

Bài 1

```
void main()
{
    SoPhuc sp1(3, 5);
    SoPhuc sp2 = sp1.operator+(10);
    SoPhuc sp3 = sp1 + 10;
    SoPhuc sp4 = 10 + sp1;
    cout << sp2 << endl << sp3 << endl << sp4 << endl;
}
```

Chú ý dòng được tô vàng sẽ bị báo lỗi (giải thích??).

- Lỗi do chương trình thiếu cài đặt hàm cộng số nguyên với số phức

Bài 2

```
SoPhuc operator+(const int&);
friend SoPhuc operator+(const int&, const SoPhuc&);

SoPhuc(const int&);
SoPhuc operator+(const SoPhuc&);
```

Vì ta đã định nghĩa hàm theo thứ tự số phức + số nguyên = `sp.operator + (số nguyên)` nên khi dùng ngược lại (số nguyên) + sốPhức = `sốNguyên.operator + (Số Phức)` thì sẽ sai nên ta định nghĩa 1 hàm nạp chồng toàn cục là `SoPhuc operator+(const int&, const SoPhuc&)` để thực hiện điều này, nhưng vì hiện tại không thể truy xuất được vào thuộc tính của private member nên sẽ đặt hàm này là hàm friend để lấy quyền truy cập và thực hiện phép toán

Bài 3

Phần mềm vẫn có thể thực hiện được dòng code lí do là vì chúng ta đã khai báo constructor `SoPhuc(const int&)`, khi đấy 10 sẽ được ngầm hiểu là một `SoPhuc` luôn nên hoàn toàn có thể chạy được bình thường