

---

# Homework # 9

데이터구조론 ( CSE2003-02 )

---

# HW#9 과제 안내

---

- 일정
  - 게시 : 5/20(목) 13:00
  - 제출 마감 : 5/27(목) 11:00 ( delay 없음 )
  - 채점 결과 확인 : 5/31(월)
  - 이의신청 마감 : 6/7(월) ( 이의신청 이메일 : [greenlife124@yonsei.ac.kr](mailto:greenlife124@yonsei.ac.kr),  
[데이타구조론HW#9 이의신청] )

# HW#9 과제 안내

---

- 설명
  - 모든 코드의 핵심 부분에는 comment를 달아 설명 할 것 ( not option!! )
  - Compiler는 visual studio 2019 이상을 사용하여, HW#9\_학번\_이름 하나의 파일로 압축하여 제출 할 것
- HW#9\_학번\_이름
  - HW#9\_1 > **ArrayGraph.c**, ArrayGraph.h, GraphMain.c
  - HW#9\_2 > GraphMain.c, **ListGraph.c**, ListGraph.h
  - HW#9\_3 > GraphMain.c, **LinkedQueue.c**, LinkedQueue.h, **LinkedStack.c**, LinkedStack.h, **ListGraph.c**, ListGraph.h

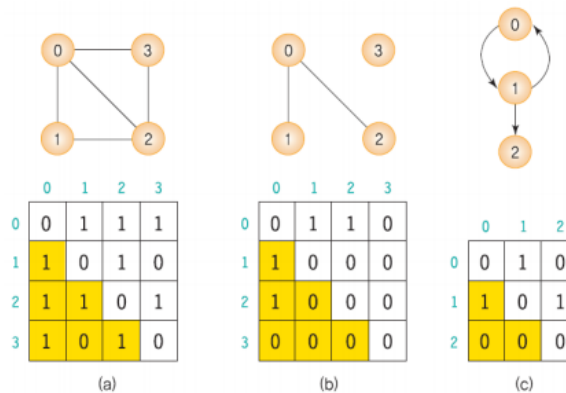
# HW#9\_1 인접 행렬

- 아래와 같이 실행되도록 **ArrayGraph.c** 작성
  - **insertEdge(), deleteVertex(), deleteEdge()** 작성
- ArrayGraph.h, GraphMain.c 제공
- 주의 사항
  - HW#9\_1 폴더 안에, 주어진 3개의 파일 모두 존재 해야 함

```
G1의 인접행렬
0 1 0 1
1 0 1 1
0 1 1 0
1 1 1 0
G1의 인접행렬
0 1 0 1
1 0 0 0
0 0 0 0
1 0 1 0
G2의 인접행렬
0 1 0 1
0 0 0 0
0 1 1 1
0 0 1 0
G2의 인접행렬
0 1 0 1
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
G3의 인접행렬
0 1 0 1
1 0 1 1
1 0 1 1
0 0 0 1
G3의 인접행렬
0 1 0 1
0 0 1 1
1 0 1 1
0 0 0 1
G4의 인접행렬
0 1 0 1
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
G4의 인접행렬
0 1 0 1
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
```

# HW#9\_1 참고 자료

- 행렬에 대한 **2차원 배열**을 사용하는 순차 자료구조 방법
- 그래프의 두 정점을 연결한 간선의 유무를 행렬로 저장
  - $n$ 개의 정점을 가진 그래프 :  $n \times n$  정방행렬  $M$  (행, 열 번호가 정점)
  - if (간선  $(i, j)$ 가 그래프에 존재)  $M[i][j] = 1$ ,  
그렇지 않으면  $M[i][j] = 0$
- 인접행렬의 대각선 성분은 모두 0 (자체 간선 불허)



