2장 자바스크립트 코어 객체와 배열





객체란?

객체 개념

- □ 현실 세계는 객체들의 집합
 - □ 사람, 책상, 자동차, TV 등
 - □ 객체는 자신만의 고유한 속성 존재
 - 자동차: 〈색상:오렌지, 배기량:3000CC, 제조사:한성, 번호:서울]-Ì〉
 - 사람: 〈이름:김선린, 나이:17, 성별:남, 주소:서울〉
 - 은행계좌: 〈소유자:황기태, 계좌번호:]]], 잔액:35ooo원〉



자동차 객체(car)

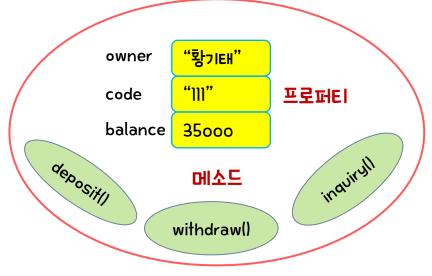


은행 계좌(account)

자바스크립트 객체

□ 자바스크립트 객체 구성

- □ 여러 개의 프로퍼El(property)와 메소드(method)로 구성
 - 프로퍼EI : 객체의 고유한 속성(변수)
 - 메소드(method) : 함수. 객체 내부의 프로퍼티 값을 조작하거나 연산을 수행하고 결과 리턴



자바스크립트 객체 account

```
var account = {
  owner : "황기태",
  code : "III",
  balance : 35000,
  deposit : function() { ... },
  withdraw: function() { ... },
  inquiry : function() { ... }
};
```

account 객체를 만드는 자바스크립트 코드

자바스크립트 객체 종류

- □ 자바스크립트는 객체 기반 언어
 - □ 자바스크립트는 객체 지향 언어 아님! (→ 캡슐화, 상속, 다형성 등의 특징을 완벽히 갖추지 못함)
- □ 브라우저가 제공하는 자바스크립트 객체
 - 1. **코어** 객체 (내장 객체)
 - 자바스크립트 언어가 실행되는 어디서나 사용 가능한 기본 객체
 - 자바스크립트 엔진에 내장되어 있음
 - 배열(Array),날짜(Date), 문자(String), 수학(Math) 타입 등
 - 2. 문서 객체 (DOM(Document Object Model))
 - HTML 문서에 작성된 각 HTML 태그들을 객체화한 것들
 - HTML 문서의 내용과 모양을 제어하기 위한 목적
 - 3. 브라우저 객체 (BOM(Brower Object Model))
 - 자바스크립트로 브라우저를 제어하기 위해 제공되는 객체
 - 브라우저에 계층 구조로 내장되어 있는 객체
 - window, screen, location, history, navigator 등



코어 객체 (내장 객체)

코어 객체 (내장 객체)

- □ 코어 객체 종류
 - □ Array, Date, String, Math 등
- □ 코어 객체 생성
 - □ new 키워드 이용

```
var today = new Date(); // 시간 정보를 다루는 Date 타입의 객체 생성
var msg = new String("Hello"); // "Hello" 문자열을 담은 String 타입의 객체 생성
```

- 0l때 today, msg 는 생성된 객체를 가리키는 레퍼런스 변수 (대부분 그냥 객체라고 부름)
- □ 객체가 생성되면 객체 내부에 프로퍼EI와 메소드들 존재
- □ 객체 접근
 - □ 객체와 멤버 사이에 <mark>점(.)</mark> 연산자 이용

```
obj.프로퍼EI = 값;    // 객체 obj의 프로퍼EI 값 변경
변수 = obj.프로퍼EI;   // 객체 obj의 프로퍼EI 값 알아내기
obj.메소드(매개변수 값들); // 객체 obj의 메소드 호출
```

예제) 자바스크립트 객체 생성 및 활용

```
(script)
 // Date 객체 생성
                          객체 생성
 var today = new Date();
 // Date 객체의 toLocaleString() 메소드 호출
 document.write("현재시간:"+today.toLocaleString()+"(br)");
                                                메소드 호출
 // String 객체 생성
 var mystr= new String("자바스크립트 공부하기");
 document.write("mystr의 내용: " + mystr + "〈br〉");
 document.write("mystr의 길이: " + mystr.length + "〈br〉");
</script>
                                           프로퍼EI 읽기
```

현재 시간: 2018. 9. 2. 오후 2:55:18 mystr의 내용: 자바스크립트 공부하기 mystr의 길이: 11



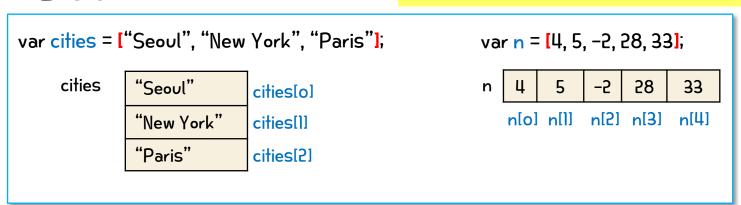
코어 객체 (내장 객체) – Array

배열 (Array)

- □ 배열
 - □ 여러 개의 원소들을 연속적으로 저장
 - □ 전체를 하나의 단위로 다루는 데이터 구조
- □ 배열 생성 예시

** 배열의 크기를 미리 지정하지 않음

//c와 자바와의 차이점. 연속적인 공간이 아니라, 산재해 있어 마음대로 늘이거나 줄일 수 있음. 쓰기는 편하나 효율의 차이 존재



□ o부터 시작하는 <mark>인덱스</mark>를 이용하여 배열의 각 원소 접근

```
var name = cities[o];    // name은 "Seoul"
cities[1] = "Gainesville";   // "New York" 자리에 "Gainesville" 저장
```

