

PROGRAMAÇÃO DE INTERNET

Prof. Richard Brosler

E-mail: richard.brosler@sp.senai.br

Grupo WhatsApp: https://bit.ly/3K8jFIg





AGENDA

- Apresentações
- Como está dividido este curso.
- Regras Senai
- Conhecendo o Senai
- O que é lógica?



APRESENTAÇÕES

- Richard Brosler
- Formação:
 - Especialista em Engenharia de Software pela USC-Bauru
 - Especialista em Gestão da Tecnologia da Informação pela Anhanguera-Bauru
 - Tecnólogo em Gestão de Sistemas de Informação pela Faculdade Fênix-Bauru
 - Técnico em Processamento de dados pelo CTI Unesp – Bauru





APRESENTAÇÕES

- Richard Brosler
- Carreira profissional:
 - Instrutor de formação profissional III Senai Bauru desde 2020.
 - Coordenador de Desenvolvimento de Software Eprom TI Informática desde 2002.
 - Professor Universitário nos cursos de Ciência da Computação e Gestão de Tecnologia da Informação
 Anhanguera de 2008 à 2018.





APRESENTAÇÕES

- Richard Brosler
- Hobbies:
 - Sair com a família no shopping.
 - Quando consigo tempo, assistir a animes.
 - Séries como NCIS, C.S.I., Mr. Robot
 - Às vezes, muito raramente jogar no XBOX jogos de RPG





E VOCÊS?

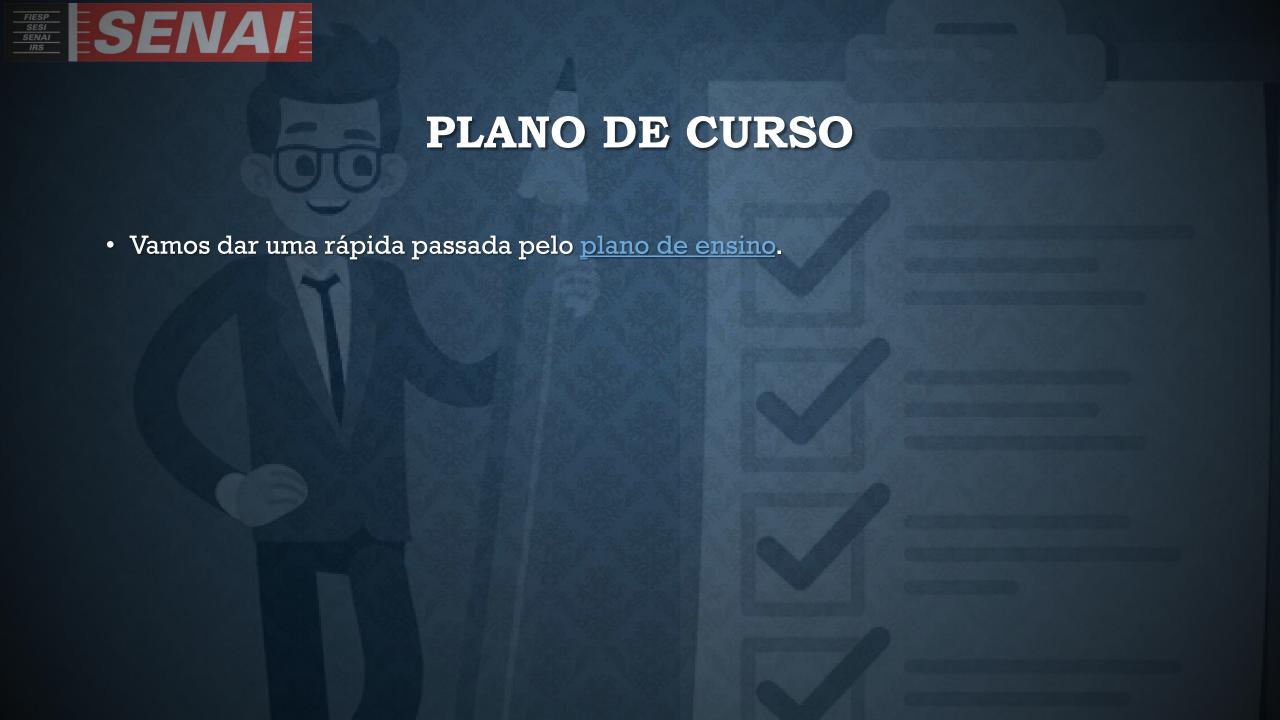
- Nome
- Trabalho
- Formação
- Hobbies
- Conhecimento em tecnologia
- Conhecimento em linguagem de programação
- Quais seus objetivos pessoais (se não quiser contar, não tem problema)
- Expectativas sobre o curso
- Na sua opinião, o que esse curso o ajudará para atingir seus objetivos pessoais?

Who Are You?



COMO ESTÁ DIVIDIDO ESSE CURSO?

