Augus Manual de Usuario Herbert Rafael Reyes Portillo 201612114

<u>Indice</u>

Contenido

Indice	
Introducción	3
Carga de Archivo	4
Reportes	
Reporte de Errores	
Reporte de la Tabla de Símbolos	
Reporte de AST	8
Vistas Principales	10
Especificaciones Generales	10
Consola	13
Debugger	13
Fluio de Aplicación	15

Introducción

Augus en un lenguaje de programacion basado en PHP y en MIPS. Su principal funcionalidad es ser un lenguaje intermedio, ni de alto nivel como PHP ni de bajo nivel como el lenguaje ensamblador MIPS.

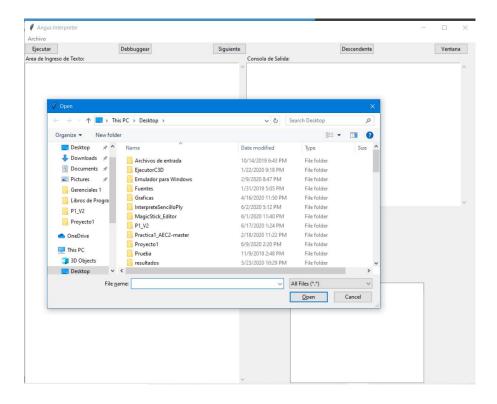
El lenguaje tiene dos restricciones: La primera es que cada instrucción es una operación simple, y la segunda, es que cada instrucción hay un máximo de dos operandos y su asignación.

Es un lenguaje débilmente tipado, sin embargo, si se reconocen cuatro tipos de datos no explícitos: entero, punto flotante, cadena de caracteres y arreglo.

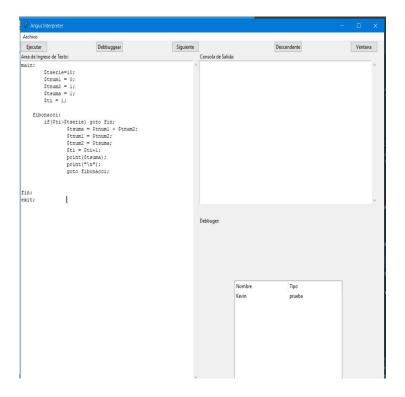
Para manejar el flujo de control se proporciona la declaración de etiquetas, sin tener palabras reservadas para ese uso.

Carga de Archivo

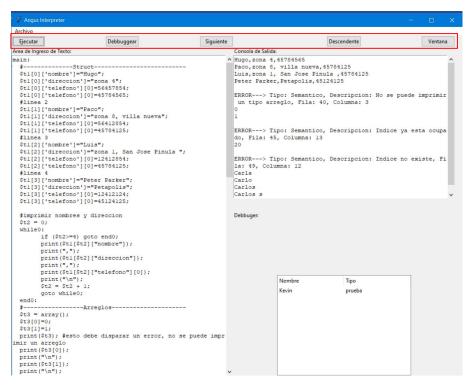
1. En el menú de archivo se encuentra la opción de abrir, se selecciona y esta despliega un cuadro de dialogó donde se debe seleccionar el archivo a analizar.



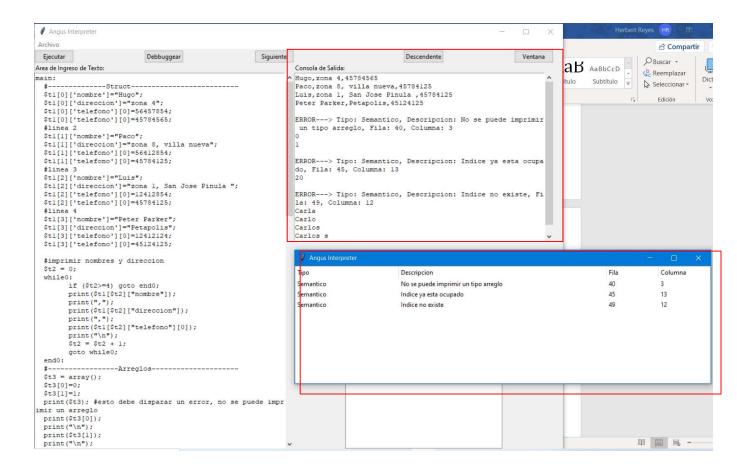
2. En la pestaña del lado izquierdo aparecerá el contenido del archivo seleccionado



