

INFORMÁTICA

Roda de conversas sobre o Edital Nº1 SEE/PE

Prof. Heraldo Junior

Gerencie o tempo!!!!



Evite distrações.

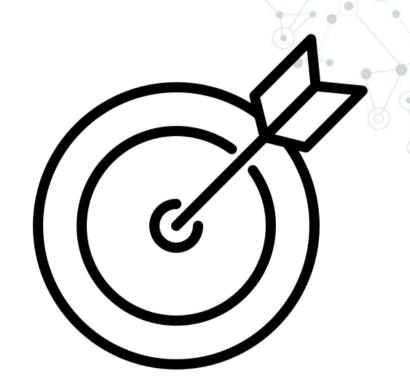


Defina as prioridades.





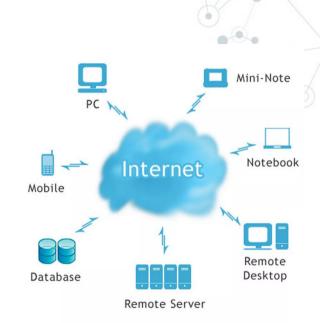
Crie uma estratégia.



2. Internet

2.1. Internet

A Internet é um sistema global de redes de computadores interligadas que utilizam um conjunto próprio de protocolos com o propósito de servir progressivamente usuários no mundo inteiro.



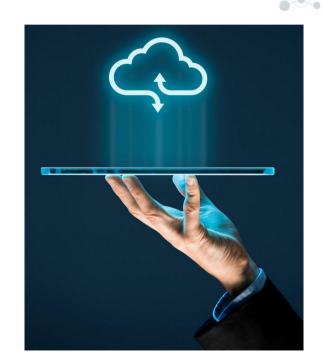
REDE MUNDIAL DE

COMPUTADORES



2.2. Nuvem

 O armazenamento em nuvem consiste no ato de armazenar um ou mais arquivos em um HD fora da sua máquina, através da internet.



2.3. Web



- É um dos serviços da internet;
 - Diversas empresas, bancos, governos, entre outros, usam a internet para conectar seus sistemas, mas isto não significa que eles estão usando a web.

2.3. Web

- Web é um termo simplificado de World Wide Web, o conhecido www, que é entendido como teia mundial de larga escala.
- A Web é um ambiente onde os documentos são publicados,
 disponibilizados e acessados.

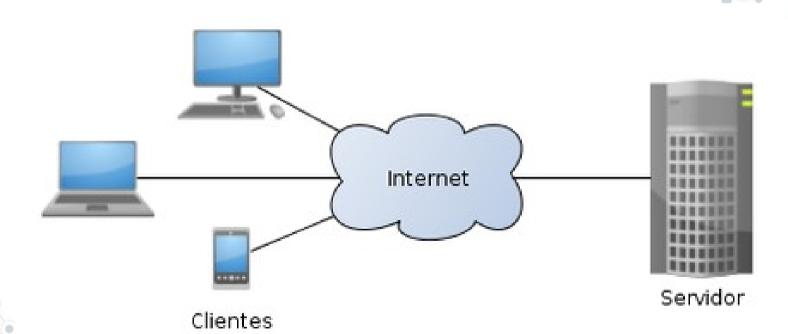


2.3. Web

Web = ambiente formado por documentos e sites.

Internet = diversas redes de computadores conectadas entre si.

2.4. Cliente-servidor



2.4. Navegadores



Google Chrome

Desenvolvido pelo Google, o **Chrome** é o navegador web mais usado no mundo, atingindo quase 70% dos usuários.

Dica: Tente acessar as ferramentas e serviços do Google com o **Chrome**, por serem do mesmo fabricante, sua experiência na navegação será melhor!

2.4. Navegadores



Mozilla Firefox

Desenvolvido pela Mozilla Foundation, o **Firefox** é um navegador bastante utilizado. Embora tenha perdido espaço para o **Chrome**, continua sendo uma ótima opção para navegação.

2.4. Navegadores



Microsoft Edge

Desenvolvido pela Microsoft, o **Edge** é o mais novo dos três navegadores. É uma evolução do antigo Internet Explorer e foi lançado pela Microsoft no ano de 2015. É também uma boa opção para navegação.

Dica: Tente acessar as ferramentas e serviços da Microsoft com o **Edge**!

2.5. Correio Eletrônico

O correio eletrônico também conhecido como email - é um serviço através do qual podemos explorar a comunicação de forma assíncrona<mark>, ou seja, sem</mark> que ambos os interessados

estejam conectados.



2.6. Conversa em tempo real

 Conhecida e popularizada como chat, a conversa em tempo real, ao contrário do serviço de correio eletrônico,

exige que ambas as

partes interessadas

estejam conectadas (on-

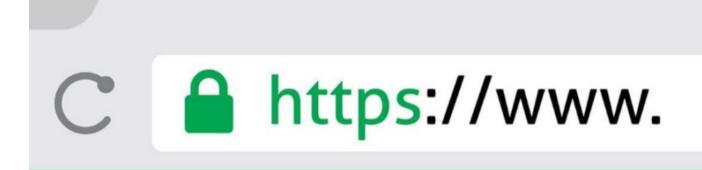
line) ao mesmo tempo.



