

Organisatorisches

Dauer: 2 Semester

1. Semester: 27.11.23 – 3.3.24

2. Semester: 6.5.24 – 28.07.24

Vorlesungen1. Semester am: 29.11., 6.12., 13.12., 20.12.,

10.1.24, 13.1., 20.1.

Zeiten: 9:00 - 12:00 Uhr

Workload: 48 Wochenstunden (in beiden Semestern)

Credits: 4

Benotung: 1. Semester - kein Leistungsnachweis (event. Testat-1)

2. Semester – Semesterprojekt (Präsentation u.

Dokumentation 60 %) und ein Testat (40%).

Skript: Siehe Literaturangabe in Modulbeschreibung

Organisatorisches

Kommunikation: wstark@lehre.dhbw-stuttgart.de

Vorlesungsinhalt und Übungen in Moodle.

Link: https://elearning.dhbw-stuttgart.de/moodle/course/view.php?id=15392

Kurs: T2INF4103_23 Projektmanagement

Kurs-Kurzname: T2INF4103_23

Die Folien (mit Lücken zum selbst nachtragen) werden vor jeder

Vorlesung bereitgestellt.

Modulplan

Anwendungsprojekt Informatik (T3INF4103)

Computer Science Project

FORMALE ANGABEN ZUM MODUL

MODULNUMMER	VERORTUNG IM STUDIENVERLAUF	MODULDAUER (SEMESTER)	MODULVERANTWORTUNG	SPRACHE
T3INF4103	1. Studienjahr	1	Prof. Dr. Dirk Reichardt	Deutsch

EINGESETZTE LEHRFORMEN

 LEHRFORMEN
 LEHRMETHODEN

 Vorlesung, Übung, Labor
 Projekt

EINGESETZTE PRÜFUNGSFORMEN

PRÜFUNGSLEISTUNG PRÜFUNGSUMFANG (IN MINUTEN) BENOTUNG

Kombinierte Prüfung - Klausurarbeit < 50 % Siehe Pruefungsordnung ja

WORKLOAD UND ECTS-LEISTUNGSPUNKTE

WORKLOAD INSGESAMT (IN H)	DAVON PRÄSENZZEIT (IN H)	DAVON SELBSTSTUDIUM (IN H)	ECTS-LEISTUNGSPUNKTE
150	72	78	5

QUALIFIKATIONSZIELE UND KOMPETENZEN

FACHKOMPETENZ

Die Studierenden sind mit Abschluss des Moduls in der Lage, die Grundlagen der Informatik in einfachen Anwendungsfällen geeignet zur Problemlösung einzusetzen.

METHODENKOMPETENZ

Die Studierenden sind mit Abschluss des Moduls in der Lage, ein Anwendungsprojekt mit geeigneten, methodisch fundierten Vorgehensweisen des Projektmanagements zum erfolgreichen Abschluss zu bringen.

PERSONALE UND SOZIALE KOMPETENZ

Die reflektierte, praktische Durchführung eines Anwendungsprojekts fördert die Selbständigkeit und Eigenverantwortlichkeit der Studierenden, sowie das Selbst- und Zeitmanagement.

ÜBERGREIFENDE HANDLUNGSKOMPETENZ

Durch die reflektierte, praktische Durchführung eines Anwendungsprojekts in kleinen Gruppen erwerben die Studierenden Kenntnis über fachübergreifende Zusammenhänge und Prozesse. Sie haben gelernt, sich schnell in neue Aufgaben, Teams und (Arbeits-)Kulturen zu integrieren.

LERNEINHEITEN UND INHALTE

LEHR- UND LERNEINHEITEN	PRÄSENZZEIT	SELBSTSTUDIUM
Anwendungsprojekt Informatik	72	78



