

자바프로그래밍 10주차 실습

1. 아래와 같은 클래스가 존재할 때 무명 멤버 클래스를 사용하여 다음과 같은 결과가 나오도록 프로그래밍 하시오.

```
class Bird {  
    void move() {  
        System.out.println("새가 움직인다~~~.");  
    }  
  
    void sound() {  
        System.out.println("퍼덕퍼덕~~~~.");  
    }  
}
```

- 실행결과

```
독수리가 날아가요~~~.  
휘리릭~~~
```

2. 위 1번의 Bird 클래스를 이용하여 아래의 결과와 같이 출력되는 프로그램을 작성하시오. 이때 무명 지역 클래스로 선언하여 사용하시오.

- 실행결과

```
독수리가 난다.~~~~
```

3. 아래의 인터페이스와 클래스를 이용하여 다음과 같은 결과가 출력되도록 람다식을 이용하여 프로그래밍하시오. Showable 인터페이스에서는 "잘있어"를 입력받아서 그대로 출력하고, Operable 인터페이스에서는 Utils 클래스를 이용하여 덧셈을 수행한 후 결과를 출력한다. Pickable에서는 "어보세요", 2를 입력하여 세 번째의 글자가 나타나게 하며, Newable에서는 새로운 String 클래스를 생성하고 출력하도록 한다. IntArray에서는 입력받은 숫자만큼의 int 배열을 생성하게 하며, 실행결과에서는 3을 입력값으로 한 출력 결과가 나타난다.

```
interface Showable {  
    void show(String s); }  
  
interface Pickable {  
    char pick(String s1, int i); }  
  
interface Operable {  
    int operator(int x, int y); }  
  
interface Newable {  
    String getString(String s); }  
  
interface IntArray {  
    int[] getArray(int size); }  
  
class Utils {  
    int add(int a, int b) {  
        return a + b; }  
}
```

- 실행결과

잘있어

50

세

사고

0

0

0