# HW#9\_2 인접 리스트

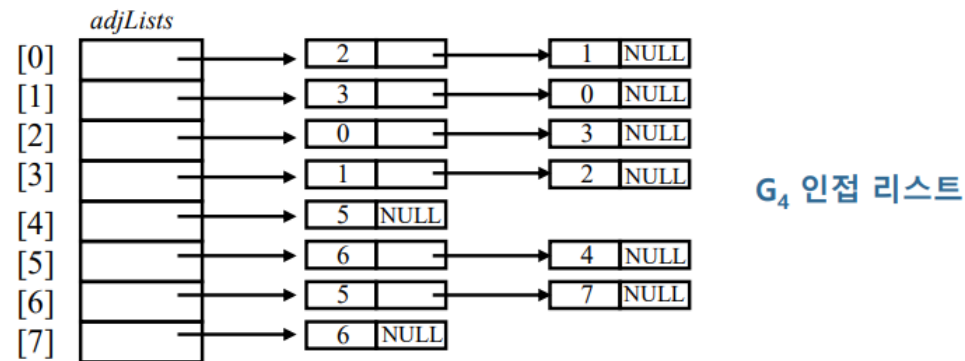
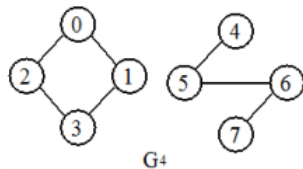
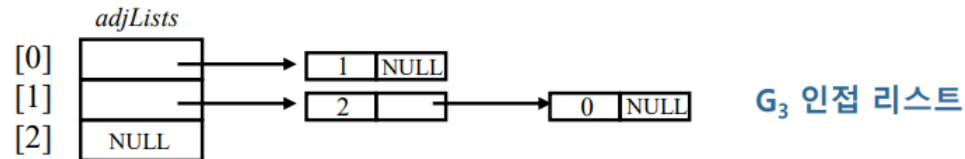
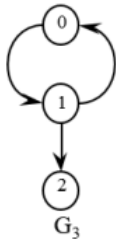
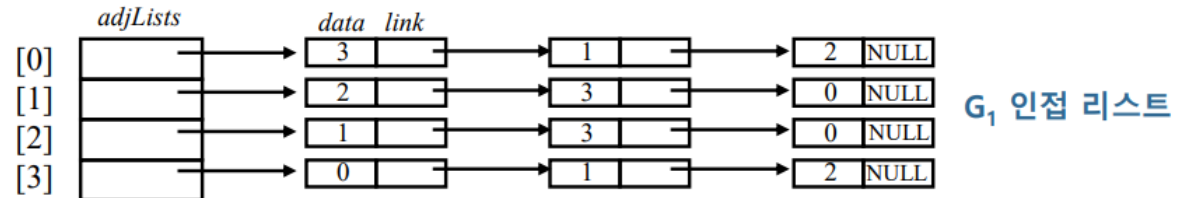
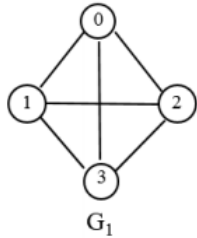
- 아래와 같이 실행되도록 **ListGraph.c** 작성
  - insertEdge(), deleteVertex(), deleteEdge()** 작성
- ArrayGraph.h, GraphMain.c 제공
- 주의 사항
  - HW#9\_2 폴더 안에, 주어진 3개의 파일 모두 존재 해야 함

```

G1의 인접 리스트
0의 인접 리스트 -> 3 -> 1
1의 인접 리스트 -> 3 -> 2 -> 0
2의 인접 리스트 -> 3 -> 1
3의 인접 리스트 -> 2 -> 1 -> 0
G1의 인접 리스트
0의 인접 리스트 -> 3 -> 1
1의 인접 리스트 -> 3 -> 0
2의 인접 리스트 -> 1 -> 0
3의 인접 리스트 -> 1 -> 0
G2의 인접 리스트
0의 인접 리스트 -> 3 -> 1
1의 인접 리스트 -> 3 -> 2
2의 인접 리스트 -> 3
3의 인접 리스트 -> 3
G2의 인접 리스트
0의 인접 리스트 -> 3 -> 1
1의 인접 리스트 -> 3
2의 인접 리스트 -> 3
3의 인접 리스트 -> 3
G3의 인접 리스트
0의 인접 리스트 -> 2 -> 1
1의 인접 리스트 -> 2 -> 0
2의 인접 리스트 -> 1 -> 0
3의 인접 리스트 -> 1
G3의 인접 리스트
0의 인접 리스트 -> 2
1의 인접 리스트 -> 2
2의 인접 리스트 -> 1 -> 0
3의 인접 리스트 -> 1
G4의 인접 리스트
0의 인접 리스트 -> 2 -> 1
1의 인접 리스트 -> 2
2의 인접 리스트 -> 2
3의 인접 리스트 -> 2
G4의 인접 리스트
0의 인접 리스트 -> 2
1의 인접 리스트 -> 2
2의 인접 리스트 -> 2
3의 인접 리스트 -> 2

```

# HW#9\_2 참고 자료



# HW#9\_3 그래프 탐색 구현

---

- 아래와 같이 실행되도록 **LinkedQueue.c** 작성
  - **isEmptyQueue(), enqueue(), dequeue()** 작성
- 아래와 같이 실행되도록 **LinkedStack.c** 작성
  - **isEmpty(), push(), pop()** 작성
- 아래와 같이 실행되도록 **ListGraph.c** 작성
  - **insertEdge(), dfs\_iter(), dfs\_recur(), bfs()** 작성
- GraphMain.c, LinkedQueue.h, LinkedStack.h, ListGraph.h 제공
- 주의 사항
  - HW#9\_3 폴더 안에, 주어진 7개의 파일 모두 존재 해야 함



