

Klausur zur Linearen Algebra**2022 / 23**

(Dozent: Hellmich)

Hilfsmittel: Taschenrechner ohne grafikfähiges Display und ohne Computeralgebrasystem.
Eine A4-Seite mit handschriftlichen Notizen.

Zeit: 120 Min.

Gesamtpunktzahl: 100

Bei den Lösungen werden Begründungen erwartet. Es ist keinesfalls ausreichend, wenn Sie nur Ergebnisse angeben.

Aufgabe 1

(zusammen 45 P)

1. Zeigen Sie:

i. Für alle $n \in \mathbb{N}$ gilt: $3 \mid 16n^3 + 2n$. (6 P)

ii. Für alle $n \in \mathbb{N}$ gilt: $\sum_{k=0}^n \frac{1}{k!} \leq 3 - \frac{1}{n!}$. (8 P)

iii. Für alle $2 \leq n \in \mathbb{N}$ gilt: $\sum_{k=2}^n \frac{(k-1)^2}{2^k} = 3 - \frac{n^2 + 2n + 3}{2^n}$. (8 P)

2. Bestimmen Sie die Normalform der Zahl $z := \frac{6}{\frac{3-i}{4-3i} - 2i} - 3 - i$. (8 P)

Geben Sie eine der dritten Wurzeln von z an.

(Es könnte nützlich sein, eine kleine Skizze anzufertigen.)

3. Gegeben sei $n := p \cdot q$, mit $p := 109$ und $q := 19$. Ferner sei $e := 409$. Bestimmen Sie die zugehörigen öffentlichen und privaten Schlüssel. (9 P)

4. Bestimmen Sie alle reellen Lösungen der kubischen Gleichung (6 P)

$$x^3 - 3x^2 + 6x - \frac{5}{2} = 0.$$

Geben Sie die Normalform der Gleichung und ihre Diskriminante an.

Hinweis: Aufgabe 1.i. kann auch ohne Induktion gelöst werden. Bei Aufgabe 1.iii. ist es keine schlechte Idee, sich die Aussage für $n+1$ einmal aufzuschreiben.

Aufgabe 2

(zusammen 30 P)

1. Gegeben sind die beiden Vektoren $\mathbf{b}_3 := \frac{1}{9}[4, 7, -4]^t$ und $\mathbf{x} := \frac{1}{9}[5, 11, 4]^t$. Bestimmen Sie die Ursprungsebene E , die \mathbf{b}_3 und \mathbf{x} enthält. Berechnen Sie auch die Ebene F , die orthogonal zu \mathbf{b}_3 ist und \mathbf{x} enthält. Welchen Abstand hat sie vom Ursprung?

Ergänzen Sie den Normalenvektor \mathbf{b}_2 der Ebene E und \mathbf{b}_3 zu einer positiv orientierten Orthonormalbasis $\mathcal{B} := \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3\}$ und überprüfen Sie ihr Ergebnis. Stellen Sie \mathbf{x} in dieser Basis dar. (15 P)

2. Drehen Sie \mathbf{x} um den Winkel $\frac{\pi}{3}$ um die Achse mit der Richtung \mathbf{b}_3 . Kontrollieren Sie, daß \mathbf{x} und der gedrehte Vektor \mathbf{x}' dieselbe Länge haben und daß $\mathbf{x}' \in F$ gilt. (10 P)

3. Berechnen Sie den Winkel zwischen den Vektoren \mathbf{x} und \mathbf{x}' und erklären Sie, warum er kleiner als $\frac{\pi}{3}$ ist. (5 P)

Aufgabe 3

(15 P)

Entscheiden Sie, ob die Matrix C invertierbar ist, und berechnen Sie gegebenenfalls ihre Inverse C^{-1} , sowie deren Determinante.

$$C := \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}.$$

Aufgabe 4

(10 P)

Berechnen Sie die Determinante der 4×4 -Matrix

$$D := \begin{bmatrix} -i & 2i & 10 & -2-6i \\ 3i & -3i & -1-2i & 6+11i \\ 2i & -3i & -14-2i & 1+10i \\ i & -i & -4 & 2+5i \end{bmatrix}.$$

