

# 학습 도우미 앱 기획안

모바일 앱 개발 기말 과제 기획

202241408 허윤

# 개발 사유

학습 내용을 효과적으로 정리하고 반복 학습할 수 있는  
개인 맞춤형 도구의 필요성을 느꼈습니다.

기존의 노트 필기나 메모 앱은 학습에 최적화되어 있지 않아  
효율적인 복습 및 점검이 어려웠습니다.

스스로 입력한 정보를 바탕으로 퀴즈를 자동 생성하고,  
학습 통계까지 제공하는 앱이 있다면,  
학습 효율을 크게 높일 수 있다고 판단했습니다.

따라서 본 앱은 사용자의 자발적인 학습과 목표 입력을 중심으로,  
자기주도 학습을 유도하고 동기를 부여하는 것을 목표로 기획되었습니다.

# 앱 개요

## 간단한 학습

학습을 돕는 안드로이드 앱입니다.

## 오늘의 학습 목표

앱 실행 시 당일 학습 목표가 출력됩니다.

## 주요 기능

퀴즈, 즐겨찾기, 학습 통계를 포함합니다.

## 학습 정리

용어, 예제, 자신만의 정리 등을 입력할 수 있습니다.

# 주요 기능 및 예상 화면 구성

1

MainActivity

전체 메뉴 진입 화면입니다.

2

AddLearningActivity

학습 등록 입력 폼입니다.

3

LearningListActivity

등록된 학습 목록을 보여줍니다.

4

QuizActivity

자신이 등록한 예제를 통해 퀴즈를 제공합니다.

5

FavoriteActivity

즐거찾기 학습을 볼 수 있습니다.

6

StatsActivity

학습 통계를 시각화하여 보여줍니다.

# 사용 기술 및 저장 방식



SQLite

데이터 저장에 활용됩니다.



Intent

화면 간 전환에 사용됩니다.



Android Platform

안드로이드 환경에서 개발됩니다.