

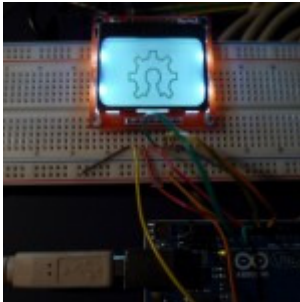
- [Home](#)



18. Juli 2012

# Nokia 5110 LCD am Arduino

[Frank](#) in [IT-Stuff](#)



Vor einigen Tagen habe ich mir ein [GNUBLIN](#) Board gekauft, um tiefer in das Thema *Embedded Linux* einzusteigen. Weil Software alleine nur begrenzt Spaß macht, sollte noch etwas Hardware dazu, die ich mit dem Board ansteuern kann. Das GNUBLIN Board verfügt über eine SPI-Schnittstelle. Nach kurzer Recherche viel die Entscheidung auf das Display des *Nokia 5110*. Dieses Display verfügt ebenfalls über ein SPI-Interface und ist z.B. im [Onlineshop](#) der EXP GmbH für wenig Geld zu haben.

Um das Display schnell zu testen, habe ich es an meinen Arduino angeschlossen. Auf dieser [Webseite](#) ist beschrieben, wie das Modul mit dem Arduino verbunden werden muss. [Hier](#) ist die Library *LCD5110\_Basic* zu finden, die in die Arduino IDE übernommen werden kann.

Mit der Arduino IDE Version 1.0 tritt beim Kompilieren der Beispiele der Fehler auf, dass die Datei *WProgram.h* nicht gefunden werden kann. Diese Datei wurde in der IDE mittlerweile durch die *Arduinio.h* ersetzt. Damit die *LCD5110\_Basic* Bibliothek verwendet werden kann, muss in den Quelldateien *LCD5110\_Basic.cpp* und *LCD5110\_Basic.h* der Bibliothek die Zeile

```
#include "WProgram.h"
```

durch

```
#include "Arduino.h"
```

ersetzt werden.

Danach können die Beispiel-Sketches gebaut und auf den Arduino geladen werden. Im Fall des Sketch *LCD5110\_Bitmap* sieht das Ergebnis dann wie auf dem Bild oben aus.

## Keine Reaktionen zu “Nokia 5110 LCD am Arduino”

[Kommentare abonnieren \(RSS\)](#) oder [TrackBack URL](#)

**Ein Kommentar hinterlassen**

Erlaubte Tags : <blockquote>, <p>, <code>, <em>, <small>, <ul>, <li>, <ol>, <a href=>..

Name