Modulplan

Projektmanagement 1 24 19 - Was ist Projektmanagement? - Rahmenbedingungen - Projekt- und Ziel-Definitionen - Auftrag und Ziele - Unterlagen für die Projektplanung - Aufwandsschätzung - Projektorganisation - Projektphasenmodelle - Planungsprozess und Methodenplanung - Personalplanung - Terminplanung - Kostenplanung und betriebswirtschaftliche Hintergründe - Einführung in Steuerung, Kontrolle und Projektabschluss - Projektmanagement mit IT Unterstützung (z.B. MS Project) - Übungen zu den einzelnen Teilen Projektmanagement 2 24 19 - Meetings, Teams und Konflikte - Risikoplanung und Risikomanagement - Qualitätsplanung - Projekt Steuerung und Kontrolle - Projektabschluss, Projektrevision und finanzwirtschaftliche Betrachtungen

LITERATUR

- Weitere Projektmanagement Methoden

- H. W. Wieczorrek, P. Mertens: Management von IT Projekten, Springer
- G. K. Kapur: Project Management for Information, Technology, Business and Certification, Prentice Hall
- P. Mangold: IT-Projektmanagement kompakt, Spektrum Akademischer Verlag





Agenda

- 1 Grundlagen Projektmanagement?
- 2 Auftrag und Ziele
- 3 Projektorganisation
- 4 Unterlagen für die Projektplanung
- 5 Planungsprozess und Aufwandsschätzung
- 6 Terminplanung
- 7 Risikoplanung und Risikomanagement
- 8 Personalmanagement
- 9 Projektphasenmodelle
- 10 Kostenplanung
- 11 Weitere Projektmanagementmethoden (u.a. Scrum)
- 12 Steuerung und Kontrolle
- 13 Qualitätsplanung
- 14 Meetings
- 15 Teams und Konflikte
- 16 Projektabschluss
- 17 Abschluss



Was ist ein Projekt?

CLONTEXT BE ENS!!!

× fils: 1, 3, 4, 5

- Die Erstellung einer Reiseabrechnung.
- Eine Umstrukturierung in einem Unternehmen.
- Installation eines Linux-PC's. Sais 1, 4,5 (Asscheful , alle R's 7)
- Entwicklung eines neuen PKW-Models.
- Kundenbetreuung für eine neue von uns erstellte Software. \sim
- Hausbau
- Betreuung von Mitarbeitern durch die Personalabteilung.
- Anforderungsanalyse bei einem neuen Kunden erstellen. 🗸 "Ցասեղ





Was ist ein Projekt? DIN 69900

Nach dieser Norm wird ein Projekt als ein Vorhaben definiert, das im wesentlichen durch

- diein ihrer Gesamtheit,
- eine,
-zeitlicher, finanzieller, personeller oder anderer Art,
- gegenüber anderen Vorhaben, und
- eine projektspezifische
 - gekennzeichnet ist.



Was ist Projektmanagement? DIN 69901

Projektmanagement ist nach dieser Norm:

• ein Führungskonzept zur zielorientierten Durchführung großer Vorhaben

Projektmanagement ist die Gesamtheit der

• Führungsaufgaben:

Zielsetzung

Planung

Steuerung

Überwachung

und des

• Führungsaufbaus (Projektorganisation)

sowie der

• Führungstechnik (Führungsstil)

und der

• Führungsmittel (Methoden)

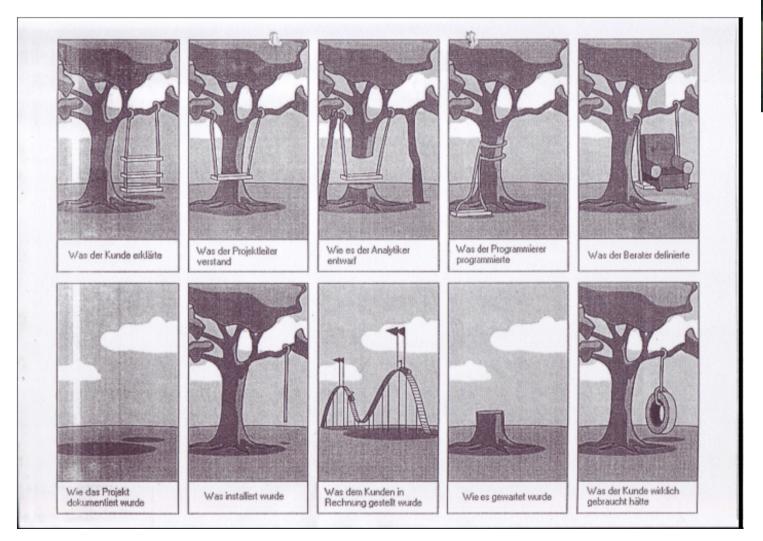


Warum gehen Projekte schief?

