Vokabeltrainer – BoostIt

## **Grundidee**

Grundidee ist ein Projekt, dass das Lernen von Wortschatz (vorerst Englisch) erleichtern und auch einem Lehrer oder den Eltern das Überwachen der Lernfortschritte ermöglichen soll.

Darüberhinaus ist es eine effektive Methode für den interessierten Anwender sich in der Zielsprache weiterzubilden.

Mittels einer Android-App hat man die Möglichkeit, jederzeit Vokabeln und Phrasen nachzuschauen und spielierisch zu wiederholen und zu festigen. Außerdem gibt es die Möglichkeit, sich eigene Blöcke zu erstellen, mit diesen kann man auch Prüfungen durchführen um sich selbst zu testen. Durch eine Web-Applikation(ASP.net) kann man Statistiken bzw. seinen Lernfortschritt mittels Diagrammen nachsehen. Eine WPF-Anwendung soll als „Verwaltungstool“ dienen. Dieses soll hauptsächlich von Lehrern oder Eltern verwendet werden. Über diese Applikation ist das schnellere Verwalten von Blöcken möglich und man kann für seine Klasse/Schüler/Kind tägliche Benachrichtigungen einstellen. Um den Schüler z.B. zu erinnern einen Test durchzuführen und sollte der Schüler diese nicht durchführen, wird eine Meldung an die FX-App oder wahlweise auch das Smartphone des Erstellers gesendet.

## **Bestandteile**

* Desktop-Anwendung: Zuständig für Verwaltung der Benutzer und Blöcke

Sprache: C# auf Basis von .NET v4.6.1

* Mobile App: Hauptanwendung für den Endnutzer mit Features wie Vokabeltrainer, Prüfungsmodus etc.

Sprache: Android auf Basis von Android SDK Version 19

* Web-Anwendung: ASP.NET auf HTML 5 und CSS 3 Standard

## **Arbeitsaufteilung\***

* Herbst: Desktopanwendung (C#)
* Lagger: Datenbank+Modell; Webanwendung
* Reitbrecht: Webservice
* Sonnberger: Android App

\*stellt nur eine grobe Einteilung des Projektes dar, da sich die einzelnen Arbeitsbereiche überschneiden