

# Bradley DJEDJE

Candidature pour un poste à  
Intermarché

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Basket-ball
- Boxe anglaise
- Lecture

## QUALITÉS PERSONNELLES ET

### SAVOIR-ÊTRE

- Autonomie
- Esprit d'équipe
- Rigueur



## PROFILE

20 ans permis B



<https://github.com/herdofpane>



[bradleydjedje70@gmail.com](mailto:bradleydjedje70@gmail.com)



+33 07 83 03 39 92



7 rue du vieux Moulin 31270  
Cugnaux



<https://www.linkedin.com/in/bradley-djedje-84aba8236/>

## SKILLS

### HARD SKILLS

- **Development** : Java, C, C++, Python (notions en Django), JavaFx
- **Web** : HTML5, CSS3, PHP, Symfony, Angular
- **Base de Données** : PL/SQL
- **Système** : Bash, Linux
- **Logiciels** : Eclipse, VS-Code, MobaXterm, GitHub, UML, Docker

### SOFT SKILLS

- Communication
- Travail d'équipe
- Gestion de projet
- Relation client

### LANGUAGES

- Français – Courant
- Anglais – Intermédiaire
- Espagnol – Bonnes Notions

## EXPERIENCE

### PROJETS RÉALISÉS À L'IUT 2022 - 2025

#### Développement d'un site de QCM universitaire (18 semaines)

- Développement du site web avec Symfony, PHP, et HTML/CSS.
- Intégration d'un chatbot interactif (API OpenAI).
- Gestion de projet via GitHub.

#### Création d'un site web E-commerce (3 mois)

- Rédaction d'un cahier des charges.
- Mise en place d'une boutique en ligne (E-commerce).
- Développement en JavaFX et Python pour surveiller des paramètres environnementaux.

#### Développement d'une application bancaire (5 semaines)

- Étude et rédaction du cahier des charges.
- Développement en Java et intégration avec une base de données.
- Rédaction des documentations techniques et utilisateur.

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

#### Stage chez Egerine (2 mois) en 2024

- Création d'un site web en Angular.
- Élaboration de la structure et de l'arborescence du site.
- Choix et configuration de l'hébergement.

### PROJETS PERSONNELS

#### Création de jeux vidéo avec Python et autres outils

- Développement de jeux simples avec Python (Pygame).
- Exploration du développement d'applications interactives avec Flutter.
- Création de prototypes de jeux 3D avec Unity.

## FORMATION

**BUT informatique (3ème années en cours)  
-2022/2025-**

IUT Blagnac, Univ Toulouse 2JJ

**Baccalauréat Technologique Sti2d option SIN  
2020 - 2022**

Lycée Deodat de Severac, Toulouse, Mention  
Asser bien