehen falls da Projekt gelöscht wird.
- Löschen müsste abgewiesen werden.

```
CREATE TABLE Leistung
(
    ...
    ADD FOREIGN KEY(zu_Projekt) REFERENCES Projekt
    on Delete RESTRICT;
```

- Das Löschen von abhängigen Datensätzen in komplexen Datenmodellen ist eine sehr schwierige Angelegenheit und mit äußerster Vorsicht anzuwenden.
- In der Regel sind nicht nur zwei Tabellen betroffen, sondern es existieren Beziehungsstrukturen (siehe Kunde, Auftrag, Leistung, arbeitet_an, Projekt).
- Zuerst eine Analyse der Miniwelt durchführen und dann abwägen, welche Löschregeln anzuwenden sind.
- Eventuell kaskadierendes Löschen nicht erlauben
- Zusätzliche Spalte in die referenzierende Tabelle einfügen, an der erkannt werden kann, ob der abhängige Datensatz noch aktiv ist.
Problem: Die Datenintegrität muss per Programm überwacht werden.

- Auch beim Verändern (UPDATE) von Daten in Tabellen mit Fremdschlüsselbeziehungen können Regeln angegeben werden.
- UPDATE ON... beim Create-Befehl sagt aus, wie das DBMS reagieren soll, wenn der Primärschlüssel geändert wird.
- Sollen auch alle Fremdschlüsseleinträge der referenzierten Tabelle angepasst werden, so schreiben wir beim CREATE UPDATE ON CASCADE.
- Wird nichts angegeben, so zieht wieder die RESTRICT-Bedingung.
- Da ein Primärschlüssel nicht NULL sein darf, gibt SET NULL als Regel wenig Sinn.

Übung zum Constraint für Delete



Legende:

K = Kaskadierendes Löschen

N = NULL setzen

A = Löschen abweisen

Aufgabe:

Versuchen Sie die Löschregeln für diese Beziehungsstruktur sinnvoll zu setzen und fügen Sie diese bei einigen Tabellen ein.

Ende Kapitel 6.1