3. Para su análisis se debe seleccionar la forma que sea ascendente, descendente o debbugeado.



4. A continuación, se puede ver la salida del texto analizado y los errores encontrados

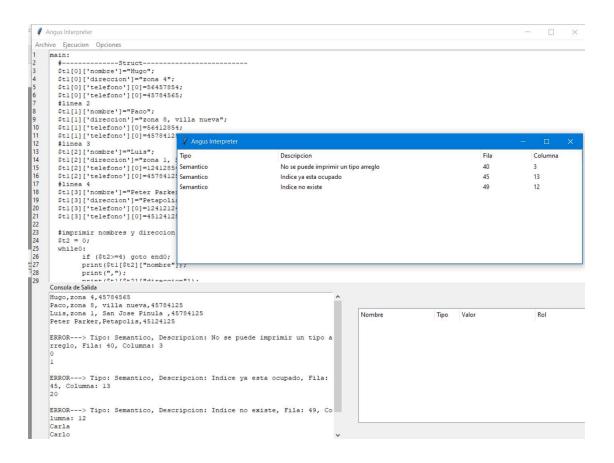


Reportes

Después de Finalizada la Ejecución de los Reportes, automáticamente se le muestran al usuario los reportes generados.

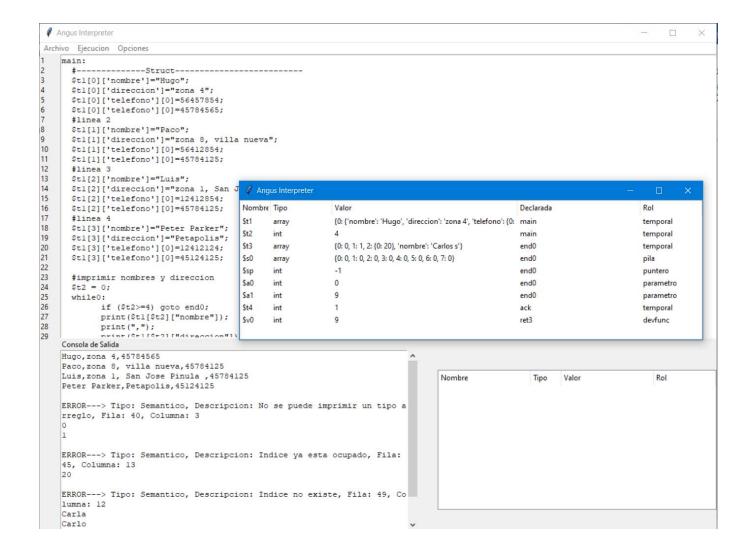
Reporte de Errores

El reporte de errores muestra los errores léxicos, sintácticos y semánticos encontrados al momento del análisis del archivo.



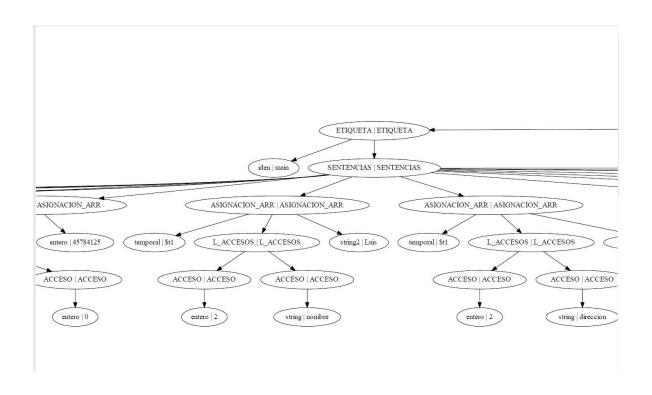
Reporte de la Tabla de Símbolos

El reporte muestra todas las variables, funciones y procedimientos que fueron declarados, así como su tipo y toda la información relacionada a cada una de ellas.



