06/09/2019

Dossier Fonctionnel

Projet IMR

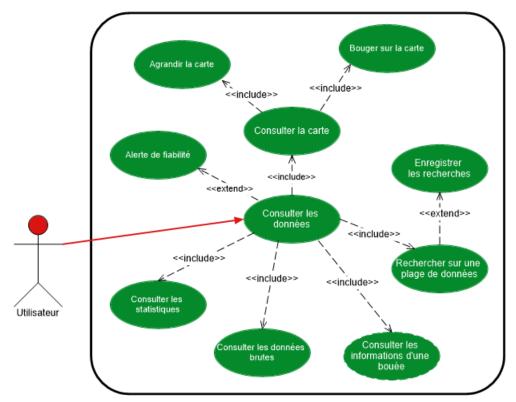


Estevan Gay

Sommaire

1.	Diag	gramme de cas d'utilisation					
2.	Des	cription des cas d'utilisation	3				
	2.1	Consulter les statistiques	4				
	2.2	Consulter les données brutes	5				
	2.3	Consulter les informations d'une bouée	6				
	2.4	Rechercher sur une plage de données	7				
	2.5	Enregistrer les recherches	8				
	2.6	Déplacer sur la carte	9				
	2.7	Agrandir la carte	10				
	2.8	Alerte de fiabilité	11				
3.	Use	r Stories	12				
	3.1	Consulter les statistiques	12				
	3.2	Effectuer / Enregistrer un calcul	13				
	3.3	Fiabilité des bouées	14				
	3.4	Consulter les données d'une bouée	15				
	3.5	Intéractions avec la carte	16				
4.	Mad	quettes des écrans	17				
	4.1	Ecran d'accueil	17				
	4.2	Ecran d'information d'une bouée	18				
	4.3	Ecran de Calcul	19				
	4.4	Ecran de prévisualisation d'un calcul	20				
	4.5	Ecran du calcul enregistré	21				
	4.6	Ecran pour l'affichage des statistiques	. 22				

1. Diagramme de cas d'utilisation



Avec https://www.nchsoftware.com/chart/fr/index.html

2. Description des cas d'utilisation

Le cas d'utilisation « Consulter les données » est totalement décrit par les cas d'utilisation sousjacents, par conséquent, aucune fiche ne sera faite pour ce cas-ci.

Le cas d'utilisation « Consulter la carte » est, lui aussi, décrit par les cas d'utilisation « Agrandir la carte » et « Bouger sur la carte ».

Cette description des cas d'utilisation comporte donc 7 fiches de cas d'utilisation :

- 2.1 Consulter les statistiques
- 2.2 Consulter les données brutes
- 2.3 Consulter les informations d'une bouée
- 2.4 Rechercher sur une plage de données
- 2.5 Enregistrer les recherches
- 2.6 Déplacer sur la carte
- 2.7 Agrandir la carte
- 2.8 Alerte de fiabilité

2.1 Consulter les statistiques

CAS D'UTILISATION		Consulter des statistiques			
Résumé	L'utilis	utilisateur consulte des graphiques de moyenne, médiane et ecart-type			
Acteur prinicpal	Utilisat	Utilisateur			
		Intervenants	Rôles		
Intervenant et rôle					
	Utilisa	teur connecté			
Préconditions	Rechei	rche(s) déjà effectuée(s)			
Postconditions	Afficha	age des graphiques			
Déclencheur					
Scénario nominal	Etape	Action			
	1	L'utilisateur clique sur le menu dér			
	2	Les recherches sont affichées dans			
	3	L'utilisateur clique sur la recherche	s la page d'affichage des graphiques		
	4	Le syteme redinge rutilisateur vers	s la page u arrichage des graphiques		
Scénarios alternatifs	os alternatifs Etape Action				
		 			