UNIDADES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA TOTAL (HORAS)
Lógica de Programação	40
Programação para WEB (PHP, MySQL, Java Script e Apache)	80
Carga Horária Total	120





REGRAS DO SENAI

- Vamos conhecer um pouco o manual do estudante
- Horário das nossas aulas: 09:00hs às 13:00hs aos sábados



VAMOS CONHECER O SENAI?

 Vamos dar uma volta pelo Senai para conhecermos as dependências desse grandioso prédio.





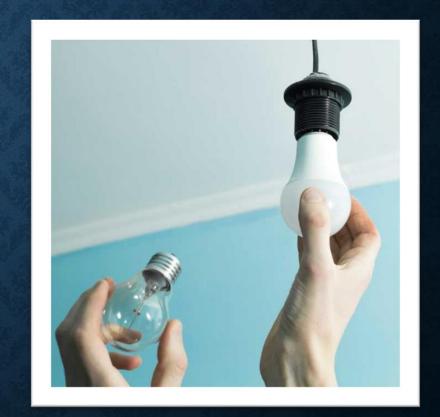
O QUE É LÓGICA?

- Segundo o site Brasil Escola¹ é "A lógica é um campo de estudo da Filosofia que se dedica a entender as relações linguísticas que tornam uma proposição válida ou inválida no interior de um argumento."
- E na programação? O que é lógica de programação?
- Segundo o site Kenzie² é "Lógica de programação é a organização coesa de uma sequência de instruções voltadas à resolução de um problema, ou à criação de um software ou aplicação."



LÓGICA

- Vamos exercitar nosso pensamento lógico.
- Pensem no processo de troca de uma lâmpada queimada.
- Anotem no papel passo a passo para trocar uma lâmpada queimada da forma como você faria.
- Tempo para esse exercício de raciocínio: 5 minutos





LÓGICA

- 1 Pegar a escada na varanda
- 2 Colocar a escada na posição apropriada para conseguir trocar a lâmpada
- 3 Pegar uma lâmpada nova
- 4 Colocar a lâmpada nova próxima da escada
- 5 Subir na escada e retirar a lâmpada queimada
- 6 Descer da escada e colocar a lâmpada queimada em um local seguro para descarte
- 7 Subir na escada com a lâmpada nova
- 8 Trocar a lâmpada nova
- 9 Descer da escada
- 10 Guardar a escada
- 11 Ligar o interruptor para testar a lâmpada nova



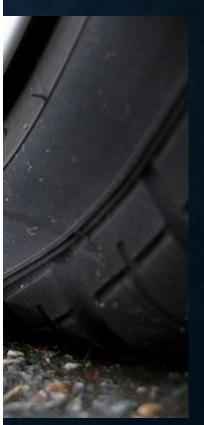


LÓGICA

- Vamos exercitar mais um pouco nosso raciocínio.
- Pensem no processo de troca de um pneu de carro furado que notou quando estava dirigindo.
- Anotem no papel passo a passo para trocar o pneu do carro da forma como você faria.
- Tempo para esse exercício de raciocínio: 5 minutos



- 1 Parar o carro em um local seguro
- 2 Ir até o porta-malas
- 3 Abrir o porta-malas
- 4 Verificar se o pneu estepe encontra-se em boas condições
- 5 Retirar o triângulo de sinalização
- 6 Colocar o triângulo de sinalização na distância correta para sinalizar
- 7 Retirar o pneu estepe do porta-malas
- 8 Retirar o macaco do porta-malas
- 9 Retirar a chave de roda do porta-malas
- 10 Afrouxar os parafusos da roda com o pneu furado
- 11 Colocar o macaco na posição correta para levantar o carro
- 12 Acionar o macaco para levantar o carro
- 13 Retirar os parafusos da roda
- 14 Retirar a roda com o pneu furado
- 15 Colocar a roda com o pneu estepe
- 16 Colocar os parafusos na roda
- 17 Apertar os parafusos o suficiente para prender a roda no lugar correto
- 18 Acionar o macaco para baixar o carro
- 19 Retirar o macaco e guardá-lo no porta-malas
- 20 Agora com o carro no chão apertar mais os parafusos na roda
- 21 Guardar o pneu furado no porta-malas
- 22 Guardar a chave de rodas no porta-malas
- 23 Guardar o triângulo no porta-malas
- 24 Fechar o porta-malas
- 25 Ir para o banco do motorista
- 26 Ligar o carro e ir embora \0/





AGORA VAMOS EXERCITAR UM POUCO

- 1) Utilize os 2 exemplos que desenvolvemos e refaça-os, porém, deixando mais detalhado possível com pelo menos uma verificação
- 2) Agora refaça os 2 exemplos com um fluxo alternativo



MOMENTO PARA DESCONTRAIR

- Vídeo engraçado sobre lógica de programação:
- https://www.youtube.com/watch?v=pdhqwbUWf4U