Homework # 10

데이타구조론 (CSE2003-02)

HW#10 과제 안내

• 일정

- 게시: 5/27(목) 13:00
- 제출 마감 : 6/10(목) 11:00 (delay 없음)
- 채점 결과 확인 : 6/14(월)
- 이의신청 마감 : 6/18(금) (이의신청 이메일 : greenlife124@yonsei.ac.kr,
 [데이타구조론HW#10 이의신청])

HW#10 과제 안내

• 설명

- 모든 코드의 핵심 부분에는 comment를 달아 설명 할 것 (not option!!)
- Compiler는 visual studio 2019 이상을 사용하여, HW#10_학번_이름 하나의 파일로 압축하여 제출 할 것
- HW#10_학번_이름
 - HW#10_1 > ArrayGraph.c, ArrayGraph.h, ArrayStack.c, ArrayStack.h, GraphMain.c

HW#10_1 최단 거리 알고리즘 구현

- 아래와 같이 실행되도록 ArrayGraph.c 작성
 - djkstra(), bellmanFord(), floyd(), printShortestPath() 작성
- ArrayGraph.h, ArrayStack.c, ArrayStack.h GraphMain.c제공
- 주의 사항
 - HW#10_1 폴더 안에, 주어진 5개의 파일 모두 존재 해야 함

HW#10_1 출력 화면

```
INF
INF
2
4
                                                        INF
  IÑF
                                                          1
9
0
6
  INF
INF
                    INF
                                      INF
                   INF
                                      INF
G1: 시작 정점 O, Dijkstra Algorithm 결과
A -> B 최단 경로: A C B
A -> C 최단 경로 비용: 8
A -> C 최단 경로: A C
A -> C 최단 경로 비용: 5
A -> D 최단 경로: A C B C
A -> D 최단 경로 비용: 9
A -> E 최단 경로 비용: 7
 G2 가중치 행렬
                                                                          INF
-4
INF
9
0
                                      INF
                                                        .
INF
  INF
                   -ž
INF
  INF
  ΪÑΕ
                    INF
                                                         IÑE
 G2: 시작 정점 0, Bellman-Ford Algorithm 결과
A -> B 최단 경로: A D C B
A -> B 최단 경로 비용: 2
A -> C 최단 경로: A D C
A -> C 최단 경로 비용: 4
A -> D 최단 경로: A D
A -> D 최단 경로 비용: 7
A -> E 최단 경로 비용: -2
         모든 정점 쌍의 최단 경로 경비(Flyod-Warshall Algorithm 결과)
8 5 9 7
                   19
15
                                                          0
6
```

HW#10_1 참고 자료

```
Algorithm void dijkstra(Graph* G, int v)
dijkstra(G, v)
  S \leftarrow \{v\}
  for i \leftarrow 0 to |V(G)|-1 do
     dist[i] \leftarrow cost[v][i]
     if cost[v][i] ≠ ∞ then
        pred[i] \leftarrow v
     else
       pred[i] \leftarrow NULL
  for(i \leftarrow 0; S!= V(G); i \leftarrow i+1) do
     u ← S에 속하지 않은 정점 중에서 dist[]가 최소인 정점
     S \leftarrow S \cup \{u\}
     for(w \leftarrow 0; w \in V(G); w \leftarrow w+1) do
        if(w∉S and dist[u]+cost[u][w]<dist[w]) then
           dist[w] \leftarrow dist[u] + cost[u][w]
           pred[w] \leftarrow u
end dijkstra()
```

```
\label{eq:localization} \bellmanFord(G, v) \\ n \leftarrow G.n \\ for i \leftarrow 0 \ to \ | \ V(G) \ | \ -1 \ do \\ for each \ edge(u, v) \in E(G) \ do \\ RELAX(u, v) \\ for each \ edge(u, v) \in E(G) \ do \\ if (dist[v] > dist[u] + cost[u][v]) \ then \\ return \ FALSE \\ return \ TRUE \\ end \ bellmanFord() \end{substitute}
```

```
\begin{array}{l} \textbf{Algorithm} & \textbf{void floyd(Graph*G)} \\ \textbf{floyd(G)} \\ \textbf{n} \leftarrow \textbf{G.n} \\ \textbf{for } i \leftarrow \textbf{0} \textbf{ to } | \textbf{V(G)}| - \textbf{1} \textbf{ do} \\ \textbf{for } j \leftarrow \textbf{0} \textbf{ to } | \textbf{V(G)}| - \textbf{1} \textbf{ do} \\ \textbf{A[i][j]} = \textbf{cost[i][j]} \\ \textbf{for } k \leftarrow \textbf{0} \textbf{ to } | \textbf{V(G)}| - \textbf{1} \textbf{ do} \\ \textbf{for } i \leftarrow \textbf{0} \textbf{ to } | \textbf{V(G)}| - \textbf{1} \textbf{ do} \\ \textbf{for } j \leftarrow \textbf{0} \textbf{ to } | \textbf{V(G)}| - \textbf{1} \textbf{ do} \\ \textbf{if } (\textbf{A[i][k]} + \textbf{A[k][j]} < \textbf{A[i][j])} \textbf{ then} \\ \textbf{A[i][j]} = \textbf{A[i][k]} + \textbf{A[k][j]} \\ \textbf{end floyd()} \end{array}
```