

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba

Professor: Alexandre Sales Vasconcelos

Alunos: Matheus Alves da Silva e Hércules de Sousa Silva

Disciplina: Sistemas Embarcados

Curso: Engenharia de Computação

Projeto Caixa de Água

Campina Grande — PB

1 Introdução

Um sistema de monitoramento e controle de temperatura e nível de água de um reservatório é um projeto importante para várias aplicações. O controle de temperatura é utilizado em muitos contextos para garantir a segurança e a qualidade da água armazenada, pois, temperaturas inadequadas podem alterar o sabor e o odor da água ao permitir a proliferação de bactérias e outros microrganismos. Já no que diz respeito ao controle de nível, ele se faz necessário para garantir que o reservatório esteja sempre abastecido, o que pode ser muito útil para aplicações que não podem ficar água, como sistemas de irrigação ou refrigeração, processos industriais, etc. Portanto, este produto é uma ferramenta importante para garantir segurança, qualidade e eficiência em muitos contextos que dependem do correto armazenamento de água.

2 Objetivo geral

Este projeto tem como objetivo a construção de um sistema de controle e monitoramento de água e temperatura utilizando o microcontrolador ESP-32, a fim colocar em práticas os conhecimentos obtidos na disciplina de sistemas embarcados ao desenvolver um sistema capaz de aquecer a água de um reservatório e de garantir que ele esteja sempre cheio.

3 Objetivo específicos

O sistema a ser desenvolvido deve ser capaz de:

- Monitorar a temperatura de um reservatório;
- Aquecer a água presente na caixa;
- Monitorar o nível de água;
- Controlar uma bomba para encher o reservatório;
- Exibir em um display informações sobre o sistema sendo monitorado;
- Diminuir o desperdício de água.

4 Materiais e métodos

4.1 Materiais

a. um microcontrolador ESP32 modelo C3;



b. Um sensor de distância ultrassônico HC SR04;



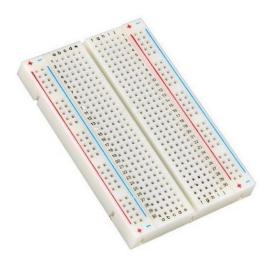
c. Um sensor de temperatura DS18B20;



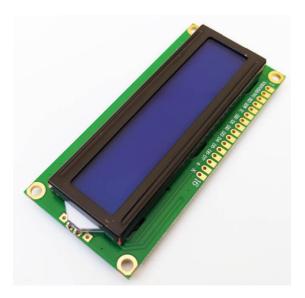
d. Um relé de dois canais;



e. Uma protoboard;



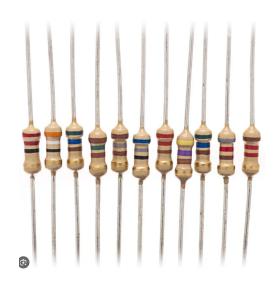
f. Um display;



g. Jumpers;



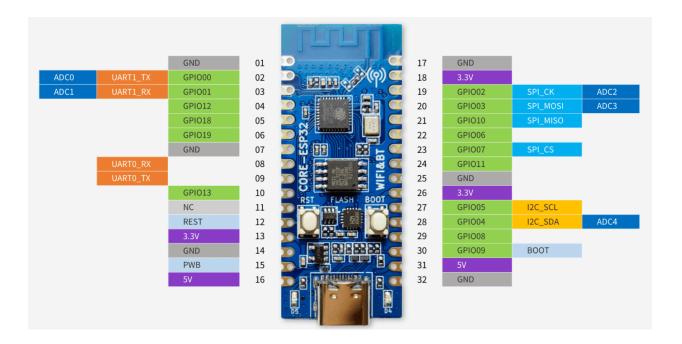
h. Resistências.



4.2 Métodos

Na construção desse projeto foi utilizado um microcontrolador ESP32 modelo C3 para o gerenciamento das funcionalidades do sistema, este foi conectado a uma protoboard como placa de ensaio onde pode-se testar as conexões com os demais elementos do circuito. Para a captação de informações referentes ao nível do reservatório foi usado o sensor ultrassônico HCSR04 que funciona com base no princípio de ecolocalização, onde pulsos ultrassônicos são emitidos, navegam pelo ambiente, atingem algum objeto e são refletidos de volta para o sensor que através do tempo de transmissão e retorno é capaz de calcular a distância entre a origem do pulso

e o objeto. Para realizar a integração do sensor de distância e a ESP 32 foi preciso procurar no datasheet do microcontrolador por pinos que tivessem função de multiplexação UART, os pinos escolhidos com base nessa busca foram o GPIO 0 e o 1, sendo o primeiro do tipo TX, portanto conectado ao pino TRIGGER do sensor que é o responsável por emitir o pulso ultrassônico, e o segundo que é do tipo RX foi conectado ao pino ECHO do sensor que contém o eco da pulsação emitida. Segue abaixo a imagem de descrição de cada um dos pinos da ESP32 C3:



Para o monitoramento da temperatura do reservatório foi utilizado o sensor de temperatura DS18B20. A entrada de dados do sensor de temperatura foi conectada ao GPIO 13 da ESP32 passando através de um resistor de pull-up de $4.7K\omega$ que também foi colocado entre o sinal VCC conforme descrito no datasheet do sensor.