

关于 windows10 系统配置 GreaterWMS 的 Android 环境

参考网页：<http://www.quasarchs.com/quasar-cli/developing-cordova-apps/preparation/>

以下是该网页的图解

1.首先我们第一步是确保安装了 **Cordova CLI** 和必要的 **SDK**，可以如下操作：



```
管理员: 命令提示符 1. 调出系统cmd界面, 这里注意一定要选择管理员身份运行。
Microsoft Windows [版本 10.0.19042.1165]
(c) Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\Users\Brilliant Wang>cd..
C:\Users>cd..
C:\>cd GreaterWMS 2. 进入我们的项目的根目录
C:\GreaterWMS>npm install -g cordova 3. 输入指令npm install -g -cordova, 这一步是确保安装了Cordova CLI和必要的SDK。
npm WARN deprecated har-validator@5.1.3: this library is no longer supported
npm WARN deprecated request@2.88.2: request has been deprecated, see https://github.com/request/request/issues/3142
changed 484 packages in 17s 等待安装好就好了
C:\GreaterWMS>_
```

结果如图这样就表示装好了。

2. 下载 Andriod studio，配置其环境

a. 下载链接：<https://developer.android.google.cn/studio/>

注意：这里是官网的链接 我们需要下载的是专业版，注意在下载的时候选择专业版

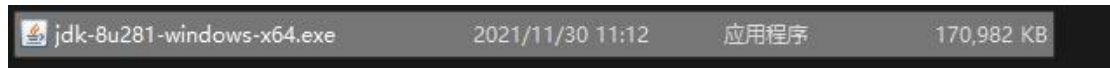
b. 下载好 **Android studio** 后还需要安装两个东西

①*来自 **Oracle** 的 **JDK**。（也就是 **JAVA** 的 **JDK**，这里必须下载特定的版本为 **Java 8** ）

为了方便下载可以点击链接下载：

