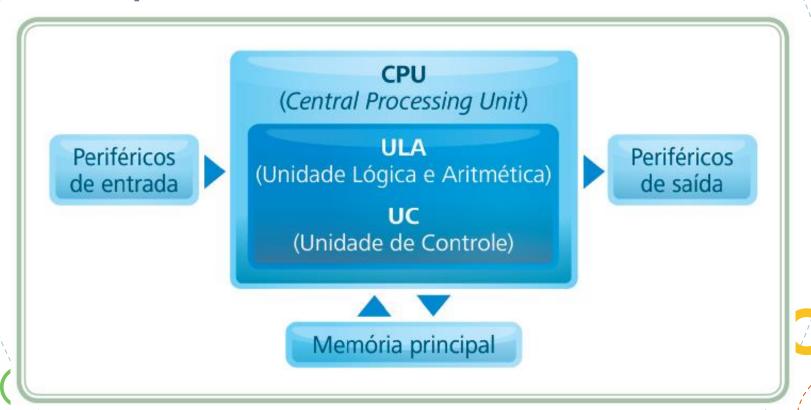






Arquitetura de Von Neumann

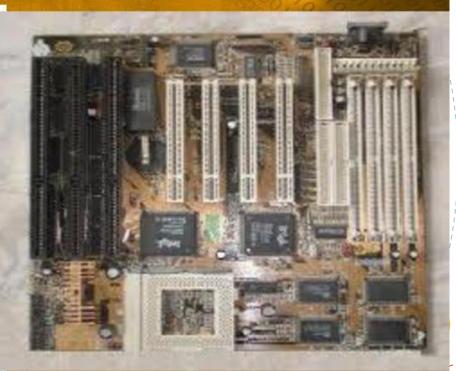




On-board

Off-board







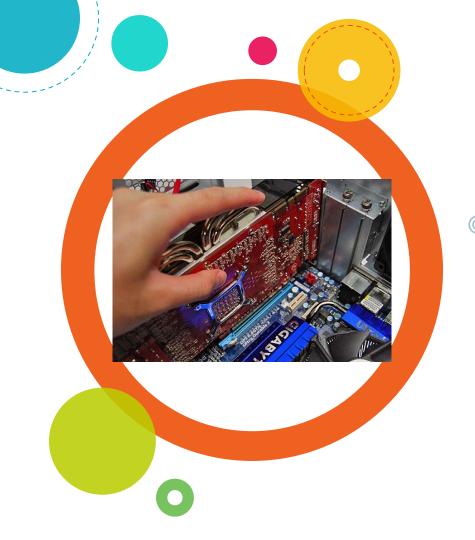
On-Board

 Caso o usuário queira investir em uma placa mãe on-board, deve-se verificar a quantidade de slots disponíveis e a sua classificação para a substituição de algum componente que venha a estragar futuramente.



Off-Board

 Atualmente, é muito difícil encontrar uma placa 100% offboard, pois alguns dispositivos como placa de rede e som já vêm integrados e, na prática, normalmente não causam muita perda de desempenho.



Placas de Expansão

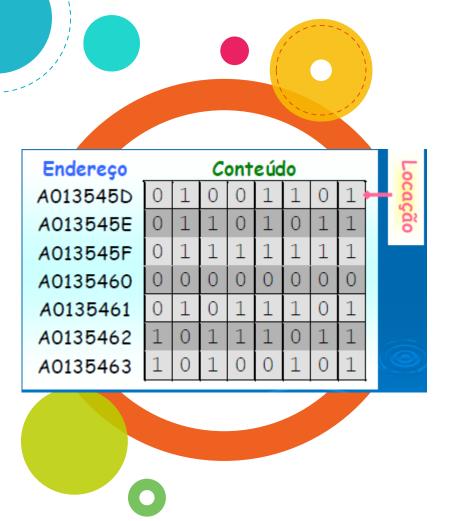
Conectam-se a slots (encaixes) de expansão. São usadas para conectar dispositivos periféricos como placas de rede, áudio, vídeo, etc. Exemplos de tipos: PCI e PCI Express.











Unidades de Armazenamento

- A memória é dividida em uma série de locações, cada qual com um endereço associado.
- O número de endereço da locação permanece o mesmo, mas o conteúdo (instruções e dados) pode mudar



Memória ROM (Read Only Memory)

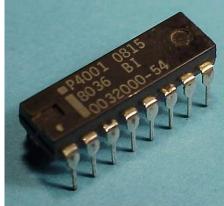
- Serve somente como leitura;
- Uma vez seus dados gravados, **não pode mais ser alterado**, apenas através de procedimentos especiais;
- Suas informações são lidas pelo computador;
- São memórias não-voláteis, ou seja, quando o computador for desligado ela não perde suas informações.