3. $n = pq = 109 \cdot 19 = 2071$, $e = 409$. Dann ist $\varphi = 108 \cdot 18 = 1944$. Falls $\text{ggT}(409, 1944) = 1$ gilt, ist $S_o := [e, n] = [409, 2071]$ der öffentliche Schlüssel: +1

$$\begin{array}{ll} 1944 = 4 \cdot 409 + 308 & 308 = 1944 - 4 \cdot 409 \\ 409 = 1 \cdot 308 + 101 & 101 = 409 - 1 \cdot 308 \\ 308 = 3 \cdot 101 + 5 & 5 = 308 - 3 \cdot 101 \\ 101 = 20 \cdot 5 + 1 & 1 = 101 - 20 \cdot 5. \end{array}$$

Das zeigt $\text{ggT}(409, 1944) = 1$. Für den privaten Schlüssel brauchen wir die Darstellung nach EUKLID: +3

$$\begin{aligned} 1 &= 101 - 20 \cdot (308 - 3 \cdot 101) = 61 \cdot 101 - 20 \cdot 308 = 61 \cdot (409 - 1 \cdot 308) - 20 \cdot 308 \\ &= 61 \cdot 409 - 81 \cdot 308 = 61 \cdot 409 - 81 \cdot (1944 - 4 \cdot 409) = 385 \cdot 409 - 81 \cdot 1944. \end{aligned}$$

Daher ist $S_p := [385, 2071]$ der private Schlüssel. (9 P) +1

4. Die kubische Gleichung $x^3 + bx^2 + cx + d = x^3 - 3x^2 + 6x - \frac{5}{2} = 0$ wird durch die Substitution $x = y - \frac{b}{3} = y + 1$ auf die Normalform $y^3 + py + q = 0$ gebracht. Dabei ist $p = c - \frac{1}{3}b^2 = 6 - 3 = 3$ und $q = \frac{2}{27}b^3 - \frac{1}{3}bc + d = -\frac{2 \cdot 3^3}{27} + \frac{18}{3} - \frac{5}{2} = -2 + 6 - \frac{5}{2} = \frac{3}{2}$. Die Normalform lautet daher $y^3 + 3y + \frac{3}{2} = 0$. +2

$\Delta = (\frac{p}{3})^3 + (\frac{q}{2})^2 = 1 + \frac{9}{16} = \frac{25}{16} > 0$ zeigt, daß es nur eine reelle Lösung gibt, nämlich: +1

$$x_1 := \sqrt[3]{\sqrt{\Delta} - \frac{q}{2}} - \sqrt[3]{\sqrt{\Delta} + \frac{q}{2}} + 1 = \sqrt[3]{\frac{5}{4} - \frac{3}{4}} - \sqrt[3]{\frac{5}{4} + \frac{3}{4}} + 1 = \frac{1}{\sqrt[3]{2}} - \sqrt[3]{2} + 1 \approx -0.4662 + 1 = 0.5338. \quad (6 \text{ P}) \quad +3$$

Aufgabe 2

(15 + 10 + 5 P = 30 P)

1. Den Normalenvektor \mathbf{b}_2 von E erhalten wir über das Kreuzprodukt $\mathbf{b}_3 \times \mathbf{x}$: +2

$$\begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 11 \\ -4 & 4 \\ 4 & 5 \\ 7 & 11 \\ -4 & 4 \end{bmatrix} : \begin{bmatrix} 28 & + & 44 \\ -20 & - & 16 \\ 44 & - & 35 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 72 \\ -36 \\ 9 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 8 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix} \sim \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 8 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix} =: \mathbf{b}_2. \quad +2$$

Damit ist $E = \{ [y_1, y_2, y_3]^t \in \mathbb{R}^3 \mid 8y_1 - 4y_2 + y_3 = 0 \}$. Die Ebene mit dem Normalenvektor \mathbf{b}_3 , die \mathbf{x} enthält, ist $F = \{ [y_1, y_2, y_3]^t \in \mathbb{R}^3 \mid 4y_1 + 7y_2 - 4y_3 = 9 \}$. Ihr Abstand vom Ursprung: $d(\mathbf{0}, F) = \frac{9}{9} = 1$. +4

