



NEES

Núcleo de Excelência em Tecnologias Sociais

PNLD Assistente Virtual

TED 10523 - Gestão do Conhecimento e Aprendizagem Organizacional do
PNLD

4 Expressões básicas para cada personagem

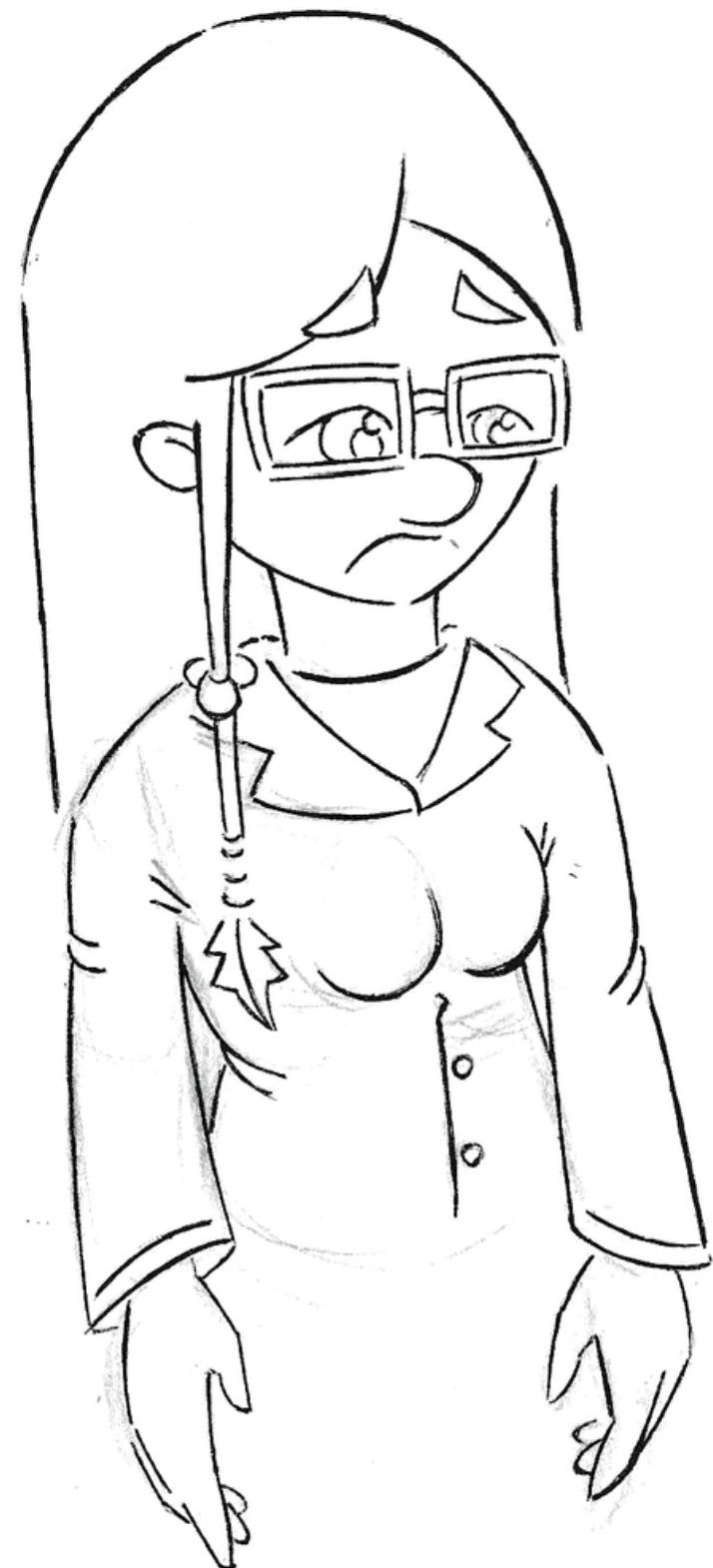


Pose 1: Assustada



O personagem **assustado** pode ser usado para **situações adversas** ou para **erros específicos** em determinadas respostas que possam parecer mais **drásticas** ou até **cômicas**.

Pose 2: Triste



Erros generalizados ou apresentações sobre **dados negativos** podem ser representados pela **tristeza** dos próprios personagens, um reflexo do próprio cursante jogador.

Pose 3: Pensativo



Estabelecendo um diálogo direto com o jogador, os personagens em poses **pensativas** podem apresentar **questões, sugestões** ou mesmo **comentários instigadores** pertinentes para a capacitação.

Pose 4: Alegria



As **recepções** de cada capítulo e os **acertos** e **avanços** dos jogadores podem ser comemorados com poses **alegres**.

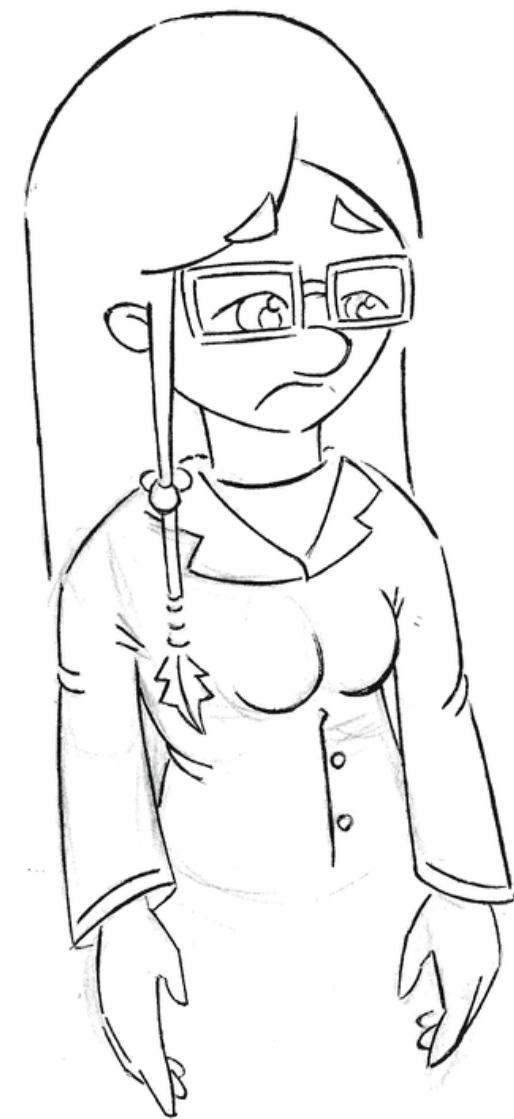
Poses da professora asiática mais velha



Poses do professor



Poses da professora indígena



Poses da professora negra