链接：<https://pan.baidu.com/s/1sHntW1ZR8h4kw5uwBGON5w> 提取码：jdk8

下载下来就是这个文件



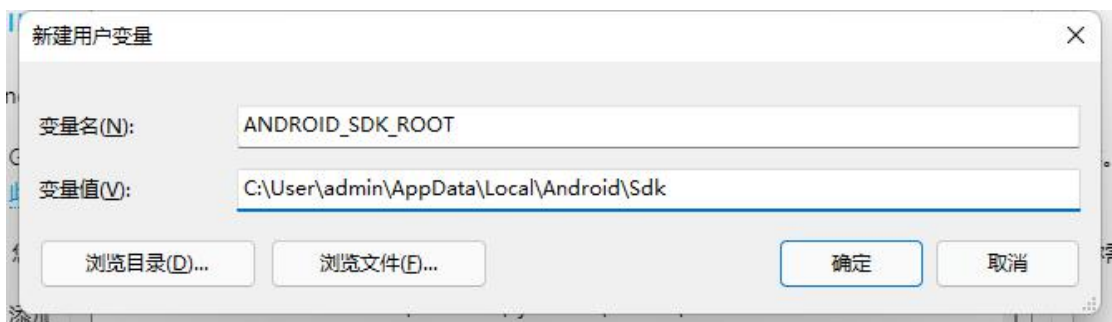
②配置 android 的环境变量：

I .新建用户变量：

变量名为：ANDROID_SDK_ROOT

变量值为：%USERPROFILE%\AppData\Local\Android\Sdk

注：%%括起来的部分为电脑下的用户路径，下图图例的用户就是 User 下的 admin 目录

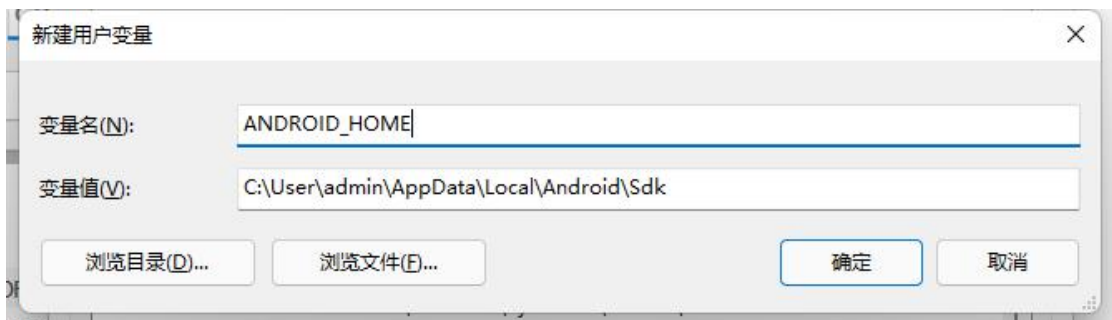


II.新建用户变量：

变量名为：ANDROID_HOME

变量值为：%USERPROFILE%\AppData\Local\Android\Sdk

注：%%括起来的部分为电脑下的用户路径，下图图例的用户就是 User 下的 admin 目录



③*Gradle. 曾经可以在 Android Studio 中使用，但是现在您必须单独安装它。Cordova 需要一个非常特定的版本。

下载链接：<https://downloads.gradle-dn.com/distributions/gradle-4.10.3-all.zip>