2.2 Consulter les données brutes

CAS D'UTILISATION	Consulter les données brutes			
Résumé	L'utilisateur consulte les données brutes (non traités) comme la température			
Acteur prinicpal	Utilisat	Utilisateur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
Préconditions		teur connecté	(6)	
	Etre da	ans la consultation d'une recherche (=g	raphiques affichés)	
Postconditions	Affichage des données			
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	Etape Action		
	1	L'utilisateur clique sur le lien "Consult	er les données brutes"	
	2	Le système recherche les données		
	3	Le système redirige l'utilisateur vers la	page affichant les données brutes	
Scánarios alternatifs	alternatifs Etape Action			
Scenarios aiternatiis	Ltape	Action		

2.3 Consulter les informations d'une bouée

CAS D'UTILISATION	Consulter les onformations d'une bouée			
Résumé	L'utilis	L'utilisateur accède aux informations d'une bouée		
Acteur prinicpal	Utilisa	Utilisateur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
Préconditions	Utilisa	teur est connecté		
Postconditions Affichage des informations de		age des informations de la bouée		
Déclencheur				
Scénario nominal	Ftano	Etape Action		
Scenario nominal	Ltape			
Scenario nominai	1	L'utilisateur clique sur le menu déroulant "		
Scenario nominai	1 2	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste d	éroulante	
Scenario nominai	1 2 3	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe	éroulante emple : "Bouée 52)	
Scenario nominal	1 2	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste d	éroulante emple : "Bouée 52)	
Scenario nominal	1 2 3	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe	éroulante emple : "Bouée 52)	
Scenario nominal	1 2 3	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe	éroulante emple : "Bouée 52)	
	1 2 3 4	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe Le système met à jour l'affichage pour que	éroulante emple : "Bouée 52)	
Scénarios alternatifs	1 2 3 4	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe Le système met à jour l'affichage pour que	éroulante emple : "Bouée 52)	
	1 2 3 4	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe Le système met à jour l'affichage pour que	éroulante emple : "Bouée 52)	
	1 2 3 4	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe Le système met à jour l'affichage pour que	éroulante emple : "Bouée 52)	
	1 2 3 4	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe Le système met à jour l'affichage pour que	éroulante emple : "Bouée 52)	
	1 2 3 4	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe Le système met à jour l'affichage pour que	éroulante emple : "Bouée 52)	
	1 2 3 4	L'utilisateur clique sur le menu déroulant " Les bouées sont affichées dans une liste de L'utilsateur clique sur la bouée voulue (exe Le système met à jour l'affichage pour que	éroulante emple : "Bouée 52)	

Réalisation : Antoine Richard, Estevan Gay

2.4 Rechercher sur une plage de données

CAS D'UTILISATION		Rechercher sur une plage de données		
Résumé	L'utilisateur effectue une recherche de statistiques sur une plage de données			
Acteur prinicpal	Utilisat	teur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
	Utilisat	teur connecté		
Préconditions	Donné	es présentes dans la base de données		
Postconditions				
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	Action		
	1	L'utilisateur clique sur le bouton du menu "Effe	ctuer une recherche"	
	2	Le système affiche le formulaire		
	3	L'utilisateur remplie le formulaire		
	4	Le système valide les données entrées et effectue la recherche et les calculs Le système redirige vers la page résultats		
	5	Le systeme reunige vers la page resultats		
Scénarios alternatifs	Etape	Action		
Scénario d'exception	4.1	Si un ou plusieurs champ sont invalide, il y a un refus de l'enregistrement		
	4.2	Affichage d'un message d'erreur avec les champs à corriger		
	4.3	Le système représente le formulaire avec les er	rreurs mis en évidence	
	4.4 Retour à l'étape 3			

2.5 Enregistrer les recherches

CAS D'UTILISATION	Enregistrer les recherches			
Résumé	L'utilisateur enregistre sa recherche pour y accéder ultérieurement			
Acteur prinicpal	Utilisate	eur		
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
Préconditions		eur connecté	l to de colonia	
	Etre dai	ns la page de remplissage du formu	laire de recherche	
Postconditions	La rech	erche est enregistrée et accessible	depuis le menu de la page d'accueil	
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	Etape Action		
	1	L'utilisateur coche la case pour enregistré la recherche du formulaire de la page		
		formulaireRecherche		
	2	-	ation "Recherche sur une plage de données"	
	3		me enregistre la recherche dans la base de données et la rend acessible	
		depuis le menu de la page d'accue	il dans la section "Recherches Enregistgées"	
Scénarios alternatifs	Ftane	Action		
Scenarios aiternatiis	Ltape	Action		

