TODO

általánosságban MVVM

miért mvvm

osztály leírások

----

Mvvm: Model-View-ViewModel (MVVM) minta

Az MVVM a szoftferfejlesztésben használt minta, amely Microsoft által let kifejlesztve specifikusan, Presentation mintát alapúl véve specializálódott (állapotot és viselkedést reprezentálja függetlenül a felhasználói grafikus felülettől).

Az MVVM alapja a Model-View-Controller (MVC), olyan modern UI platformokra írányul, mint (WPF és Silverlight), amelyekben van UX fejlesztési lehetőség azaz más követelményei vannak, mint egy "hagyományosabb" felület fejlesztésének.

Az MVVM az ügyfélalkalmazások létrehozásának egyik módja, amely kihasználja a WPF platform alapvető jellemzőit, lehetővé teszi az alkalmazás funkcióinak egyszerű tesztelését, és segíti a fejlesztőket és a tervezőknet a kevesebb műszaki nehézséggel történő együttmőködésben.

View: A nézetet az XAML határozza meg, és a kód mögött nem lehet logika. A nézetmodellhez csak az adatok kötésével kötődik, úgynevezett Data Binding (egy állandó kapcsolatot hoz ).

Model: A modell felelős az adatok olyan módon történő tárolásáért, amelyet a WPF könnyen felhasználhat. Megfelelően az INotifyPropertyChanged és / vagy INotifyCollectionChanged eseményeket kell végrehajtania.

ViewModel: A ViewModel egy modell a nézethez az alkalmazásban, vagy mondhatjuk a nézet absztrakciójaként is. A nézet szempontjából releváns adatokat használja és a nézetek viselkedését, általában parancsokkal köti össze.

**[1] Mastering Windows Presentation Foundation**. Sheridan Yuen. February 17, 2017

--------------------------------------

Helper

GeneralCollection

Infrastructure

Message

Report

XmlHandéer

Model

Resource

View

ViewModel