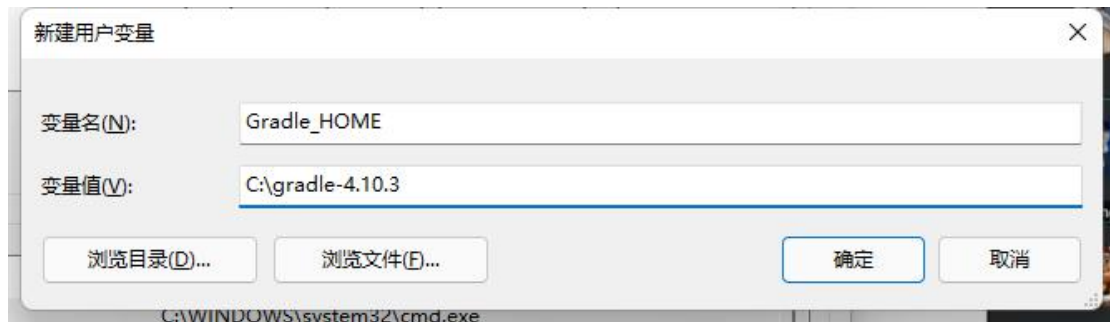
下载后解压缩，同样记住好路径

配置环境变量：

变量名为: Gradle_HOME

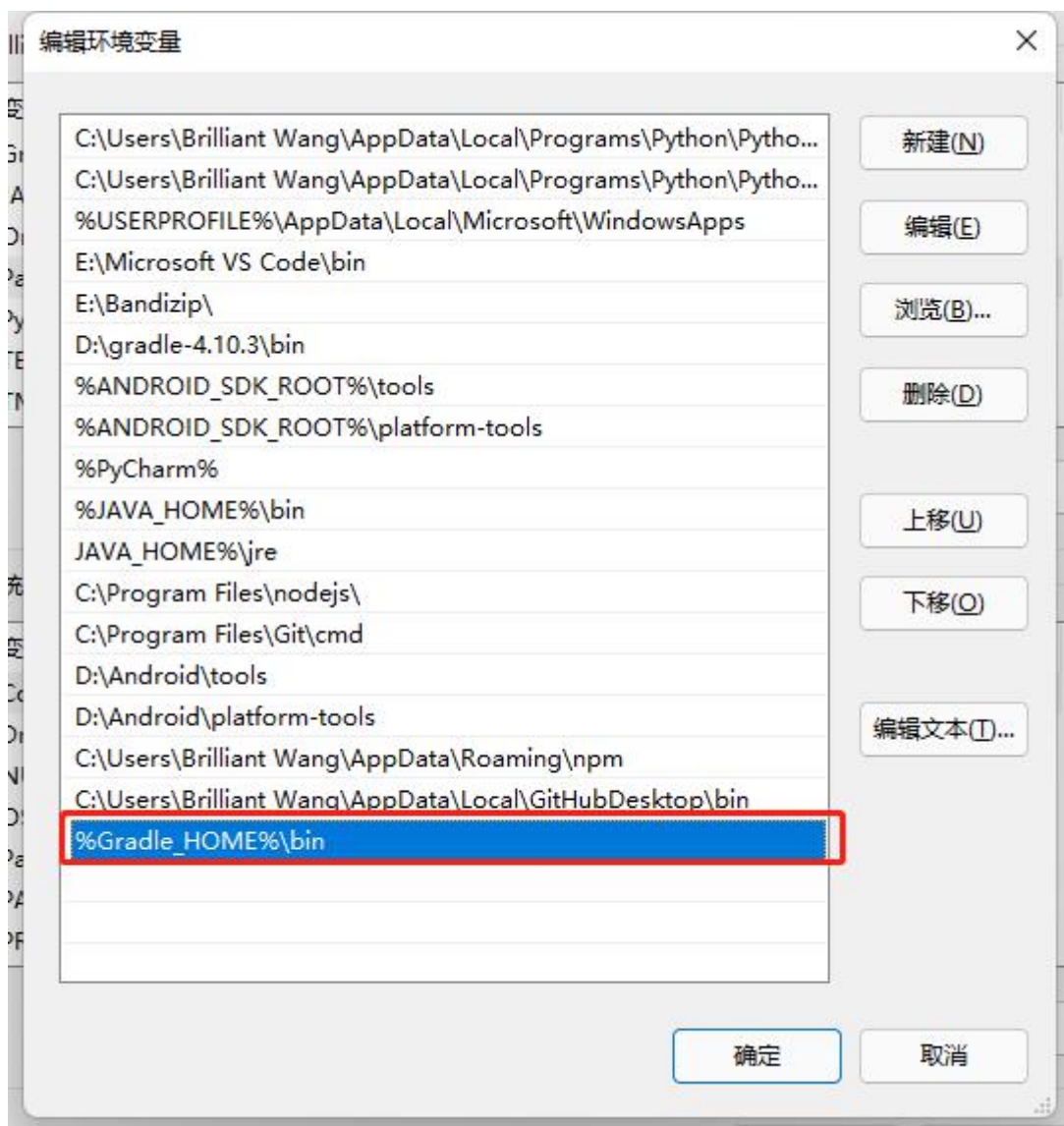
变量值为: C:\gradle-4.10.3

注: 上述变量值为你下载解压缩后 **gradle** 的根目录路径



再在 Path 里新建一个 gradle 变量

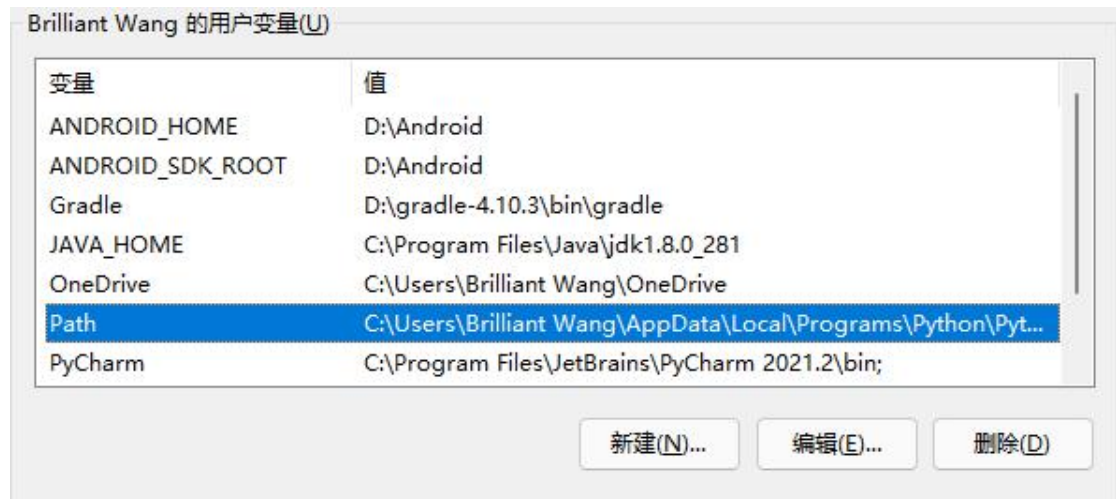
如图所示



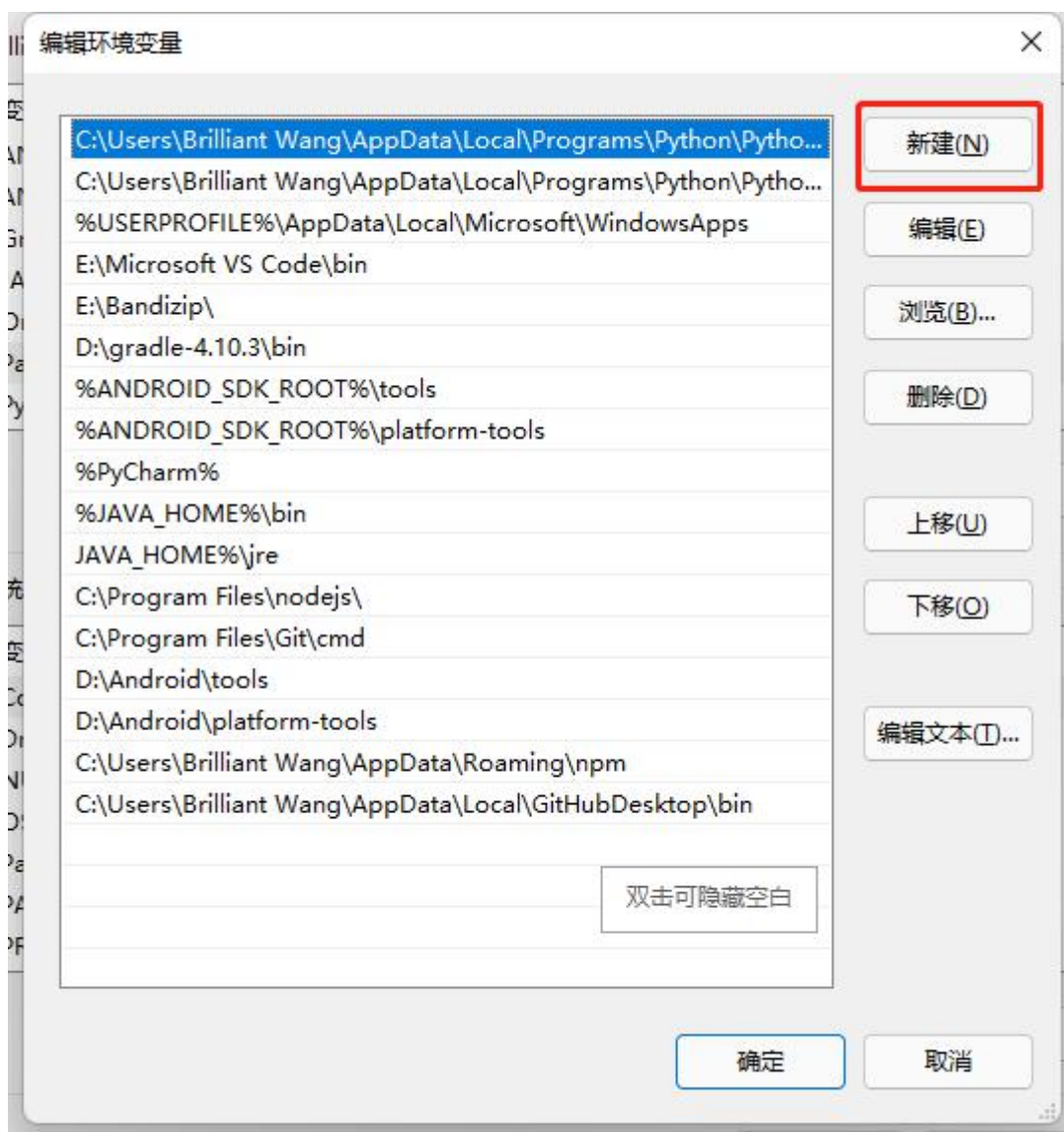
④：配置 path 的变量

I .添加 platform-tools 变量

双击 Path

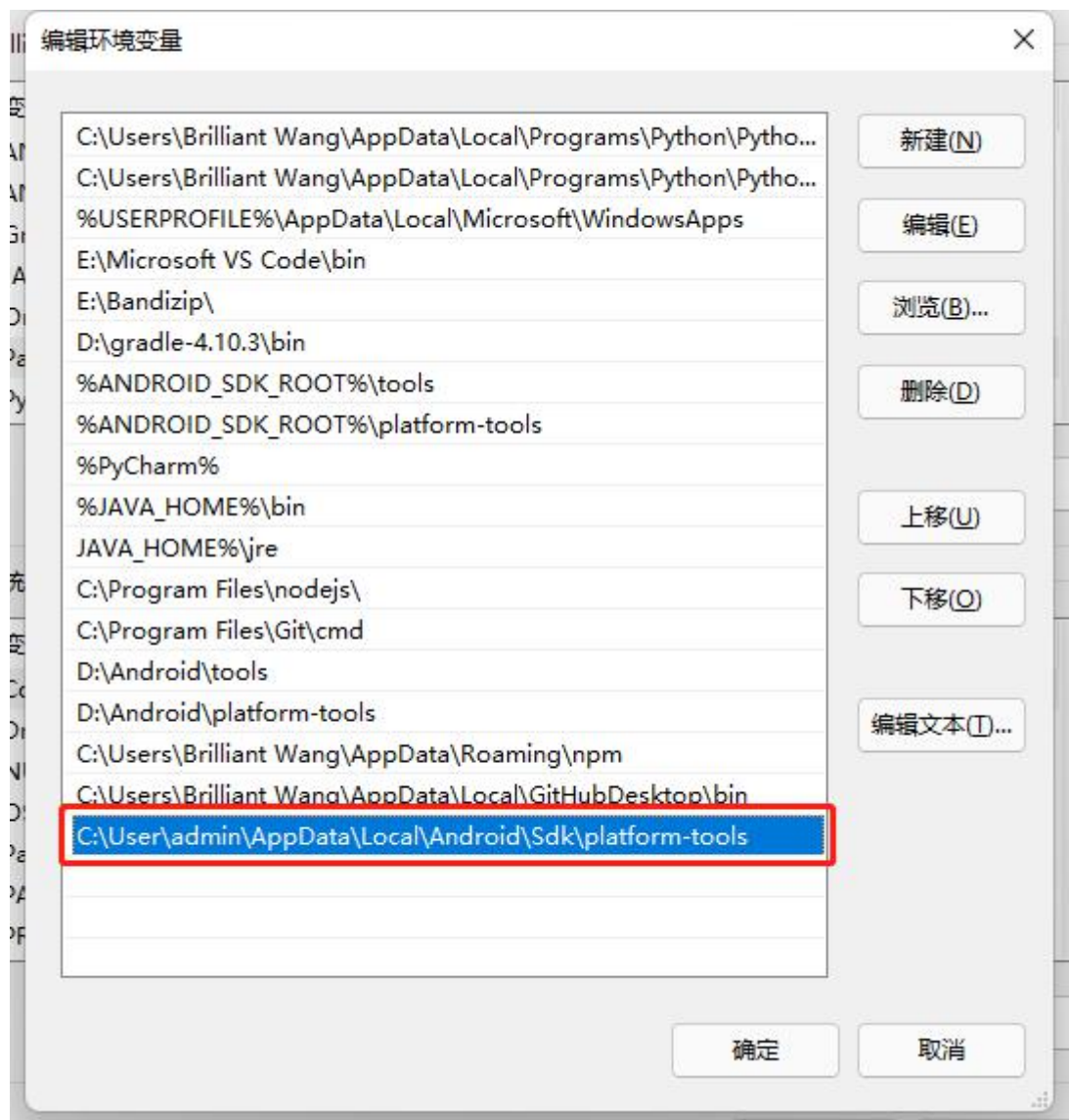


接下来点击新建



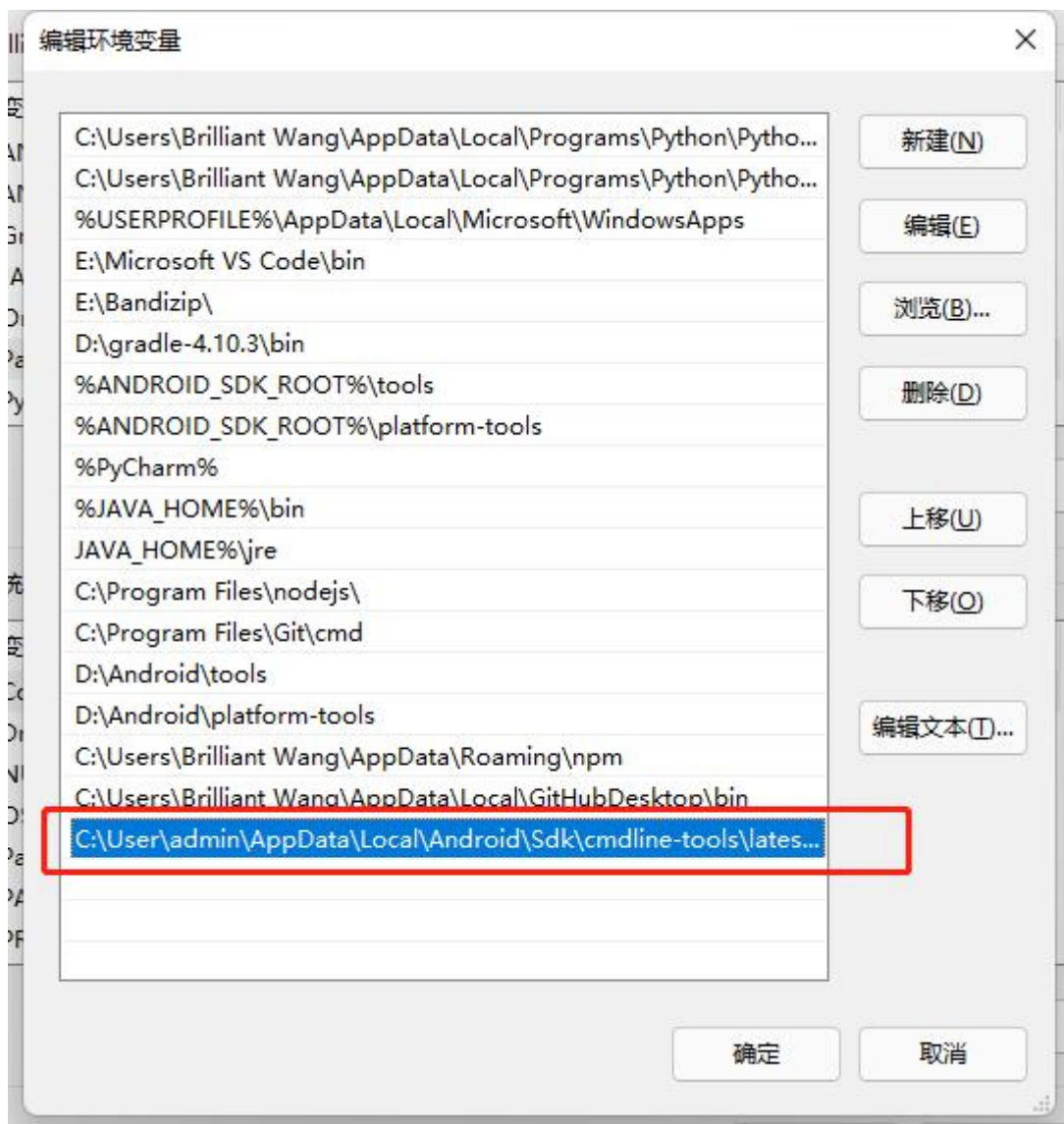
新建填入： %USERPROFILE%\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools/

