

Introducción

Este manual tiene como fin primordial ayudar al usuario con la comprensión de las distintas funcionalidades del programa, para que el usuario pueda tener una experiencia agradable con el programa y se le haga fácil de usar. También tiene el fin de evitar un mal uso del programa que pueda causar la obtención de malos resultados.

Esta es una aplicación sencilla escrita en NASM, es una calculadora que posee las operaciones básicas: suma, resta, multiplicación y división con una función de Fibonacci de números 0 hasta 19 como máximo. Para acceder a estas funcionalidades la aplicación cuenta con un menú que a continuación se detalla.

Menú Principal:

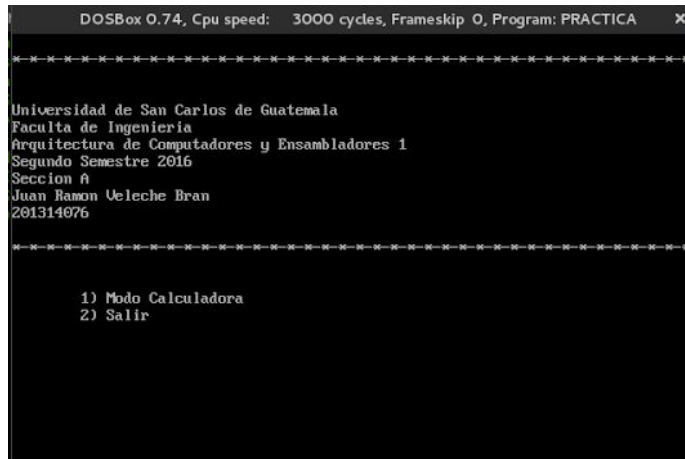
- Modo calculadora: esta función permite acceder a las opciones de fibonacci y de operaciones básicas
- Salir: esta opción termina con la ejecución del programa

Menú secundario:

- Ingresar operación: permite al usuario ingresar un número, después el usuario ingresa el operador de la operación que desea realizar y por último se ingresa el segundo operando, luego de esto se presiona enter y despliega el resultado de la operación, con este resultado se puede seguir operando cuanto se quiera.
- Fibonacci: este permite ingresar un número del 0 a 19 para calcular el fibonacci
- Regresar al menú principal: esta opción permite regresar al menú principal de la aplicación.

Descripción de las ventanas de la aplicación:

1. Ventana principal: esta será la primera ventana que verá el usuario al ingresar a la aplicación, esta ventana contiene el menú principal.



2. Ventana modo calculadora: esta ventana desplegará el segundo menú.

3. Ingresar operación: esta opción permite el ingreso de los números de forma fluida usando el resultado de la operación anterior como ANS para seguir operando.



```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: PRACTICA
-----
Universidad de San Carlos de Guatemala
Faculta de Ingenieria
Arquitectura de Computadores y Ensambladores 1
Segundo Semestre 2016
Sección A
Juan Ramon Veleche Bran
201314076
-----
Numero: 10
Operador aritmetico: +
Numero: 50
Resultado: 60
Operador aritmetico: -
Numero: 20
Resultado: 40
Operador aritmetico: /
Numero: 02
Resultado: 20
Operador aritmetico: _
```

4. Serie Fibonacci: esta opción permitirá calcular el fibonacci de un número del rango de 0-19