Reporte de AST

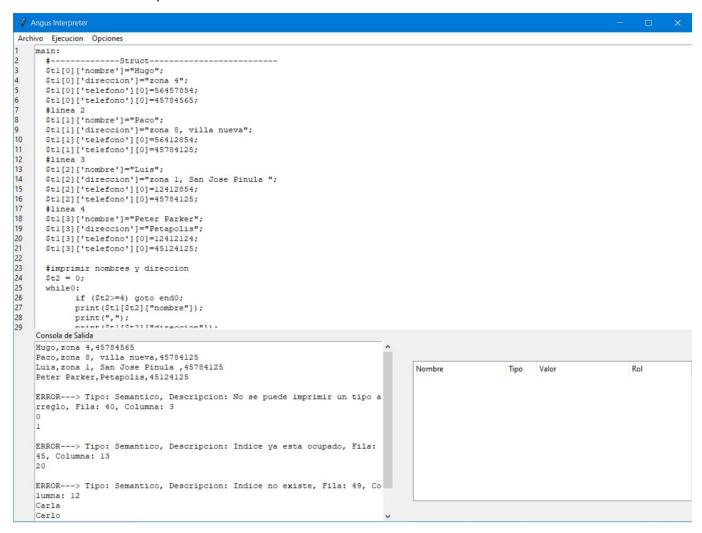
El reporte de AST muestra el árbol que se produjo en el análisis sintáctico:



Vistas Principales

IDE AUGUS

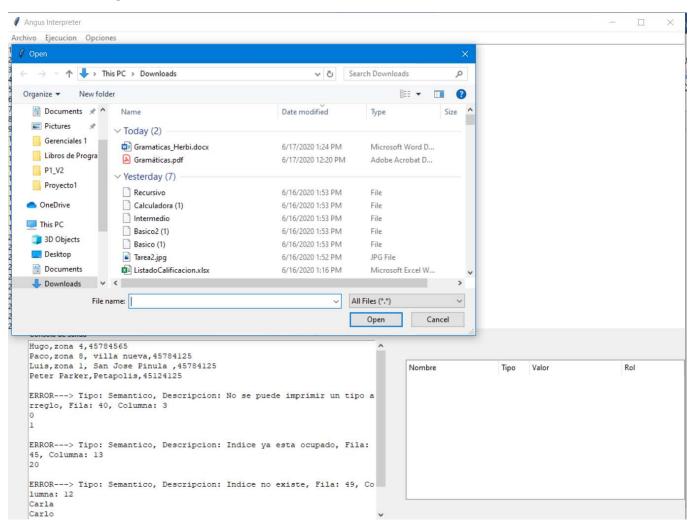
El IDE de Augus posee varias características para facilitar el análisis del código fuente, cada una de ellas será explicada a continuación.



Especificaciones Generales

Abrir:

Este botón abrirá un cuadro de dialogo para seleccionar un archivo existente y mostrará su contenido en la pestaña actual.

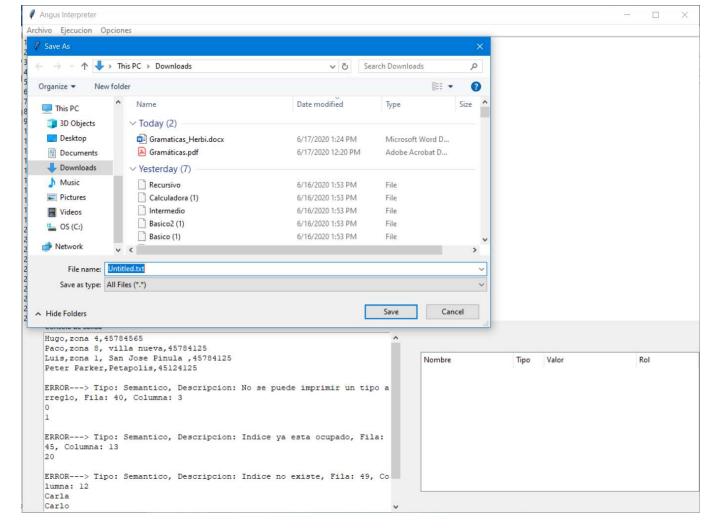


Guardar:

Este botón permite guardar los cambios realizados en el archivo actual.

