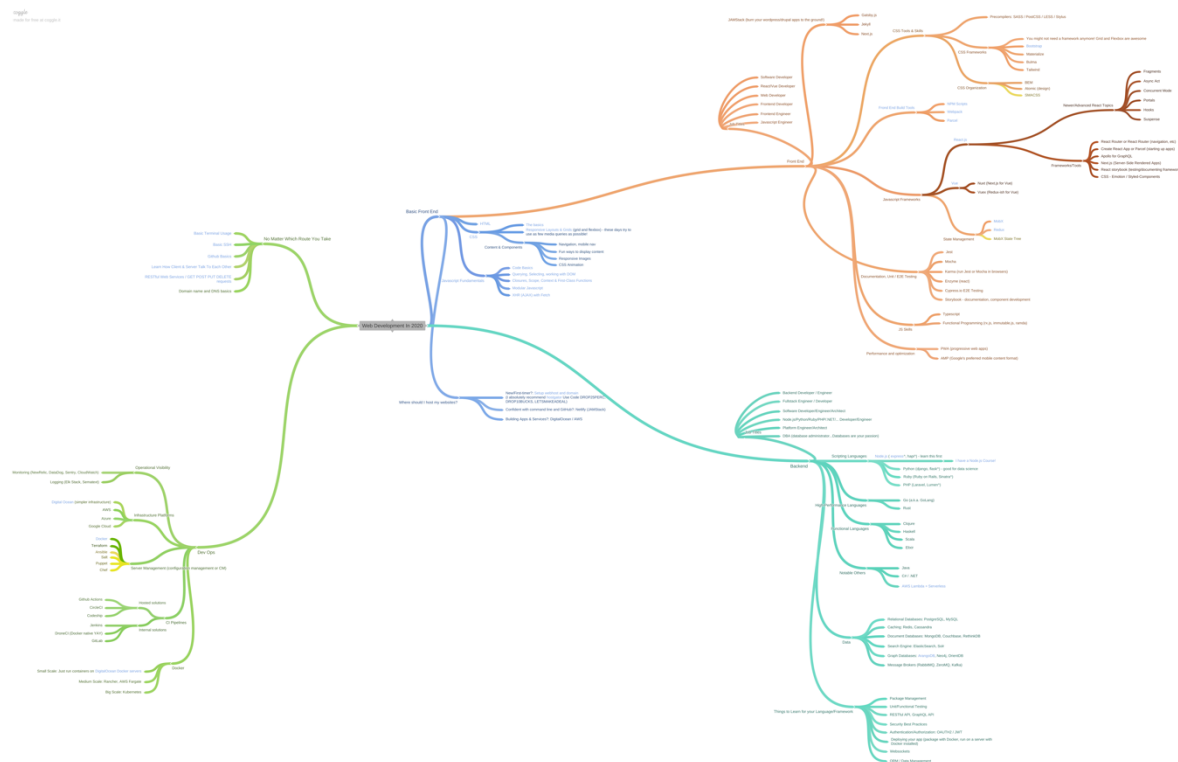


Bachelier en Techniques graphiques Orientation Infographie – Option Web

Pour ceux qui voudraient des informations supplémentaires sur **l'option Web**, voici quelques ressources utiles et commentées.

