

Kapitel 5: Internet-Protokolle



Quelle: <https://de.freepik.com/>

Kapitel



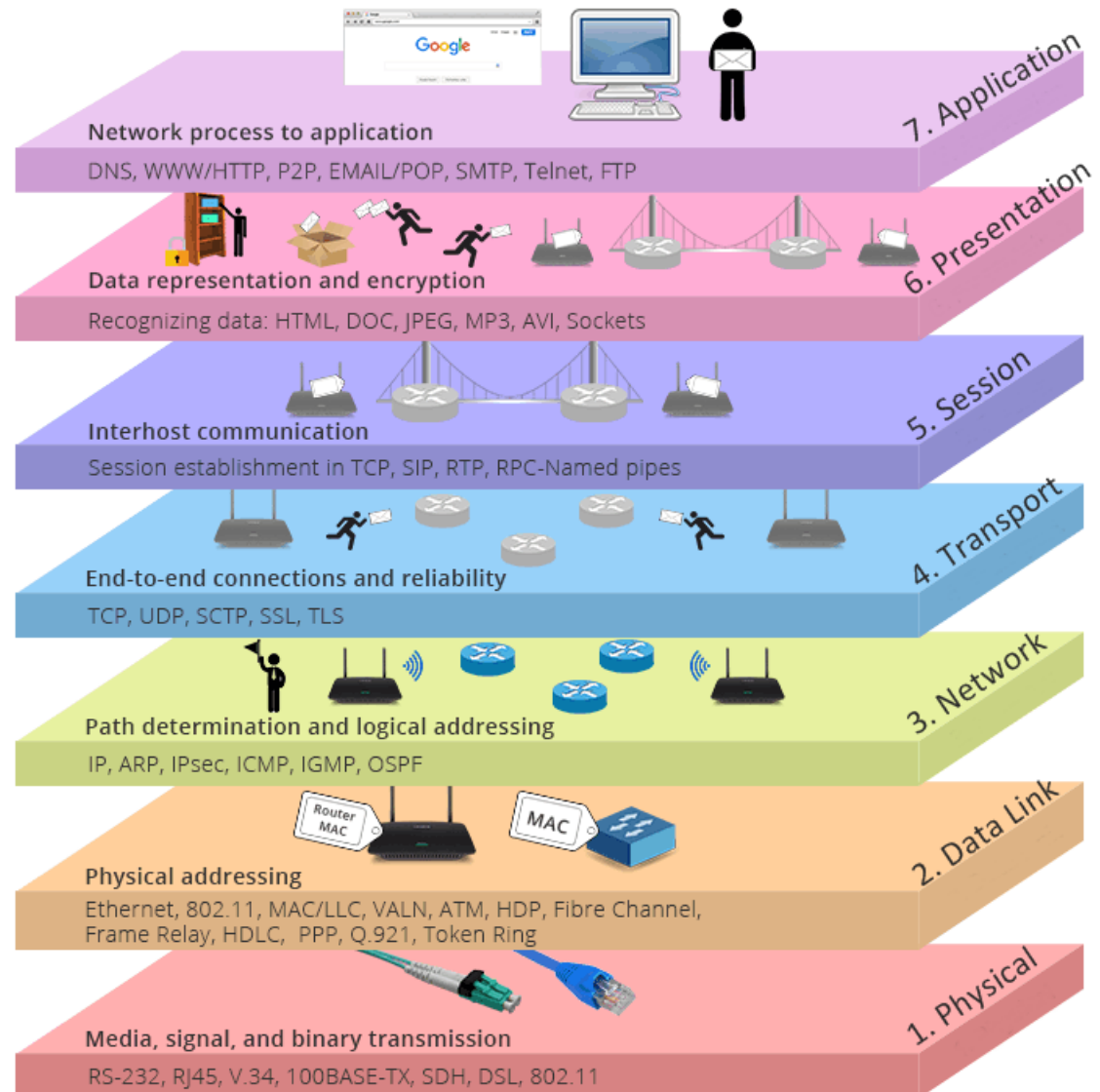
- (1) Internet-Grundlagen
- (2) HTML
- (3) CSS
- (4) JavaScript
- (5) Internet-Protokolle**
- (6) Impuls: Webframeworks und MVC

Netzwerkprotokoll

- Ein Netzwerkprotokoll definiert, wie Daten zwischen Rechnern in einem Netzwerk ausgetauscht werden
- Die Syntax definiert die Formatierung der Daten und wie die einzelnen Datensätze aufgebaut sein müssen
- Die Semantik definiert den Kommunikationsablauf (Zusammenspiel von Senden und Empfangen)
- TCP/IP-Protokollfamilie:
 - IP: Internet Protocol (verbindungslos, Adressierung über IPv4/IPv6)
 - TCP: Transmission Control Protocol (paketbasiert, verbindungsorientiert, bidirektional)
 - UDP: User Datagram Protocol (verbindungslos)
 - ICMP: Internet Control Message Protocol

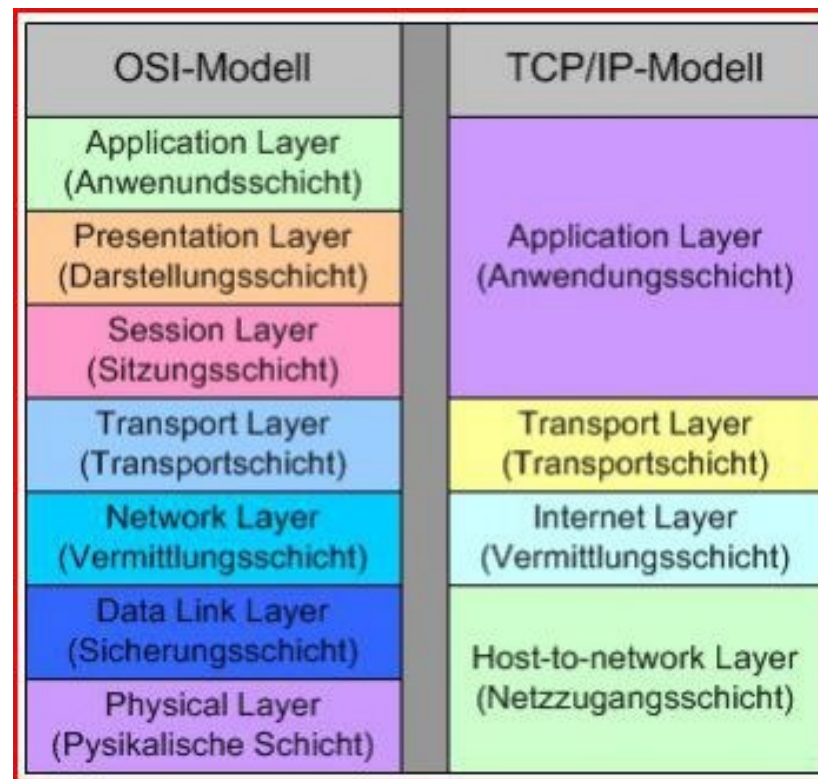
ISO/OSI-Modell

Das ISO/OSI-Modell (Open Systems Interconnection) ist ein siebenschichtiges Modell für Netzwerkprotokolle, das von der ISO (International Organization for Standardization) festgelegt wurde.



TCP/IP-Referenzmodell

Vereinfachte, abkürzende Darstellung des OSI-Modells:



<https://www.fachadmin.de/index.html?p=225.html>