

자바프로그래밍 3주차 실습

1. 강의자료의 Practice 3-01) 점수를 입력받아 해당하는 학점을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- 다중 if 문으로 구현
- A등급 : 90점 이상
- B등급 : 80점 이상, 90점 미만
- C등급 : 70점 이상, 80점 미만
- D등급 : 60점 이상, 70점 미만
- F등급 : 60점 미만

2. 강의자료의 Practice 3-03) 정수 2개를 입력받아 산술연산 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- 사용자에게 원하는 연산을 선택하도록 안내
(1: 덧셈, 2: 뺄셈, 3: 곱셈, 4: 나눗셈, 5: 나머지 연산)
- 1~5 외 다른 연산을 하도록 입력시 "Wrong Input" 출력
- 다중 if문 (if-else) 사용

3. 강의자료의 Practice 3-04) 정수 2개를 입력받아 산술연산 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- switch 문 사용
- 입력 : 정수1 연산자(+, -, *, /, %) 정수2
- 산술연산자 외 다른 값 입력시 "Wrong Input" 출력
- 결과를 화면에 출력

4. 강의자료의 Practice 3-06) 중첩 for 문을 사용하여 구구단 2단~9단을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- System.out.printf() 메서드를 이용하여 일정한 형식에 맞추어 출력 가능

5. 강의자료의 Practice 3-08) 숫자 추측하기 프로그램을 작성하시오.

- 0에서 100사이의 숫자 하나를 무작위로 생성
- 무작위로 숫자 생성 : Math 클래스의 random()를 이용
- 사용자가 추측한 숫자를 입력받음
- 입력된 숫자가 무작위로 생성된 숫자와 같은지를 비교
- 입력된 값보다 생성된 숫자가 클 경우 "Up!", 입력된 값보다 생성된 숫자가 작을 경우 "Down"
- 사용자가 입력한 답이 정답일 경우 "맞습니다. 숫자는 00입니다." 출력

6. 강의자료 Practice 3-09) 뺄셈 계산 문제를 5번 연속 출제하며, 답을 확인하고, 최종 맞은 횟수를 출력시켜주는 프로그램을 작성하시오.

- 한 자리 숫자 2개를 무작위로 생성하여 num1과 num2에 저장
- 만약 num1의 값이 num2의 값보다 작으면 num1과 num2의 값을 바꿈

- 사용자가 입력한 답의 정답 유무를 판단한 후, 정답일 경우 "정답입니다.", 정답이 아닐 경우 "틀렸습니다. 정답은 OO입니다." 출력 후 다음 문제를 재출력
- 5회 반복 후 총 맞은 문제의 개수를 출력