- Unklare Definition der Projektziele und Aufgaben.
- Externe Abhängigkeiten und ihre potentiellen Auswirkungen werden nicht erkannt, bzw. falsch eingeschätzt.
- Falsche Einschätzung von Risiken.
- Ungenügende Kommunikation im Team.
- Kunde, Management und Projektleitung haben verschieden Vorstellungen und stimmen diese nicht ab.
- Schwierigkeiten bei der effizienten Zuordnung von Personen bei sich ständig ändernden Randbedingungen (z.B. Urlaub, Krankheit, Plankonflikte etc.).
- Fehlen von fest umrissenen Projektmanagement Richtlinien und Planungsmustern (Templates).
- Und Vieles mehr!



Warum gehen Projekte schief?

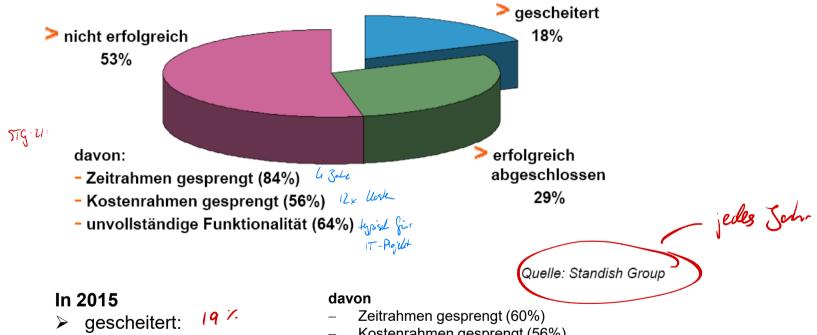






Mängel in der Softwareerstellung

In 2004 waren nur ein Drittel der IT-Projekte erfolgreich



- nicht erfolgreich: 45 %
- > erfolgreich: 36 /

- Kostenrahmen gesprengt (56%)
- Ziele nicht erfüllt (44%)

Warum werden Projektmanagement Methoden nicht eingesetzt?



Einige der Hindernisgründe zum Einsatz von Standard-Projekt-Management Techniken sind:

- Keine Zeit zur systematischen Projektplanung und -verfolgung
- Ausbildungsmängel in punkto Gebrauch von Management Techniken.
- Mangelnde Unterstützung des Projekt Managements durch Mitarbeiter und Management.



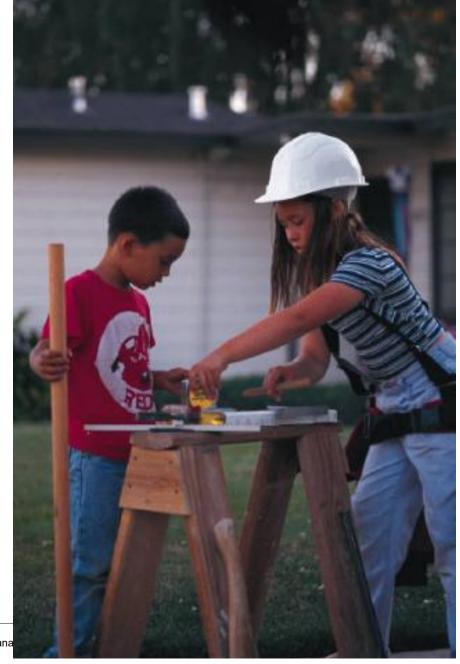
Welches sind die Aufgaben des Projektmanagements?

- Planung und Organisation des Projekts.
- OLGANSATION. über Inhalte und Projektablauf treffen.
- OPTIMELY der Ressourcen.
- Sicherstellung der WUSCHAFTUUMCIT...des Projekts.
- Sicherstellung der Projektfolgen

 Settle United Projektfo
- น่อนหนุงในข้อง im Team, mit Kunden, Auftraggebern und allen anderen Projekt-Beteiligten.