注：%%括起来的部分为电脑下的用户路径，下图图例的用户就是 User 下的 admin 目录



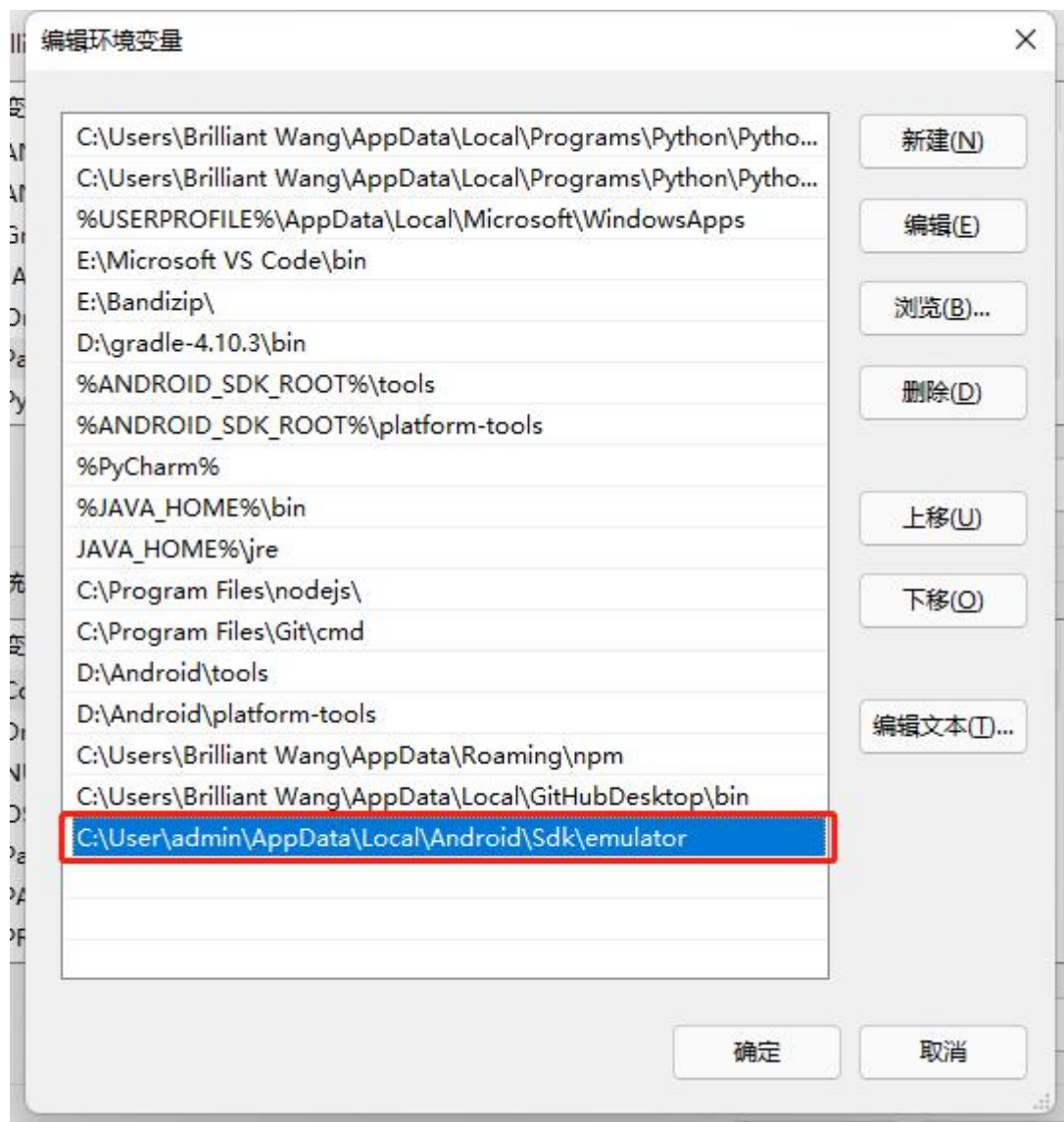
II. 新建 cmdline-tools/latest/bin

输入%USERPROFILE%\AppData\Local\Android\Sdk\cmdline-tools\latest\bin
即刚才添加 ANDROID_HOME 的路径加上 cmdline-tools\latest\bin
如图:

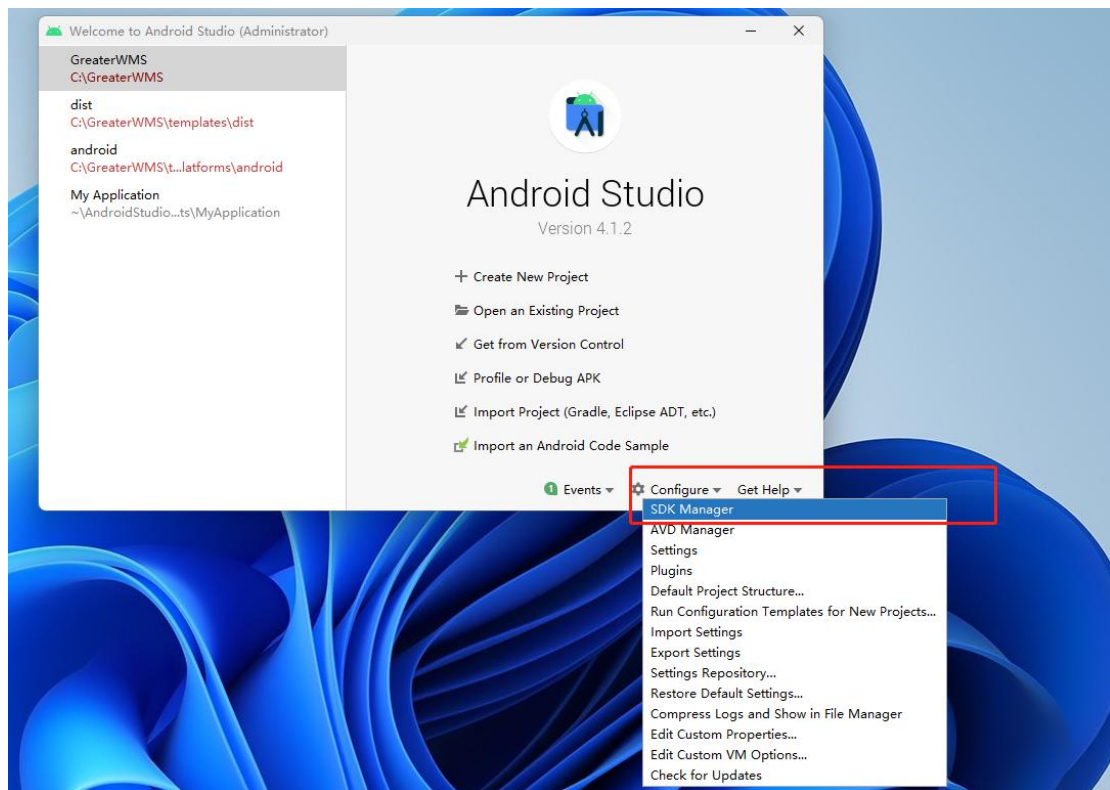


III. 添加 emulator 变量

输入 %USERPROFILE%\AppData\Local\Android\Sdk\emulator
即刚才添加 ANDROID_HOME 的路径加上 emulator
如图：