Guardar Como:

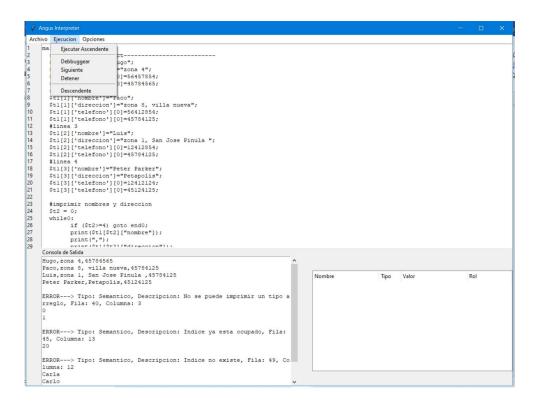
Al presionar este botón se mostrará un cuadro de dialogo para seleccionar la ubicación y el nombre del archivo a guardar.



Botón de Ejecucion:

Arit permite la opción de elegir la forma en la que se analizará el archivo:

- Ascendente
- Descendente
- Debbuger



Consola

Es el área donde se mostrarán los errores, advertencias o impresiones que se detectaron durante el transcurso del análisis de un archivo de entrada.

```
Consola de Salida

Hugo, zona 4,45784565

Paco, zona 8, villa nueva,45784125

Luis, zona 1, San Jose Pinula ,45784125

Peter Parker, Petapolis, 45124125

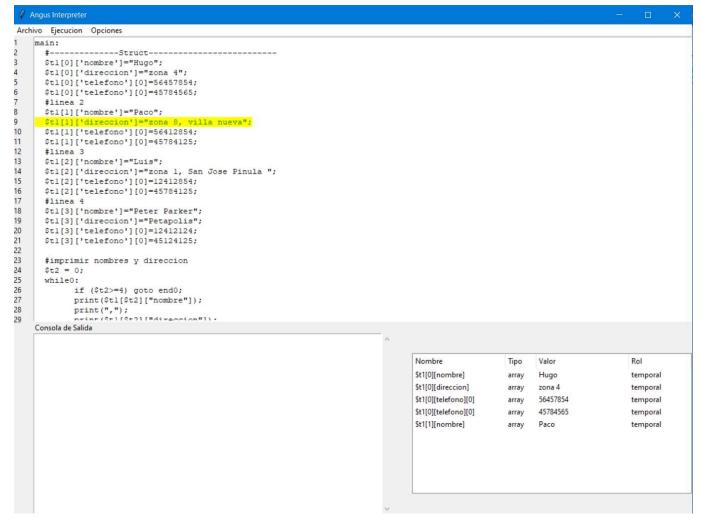
ERROR---> Tipo: Semantico, Descripcion: No se puede imprimir un tipo a rreglo, Fila: 40, Columna: 3
0
1

ERROR---> Tipo: Semantico, Descripcion: Indice ya esta ocupado, Fila: 45, Columna: 13
20

ERROR---> Tipo: Semantico, Descripcion: Indice no existe, Fila: 49, Columna: 12
Carla
Carlo
```

Debugger

Cuando deseamos realizar el modo debbuger basta con darle debbuger en el menu.



Nos ira indicando paso a paso que línea se va ejecutando y además, en la consola de debbuger tendremos como se muestra el avance de las variables en tiempo real, para ir continuando con el debbuger le damos siguiente y si deseamos pararlo, solamente basta con seleccionar la opción de detener.

Flujo de Aplicación

Arit Software inicia su flujo de aplicación desde la carga del archivo que contiene el programa fuente hasta la creación de reportes o gráficas según lo analizado.



Se carga el archivo con el programa fuente



Se ejecuta el programa



Ejecución y análisis del programa



La consola muestra los resultados



Se muestran los reportes/gráficas