2.6 Déplacer sur la carte

CAS D'UTILISATION	JTILISATION Deplacement sur la carte				
Résumé	L'utilisateur peut se déplacer sur la carte				
Acteur prinicpal	Utilisat	Utilisateur			
		Intervenants	Rôles		
Intervenant et rôle					
Préconditions		eur connecté			
	Carte a	iffichée en miniature sur la page ou	u en grand écran		
Postconditions	La cart	e c'est déplacer			
		·			
Déclencheur					
Scénario nominal	Etape Action				
	1	L'utilisateur clique gauche sur la c	arte et laisse enfoncer le bouton		
	2	En laissant appuyer, l'utilisateur be	ouge la souris dans la direction voulue		
	3	Le système affiche les information	ns nécessaires sur la carte (bouées)		
Scénarios alternatifs	· ·				
_	1	·	lus/moins de la carte pour faire un		
Zoom boutons	_	zoom avant/arrière			
	2	Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)			
Zoom avant	1	L'utilisateur double clique sur la ca la carte effectue un zoom avant	arte		
Double dieve	2		os násossairos sur la carta (haviása)		
Double clique	3		ns nécessaires sur la carte (bouées) carte et roule vers l'avant/arrière pour faire		
Zoom molette	1	un zoom avant/arrière	Larte et rouie vers i avant/arrière pour faire		
Zoom molette	า	·			
	2 Le système affiche les informations nécessaires sur la carte (bouées)				

Réalisation : Louis Pascuzzi, Estevan Gay

2.7 Agrandir la carte

CAS D'UTILISATION	Agrandir la carte			
Résumé	L'utilisateur affiche la carte en grand			
Acteur prinicpal	Utilisateur			
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
Préconditions		eur connecté		
	Carte a	ffichée en miniature sur la plage		
Postconditions	Carte a	ffichée en grand sur l'écran		
Déclencheur	Déclencheur			
Scénario nominal	Etape	pe Action		
	1	L'utilisateur clique sur le bouton "a	_	
	2	Le système redimensionne la carte et calcul les bouées suppléementaires à afficher		
	3	Le système effectue le cas d'utilisa	ation "Recherche sur une plage de données"	
Scénarios alternatifs	Etape Action			

Réalisation : Louis Pascuzzi, Estevan Gay

2.8 Alerte de fiabilité

CAS D'UTILISATION	Alerte de fiabilité			
Résumé	Si une	Si une bouée est défaillante, l'utilisateur reçoit une notification		
Acteur prinicpal				
		Intervenants	Rôles	
Intervenant et rôle				
Préconditions				
Postconditions	Utilisa [.]	teur alerté		
Déclencheur				
Scénario nominal	Etape	pe Action		
	1 Le système de vérification des bouées signalent une bouée défaillante		_	
	2	Le système vérifie que l'utilisateur soit connecté		
	L'utilisateur reçoit une notification dans l'application défaillante		ns l'application qui l'informe de la bouée	
Scénarios alternatifs				
	2.1	Utilisateur n'est pas connecté Envoie d'un mail pour prévenir de la non fiabilité de la bouée concernée		
	2.2	Envoie à un mail pour prevenir de la no	on nabilité de la bouée concernée	

3. User Stories

3.1 Consulter les statistiques

User story 1 **Theme**: Consulter les statistiques

En tant que : Utilisateur/Statisticien

Je veux : consulter les statistiques calculées

Annotations:

- I) Sur la page d'accueil je clique sur le bouton effectuer un calcul. Une page avec un formulaire s'affiche. Je sélectionne la statistique que je veux calculer en sélectionnant la fréquence, la bouée et l'intervalle.
- II) Je clique sur le bouton prévisualiser et un nouvel écran s'affiche : je peux voir une carte et les graphiques qui présentent les valeurs qui m'intéresse (pour l'instant par rapport au temps)
- III) Si je le souhaite, je peux zoomer et naviguer dans mes graphiques en cliquant dessus, afficher la valeur de certains points précis.
- IV) Je peux enregistrer ce calcul pour pouvoir y accéder de nouveau depuis la page d'accueil. Si je ne l'enregistre pas je peux toujours le retrouver sur la page d'accueil dans la section calculs en cours.

