

# PROGRAMAÇÃO DE INTERNET

Prof. Richard Brosler

E-mail: richard.brosler@sp.senai.br

Grupo WhatsApp: https://bit.ly/3K8jFIg





## **AGENDA**

- Exercícios
- Procedimentos e funções
- Mais Exercícios ©



• 1) montar um algoritmo que monte essa tela abaixo. Dica: Você deverá usar 2 laços de repetição. Um para a linha e dentro um para coluna. (usar as 3 estruturas de

repetição)

```
1-1
    2-2
         3-3
              4-4
                  5-5
                       6-6
                            7-7
                                 8-8
```



• 2) montar um algoritmo que monte essa tela abaixo. Dica: Você deverá usar 2 laços de repetição. Um para a linha e dentro um para coluna. (usar as 3 estruturas de

repetição)



• 3) montar um algoritmo que monte essa tela abaixo. Dica: Você deverá usar 2 laços de repetição. Um para a linha e dentro um para coluna. (usar as 3 estruturas de

repetição) 1-9 2-2 2-8 3-3 3-7 4-6 6-6 6-4 7-3 7-7 8-2 8-8



- 4) montar um algoritmo para solicitar qual termo da frequência de Fibonacci ele deseja (sequencia deve ser maior que 4). Você deverá imprimir a sequencia até o termo desejado pelo usuário.
- Frequência de Fibonacci: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89....
- Se o usuário escolher por exemplo o 7° termo, teremos o resultado:
- 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8



- 5) montar um algoritmo para solicitar qual um número inteiro. Você calculará o fatorial desse número e apresentará o resultado para o usuário.
- Exemplo de fatorial: 5! => 5 \* 4 \* 3 \* 2 \* 1 => 120
- 6) montar um algoritmo para solicitar o cpf (tipo caractere, somente números). Você deverá verificar se ele é um cpf válido, se for, mostrar a mensagem "CPF Válido", senão, "CPF inválido". Para saber se um cpf é válido ele não pode ser 111.111.111-11, ou 222.222.222-22, assim sucessivamente até o 999.999.999-99. Deve ter 11 posições numéricas, e os 2 dígitos finais deve ser calculados conforme a regra.



#### • Regras:

• 1º dígito. Da esquerda para direita iremos pegar cada número individualmente, multiplicaremos por 11-posição do item, ou seja, vamos ao exemplo para o CPF 123.456.789-00.

1°	<b>2°</b>	3°	<b>4</b> °	5°	6°	<b>7°</b>	8°	9°	DV1
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
10	9	8	7	6	5	4	3	2	Soma
10	18	24	28	30	30	28	24	18	210



#### • Regras:

• 2° dígito. Da esquerda para direita iremos pegar cada número individualmente, multiplicaremos por 12-posição do item até a penúltima posição, ou seja, vamos ao exemplo para o CPF 123.456.789-00.

1°	2°	3°	<b>4</b> °	5°	6°	<b>7°</b>	8°	9°	10°	DV2
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	9
11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	Soma
11	20	27	32	35	36	35	24	27	0	255

 Note que os dígitos calculados foram 0 para o primeiro digito e 9 para o segundo dígito, ou seja, o cpf é inválido.



- Apoios para resolução da atividade:
  - Para essa atividade vamos precisar de algumas funções do visualg, são elas:
  - Compr(campostring) => retorna o número de caracteres que a string possuí
  - copia(texto,posinicial,quantidadeCaracteres) => pega parte de uma string.
  - Caracpnum(texto) => converte o texto para número



#### **PROCEDIMENTOS**

- Blocos de códigos que não devolvem resposta após sua execução
- Vejam o exemplo ao lado, onde usaremos um procedimento para montagem da tela

```
1 Algoritmo "semnome"
 3 procedimento montaTela()
 4 inicio
     limpatela()
     escreval ("Menu de opções")
     escreval("1 - cadastrar")
    escreval("2 - consultar")
    escreval("3 - alterar")
     escreval("4 - excluir")
11
    escreval ("9 - fim")
    escreval()
    escreva ("Digite sua opção:")
14 fimprocedimento
15
16 Var
    opc : inteiro
18 Inicio
     repita
      montaTela()
20
       leia(opc)
     ate opc = 9;
23 Fimalgoritmo
```



# **FUNÇÕES**

• Funções, assim como procedimentos, são blocos de código que serão executados, porém, diferentemente de um procedimento, elas retornam valor.

```
1 Algoritmo "semnome"
 3 funcao somar() : inteiro
 4 var ret : inteiro
 5 inicio
   ret := a + b
   retorne ret
 8 fimfuncao
10 Var
    a, b : inteiro
12 Inicio
   b := 20
     escreval ("a soma é ", somar())
16 Fimalgoritmo
```