

# PROJET DE FIN D'ÉTUDES

## Cahier des charges

ADRIEN LELOUP - 2384 - 2015 / 2016

### Descriptif du projet

Cosmos est une application de gestion de projets pour développeurs.

Elle propose des fonctionnalités qui ont pour but d'améliorer la communication et l'organisation autour des projets au sein d'une équipe.

### Fonctionnalités à implémenter (par ordre d'importance)

- Création de comptes utilisateurs.
- Création de « teams », composées d'utilisateurs déjà inscrits.
- Création de projets au sein d'une team.
- Pouvoir assigner des utilisateurs à chaque projet.
- Gestion d'un tableau regroupant les tâches à faire / en cours / terminées pour chaque projet.
- Pouvoir facilement faire passer une tâche d'un statut à un autre (ex: en cours -> terminé)
- Pouvoir assigner des tâches à des utilisateurs.
- Pouvoir préciser une deadline pour chaque tâche.
- Système de messagerie instantanée pour la team.
- Pouvoir créer des « rooms » dans la messagerie (ex: room pour le front-end, back-end etc)
- Pouvoir uploader des maquettes et wireframes.
- Pouvoir commenter directement sur les maquettes / wireframes.

### Fonctionnalités bonus (pas par ordre d'importance)

- Liaison d'un repo Github à un projet pour afficher les commits.
- Multilingue

### Spécificités techniques

L'application sera de type bureau et sera réalisée avec Electron pour assurer une compatibilité OSX / Windows / Linux. Pour la partie serveur, une API sera mise en place avec node.js.

Ensuite, en bonus si le temps le permet, je développerai une version en Swift pour iOS.