

IHC – 4º Período de Sistemas para Internet



INSTITUTO FEDERAL

Sertão Pernambucano

Campus Salgueiro

Interface Humano-Computador

Prof. Heraldo Gonçalves Lima Junior



Ementa

- ◎ Princípios básicos do design de sistemas interativos
- ◎ O processo de design centrado no humano
- ◎ Usabilidade e Acessibilidade
- ◎ Design para experiência
- ◎ Contextos para design de sistemas interativos: sites, web 2.0 e computação móvel
- ◎ User Experience: introdução
- ◎ Wireframes, protótipos e rabiscoframes
- ◎ Checklist de UX

30h

Bibliografia Básica

- © BENYON, David. Interação Humano-computador. São Paulo: Pearson Education, 2011.
- © CYBIS, Walter; BETIOL, Adriana Holtz; FAUST, Richard. Ergonomia e Usabilidade. 2ª Edição. São Paulo: Novatec, 2010.
- © PREECE, Jenny; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. Design de interação. Bookman, 2005.

Bibliografia Complementar

- © BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; Silva, Bruno Santana da. Interação Humano computador. Porto Alegre: Campus, 2010.
- © MORAES, Anamaria de; Rosa, José Guilherme Santa. Avaliação e Projeto no Design de Interfaces. São Paulo: 2ab Editora, 2008.
- © NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. Usabilidade na web: projetando websites com qualidade. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

Avaliação

◎ Componentes:

- **Avaliações: (A):** Serão aplicadas duas provas . As datas serão apresentadas durante o semestre com no mínimo 15 dias de antecedência.
- **Seminários[OU ARTIGOS]: (S):** Seminários serão apresentados em sala de aula. Os grupos, datas, e tópicos para apresentação serão definidos durante o semestre.

Avaliação

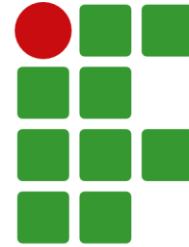
☉ Média:

- A média (M) da disciplina será calculada como:

$$M = (A1 \times 0.4) + (S \times 0.3) + (A2 \times 0.3)$$

Obrigado!

Perguntas?



**INSTITUTO
FEDERAL**

Sertão Pernambucano

Campus
Salgueiro