

平成23年度基盤システム演習A第1回レポート

学籍番号：0312010142

講座名：澤本研

氏名：藤田 拓

目 次

1	オブジェクト 指向	3
2	MyName	3
3	Text.java	3

◆課題

1 オブジェクト 指向

	変数	メソッド
スタック	個数	入れる, 出す
キュー	個数	入れる, 出す
線形連結リスト	次へのポインタ, データ	追加する, 削除する, 変更する, 検索する
二分木	左の子へのポインタ, 右の子へのポインタ, データ	追加する, 削除する, 変更する, 検索する

2 MyName

//MyName.java

```
public class MyName {
    public static void main (String [] args) {
        System.out.println("Fujita Hiromu");
    }
}
```

3 Text.java

//Text.java

import java.awt.*;

import java.awt.event.*;

import javax.swing.*;

```
public class Text{
    public static void main (String [] args) {
        JFrame myframe = new JFrame ("SoftC");
        JLabel mylabel = new JLabel ("<html>The java command executes Java bytecodes created by the Java
compiler, javac. The Just In Time compiler (JIT)
compiles<br>These bytecodes into machine instructions by default in the
<br>Solaris Java Virtual Machine (JVM) using java.</html>");

        Container mycontainer = myframe.getContentPane();
        mycontainer.add(mylabel);

        myframe.setSize(150, 100);
        myframe.setVisible(true);

        myframe.addWindowListener(new WindowAdapter (){
            public void windowClosing (WindowEvent evt) {
                System.exit(0);}
        });
    }
}
```

}