배열 만드는 빙법-1. []로 배열 만들기

- 🗆 배열 만드는 2기<mark>로</mark>I 방법
 - □ []로 배열 만들:
 - □ Array 객체로 H열 만들기
- □ []로 배열 만들기
 - □ [] 안에는 원소;; 조기 값 나열

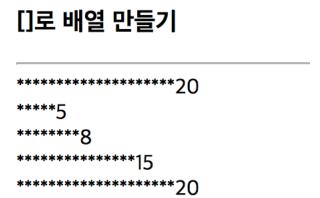
```
var w k = ["월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"];
var pl s = [-20, -5, 0, 15, 20];
```

- □ 배열 크기
 - 배열의 크기는 1정되지 않고, 원소 추가 시 늘어남

```
plots[ = 33; // plots 배열에 6번째 원소 추가. 배열 크기는 601됨
plots[ = 22; // plots 배열에 7번째 원소 추가. 배열 크기는 701됨
plots[ o] = ]]; // plots 배열에 ]]번째 원소 추가. 앞에 비워진 부분은 empty
```

문제) []로 배열 만들기

- □ []로 정수 5개(2o, 5, 8, 15, 2o)를 저장할 배열을 만들기
- □ 원소의 값만큼 '∗'를 출력하기



배열 만드는 방법-2. Array 객체로 배열 만들기

□ 코기 값을 가진 배열 생성 (괄호!!)

```
var week = new Array("월", "화", "수", "목", "금", "토", "일");
```

- 🗖 초기화되지 않은 배열 생성
 - □ 일정 크기의 배열 생성 투 나중에 원소 값 저장

```
var week = new Array(7);  // 7개의 원소를 가진 배열 생성

week[o] = "월";

week[l] = "화";

...

week[6] = "일";
```

□ 빈 배열 생성

□ 원소 개수를 예상할 수 없는 경우

* 반드시 인덱스 순서대로 하나씩 추가해야 함

```
      var week = new Array(); // 빈 배열 생성

      week[o] = "월"; // 배열 week 크기 자동으로 1

      week[l] = "화"; // 배열 week 크기 자동으로 2
```

배열의 원소 개수, length 프로퍼티

□ 배열의 크기: Array 객체의 length 프로퍼티

```
var plots = [-20, -5, 0, 15, 20];
var week = new Array("월", "화", "수", "목", "금", "토", "일");
var m = plots.length; // m은 5
var n = week.length; // n은 7
```

- □ length 프로퍼티는 사용자가 임의로 값 변경 가능
 - length 프로퍼EI는 Array 객체에 의해 자동 관리
 - 사용자가 임의로 값 변경 가능
 - 배열의 크기를 줄이거나 늘일 수 있음
 - 예

```
plots.length = lo; // plots의 크기는 5에서 lo으로 늘어남
plots.length = 2; // plots의 크기는 2로 줄어 들어,
처음 2개의 원소 외에는 모두 삭제 됨
```

문제) Array 객체로 배열 만들기

- □ Array 객체로 배열 생성 후 15.1 , 15.4 , 16.1 , 17.5 , 19.2 , 21.4 저장
- □ 배열의 크기만큼 for문 돌려서 종합 구한 후 평균 구하기

Array 객체로 배열 만들기

평균 온도는 17.45

자바스크립트 배열의 특징

- □ 배열은 Array 객체
 - □ []로 생성해도 Array 객체로 다루어짐 → Array 객체 메소드 활용 가능
- □ 배열에 여러 타입의 데이터(정수, 실수, 문자열, 논리값, 객체, 등) 섞어 저장 가능

```
var any = new Array(5); // 5개의 원소를 가진 배열 생성
any[o] = o; //정수 저장
any[l] = 5.5; //실수 저장
any[2] = "문자열"; // 문자열 저장
any[3] = new Date(); // Date 객체 저장
```

Array 객체의 메소드

종류	설명
join(연결 문자)	배열 객체의 데이터를 연결 문자 기준으로 1개의 문자형 데이터로 리턴. 배열을 서버로 보낼 때 유용. 현재 배열은 변하지 않음.
reverse()	배열 객체의 데이터 순서를 거꾸로 바꾼 후 반환
sort()	배열 객체의 데이터를 오름차순으로 정렬.
slice ([index] [,index2]])	배열 객체의 데이터 중 원하는 인덱스 구간만큼 잘라서 배열 객 체로 반환. indexl 생략시 o부터, index2생략시 끝원소까지 포 함. 현재 배열은 변하지 않음.
Splice(시작인덱스, 삭제할 데이터개수[, 추가할데이터])	배열 객체의 지정 데이터를 삭제하고 그 구간에 새 데이터를 삽입
concat(arr)	현재 배열에 배열 arr의 원소들을 덧붙여 만든 새 배열 리턴. 현재 배열을 변하지 않음

Array 객체의 메소드

종류	설명
pop()	배열에 저장된 데이터 중 마지막 인덱스에 저장된 데이 터를 삭제 후 반환
push(new data)	배열 객체의 마지막 인덱스에 새 데이터를 삽입
shift()	배열 객체에 저장된 데이터 중 <mark>첫번째</mark> 인덱스에 저장된 데이터를 삭제 후 반환
unshift(new data)	배열 객체의 첫번째 인덱스에 새 데이터를 삽입

문제) Array 객체의 메소드 활용

- □ 배열 arr_l의 원소: "사당","잠실","강남","방배"
- □ 배열 arr_2의 원소: "숙대입구","동역공","례화"
- join()
- concat()
- slice()
- □ Sort()
- reverse()
- Splice()
- pop()
- shift()
- push()
- unshift()