# HW#9\_3 실행 화면

```
G1 인접리스트
정점 0의 인접리스트 -> 1 -> 2
정점 1의 인접리스트 -> 0 -> 3 -> 4
정점 2의 인접리스트 -> 0 -> 4
정점 3의 인접리스트 -> 1 -> 6
정점 4의 인접리스트 -> 1 -> 2 -> 6
정점 5의 인접리스트 -> 6
정점 6의 인접리스트 -> 3 -> 4 -> 5
```

```
G1 DFS iterative version: 0 1 3 6 4 2 5
G1 DFS recursive version: 0 1 3 6 4 2 5
G1 BFS: 0 1 2 3 4 6 5
```

```
G2 인접리스트
정점 0의 인접리스트 -> 1 -> 2
정점 1의 인접리스트 -> 0 -> 3 -> 4
정점 2의 인접리스트 -> 0 -> 5 -> 6
정점 3의 인접리스트 -> 1 -> 7
정점 4의 인접리스트 -> 1 -> 7
정점 5의 인접리스트 -> 2 -> 7
정점 6의 인접리스트 -> 2 -> 7
정점 7의 인접리스트 -> 3 -> 4 -> 5 -> 6
```

```
G2 DFS iterative version: 0 1 3 7 4 5 2 6
G2 DFS recursive version: 0 1 3 7 4 5 2 6
G2 BFS: 0 1 2 3 4 5 6 7
```

# HW#9\_3 참고 자료

```
int isEmptyQ(Queue* Q){  
    return Q->front == NULL;  
}
```

| Algorithm | void enqueue(Queue* Q, element x) |
|-----------|-----------------------------------|
|           | enqueue(Q, x)                     |
|           | newNode.data $\leftarrow$ x       |
|           | newNode.link $\leftarrow$ NULL    |
|           | if (isEmptyQ(Q)) then             |
|           | Q.front $\leftarrow$ newNode      |
|           | else                              |
|           | Q.rear.link $\leftarrow$ newNode  |
|           | endif                             |
|           | Q.rear $\leftarrow$ newNode       |
|           | end enqueue()                     |

| Algorithm | element dequeue(Queue* Q)              |
|-----------|--|
|           | dequeue(Q)                             |
|           | if (isEmptyQ(Q)) then return ERROR     |
|           | else                                   |
|           | temp $\leftarrow$ Q.front              |
|           | e $\leftarrow$ temp.data               |
|           | Q.front $\leftarrow$ temp.link         |
|           | delete temp                            |
|           | if (Q.front = NULL) then Q.rear = NULL |
|           | return e                               |
|           | endif                                  |
|           | end dequeue()                          |

# HW#9\_3 참고 자료

---

```
int isEmpty(Stack* S){  
    return S->top == NULL;  
}
```

```
void push(Stack* S, element x) {  
    stackNode* newNode = (stackNode*)malloc(sizeof(stackNode));  
    newNode->data = x;  
    newNode->link = S->top;  
    S->top = newNode;  
}
```

```
element pop(Stack* S) {  
    stackNode* temp; element e;  
    if( isEmpty(S) ){  
        printf("[ERROR] Stack is EMPTY!!\n");  
        return ERROR;  
    } else {  
        temp = S->top;  
        e = temp->data;  
        S->top = temp->link;  
        free(temp);  
        return e;  
    }  
}
```

# HW#9\_3 참고 자료

## Algorithm void dfs\_iter(Graph\* G, int v)

```
dfs(G, v)
  S ← createStack()
  G.visited[v] ← TRUE
  push(S, v)
  visit(v)
  while (not isEmpty(S)) do
    v ← pop(S)
    w ← v의 인접 정점
    while 인접정점이 있으면 do
      if w가 방문되지 않았으면 then
        push(S, v)
        G.visited[w.vertex] ← TRUE
        visit(w.vertex)
        v ← w.vertex
        w ← v의 인접 정점
      else
        w ← w.link
  end dfs()
```

## Algorithm void dfs\_recur(Graph\* G, int v)

```
dfs(G, v)
  visit(v)
  visited[v] ← true
  for all w ∈ (v 인접 정점) do
    if w가 아직 방문되지 않았으면 then
      pred[w] ← v
      dfs(G, w)
  end dfs()
```

## Algorithm void bfs(Graph\* G, int v)

```
bfs(G, v)
  Q ← createQueue()
  G.visited[v] ← TRUE
  enqueue(Q, v)
  visit(v)
  while (not isEmpty(Q)) do
    v ← dequeue(Q)
    for all w ∈ (v의 인접 정점) do
      if w가 방문되지 않았으면 then
        enqueue(Q, w.vertex)
        G.visited[w.vertex] ← TRUE
        visit(w.vertex)
  end dfs()
```