2.7. Acesso remoto

Acessar remotamente um recurso significa ter controle total sobre tal dispositivo, como se estivesse sentado diante dele, porém a distância.

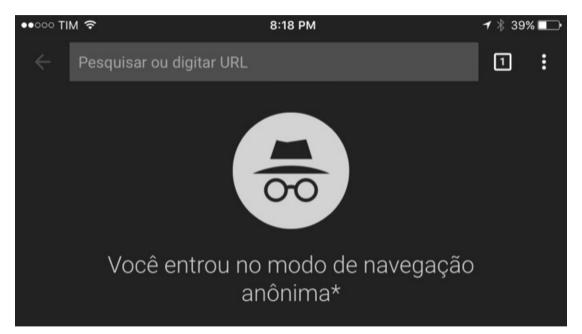




HTTPS - Protocolo garante mais segurança e criptografia.

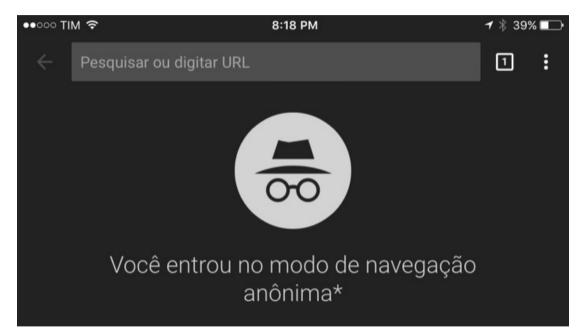






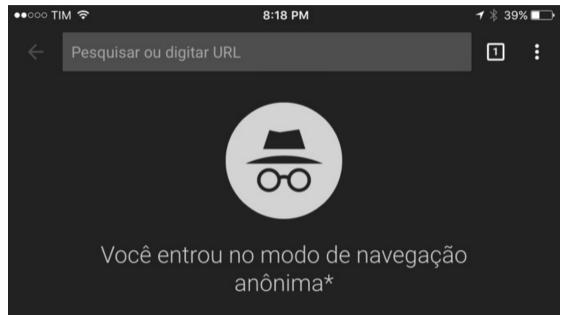






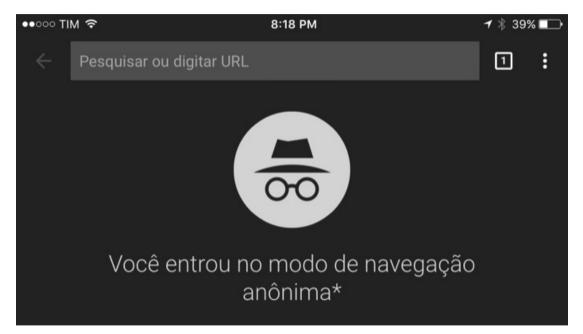














Segurança da Informação

3.1. Definição

Para Alves (2006, p. 15), a Segurança da Informação "visa proteger a informação de forma a garantir a continuidade dos negócios, minimizando os danos e maximizando o retorno dos investimentos e as oportunidades de negócios"



3.2. Princípios

CONFIDENCIALIDADE é a
 necessidade de garantir que as
 informações sejam divulgadas
 somente para aqueles que
 possuem autorização para vêlas.



INTEGRIDADE

DISPONIBILIDADE



3.2. Princípios

 INTEGRIDADE é a necessidade de garantir que as

informações não tenham

sido alteradas acidentalmente

ou deliberadamente, e que elas

estejam corretas e

completas<mark>.</mark>



INTEGRIDADE

DISPONIBILIDADE

3.2. Princípios

DISPONIBILIDADE é a necessidade de garantir que os propósitos de um sistema possam ser atingidos e que ele esteja acessível àqueles que deles precisam.



INTEGRIDADE

DISPONIBILIDADE



3.3. Códigos Maliciosos

MALWARE - são
 programas especificamente
 desenvolvidos para
 executar ações danosas
 e atividades maliciosas
 em um computador.



3.3. Códigos Maliciosos

- Algumas das formas como os códigos maliciosos podem infectar um computador são:
- pela exploração de vulnerabilidades
 existentes nos programas instalados;



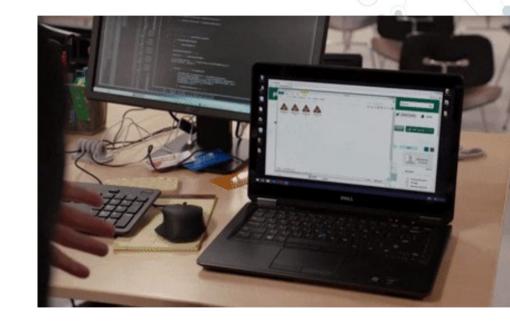
3.3. Códigos Maliciosos

- Auto execução de mídias removíveis ou arquivos infectadas;
- Acesso a páginas Web maliciosas.
- Ação direta de atacantes;



3.3.1. Vírus

Se propaga inserindo cópias de si mesmo e se tornando parte de outros programas e arquivos.