Memória ROM - Tipos

• EPROM (PROM apagável): memória ROM na qual informações podem ser apagadas através de exposição à luz ultravioleta de alta intensidade e reprogramadas eletricamente; toda a memória (pastilha) é apagada e reprogramada







Memória ROM - Tipos

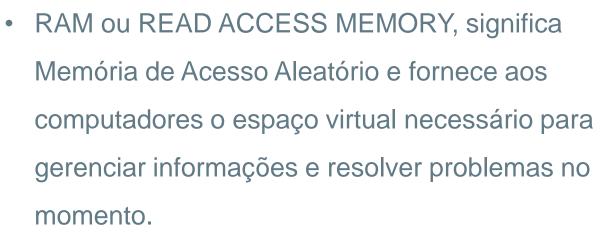
• EEPROM (PROM eletricamente apagável): utiliza sinais elétricos para sua programação e apagamento; possibilidade de apagamento e reprogramação em nível de bytes.







Memória RAM (Random Acess Memory)







- Nenhuma alteração ou ação (por exemplo, atualização) é necessária para manter os dados intactos.
 - Tempo no mercado: os anos 90 até o presente.
- Produtos populares usando SRAM: câmeras digitais, roteadores, impressoras e telas de LCD.





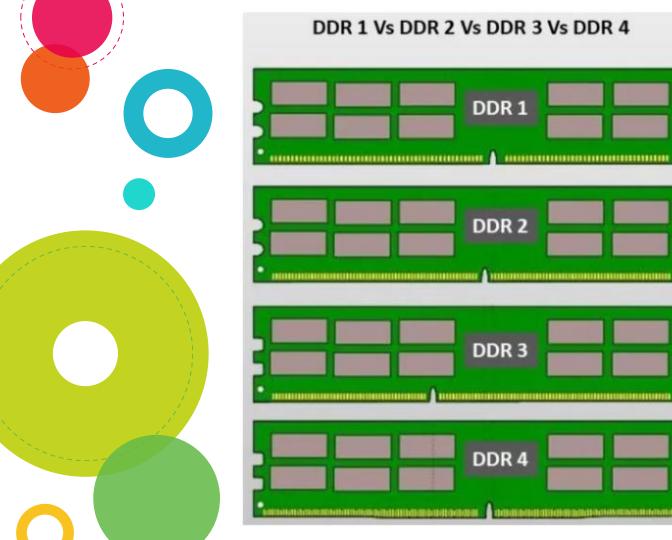
Memória RAM - Tipos

- Memória RAM Dinâmica (DRAM):
 - Requer uma 'atualização' periódica de energia para funcionar.
 - Tempo no mercado: década de 1970 a meados da década de 90.
 - Produtos populares que usam DRAM: consoles de videogame, hardware de rede.



Memória RAM - Tipos

- Memória RAM Dinâmica Síncrona com Taxa de Dados Dupla (DDR SDRAM)
 - O DDR SDRAM é capaz de processar duas instruções de leitura e duas de gravação por ciclo de clock.
 - Tempo no mercado: 2000 até o presente
 - Produtos populares usando SDRAM DDR:
 Memória do computador







Memória RAM - Tipos

- GDDR Graphics Double Data Rate Synchronous Dynamic RAM
 - É um tipo de DDR SDRAM projetado especificamente para renderização de gráficos de vídeo, geralmente em conjunto com uma GPU (unidade de processamento gráfico) dedicada em uma placa de vídeo.
 - Tempo no mercado: 2003 até o presente
 - Produtos populares usando SDRAM GDDR: placas gráficas de vídeo, alguns tablets.





Memória Secundária

 Memória secundária refere-se a dispositivos de armazenamento, Tais como Discos rígidos e unidades de estado sólido. Também pode se referir a mídia de armazenamento removível, como USB Pen drives, CDse DVDs.











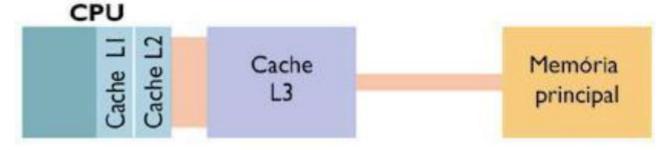
Memória CACHE

- Princípio: duplicar parte dos dados da memória principal em um módulo menor e mais rápido.
- Pequeno bloco de memória de alta velocidade que armazena os dados e as instruções usados com mais frequência ou mais recentemente.
- Quanto mais presença de dados na cache, melhor
 é o desempenho do sistema



Nível de CACHE

- Cache de Nível 1 (L1): embutida no processador.
- Cache de Nível 2 (L2): em um chip separado, acoplada ao processador.
 - Cache de Nível 3 (L3): na placa mãe





Registradores

 A CPU contém internamente uma memória de alta velocidade que permite o armazenamento de valores intermediários ou informações de comando. Esta memória é composta de registradores (ou registros), na qual cada registro tem uma função própria.