Für die Orthonormalbasis $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3\}$ wählen wir $\mathbf{b}_1 := \mathbf{b}_2 \times \mathbf{b}_3 = \frac{1}{9} [1, 4, 8]^t$.

$$\mathcal{B} = \left\{ \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 8 \end{bmatrix}, \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 8 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 4 \\ 7 \\ -4 \end{bmatrix} \right\}, \quad B := \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 1 & 8 & 4 \\ 4 & -4 & 7 \\ 8 & 1 & -4 \end{bmatrix}. \quad +1$$

$$\det(B) = \frac{1}{9^3} \det \begin{bmatrix} 1 & 8 & 4 \\ 4 & -4 & 7 \\ 8 & 1 & -4 \end{bmatrix} = \frac{1}{729} \det \begin{bmatrix} 1 & 8 \\ 4 & -4 \\ 8 & 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{729} (16 + 448 + 16 + 128 - 7 + 128) = \frac{729}{729} = 1 > 0 \quad +2$$

zeigt die positive Orientierung von \mathcal{B} . B^t ist die Transformationsmatrix für die Basisdarstellung bzgl. \mathcal{B} :

$$\mathbf{x}_B := B^t \mathbf{x} = \frac{1}{81} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 8 \\ 8 & -4 & 1 \\ 4 & 7 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 11 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{1}{81} \begin{bmatrix} 81 \\ 0 \\ 81 \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}_B. \quad +2$$

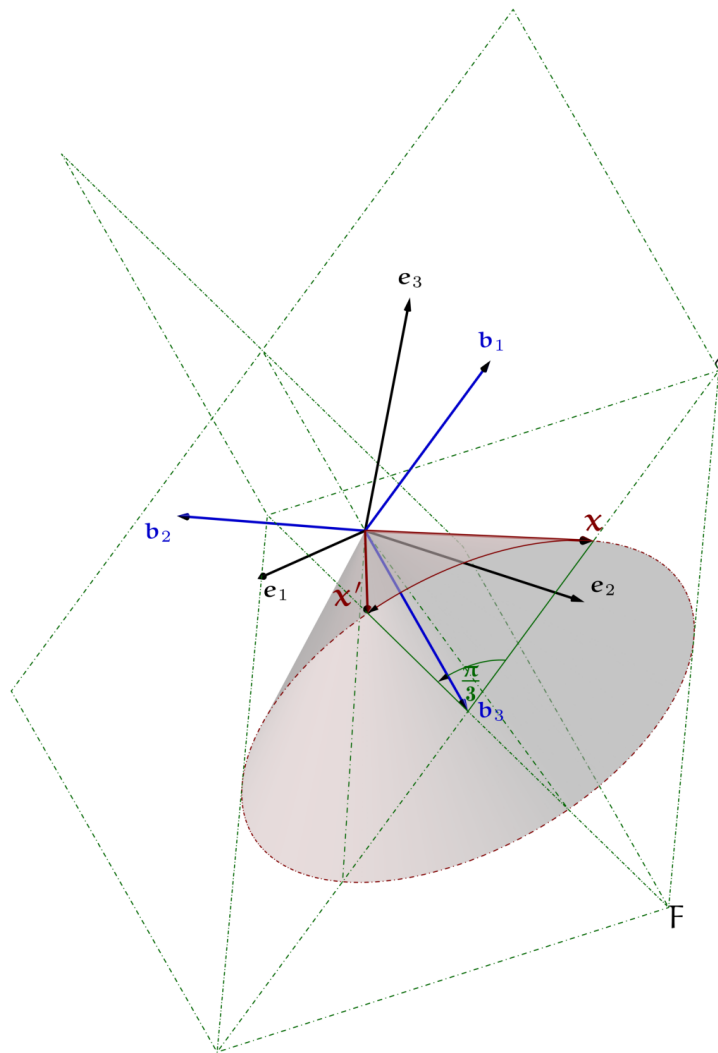
Die Darstellung von \mathbf{x} in der Basis \mathcal{B} ist daher $\mathbf{x} = \mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_3$. (15 P) +2

