

자바스크립트 조건문

1) if, if-else, if-else if-else



□ if, if-else 문

```
if(조건식) {
... 실행문 ... // 조건식이 참인 경우 }
```

```
if(조건식) {
... 실행문] ... // 조건식이 참인 경우 }
else {
... 실행문2 ... // 조건식이 거짓인 경우 }
```

```
if(조건식1) {
  실행문] // 조건식101 참인 경우 }
else if(조건식2) {
  실행문2 // 조건식2가 참인 경우 }
.....
else {
  실행문n; // 앞의 모든 조건01 거짓인 경우}
```

```
if(a > b) {
document.write("a가크다");
}
```

```
if(a > b) {
    document.write("a가크다");
}
else {
    document.write("a가크지 않다");
}
```

```
if(a > b) {
    document.write("a가크다");
}
else if(a < b) {
    document.write("b가크다");
}
else
    document.write("a와 b는 같다");
```

예제) if-else 사용



```
(Script)
 var grade;
 var Score = prompt("황기태 님 점수를 입력하세요", loo);
 if(Score >= 90) // Score가 90 이상
                                                         localhost 내용:
                                                          황기태 님 점수를 입력하세요
   grade = "A";
                                                          95
 else if(score >= 80) // 80 이상 90 미만
   grade = "B";
 else if(score >= 70) // 70 이상 80 미만
   grade = "C";
 else if(score >= 60) // 60 이상 70 미만
                                                                                     X
   grade = "D";
                                                            ி if-els∈ ×
 else // 6o 미만
                                                                    ① localhost/6/ex6- ☆
   grade = "F";
                                                          if-else를 이용한 학점 매기기
 document.write(Score + "는 " + grade + "입니다.〈br〉")
</script>
                                                          95는 A입니다.
```

문제) 로그인 하기



- □ 1. 아이디, 비밀번호 설정하기(아이디:sunrin, 비밀번호:12345)
- □ 2. prompf()로 아이디, 비밀번호 입력 받기
- 3. 아이디가 일치 하면,
 - □ 비밀번호 일치 할 때 "아이디+님 반갑습니다" 출력
 - □ 비밀번호 일치하지 않을 때 "비밀번호 일치하지 않습니다" 알림창 띄 우기
- □ 4. 아이디 일치하지 않으면,
 - □ " 아이디가 일치하지 않습니다" 알림창 띄우기

2) switch 문



o switch 문

□ 값에 따라 서로 다른 코드를 실행할 때, switch 문 적합

```
switch(식) {
 case 값]: // 식의 결과가 값]과 같을 때
   실행 문장 );
   break;
 case 값2: // 식의 결과가 값2와 같을 때
   실행 문장 2;
   break;
 case 값m:
   실행 문장 m; // 식의 결과가 값m과 같을 때
   break;
 default: // 어느 값과도 같지 않을 때
   실행 문장 n; }
```

```
var fruits="사과";
switch(fruits) {
  case "HILILI":
    price = 200; break;
  case "사과":
   price = 300; break;
  case "체리":
   price = 400; break;
  default:
    document.write("팔지 않습니다.");
    price = o; }
// Switch 문의 실행 결과 price=300
```

2) switch 문



- □ case 문의 '값'은 상수(리터럴)만 가능
 - 잘 작성된 case 문

```
case 1 :
case 2.7 :
case "Seoul" :
case true :
case 2+3 : // 2+3은 먼저 5로 계산되어 case 5:와 동일
```

- □ case 문의 '값'에 변수나 식은 사용 불가
 - 잘못 작성된 caSe 문

case a : //오류, 변수 a 사용 불가 case a > 3 : //오류. 식(a > 3) 사용 불가

2) switch 문에서 break문의 역할



break 문

- □ switch 문 종료
 - break; 문을 만날 때까지 아래로 코드 계속 실행

```
var city = "Seoul";
switch(city){
    case "Seoul":
        document.write("서울");
        break;
    case "New York":
        document.write("뉴욕");
        break;
    case "Paris":
        document.write("파리");
        break;
}
```

서울뉴욕

(a) break;를 만날 때까지 아래로 실행을 계속하는 사례

```
var day="월";
Switch(day) {
    case "월":
    case "수":
    case "목":
    case "금": document.write("정상영업");
        break;
    case "토":
    case "일": document.write("휴일");
        break;
}
```

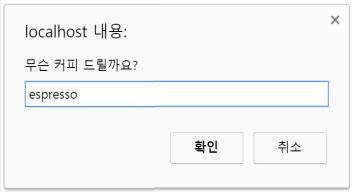
정상영업

(b) 여러 case에 대해 동일한 코드를 실행하도록 의도적으로 break; 를 생략한 경우

예제) switch 문 사용



```
(Script)
 var price = o;
 var coffee = prompt("무슨 커피 드릴까요?", "");
 switch(coffee) {
                                    espresso"Ll
   case "espresso":
                                   "에스프레소"의 경우
   case "에스프레소": price = 2000;
     break;
   case "카푸치노": price = 3000;
     break;
   case "카페라떼": price = 3500;
     break;
   default:
     document.write(coffee + "는 없습니다.");
 if(price != o)
   document.write(coffee + "는 " + price + "원입니다.");
</script>
```



switcl ×	×		
← → G	i localhost/6/ex6-☆		
switch 문으로 커피 주문			
switch 문	으로 커피 주문		

문제) 웹사이트 연결하기



- □ 1. 즐겨찾는 포털 검색 사이트 입력받기(구글, 네이버, 다음 중에)
- □ 2. switch문을 사용하여 url변수의 값 지정하기
 - □ 구글 일때, url=<u>"www.google.com</u>"
 - □ 네이버 일때,
 - □ 다음 일때,
 - □ 아무것도 해당이 없을때, "보기중에 없는 사이트입니다" 알림창 띄우기
- □ 3. 해당 url로 이동하기
 - location.href="http://"+url