3.2 Effectuer / Enregistrer un calcul

User story 2 **Theme**: Effectuer / Enregistrer un calcul

En tant que : Utilisateur/Statisticien

Je veux: enregistrer des statistiques pour pouvoir les consulter plus tard.

Annotations:

- I) Je me trouve sur la page du formulaire "Effectuer un calcul" après avoir cliqué sur l'item dans le menu de gauche de la page d'accueil.
- II) Je remplis ensuite le formulaire sans erreurs. Deux options s'offrent à moi : prévisualiser mon calcul ou l'enregistrer. Je choisis de l'enregistrer.
- III) Une page s'affiche avec les graphiques de mon calcul et l'emplacement de la bouée sur une carte.
- IV) Je peux ensuite retourner à la page d'accueil grâce au bouton en forme de maison situé en haut à droite de l'écran. Je souhaite maintenant retrouver ma recherche.
- V) Je clique sur le bouton calculs enregistrés, une liste déroulante s'affiche et e clique sur le calcul souhaiter et on m'affiche de nouveau les graphiques et la carte.

3.3 Fiabilité des bouées

User story 3 Theme : Fiabilité des bouées

En tant que : Utilisateur/Statisticien

Je veux : savoir si les bouées sont fiables ou non

Annotations:

- I) Je suis sur mon téléphone chez moi (non connecté à l'application) et une notification de mon application de mail.
- II) J'ouvre cette email car il vient du travail et je constate que les bouées numéro 20 et 46 ne sont plus fiables car elles sont sortis de leur zone géographique de fiabilité.

3.4 Consulter les données d'une bouée

User story 4 Thème : Consulter les données d'une bouée

En tant que : Utilisateur/Statisticien

Je veux : consulter les données d'une bouée

Annotations:

- I) L'utilisateur clique sur une bouée dans barre sur le côté gauche de l'écran d'accueil
- II) La page charge la vue de la bouée sélectionnée
- III) Un tag, situé à droite du nom de la bouée m'indique la fiabilité de cette dernière
- IV) La moyenne, l'écart-type et la médiane des dernières données envoyées (de la dernière heure) par la bouée s'affiche tour à tour avec un déplacement horizontal sous la carte

3.5 Intéractions avec la carte

User story 5 **Theme**: Interactions avec la carte

En tant que : Utilisateur/Statisticien

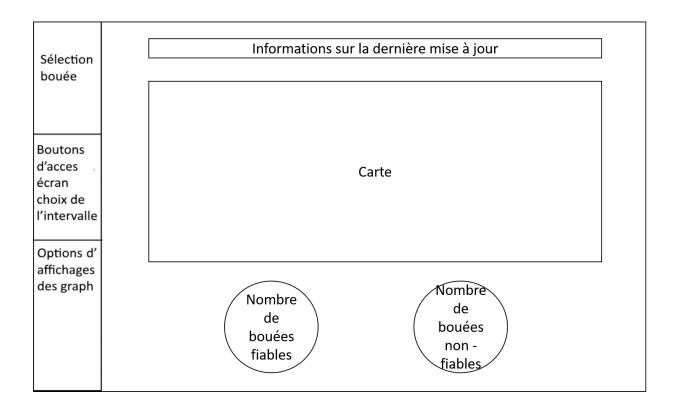
Je veux : Me déplacer sur la carte et/ou l'agrandir et voir la position des bouées.