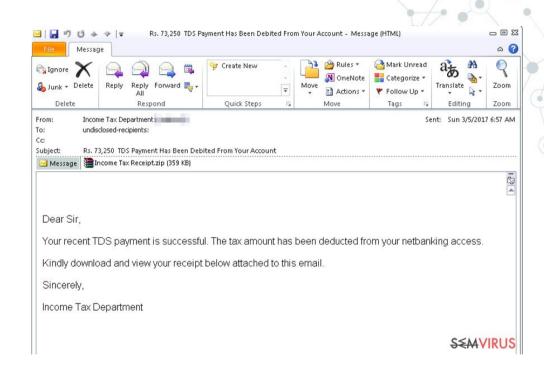
3.3.1. Vírus

 Para que possa se tornar ativo e dar continuidade ao processo de infecção, o vírus depende da execução do programa ou arquivo hospedeiro.



3.3.1. Vírus

- Tipos Básicos:
- Vírus propagado por e-mail:



3.3.1. Vírus

- Tipos Básicos:
- Vírus de script:



3.3.1. Vírus

- Tipos Básicos:
- Vírus de macro:





3.3.2. Worms

Worm é um programa capaz
de se propagar
automaticamente pelas
redes, enviando cópias de si
mesmo de computador para
computador.



3.3.2. Worms

São responsáveis por
 consumir muitos
 recursos, devido à grande
 quantidade de cópias de si
 mesmo que costumam
 propagar.



3.3.3. Bot e Botnet

Bot é um programa que dispõe de mecanismos de comunicação com o invasor que permitem que ele seja controlado remotamente.



3.3.3. Bot e Botnet

Botnet é uma rede formada por centenas ou milhares de computadores zumbis e que permite potencializar as ações danosas executadas pelos bots.



3.3.4. Spyware

Spyware é um programa

projetado para

monitorar as atividades

de um sistema e enviar

as informações

coletadas para terceiros.



3.3.5. Trojan

- Tipos de Spayware;
- Cavalo de troia, trojan ou trojan-horse, é um programa que, além de executar as funções para as quais foi aparentemente projetado, também executa outras funções, normalmente maliciosas, e sem o conhecimento do usuário.



3.3.5. **Trojan**

Estes programas,
 geralmente, consistem de

um único arquivo e

necessitam ser

explicitamente

executados para que sejam instalados no computado.



3.3.6. Backdoor



Backdoor é um programa que permite o retorno de um invasor a um computador comprometido, por meio da inclusão de serviços criados ou modificados para este fim.

3.3.6. Backdoor



Pode ser incluído pela ação de outros códigos maliciosos, que tenham previamente infectado o computador, ou por atacantes, que exploram vulnerabilidades existentes nos programas instalados no computador para invadi-lo.

3.3.7. Rootkit



Rootkit é um conjunto de programas e técnicas que permite esconder e assegurar a presença de um invasor ou de outro código malicioso em um computador comprometido.

3.3.8. Ransomware

Rootkit é um conjunto de programas e técnicas que permite esconder e assegurar a presença de um invasor ou de outro código malicioso em um computador comprometido.



3.4. Backup







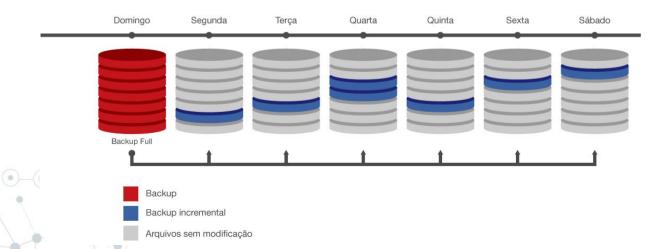
3.4. Backup - Tipos

- Backup COMPLETO:
- O backup completo faz uma cópia de todos os arquivos que você tem no computador.



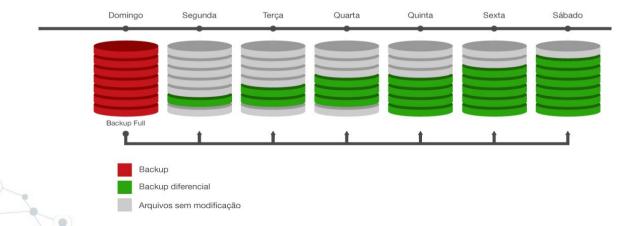
3.4. Backup - Tipos

- Backup INCREMENTAL:
- Nesse modelo só é realizada a cópia de segurança dos dados
 que foram alterados desde a última operação de backup.



3.4. Backup - Tipos

- Backup DIFERENCIAL:
- Após realizar o primeiro backup completo, cada backup
 diferencial compara o conteúdo a ser copiado com o último
 backup full e copia todas as alterações realizadas.



Obrigado! Perguntas?



heraldo.junior@ifsertao-pe.edu.br

Slide e materiais complementares: github.com/heraldolimajr/aulaInfo

