

Programação Frontend com a Biblioteca React e Javascript

Instituição: Instituto Federal de Santa Catarina - IFSC

Campus: Canoinhas

Professor: Eduardo Luis Gomes

Início

- [00 - Comece Aqui](#)

Módulo I - Introdução

- [01 - Introdução](#)
- [02 - Preparação do Ambiente](#)
- [03 - Primeira Aplicação Hello World](#)
- [04 - Estrutura dos arquivos do projeto](#)
- [05 - Dicas como aproveitar melhor o curso](#)

Módulo II - Fundamentos do React

- [06 - O que é JSX](#)
- [07 - O que é um componente](#)
- [08 - Comentários em JSX](#)
- [09 - Template Expressions](#)
- [10 - Eventos no Frontend](#)
- [11 - Funções de Renderização](#)
- [12 - Imagens em React](#)
- [13 - Ciclo de Vida e Estados de um Componente](#)
- [14 - Hooks e useState](#)
- [15 - Calculadora de Média \(parte1\)](#)
- [16 - Calculadora de Média \(parte2\)](#)
- [17 - Exercício: Volume da Piscina](#)
- [18 - CSS Global em React](#)
- [19 - CSS Componente](#)
- [20 - CSS Inline](#)
- [21 - Classes Dinâmicas](#)
- [22 - Renderização de Listas](#)
- [23 - Previous State](#)
- [24 - Renderização Condicional](#)
- [25 - Props em React](#)

- [26 - Props Children](#)
- [27 - Função como Props](#)
- [28 - Finalização do Módulo](#)

Módulo III - Jogo da Velha (Tic-Tac-Toe)

- [24 - Apresentação do Módulo](#)
- [25 - Setup da aplicação](#)
- [26 - Componente Square](#)
- [27 - Componente Game - Início](#)
- [28 - Componente Game - Lidando com o Click](#)
- [29 - Componente Game - Verificando o Vencedor](#)
- [30 - Componente Game - Reiniciar o Jogo](#)
- [31 - Estilização da aplicação](#)
- [31.b - Exercício](#)
- [32 - Finalização do Módulo](#)

Módulo IV - Jogo das Bandeiras & HTTP

- [33 - Apresentação do módulo](#)
- [34 - Setup Inicial do Projeto](#)
- [35 - Requisições HTTP](#)
- [36 - Hook useEffect](#)
- [37 - Teste de Requisição HTTP e useEffect](#)
- [38 - Componente Flag](#)
- [39 - Componente Game - Início](#)
- [40 - Componente Game - startRound](#)
- [41 - Componente Game - handleOptionClick](#)
- [42 - Criando o JSX do jogo](#)
- [43 - CSS do GameFlag](#)
- [44 - Exercício](#)
- [45 - Finalização do Módulo](#)

Módulo V - Gerenciador de Tarefas (To-Do List)

- [46 - Apresentação do Módulo](#)
- [47 - Setup Inicial da Aplicação](#)
- [48 - JSON Server](#)
- [49 - Componente Task](#)
- [50 - CSS do Componente Task](#)
- [51 - Componente ToDo - Cabeçalho](#)
- [52 - CSS do Componente ToDo - Cabeçalho](#)
- [53 - Listar Tarefas](#)
- [54 - Adicionar nova Tarefa](#)

- [55 - Editando a Tarefa \(parte 1\)](#)
- [56 - Editando a Tarefa \(parte 2\)](#)
- [57 - Alterando o Status da Tarefa](#)
- [58 - Deletando uma tarefa](#)
- [59 - CSS das Inputs e Botões](#)
- [60 - UseRef - Foco em inputs](#)
- [61 - Finalização do Módulo e Exercício](#)

Módulo VI - Projeto DarkMode

- [62 - Apresentação do Módulo](#)
- [63 - Setup Inicial](#)
- [64 - Configurar Fonte](#)
- [65 - Botão DarkMode](#)
- [66 - Finalizando o Cabeçalho](#)
- [67 - Estrutura das Divs](#)
- [68 - Título e Parágrafo](#)
- [69 - Botões e Review](#)
- [70 - CSS dos Botões e Reviews](#)
- [71 - Div Code Example](#)
- [72 - Responsividade](#)
- [73 - LocalStorage](#)
- [74 - Finalização do Módulo](#)

Módulo VII - App de Citações (Quotes)

- [75 - Apresentação do Projeto](#)
- [76 - Instalação da API e Setup Inicial](#)
- [77 - Importação das fontes e bibliotecas](#)
- [78 - Criação das States e useEffect](#)
- [79 - Inicio da construção da tela](#)
- [80 - Citações e Botões \(parte1\)](#)
- [81 - Citações e Botões \(parte2\)](#)
- [82 - Função Favoritar](#)
- [83 - Botão FavIcon](#)
- [84 - Container Favorites](#)
- [85 - Mostrando as citações favoritas](#)
- [86 - Excluindo citações favoritas](#)
- [87 - Responsividade](#)
- [88 - Finalização do Módulo](#)

Módulo VIII - Deploy e Conclusão

- [89 - Como Publicar Aplicações](#)

- [90 - Trabalho Final e Finalização do Curso](#)

Aulas ao Vivo

- [00 - Ao vivo - Aula Inaugural Turma 01](#)
- [00 - Ao vivo - Aula Inaugural Turma 02](#)

Apêndice 1: HTML e CSS

- [01 - HTML para iniciantes - Aprenda HTML em 1 hora](#)
- [02 - CSS para iniciantes - Aprenda CSS e crie um projeto](#)
- [03 - HTML e CSS com projeto - HTML e CSS para iniciantes](#)
- [04 - CSS Para Iniciantes 2024 - Aprenda CSS com Exercícios E Projetos](#)

Apêndice 2: Javascript para React

- [01 - Introdução ao Javascript para React](#)
- [02 - Declaração de Variáveis](#)
- [03 - Tipagem de Variáveis](#)
- [04 - Operadores Javascript](#)
- [05 - Operador Ternário](#)
- [06 - ArrowFunction](#)
- [07 - Operador Spread](#)
- [08 - Método Map](#)
- [09 - Método Filter](#)
- [10 - Método Find](#)
- [11 - Destructuring](#)
- [12 - Import Export](#)
- [13 - Finalização do Módulo](#)