Hierarquia de Memórias



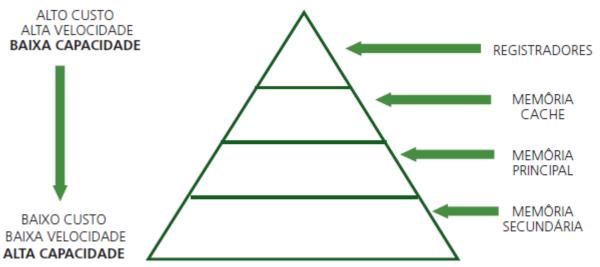
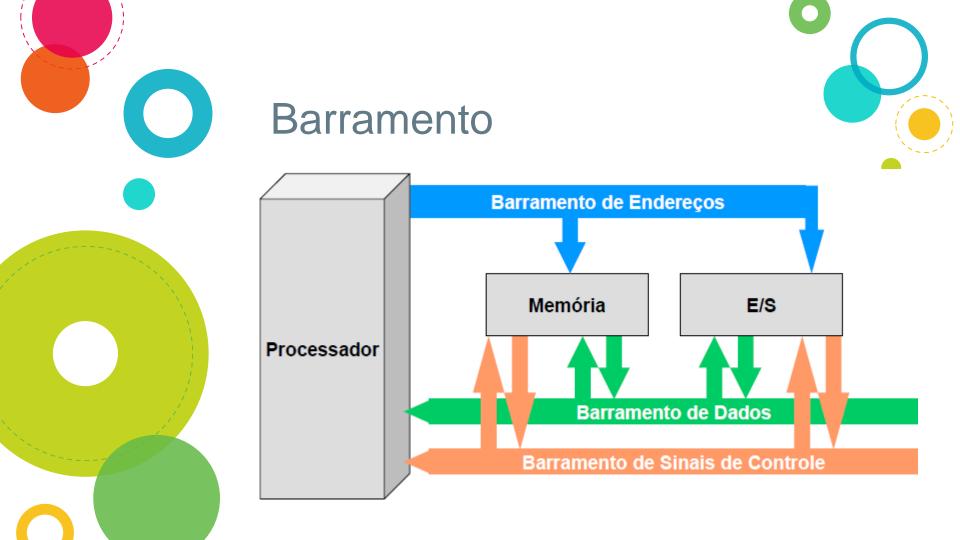


Figura 2.2 - Hierarquia de memórias



Barramentos

- Via de comunicação do processador com o seu exterior: memória, chips da placa-mãe, periféricos etc.
- Conjunto de linhas de comunicação por onde trafegam sinais digitais representados por dígitos binários (0 ou 1)





Tipos de Barramentos

- Barramento de Dados: responsável pela transferência de dados e instrução entre os dispositivos.
- Barramento de Endereços: conduz o endereço a ser selecionado na memória ou dispositivos E/S.
- Barramento de Controle: transfere os sinais de controle que ativam ou desativam os dispositivos, que selecionam determinado modo de operação ou sincronizam os circuitos.



CPU: Unidade Central de Processamento

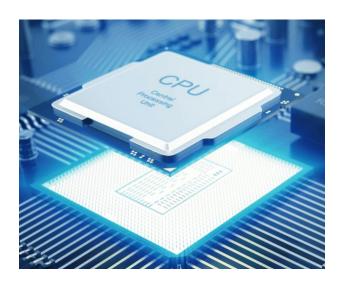


- Administra as operações de leitura/escrita da memória ou de uma unidade de entrada/saída de dados.
 - Interpreta as instruções de um programa.
- Executa operações aritméticas ou lógicas.



Processador

 Condensa em um único chip a maioria das funções associadas a uma
 CPU





Processador

 Função: Executar os programas armazenados na MP, buscando cada instrução, interpretandoa e em seguida a executando.

Unidade de Controle (UC): busca instruções na
 MP e determina o tipo de cada instrução.



Processador

- Unidade Lógica e Aritmética (ULA): realiza um conjunto de operações necessárias à execução das instruções.
- Conjunto (Banco) de Registradores: pequena memória de alta velocidade, usada para armazenar resultados temporários e certas informações de controle.



Família Intel















Obrigado!



Perguntas?

Meu e-mail: heraldo.junior@ifsertao-pe.edu.br