2. Die Drehachse hat den Richtungsvektor \mathbf{b}_3 . Den gedrehten Vektor \mathbf{x}' erhalten wir jetzt wie folgt:

$$\begin{aligned}\mathbf{x}' &= \mathbf{B} \mathbf{D}_{3, \frac{\pi}{3}} \mathbf{B}^t \mathbf{x} = \mathbf{B} \mathbf{D}_{3, \frac{\pi}{3}} \mathbf{x}_{\mathcal{B}} = \mathbf{B} \begin{bmatrix} \cos(\frac{\pi}{3}) & -\sin(\frac{\pi}{3}) & 0 \\ \sin(\frac{\pi}{3}) & \cos(\frac{\pi}{3}) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \mathbf{x}_{\mathcal{B}} = \frac{1}{2} \mathbf{B} \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} & 0 \\ \sqrt{3} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \mathbf{x}_{\mathcal{B}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}} \\ &= \frac{1}{18} \begin{bmatrix} 1 & 8 & 4 \\ 4 & -4 & 7 \\ 8 & 1 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}} = \frac{1}{18} \begin{bmatrix} 9 + 8\sqrt{3} \\ 18 - 4\sqrt{3} \\ \sqrt{3} \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{\sqrt{3}}{18} \begin{bmatrix} 8 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix} =: \mathbf{x}'_1 + \mathbf{x}'_2.\end{aligned}$$

Die Kontrolle: $\|\mathbf{x}\| = \frac{1}{9} \sqrt{25 + 121 + 16} = \frac{1}{9} \sqrt{162} = \sqrt{2} = \sqrt{\frac{5}{4} + \frac{3 \cdot 81}{4 \cdot 81}} = \sqrt{\|\mathbf{x}'_1\|^2 + \|\mathbf{x}'_2\|^2} = \|\mathbf{x}'\|$, denn $\mathbf{x}'_1 \perp \mathbf{x}'_2$. +1

$4 \cdot \frac{1}{2} + 7 + \frac{\sqrt{3}}{18} (4 \cdot 8 - 7 \cdot 4 - 4) = 9$ zeigt, daß \mathbf{x}' die Ebenengleichung von F erfüllt, d. h. $\mathbf{x}' \in F$. (10 P) +1



3. Der Winkel zwischen \mathbf{x} und \mathbf{x}' : $\cos^{-1}\left(\frac{\langle \mathbf{x} | \mathbf{x}' \rangle}{\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{x}'\|}\right) = \cos^{-1}\left(\frac{\langle \mathbf{x}_{\mathcal{B}} | \mathbf{x}'_{\mathcal{B}} \rangle}{\|\mathbf{x}_{\mathcal{B}}\| \|\mathbf{x}'_{\mathcal{B}}\|}\right) = \cos^{-1}\left(\frac{3}{4}\right) \approx 41.41^\circ \approx 0.7227$. Er ist kleiner als $\frac{\pi}{3}$. Das liegt daran, daß \mathbf{x} und \mathbf{x}' auf dem Kegelmantel eines Kegels liegen, dessen Symmetrieachse parallel zu \mathbf{b}_3 ist und dessen Spitze sich im Ursprung 0 befindet. Schneidet man diesen Kegel senkrecht zur Kegelachse in Höhe von \mathbf{x} bzw. \mathbf{x}' , so erhält man einen Schnittkreis in F, auf dem \mathbf{x} um den Winkel $\frac{\pi}{3}$ bis zu \mathbf{x}' gedreht wird. Der Winkel zwischen den (Orts)Vektoren \mathbf{x} und \mathbf{x}' dagegen wird an der Kegelspitze gemessen und ist daher normalerweise kleiner als der Drehwinkel (außer, wenn \mathbf{x} senkrecht auf der Drehachse stehen sollte). (5 P)

Alternative Wege:

Die Drehmatrix $D_{\mathbf{b}_3}(\alpha) = P_{\mathbf{b}_3} + (\mathbb{1} - P_{\mathbf{b}_3}) \cos(\alpha) + R_{\mathbf{b}_3} \sin(\alpha)$ wurde berechnet:

$$P_{\mathbf{b}_3} = \frac{1}{81} \begin{bmatrix} 16 & 28 & -16 \\ 28 & 49 & -28 \\ -16 & -28 & 16 \end{bmatrix}, \quad \mathbb{1} - P_{\mathbf{b}_3} = \frac{1}{81} \begin{bmatrix} 65 & -28 & 16 \\ -28 & 32 & 28 \\ 16 & 28 & 65 \end{bmatrix}, \quad R_{\mathbf{b}_3} = \frac{1}{81} \begin{bmatrix} 0 & 36 & 63 \\ -36 & 0 & -36 \\ -63 & 36 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$D_{\mathbf{b}_3}\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{1}{162} \begin{bmatrix} 97 & 28 & -16 \\ 28 & 130 & -28 \\ -16 & -28 & 97 \end{bmatrix} + \frac{\sqrt{3}}{162} \begin{bmatrix} 0 & 36 & 63 \\ -36 & 0 & -36 \\ -63 & 36 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$D_{\mathbf{b}_3}\left(\frac{\pi}{3}\right)\mathbf{x} = \frac{1}{18 \cdot 81} \begin{bmatrix} 729 \\ 1458 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{\sqrt{3}}{18 \cdot 81} \begin{bmatrix} 648 \\ -324 \\ 81 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{\sqrt{3}}{18} \begin{bmatrix} 8 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix} = \mathbf{x}'.$$

Falls statt $\mathbf{b}_3 \times \mathbf{x}$ das Kreuzprodukt $\mathbf{x} \times \mathbf{b}_3$ verwendet wurde:

$$\mathcal{B} = \left\{ \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -1 \\ -4 \\ -8 \end{bmatrix}, \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -8 \\ 4 \\ -1 \end{bmatrix}, \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 4 \\ 7 \\ -4 \end{bmatrix} \right\}, \quad \mathbf{B} := \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -1 & -8 & 4 \\ -4 & 4 & 7 \\ -8 & -1 & -4 \end{bmatrix}.$$

$$\mathbf{x}_{\mathcal{B}} := \mathbf{B}^t \mathbf{x} = \frac{1}{81} \begin{bmatrix} -1 & -4 & -8 \\ -8 & 4 & -1 \\ 4 & 7 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 11 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{1}{81} \begin{bmatrix} -81 \\ 0 \\ 81 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}}.$$

$$\mathbf{x}' = \frac{1}{2} \mathbf{B} \begin{bmatrix} 1 & -\sqrt{3} & 0 \\ \sqrt{3} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}} = \frac{1}{18} \begin{bmatrix} -1 & -8 & 4 \\ -4 & 4 & 7 \\ -8 & -1 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -\sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}} = \frac{1}{18} \begin{bmatrix} 9 + 8\sqrt{3} \\ 18 - 4\sqrt{3} \\ \sqrt{3} \end{bmatrix}.$$

Aufgabe 3

(15 P)

I	2	1	0	1	2	1	0	0	0	0	
II	2	4	1	3	5	0	1	0	0	0	II - I
III	0	0	1	5	0	0	0	1	0	0	
IV	0	0	0	1	2	0	0	0	1	0	
V	0	0	0	1	3	0	0	0	0	1	V - IV
I	2	1	0	1	2	1	0	0	0	0	I - 2 · V
II	0	3	1	2	3	-1	1	0	0	0	II - 3 · V
III	0	0	1	5	0	0	0	1	0	0	
IV	0	0	0	1	2	0	0	0	1	0	IV - 2 · V
V	0	0	0	0	1	0	0	0	-1	1	
I	2	1	0	1	0	1	0	0	2	-2	I - IV
II	0	3	1	2	0	-1	1	0	3	-3	II - 2 · IV
III	0	0	1	5	0	0	0	1	0	0	III - 5 · IV
IV	0	0	0	1	0	0	0	0	3	-2	
V	0	0	0	0	1	0	0	0	-1	1	

