

STEP IT ACADEMY DÜNYADA:



Koroğlu Rəhimov 70

012 599 11 59

077 425 24 23

070 202 11 73

077 599 11 59

Qara Qarayev 87

012 599 11 58

077 223 23 42

077 223 22 42

Cəlil Məmmədquluzadə 102A

012 599 11 60

077 305 24 23

077 499 11 59



RƏQƏMSAL DİZAYN

TƏDRİS PROQRAMI

Tədris programı

Qrafik dizayn

- Adobe Photoshop qrafik redaktoru:** retus və kollaj, fotosların və rastr təsvirlərin peşəkar şəkildə işlənməsi.
- Adobe İllustrator qrafik redaktoru:** vektor təsvirlərinin yaradılması və qarışq rastr-vektor kompozisiyaları.
- Rəqəmsal Rəssamlıq:** nəzəri və praktiki bacarıqlar; qrafik planşetdə şəkillər çəkmək; aktual üslublarda rəqəmsal rəsmərin yaradılması.
- Midjourney. Süni İntellekt üçün senarilərin yaradılması:** incəsənətin inkişafindakı ən mühüm mərhələlərə ümumi baxış, dizayn üslubları və süni intellektin (AI) köməyi ilə yaradılan rəsmələr.
- Dizayn nəzəriyyəsi:** kompozisiya, rəngləmə, qavrama psixologiyası və onların dizayn sxemlərinin işləniləbilir hazırlanmasında tətbiqi.
- Reklam dizaynı:** reklam məhsullarının yaradılması prinsipi və reklam məlumatlarının effektiv təqdimatı.
- Korporativ aydentika və brendinq:** loqoların və korporativ stilin yaradılması prinsipləri.
- İncəsənət tarixi:** İncəsənətin inkişafının ən mühüm mərhələlər, müasir dizayn üslubları və onların tarixi keçmiş haqqında ümumi baxış.
- Adobe InDesign nəşriyyat sistemi:** Adobe-nin çap və elektron çap üçün ən yeni nəşriyyat sistemi. Kitab və jurnallar üçün maketlərin yaradılması.

2D motion design

- Adobe Premiere programında qeyri-xətti (nonlinear) video montajı:** peşəkar video montaj və video emal üsulları.
- Adobe After Effects programında effektlərinin yaradılması:** üçölcülü animasiyanın sonrakı işlənməsi; videoda vizual effektlərin yaradılması.
- Rəqəmsal səs emalı:** peşəkar audio emal üsulları, qeyri-xətti (nonlinear) audio effektlərin redaktəsi və video dublaj

UI/UX Design

- UI / UX əsasları:** veb layihəsinin ərsəyə gəlməsinə hazırlıq, məlumat arxitekturası və prototipləmə, veb-dizayn və dizayn-sistemləri.
- Mobil və oyun interfeysləri:** dizayn və inkişaf xüsusiyyətləri, tətbiqlərin və pattern-lərin nəzərdən keçirilməsi, məzmun strategiyası və qlobal brendlər.
- İstifadə rahatlığı (usability) və websayt məzmununun idarə edilməsi sistemləri:** rahat və cəlbəcili veb saytların yaradılmasının nəzəri aspektləri, istifadəçi rahatlığına diqqət yetirilməsi.

Müasir əmək bazarı kompüter qrafikası, vəb texnologiyalarının dizaynı sahəsində mütəxəssislər üçün geniş imkanlar yaradır. Reklam agentliklərinin, marketing və reklam departamentlərinin, nəşriyyatların, mətbəələrin, dizayn studiyalarının, veb-studiyaların belə mütəxəssislər ehtiyacı var. Həm böyük bir şirkətdə, həm də özünüzdə qrafik dizayner, illüstrator, veb-dizayner, veb-koder, veb-sayt optimizatoru, 2D animator kimi işləyə bilərsiniz. Siz eyni zamanda televiziya və ya kino sənayesi üçün 3D dizayner, interyer dizayneri, 3D animator, video redaktori ola biləcəksiniz.