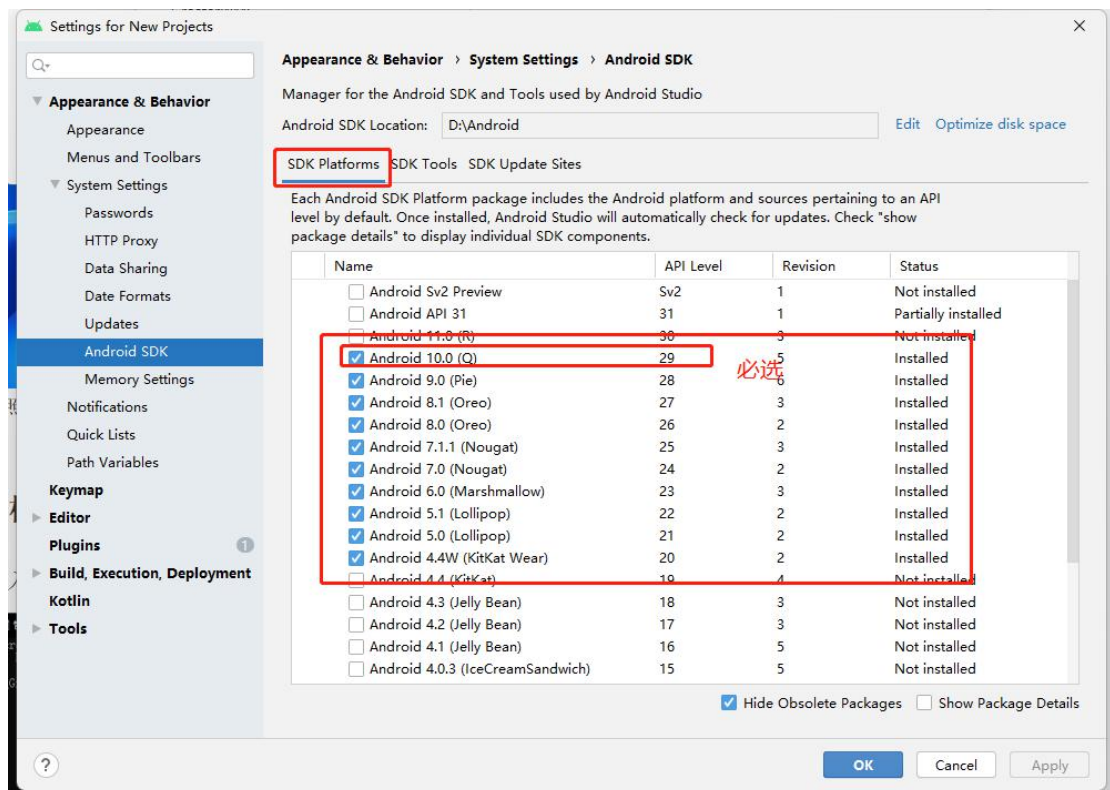
接下来打开 **Android studio**



按照图示点击 SDK Manger

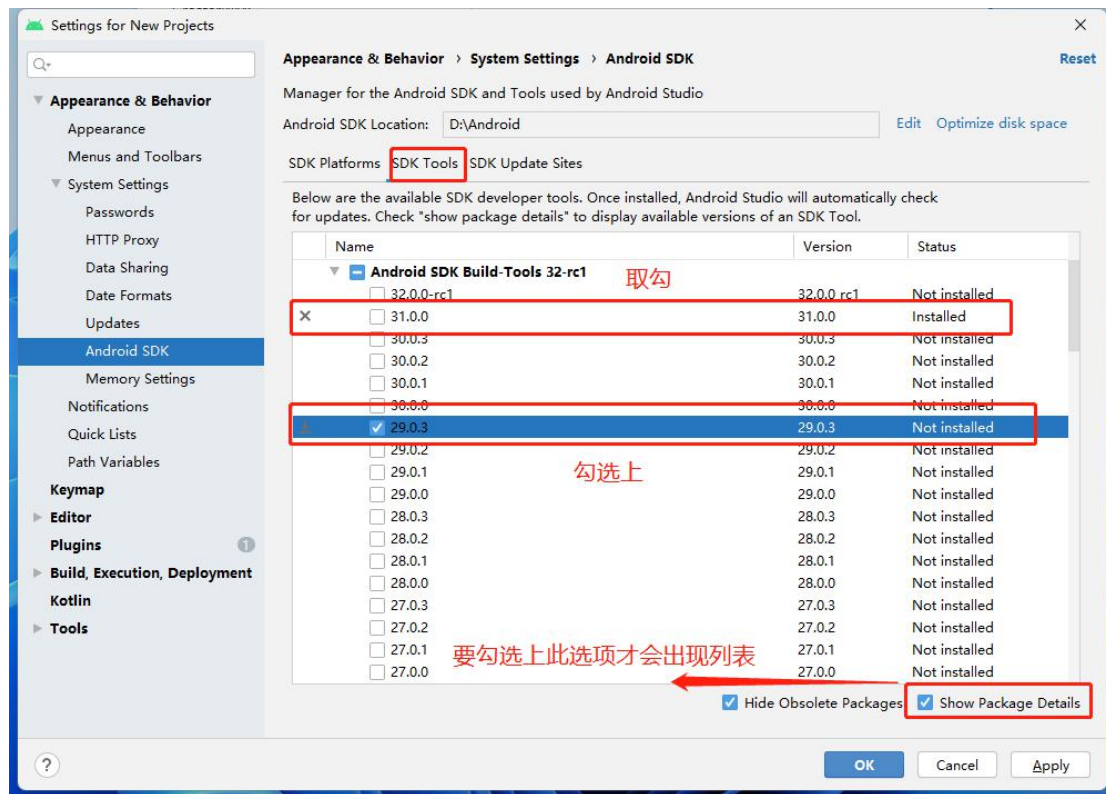
点击 SDK Platforms，选择选中的 SDK 其中 29 为必选，其他建议都勾选上