자바스크립트 반복문

반복문



□ for 문

```
1 2 4
for(초기문; 조건식; 반복 후 작업) {
... 작업문 ...
}
```

```
// 0에서 9까지 출력
for(var i=0; i<10; i++) {
   document.write(i);
}
```

while 문

```
while(조건식) {
... 작업문 ...
}
```

```
var i=0;
while(i<10) { // i가 0에서 9까지 출력
document.write(i);
i++;
}
```

0123456789

```
□ do-while 문
```

```
do {
... 작업문 ...
} while(조건식);
```

```
var i=0;
do { // i가 0에서 9까지 출력
document.write(i);
i++;
} while(i<10);
```

0123456789

문제) for 문으로 별찍기



60

- □ 조건
 - for 문 사용

예제) for 문으로 lopx~35px 크기로 출력

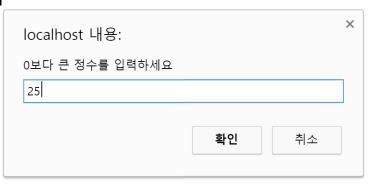


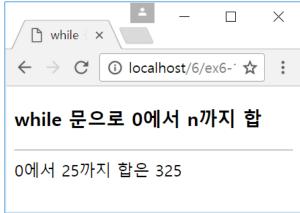
```
(script)
 for(var size=10; size<=35; size+=5) { // 5씩 증가
   document.write("(span ");
   document.write("style='font-size:" + size + "px'>");
   document.write(size + "px");
                                                                     X
   document.write("</span>");
                                                  </script>
                                          for 문으로 10px~35px 크기 출력
                                          10px15px20px25px30px35px
```

문제) while 문으로 o~n까지의 합 구하기



- □ 1. o보다 큰 정수 n 입력 받기
- prompt()가 리턴한 것은 문자열 → parSeInt()이용
- □ 2. o부터 n까지의 합 구하기
 - □ while문 사용
- □ 3. 합 출력하기

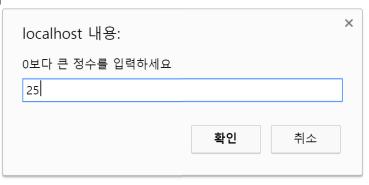


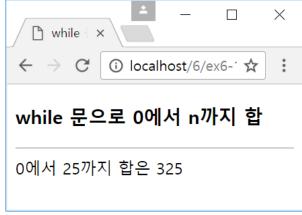


문제) do while 문으로 o~n까지의 합 구하기



- □ 1. o보다 큰 정수 n 입력 받기
- prompt()가 리턴한 것은 문자열 → parSeInt()이용
- □ 2. o부터 n까지의 합 구하기
 - □ do while문 사용
- □ 3. 합 출력하기

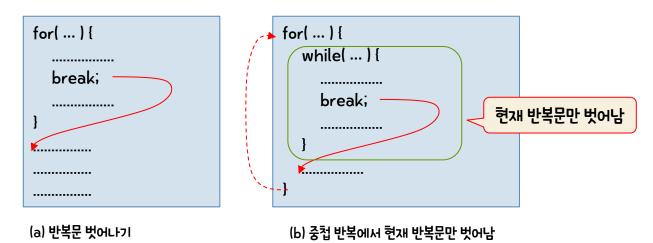




반복문 내의 break 문과 continue 문



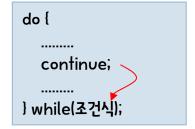
□ break 문 : 가장 안쪽 반복문 하나만 벗어나도록 제어



□ continue 문 : 반복 코드 실행 중단, 다음 반복으로 점프







문제) break 문 사용하기



- □ 조건
 - □]부터 얼마까지 더해야 3000을 넘는지 구하기
 - □ break문 사용해보기
 - □ 출력형태: ~~까지 더하면 3000을 넘음: 합계

1에서 얼마까지 더해야 3000을 넘는가?

77까지 더하면 3000을 넘음: 3003

문제) continue 문 사용하기



- □ 조건
 - □ l부터 lo까지의 숫자 중 3으로 나눈 나머지가 l인 숫자만 더하기
 - □ continue 사용해보기
 - □ 출력 형태 : (나머지가)인 숫자 나열)의 합은 ~~~

3으로 나눈 나머지가 1인 수만 더하기

1 4 7 10 합은 22

문제) 암호를 입력하라



- □ 조건
 - □ 정확한 암호가 입력될 때 까지 계속 prompf()를 출력하여 암호를 입력받는 웹페이지
 - □ 반복문 , 조건문 사용
 - □ 암호는 Sunrin, 암호가 입력될 시 "통과" 출력

이 페이지 내용:	
암호를 대라	
암호	
	취소 확인

암호를 입력하라!	
통과!	