

Agosto 2023

CHECKBOX

Jesus Burgos - Diego Garcia- Miguel Poveda



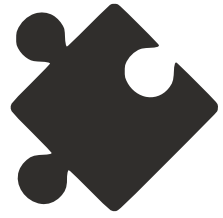
★ DEFINICIÓN

Los CheckBox son controles de interfaz gráfica que permiten a los usuarios seleccionar una o varias opciones de una lista.

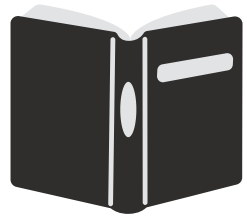
	A	B	C	D
1	S.No	Checklist	Check	Completed?
2	1	Plan	<input checked="" type="checkbox"/>	TRUE
3	2	Design	<input checked="" type="checkbox"/>	TRUE
4	3	Develop	<input checked="" type="checkbox"/>	TRUE
5	4	Deploy	<input type="checkbox"/>	FALSE
6	5	Review	<input type="checkbox"/>	FALSE

VENTAJAS

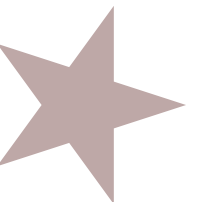
- **Versatilidad:** Pueden usarse para opciones binarias (activado/desactivado) y selecciones múltiples
- **Claridad:** Proporcionan retroalimentación visual instantánea sobre el estado de la selección.
- **Interacción:** Mejoran la experiencia del usuario al permitirles controlar las opciones de la aplicación.



USO BASICO DEL CHECKBOX



- Selección de opciones múltiples
- Activar/desactivar funciones
- Filtros y búsquedas
- Aceptación de términos y condiciones
- Control de visibilidad





EVENTOS

- `CheckedChanged`: Se activa cuando cambia el estado de selección (marcar/desmarcar) del `CheckBox`.
- `Click`: Se activa cuando el usuario hace clic en el `CheckBox`.
- `DoubleClick`: Se activa cuando el usuario realiza un doble clic en el `CheckBox`.

★ **MUCHAS GRACIAS**