注：千万不要勾选上 31

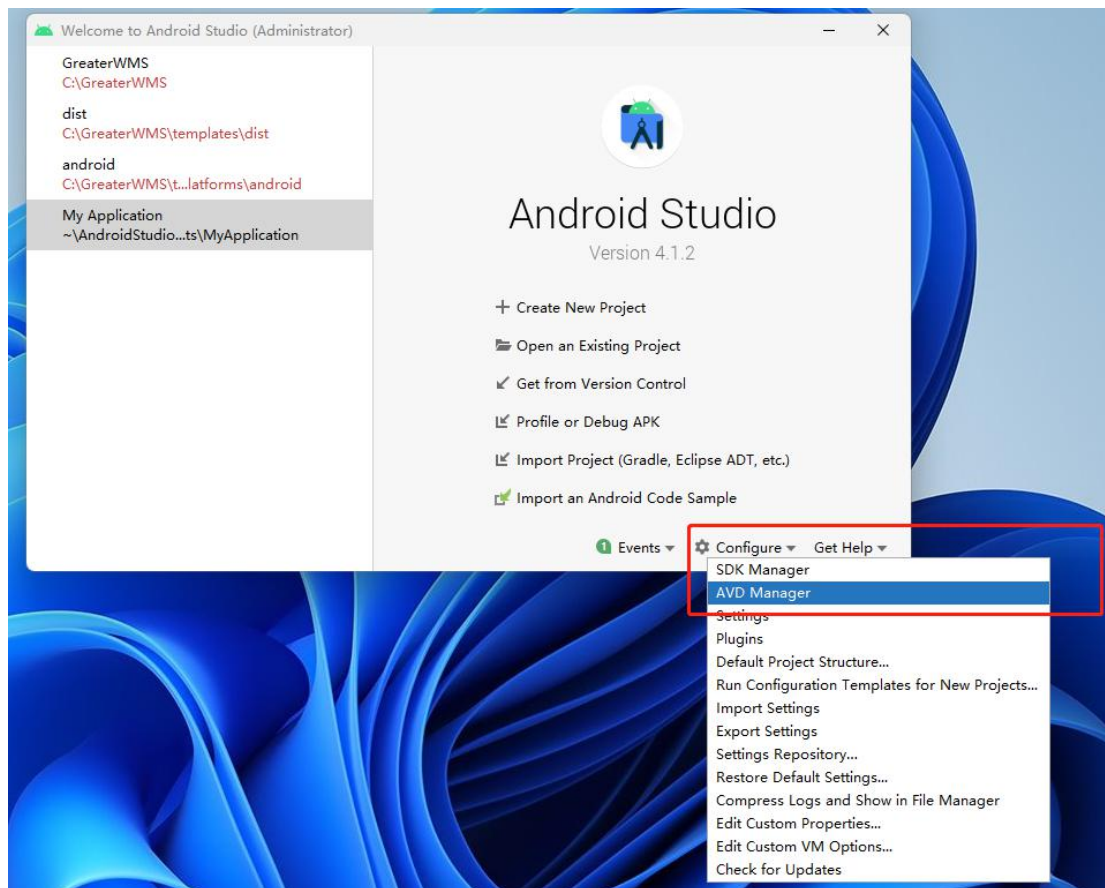


然后点击 Apply 应用按照提示等待安装好 sdk

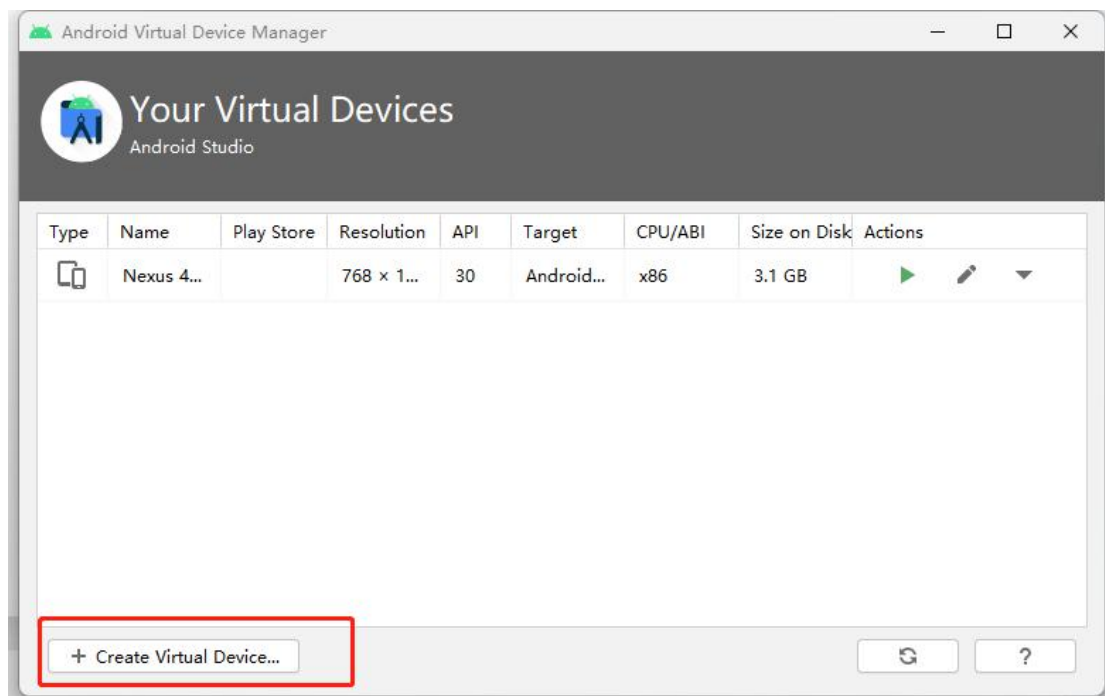
接着点击 SDK tools，按照图示点击右下角的 show package details
然后选择 31.0.0 取消勾选上，然后勾选 29.0.3 最后 apply 安装上