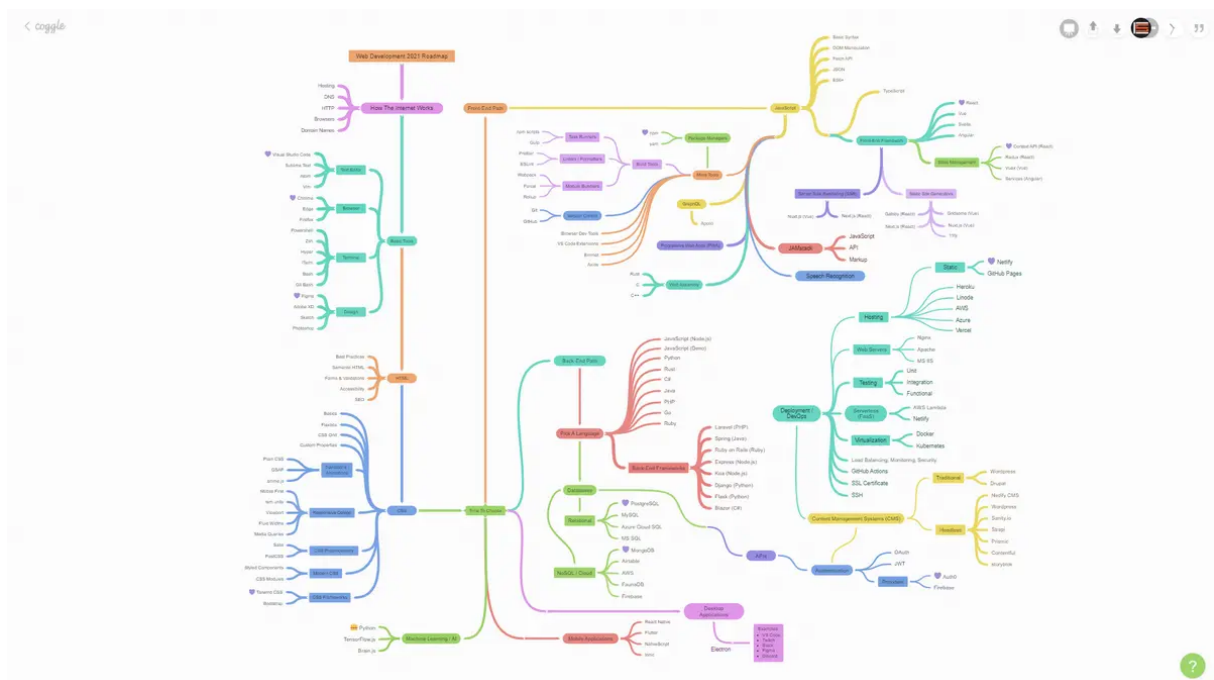
Mind Map Web Development en 2020



<https://coggle.it/diagram/XmjQIOMesP2EYEWj/t/web-development-in-2020>

Ce lien (<https://coggle.it/diagram/XmjQIOMesP2EYEWj/t/web-development-in-2020>) vous donne accès à une *mind map* très complète du monde du développement web en 2020. Je vous invite à la parcourir en détail de manière interactive en visitant le lien fourni. Attention toutefois à ne pas paniquer devant l'étendue de ces tentacules. Cette carte illustre un ensemble et non un seul métier. Elle est subdivisée en pôles codés par couleur. Nous essayons de donner un maximum d'outils pour que vous soyez à même d'aller dans n'importe quelle direction. Toutefois, notre formation s'oriente plus particulièrement vers les zones orange et bleue (mais aussi des parties de la verte) de la carte. Ces zones sont parmi les plus recherchées sur le marché de l'emploi pour le moment. À noter : un point que cette carte n'aborde pas du tout, c'est le design d'interface (*UI Design*) et d'expérience utilisateur (*UX Design*), qui est très important également et que vous abordez aussi au cours de votre formation.

Ultimate Guide to Web Development in 2021 & Beyond! | Roadmap 2021+



<https://www.codestackr.com/blog/ultimate-guide-to-web-development-in-2021-and-beyond-roadmap/>

Cet article (<https://www.codestackr.com/blog/ultimate-guide-to-web-development-in-2021-and-beyond-roadmap/>, en anglais) vous guide dans le parcours de la *roadmap* du développement web en 2021. Cela couvre une tonne de technologies, ne vous sentez pas submergé. Il n'est évidemment PAS nécessaire de tout connaître pour travailler dans le domaine du web ! Le but de l'article est de vous donner une vue d'ensemble de haut niveau de tout ce qu'on appelle *développement web* pour vous permettre de décider quel chemin vous voulez prendre.

Cette *roadmap* est une carte très complète de tout ce qui concerne le développement web. La plupart des développeurs web se spécialisent dans de petites parties, comme *UI/UX Design*, *Front-End development*, *Back-End development*, *DevOps*, ...

Bref panorama du programme des cours de l'orientation Web

En B2



- **Design web** : constitution d'un *portfolio* et réalisation d'un projet pour un client réel à travers lesquels on aborde tous les aspects du design, de la conception (analyse du cahier des charges, *moodboard*, *wireframes*, ...) à l'intégration (en utilisant tous les langages – HTML, CSS, JS, ..., les techniques – *Flexbox*, *GridLayout*, *responsive web design*, ..., les outils – *Adobe XD*, *Figma*, des outils de développement, un CMS comme *WordPress*, des outils de gestion de projet comme *gitHub*, ... et les concepts – *UX Design*, *UI Design*, accessibilité, optimisation du code, ... utiles) ;
- **Design d'application mobiles** : création et animation d'interfaces mobiles ;
- **Développement Côté Client** : acquisition des bases du langage *Javascript* et utilisation de celui-ci pour rendre des interfaces web interactives ;
- **Multimédia** : réalisation de projets (dont des animations et des jeux dans un navigateur) à l'aide des technologies Web qui le permettent comme *Canvas*, *Javascript*, *Typescript*, *SVG*, ... ;
- **Développement Côté Serveur** : acquisition des bases du langage PHP et utilisation de celui-ci pour réaliser des premiers sites administrables et applications web ;
- **Système de Gestion de Contenus** : acquisition des bases du langage SQL et utilisation de celui-ci pour interagir avec des bases de données qui permettent d'alimenter une interface web avec des données externes.

En B3



- **Projets Web** : réalisation de projets de plus grande ampleur pour un ou des client(s) extérieur(s) et démarrage du projet de fin d'études en utilisant tout ce qui a été acquis en B2 plus des *frameworks* de développement comme *Laravel* ou *Vue.js*. Toutes les facettes et compétences, y compris les *soft skills*, requises pour travailler dans le domaine du Web sont couvertes et développées ;
- **Développement d'applications mobiles** : prise en mains et utilisation du kit de développement logiciel d'interface *Flutter* pour développer des applications mobiles (utilisables sur Android, iOS, Linux, Mac, Windows, Google Fuchsia et le web à partir d'une seule base de code).

En ce qui concerne les débouchés, vous n'avez aucun souci à vous faire. Les principaux profils qui sortent de notre formation, qu'ils se destinent à devenir *webdesigner* (*UX designer*, *UI designer*), *webdeveloper* (*front-end developer* / *back-end developer*), intégrateur web, développeur multimédia, développeur d'applications mobiles ou autre, trouvent aisément du travail. Il y a plus de demandes de la part des sociétés que de développeurs.