Und das Wichtigste:

• Das Erreichen der MELE



Vorteile beim Einsatz von Projektmanagement Methoden

- Sie unterstützen eine klare Projektdefinition mit spezifizierten Zielen und Ergebnissen.
- Der Worth MANAGEL und sein Teath behalten den Überblick über den Projektstatus.
- Sie dienen als Kommunikationsgrundlage zwischen Projektleiter, Team und den Kunden (intern und extern).
- Sie zeigen potentielle Probleme rechtzeitig an und ermöglichen dadurch,

 byweigenver Massonthielle Probleme rechtzeitig an und ermöglichen dadurch,

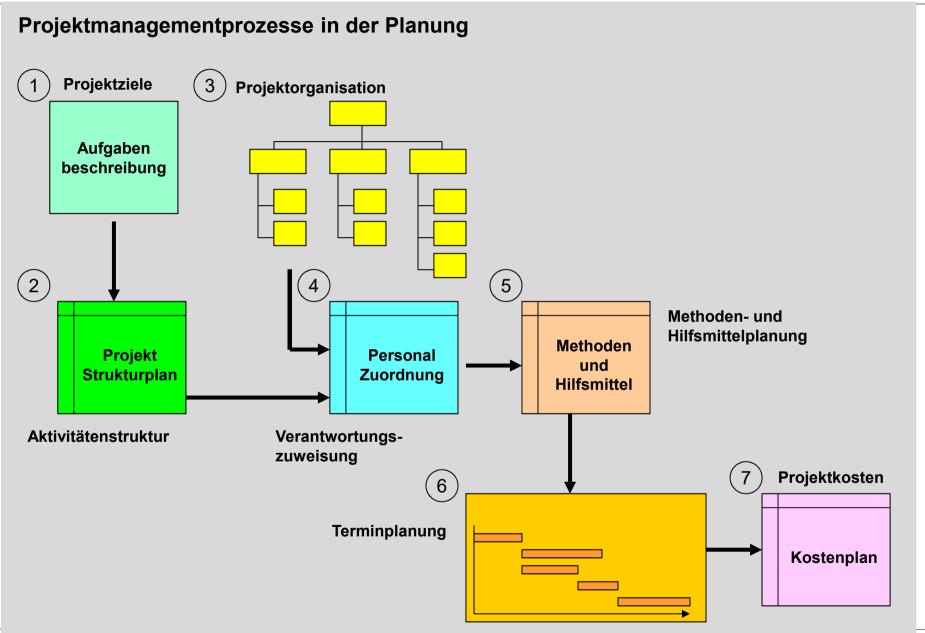
 zu treffen.
- Sie helfen, klar abgegrenzte Vellantvolt Wellen. zu delegieren.
- Sie helfen, Projekte Littlett. abzuschließen.
- Sie verbessern die Populi-Qualitat



Projektmanagements Regelkreis



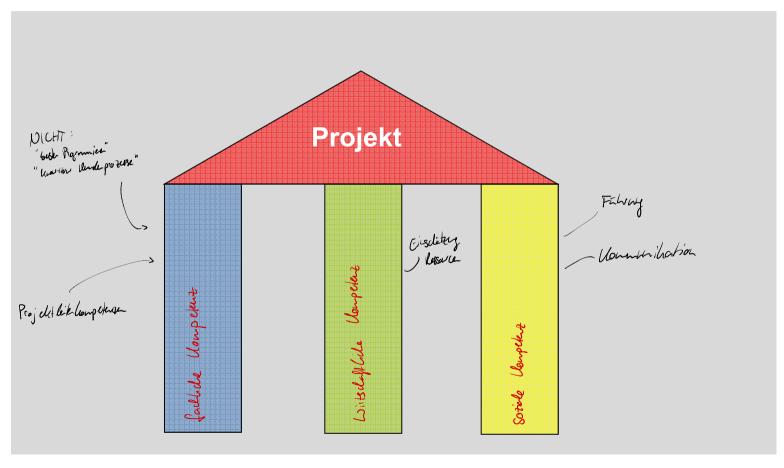






Die drei Säulen der Projektkompetenz







PM Book, based on PMBok®

Die neun Wissensfelder des Projektmanagements

