

Junhee Heo

JUNIOR PROGRAMMER

□ (+82) 10-8723-9363 | □ hela010955@gmail.com | □ hera0109

“No Pain, no gain.”

Skills

Tech Stack Python, C, Rust, Javascript, html, CSS, GO, Vue.js, Pytorch, Git

어학성적 TOEFL IBT 102점

기타 중국어 간단한 회화 가능(현지 거주 7년)

Work Experience

NC Soft

WEB DEVELOPER & AI RESEARCHER

- 사내 데모 발표용 서비스인 KAIL 개발 (Vue.js, python Django)
- GAN을 이용한 Data-Free Knowledge Distillation 해결 방법 연구 후 technical report 작성

Seong-Nam, S.Korea

2020.03 2020.08

주식회사 Hix

SOFTWARE ENGINEER

- 치의료용 3D 모델 CAD/CAM 프로그램 DentSlicer 개발 (C++, Qt, Javascript)
- DentSlicer의 feature 개발
- 테스트 및 이슈 해결

Daejeon, S.Korea

2019.01 2019.02

개별연구(KAIST CPS Lab)

STUDENT RESEARCHER

- <스마트팩토리를 위한 데이터 기반 이상값 탐지 기법>을 한국정보과학회 KSC2018 학부생/주니어논문경진대회에 투고
- k-NN과 autoencoder를 이용해 공장 센서의 이상값 탐지(anomaly detection)에 대한 연구

Daejeon, S.Korea

2018.07 2018.12

Education

KAIST(Korea Advanced Institute of Science and Technology)

Daejeon, S.Korea

B.S. IN COMPUTER SCIENCE

2016.03 - 2021.02

- 전산학부 전공
- 바이오 및 뇌공학과 부전공

Extracurricular Activity

GoN(카이스트 해킹동아리)

Daejeon, S.Korea

MEMBER & STAFF

2016.09 - 2020.12

- 2016, 2017, 2018년도에 여성해킹대회 Power of XX 본선 진출
- 2018년도 총무

KAIST 학생복지위원회

Daejeon, S.Korea

MEMBER & VICE CHAIRMAN

2016.03 - 2018.12

- KAIST 학우들의 복지를 담당하는 총학생회 산하 상설위원회인 학생복지위원회 복지국에서 근무
- 2018년도 부위원장

SEED KAIST

Daejeon, S.Korea

MEMBER

2017.03 - 2018.03

- KAIST의 교육기부 동아리인 SEED의 창설에 참여하고 활동함

슬림덩크

Daejeon, S.Korea

MEMBER

2017.03 - 2018.03

- KAIST의 여자 농구 동아리인 슬림덩크의 창설에 참여하고 활동함

Honors & Awards

2018 학회장상, SW 중심대학 오픈소스 해커톤

소프트웨어
중심대학 협의회 /
정보과학회
오픈소스연구회
*IITP(韓) / CSIP(中,
Center of SW and
Integrated circuit
Promotion)*

2018 3등상, 2018 韩 · 中 SW 공동해커톤

Personal/Education Projects

PintOS

운영체제 과목

2018.03-2018.06

- 교육용 운영체제 프레임워크인 PintOS 를 이용하여 thread, user program, virtual memory, file system을 구현

KENS

네트워크 과목

2018.09-2018.12

- KAIST에서 개발한 네트워크 교육용 프로젝트인 KENS(KAIST Educational Network System)을 통해서 TCP/IP 프로토콜을 구현

UCSC Runner

UCSC <Introduction to Software Engineering>

2019.07-2019.08

- 2019년 여름학기를 UCSC(University of California, Santa Cruz)에서 보내면서 수강한 <Introduction to Software Engineering> 과목에서 platformer runner game인 “UCSC Runner”을 개발
- Phaser를 이용한 게임 개발과 Firebase를 이용한 스코어보드 개발에 참여

위치 기반 여행 SNS 앱 개발

Front-end Developer

2018.08

- “2018 韩 · 中 SW 공동해커톤”에서 위치 기반 동영상 SNS 앱을 개발
- 기획과 React를 이용한 프론트엔드 개발에 참여

Pomodoro 학습법을 위한 iOS 앱 개발

Back-end Developer

2018.07

- “SW 중심대학 오픈소스 해커톤”에서 Pomodoro 학습법(일정 시간 동안 집중하고 쉬는 것을 반복하는 학습법)을 적용한 알람 기능과 이용 결과를 공유할 수 있는 앱을 개발
- 기획과 Node.js, MySQL을 이용한 서버 개발에 참여

Raft 알고리즘 구현

분산 및 알고리즘 시스템

2018.09-2018.12

- Go를 이용해 합의 알고리즘 Raft를 구현