Annotations:

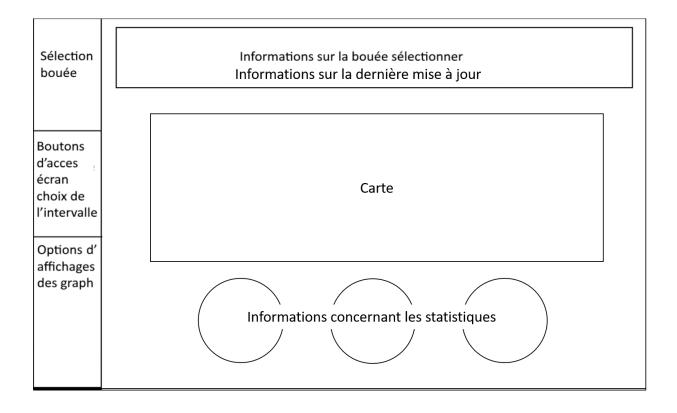
- I) Patrick arrive au bureau après diner et décide de vérifier quelles bouées se trouvent à proximité Tadoussac. Il accède à l'application et clique sur la bouton "Plein Écran" de la carte, puis regarde son écran. Il voit maintenant une carte globale du golfe Saint-Laurent avec une barre d'outils à gauche de l'écran qui affiche, entre autres, le nom et le status des bouées présentement affichées.
- II) À l'aide de sa souris, il pointe directement sur la région de la côte-nord où se trouve Tadoussac et double-clique. La carte se centre alors à cet endroit et zoom vers l'avant pour afficher plus en détail la région. Voyant de plus près, il clique sur le fleuve juste devant le village et en tenant son clic, déplace sa souris vers le centre du haut de son moniteur. Cela déplace la carte et place le village tout en haut au centre de l'écran, laissant voir le fleuve dans une grande partie de l'écran.
- III) Pour ajuster la région visée, il utilise la molette de sa souris. En la faisant rouler 4 clic vers l'arière, il fait un zoom arrière et affiche maintenant une région plus large. Cette nouvelle sélection est trop large pour lui, alors il fait rouler la molette 2 clics vers l'avant et obtient la vue qu'il désire.
- IV) En consultant le menu à gauche de son écran, Patrick peut voir rapidement toutes les bouées qui font partie de la zone qu'il a choisie, et savoir leur état aussitôt.

4. Maquettes des écrans

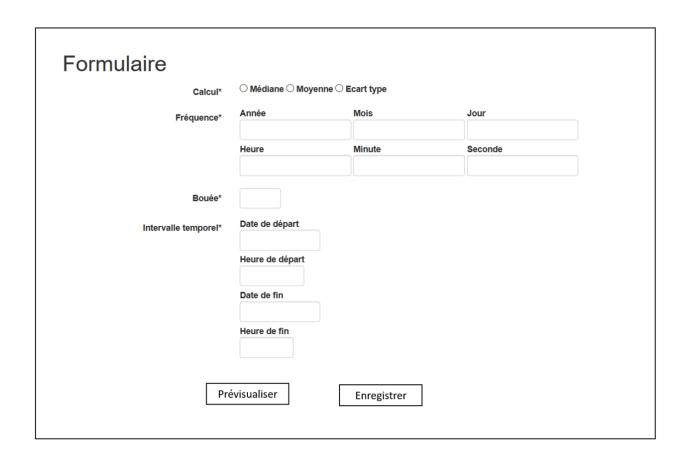
4.1 Ecran d'accueil



4.2 Ecran d'information d'une bouée



4.3 Ecran de Calcul



4.4 Ecran de prévisualisation d'un calcul

IMR	Bouée XXX
Carte centrée sur la bouée	Graphique Statistique 1
Carte	Consulter les données brutes
Graphique Statistique 2	Graphique Statistique 3
Retour au calcul	Enregistrer

4.5 Ecran du calcul enregistré

IMR	Bouée XXX
Carte centrée sur la bouée	Graphique Statistique 1
Carte	Consulter les données brutes
Graphique Statistique 2	Graphique Statistique 3
Calcul enr	egistrer

4.6 Ecran pour l'affichage des statistiques

Informations sur la plage Actuelle	Changer de plage
Carte centrée sur la bouée	Graphique Statistique 1
Retour à l'accueil	Voir les données
Graphique Statistique 2	Graphique Statistique 3