马力神

J 18801321034 · ► malishen001@gmail.com · ♠ herac1es · ⋒ My Blog

♠ 个人信息

• 男, 1998 年出生

• 求职意向:服务端研发工程师(Golang)

• 工作经验: 1年

☎ 教育经历

• 本科,中国石油大学(华东),软件工程专业,2016.9~2020.7

• 绩点: 3.24/4.0 CET4/CET6 英语等级考试

♣ 工作经历

• 映客直播,映客研发部 / 相牵研发部,服务端开发工程师,2020.6~至今 先后负责 「映客直播 APP 社交业务」、「创新产品相牵 APP」

▼ 项目经历

• 相牵 APP

这是一个主打严肃、真实的婚恋交友产品,目标是"让天下没有难谈的恋爱"。通过 CRM 系统以及社群运营,挖掘线上/线下一体的相亲业务模型,以专属 APP 为载体,提供真实个人资料展示、划卡玩法,以及 1v1 视频约会、多人直播间、课程直播、情感咨询兑现、8 分钟多人视频连麦创新玩法等。本人参与了 CRM 系统开发,独立负责账号、资料、审核、支付、风控等模块的中台接入与开发。承担多人直播间、视频约会、服务售卖活动等功能 50% 以及订单支付业务 80% 的工作量。服务端使用 Golang 开发,使用 MySQL 作为关系型存储,使用 Redis 作为缓存降低读请求压力、提高访问性能并利用丰富的数据结构实现业务逻辑,使用 Kafka 实现异步化、降低系统耦合、抵挡峰值流量。编写并维护高质量的设计和接口文档,熟练使用 Go 并发特性进行高性能 HTTP 服务器开发。

● 映客直播 APP

这是一个主打秀场直播的娱乐 APP。所在的社交业务组包括 1v1 音视频匹配玩法、同城交友、一键搭讪、附近的人动态等功能,同时涵盖 APP 的拉新裂变、基础社交道具分发等模块。本人主要负责音视频玩法、触达策略、拉新裂变等功能开发。在此期间快速完成学生到职场人的身份转变,快速上手 Go 语言、熟悉负责业务并开始简单需求开发,一个月内接手服务端 30%~50% 的工作量。使用 Go 语言开发;利用 MySQL 存储同城用户数据、金融收支记录、动态评论点赞、拉新裂变关系;使用 Redis 作为存储缓存,实现匹配、通话、策略调度任务等业务逻辑;使用 Kafka 订阅用户行为事件、抵挡多接入方集中高并发的道具卡下发请求。在音频玩法的基础上,从 0 到 1 开发了新的视频 1v1 匹配玩法,并在前端人力不足的情况下学习开源 Amis 框架,进行部分运营管理后台页面的开发。

※ 技能清单

- ★★★ 基本数据结构与算法: 栈、队列、二叉堆; 经典排序(插入、归并、堆排)等
- ★★☆ TCP/IP 协议: HTTP/HTTPs 协议, 网络 IO 模型
- ★★☆ 微服务可用性(隔离、降级、熔断、超时控制、负载均衡)等
- ★★★ Golang: GMP 调度模型、GC 原理、内存模型
- ★★★ MySQL: 熟练使用,了解 InnoDB 存储引擎特性以及基本优化
- ★★★ Redis: 熟练使用,了解数据结构、持久化、主从等设计原理
- ★☆☆ Kafka: 基本使用,了解基本架构实现和高可用原理