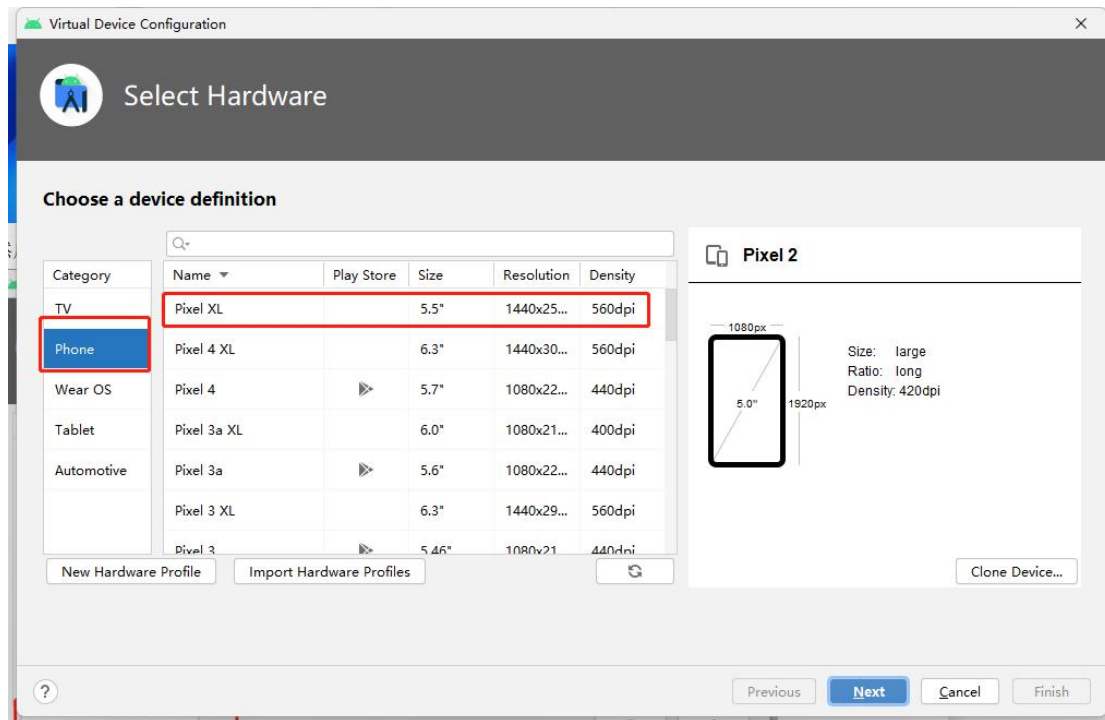
安装完成后，回到主界面 然后点击 AVD Manger



然后店家新增

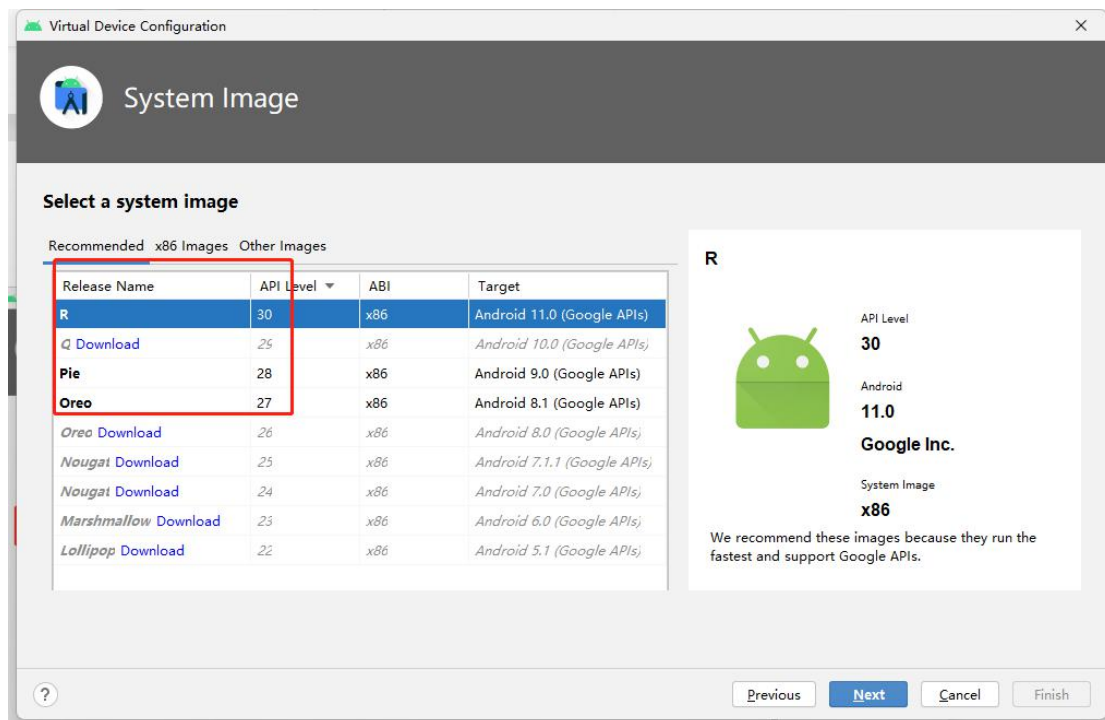


然后选择一台设备 phone，然后右边的机型随便哪一个 这里就拿第一个做例子



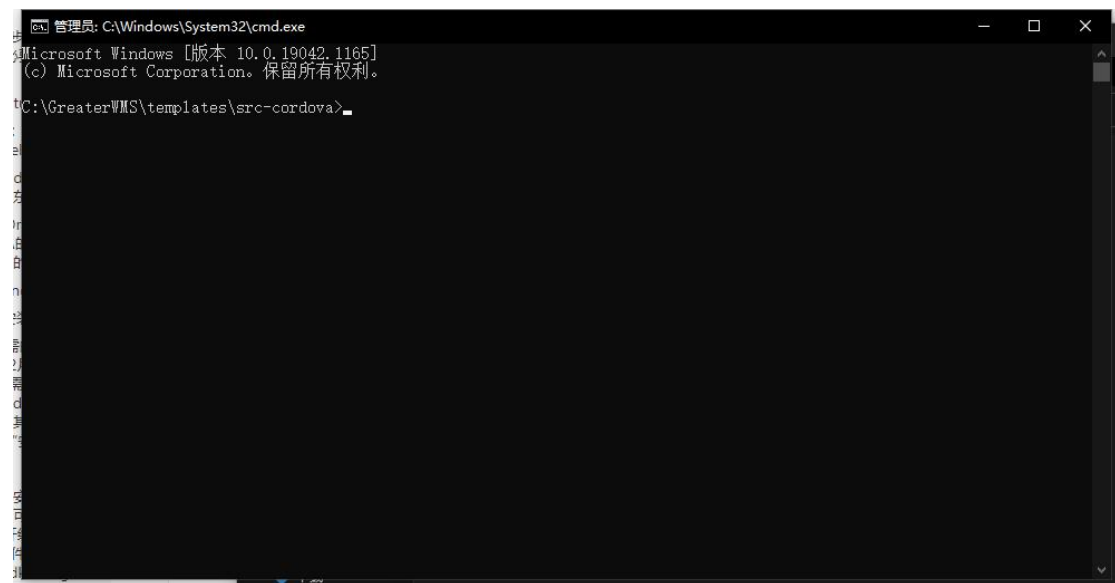
点击右下角 next

选择安装 29
等待下载完成



3.检查安装好的环境

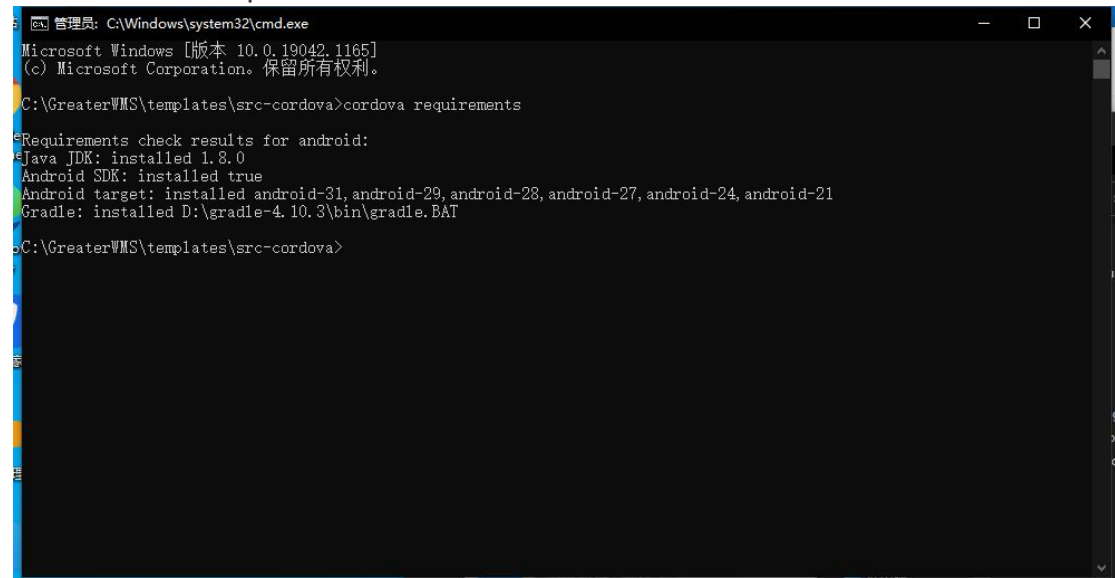
进入项目的 `src-cordova` 运行终端



```
管理员: C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.19042.1165]
(c) Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\GreaterWMS\templates\src-cordova>
```

输入 `cordova requirements` 检查环境，如果成功的话如下所示：



```
管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.19042.1165]
(c) Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\GreaterWMS\templates\src-cordova>cordova requirements

Requirements check results for android:
Java JDK: installed 1.8.0
Android SDK: installed true
Android target: installed android-31, android-29, android-28, android-27, android-24, android-21
Gradle: installed D:\gradle-4.10.3\bin\gradle.BAT

C:\GreaterWMS\templates\src-cordova>
```

到此环境就装好了！

最后，连接上安卓设备，在 `templates` 目录下面，`quasar d -m cordova -T android` 来启动设备，需要保证在同一网络下！