TODO

általánosságban MVVM

miért mvvm

osztály leírások

----

Mvvm: Model-View-ViewModel (MVVM) minta

Az MVVM a szoftferfejlesztésben használt minta, amely Microsoft által let kifejlesztve specifikusan, Presentation tervezési mintát alapúl véve specializálódott(Állapotot és viselkedést reprezentálja függetlenül a felhasználói grafikus felülettől).

A Model-View-Controller mintán (MVC) alapul, és olyan modern felhasználói felület fejlesztési platformokra (WPF és Silverlight) irányul, amelyekben van egy UX fejlesztő, akinek más követelményei vannak, mint egy "hagyományosabb" fejlesztőnél. Az MVVM az ügyfélalkalmazások létrehozásának egyik módja, amely kihasználja a WPF platform alapvető jellemzőit, lehetővé teszi az alkalmazás funkcióinak egyszerű egység tesztelését, és segít a fejlesztőknek és a tervezőknek a kevesebb műszaki nehézséggel történő együttmőködésben.

View: A nézetet az XAML határozza meg, és a kód mögött nem lehet logika. A nézetmodellhez csak az adatok kötésével kötődik.

Model: A modell felelős az adatok olyan módon történő kitárolásáért, amelyet a WPF könnyen felhasználhat. Megfelelően az INotifyPropertyChanged és / vagy INotifyCollectionChanged programokat kell végrehajtania.

ViewModel: A ViewModel egy nézet modellje az alkalmazásban, vagy mondhatjuk a nézet absztrakciójaként. Kihúzza a nézet szempontjából releváns adatokat, és kiteszi a nézetek viselkedését, általában parancsokkal.

--------------------------------------

Helper

GeneralCollection

Infrastructure

Message

Report

XmlHandéer

Model

Resource

View

ViewModel