İnteryer/eksteryer üçün fotoreal dizaynının yaradılması

- Autodesk 3ds Max programının köməkliyi ilə interyer predmetlərinin 3D modellənməsi:** üçölcülü qrafikdən istifadə üçün əsas bacarıqlar və Autodesk 3Ds Max-da işləmək.
- Autodesk 3ds Max-da interyer predmetlərinin materialları və teksturasiyası:** üçölcülü obyektlər üçün real materialların və teksturaların yaradılması
- Autodesk 3ds Max-da mürəkkəb interyer obyektlərinin modelləşdirilməsi:** çoxbucaqlı və spline modelləşdirmədən istifadə etməklə üçölcülü obyektlərin yaradılması. Mürəkkəb interyer predmetlərinin yaradılması.
- Autodesk 3ds Max programında fotorealistik işqlandırma və interyerin vizuallaşdırılması:** mental-ray, V-Ray istifadə edərək obyektlərin üçölcülü səhnələrinin işqlandırılması və vizuallaşdırılması.
- Autodesk AutoCAD:** dizaynın əsasları və çertyojarla işləmə.

Personaj və mühitin yaradılması

- Autodesk Maya 3D + Marvelous Designer-da personajların modelləşdirilməsi və vizuallaşdırılması:** Autodesk Maya-da üçölcülü obyektlərin yaradılması və vizuallaşdırılması
- Autodesk Maya 3D oyun sahəsinin animasiyası və effektlərinin yaradılması:** animasiya, hissələrlə işləmə üsulları, həmçinin üçölcülü xüsusi effektlərin yaradılması.
- Autodesk Maya 3D-də personaj animasiyası:** peşəkar personaj animasiyası texnologiyası, skelet animasiyasının prinsipləri, üçölcülü animasiya.
- ZBrush:** Personajın yaradılması və vizuallaşdırılması.
- Blender. Prosedur materialları ilə işləmək və xüsusi effektlərin yaradılması:** peşəkar üçölcülü kompüter qrafikasının yaradılması; 2D animasiya.
- Unreal Engine:** atıcıların və müxtəlif janrlarda oyunların inkişafı üçün oyun mühərriki - bir çox istifadəçi üçün nəzərdə tutulmuş stealth games, fighting games və kütləvi oyunlar.



TƏHSİLİNİ BAŞA VURDUQDAN SONRA MƏZUNLAR EDƏ BİLƏCƏKLƏR:

- Korporativ stilin yaradılmasının tam dövrünü həyata keçirin - konsepsiyanın ərsəyə gəlməsindən qaydlayın və brendbuk hazırlanmasından, korporativ stilin, korporativ dizayn elementlərinin və korporativ personajın yaradılmasına qədər.
- Gələcək reklam məhsullarının real mühitdə vizuallaşdırılması da daxil olmaqla ikiölcülü və üçölcülü qrafika vasitələrindən istifadə edərək plakat, afişalar, bilbordlar və digər xarici və daxili reklamların planlarını yaradılması.
- İnternetdə statik və dinamik veb saytların dizaynlarının hazırlanması.
- Adobe Animate texnologiyasından istifadə edərək interaktiv veb səhifə elementləri, dinamik menyular və idarəetmə elementləri yaradın və video fragmentları vəb səhifələrə yerləşdirin.
- Mobil tətbiqlər yaradın və mobil oyunlar dizayn edin.
- Video yaradın və emal edin, videonu audio ilə birləşdirin və sinxronlaşdırın, video dublyajın texniki prosesini idarə edin.
- Ən son peşəkar modelləşdirmə və vizuallaşdırma texnologiyalarından istifadə edərək real üçölcülü şəkillər yaradın.
- Təsislərin və binaların interyer və eksteryerlərinin dizaynını, onları real mühitə uyğun olaraq real şəkildə vizuallaşdırın.
- Peşəkar xüsusi effektlərdən və 2D və ya 3D animasiyasından istifadə edərək kompüter cizgi filmləri yaradın.
- Animasiyalı personajlar yaradın və onları oyun sahəsinə yerləşdirin.
- Kitab və jurnal maketləri yaradın. Çap üçün maket hazırlayıın.



IT STEP Kompüter Akademiyasının filialları 3D kompüter qrafikası sənayesində lider olan Autodesk şirkətinin səlahiyyətli təlim mərkəzləridir. Kurs AutoDesk-in səlahiyyətli təlimçiləri tərəfindən tədris olunur. Tələbələr təhsil müddətində Autodesk-dən nüfuzlu beynəlxalq sertifikatlar ala bilərlər, öz ixtisaslarını və uğurlu təhsilini təsdiqləmək üçün olan program paketləri Autodesk 3D Max, Autodesk Maya və Autodesk AutoCAD.