I	2	1	0	0	0	1	0	0	-1	0	II - III
II	0	3	1	0	0	-1	1	0	-3	1	
III	0	0	1	0	0	0	0	1	-15	10	
IV	0	0	0	1	0	0	0	0	3	-2	
V	0	0	0	0	1	0	0	0	-1	1	
I	2	1	0	0	0	1	0	0	-1	0	3 · I - II
II	0	3	0	0	0	-1	1	-1	12	-9	
III	0	0	1	0	0	0	0	1	-15	10	
IV	0	0	0	1	0	0	0	0	3	-2	
V	0	0	0	0	1	0	0	0	-1	1	
I	6	0	0	0	0	4	-1	1	-15	9	
II	0	3	0	0	0	-1	1	-1	12	-9	
III	0	0	1	0	0	0	0	1	-15	10	
IV	0	0	0	1	0	0	0	0	3	-2	
V	0	0	0	0	1	0	0	0	-1	1	

Nach der ersten Umformung können wir $\det(C) = 6 \neq 0$ ablesen, sodaß die Inverse von C existiert. Diese läßt sich nach der letzten Umformung einfach angeben: +1

$$C^{-1} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 4 & -1 & 1 & -15 & 9 \\ -2 & 2 & -2 & 24 & -18 \\ 0 & 0 & 6 & -90 & 60 \\ 0 & 0 & 0 & 18 & -12 \\ 0 & 0 & 0 & -6 & 6 \end{bmatrix}. \quad +2$$

Natürlich ist $\det(C^{-1}) = \frac{1}{\det(C)} = \frac{1}{6}$. +1

Kontrolle:

$$\begin{aligned} & \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & -1 & 1 & -15 & 9 \\ -2 & 2 & -2 & 24 & -18 \\ 0 & 0 & 6 & -90 & 60 \\ 0 & 0 & 0 & 18 & -12 \\ 0 & 0 & 0 & -6 & 6 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 6 & 2-2 & 2-2 & -30+24+18-12 & 18-18-12+12 \\ 8-8 & -2+8 & 2-8+6 & -30+96-90+54-30 & 18-72+60-36+30 \\ 0 & 0 & 6 & -90+90 & 60-60 \\ 0 & 0 & 0 & 18-12 & -12+12 \\ 0 & 0 & 0 & 18-18 & -12+18 \end{bmatrix} = \mathbf{1}. \quad +2 \end{aligned}$$

Aufgabe 4

(10 P)

$$\det(D) = \det \begin{bmatrix} -i & 2i & 10 & -2-6i \\ 3i & -3i & -1-2i & 6+11i \\ 2i & -3i & -14-2i & 1+10i \\ i & -i & -4 & 2+5i \end{bmatrix}$$

berechnen wir mit dem Determinantenschema:

I	$-i$	$2i$	10	$-2 - 6i$	I + IV	
II	$3i$	$-3i$	$-1 - 2i$	$6 + 11i$	II - 3 IV	
III	$2i$	$-3i$	$-14 - 2i$	$1 + 10i$	III - 2 IV	
IV	i	$-i$	-4	$2 + 5i$		
I	0	i	6	$-i$		
II	0	0	$11 - 2i$	$-4i$		
III	0	$-i$	$-6 - 2i$	-3		
IV	i	$-i$	-4	$2 + 5i$		
I		i	6	$-i$		
II		0	$11 - 2i$	$-4i$		
III		$-i$	$-6 - 2i$	-3	III + I	$-i$
I		i	6	$-i$		
II		0	$11 - 2i$	$-4i$		
III		0	$-2i$	$-3 - i$		
I			$11 - 2i$	$-4i$	I - II	i
II			$-2i$	$-3 - i$		
I			11	$3 - 3i$		
II			$-2i$	$-3 - i$		

Daher ist

$$\begin{aligned}
 \det(D) &= -i^2 \det \begin{bmatrix} 11 & 3 - 3i \\ -2i & -3 - i \end{bmatrix} = -11(3 + i) + 2i(3 - 3i) \\
 &= -33 - 11i + 6i + 6 = -27 - 5i.
 \end{aligned}$$