# Rendre Vim utilisable

ÇA PEUT PARAÎTRE ÉTONNANT comme approche, mais c'est pour moi la première chose à faire : rendre *Vim* utilisable par un humain lambda. Si tout le monde semble s'accorder sur le fait que *Vim* est un éditeur très puissant, tout le monde pourra aussi s'accorder sur le fait que de base, il est totalement imbitable. Soyons honnête, sans une configuration par défaut minimale, utiliser *Vim* est contreproductif.

C'est à mon avis le premier obstacle à surmonter avant toute autre chose. C'est ce que les autres éditeurs « à la mode » comme TextMate, Sublime Text, Notepad++ ou NetBeans proposent, c'est à dire un environnement à minima utilisable tel quel, même si l'on n'en exploite pas la totalité.

Voici donc ce qui manque à un *Vim* nu (et ce qui est, de mon point de vue, une **cause d'abandon pour beaucoup** d'entre vous) :

Configuration par défaut Vim est configurable grâce à un fichier nommé .vimrc, qui est bien entendu vide par défaut. La première étape va être d'écrire ou de se procurer un fichier .vimrc avec une configuration minimale.

Coloration syntaxique De base, Vim est tout blanc et tout moche.

On va utiliser le thème Solarized (http://ethanschoonover.com/solarized). Si votre but est d'être efficace, c'est le meilleur thème disponible actuellement (tout éditeur de texte confondu). La figure 1 vous donne une idée des deux looks disponibles (clair ou sombre). Pour ma part j'utilise le thème sombre.

Explorateur de fichiers Si vous utilisez Vim avec une interface graphique (ce qui est le cas de 99% d'entre vous je suppose) vous avez par défaut un menu Fichier vous permettant d'ouvrir un fichier. C'est certes un bon début, mais avoir à disposition un explorateur de projet à la NetBeans ou à la TextMate peut s'avérer très pratique. Pour obtenir le même comportement, nous utiliserons NERD tree (http://www.vim.org/scripts/script.php?script\_id=1658). À savoir qu'à la fin de ce guide, vous n'aurez plus besoin de

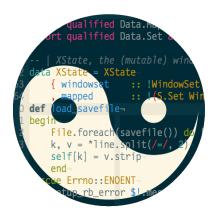


FIGURE 1: Le thème *Solarized* en sombre et en clair. http://ethanschoonover.com/solarized

la souris (et donc des menus et autres boutons).

Ce chapitre est indispensable si vous n'avez que peu d'expérience (voire pas du tout) avec *Vim*. À la fin de ce chapitre, vous aurez un *Vim* dont vous pourrez commencer à vous servir pour vos tâches de tous les jours. Cela devrait être suffisant pour vous permettre d'apprendre le reste petit à petit. Car il n'y a pas de secret, il vous faudra pratiquer pour apprendre *Vim*. Autant commencer de suite et le moins douloureusement possible.

En revanche, si vous êtes déjà familier avec *Vim* et n'utilisez déjà plus la souris, vous pouvez sagement sauter ce chapitre (soyez sûr tout de même de donner sa chance au thème *Solarized*).

### Préambule indispensable : le mode insertion

Prenons le pari de créer le fichier .vimrc avec Vim lui-même. Comme je vous le disais, le plus tôt vous commencerez, le mieux ce sera. Vous devrez certainement commencer par installer une version de Vim. Si vous utilisez un Mac, essayez MacVim <sup>5</sup> sans aucune hésitation. Si vous utilisez GNU/Linux ou tout autre système "Unix" vous devriez sûrement avoir gVim à votre disposition (ou tout du moins facilement installable grâce à votre gestionnaire de logiciels). Pour Windows, il semblerait y avoir une version disponible sur le site officiel de Vim <sup>6</sup>, mais je ne l'ai pas testée.

Au lancement de *Vim*, vous devriez avoir un texte d'accueil vous encourageant à aider les pauvres enfants en Ouganda. Ce texte disparaitra dès que nous allons saisir des caractères dans *Vim*. Nous allons commencer par entrer un commentaire dans l'en-tête du fichier pour y mentionner notre nom. Pour pouvoir entrer du texte appuyez sur la touche i (le curseur devrait changer d'aspect). Le texte d'accueil par défaut de *Vim* devrait avoir disparu et vous devriez avoir une page blanche qui ressemble plus ou moins à la figure 2.

Vous devriez maintenant pouvoir entrer le commentaire ci-dessous 7.

" VIM Configuration - Vincent Jousse

Listing 1: Votre première ligne avec Vim.

Vous aurez remarqué que les commentaires en *VimL* (le langage de configuration de *Vim*) commencent par un ". Appuyez ensuite sur la touche Esc (Échap) pour revenir au mode par défaut (le mode normal) de *Vim*. Et voilà le travail, cf figure 3.

Tout ça pour ça me direz-vous, et vous avez bien raison. Et encore, on n'a même pas encore vu comment le sauvegarder. Mais tout cela a une logique que je vais vous expliquer. L'avantage de *Vim* est qu'il

- 5. MacVim:http://code.google.com/
  p/macvim/
- 6. Page de téléchargement officielle de Vim: http://www.vim.org/download. php

7. Si vous ne savez pas trop ce que vous avez fait et que Vim vous affiche des trucs en rouge en bas à gauche ou ne semble pas réagir comme il faut quand vous appuyez sur la touche i, appuyez plusieurs fois sur la touche Esc (Échap), cela devrait vous remettre au mode par défaut de Vim, le mode Normal

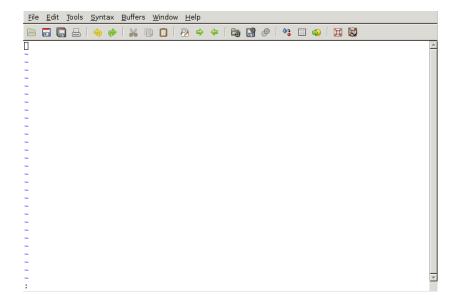


Figure 2: Nouveau fichier vide.

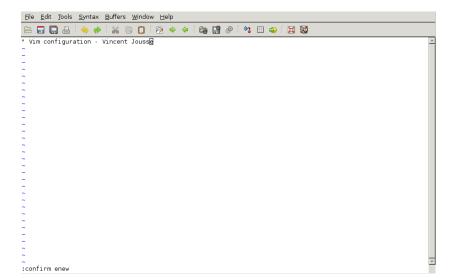


Figure 3: Mon premier commentaire.

est généralement logique. Quand vous avez compris la logique, tout vous semble limpide et tomber sous le sens.

Par défaut, *Vim* est lancé dans un mode que l'on appelle le mode *Normal*. C'est à dire que ce mode n'est pas fait pour écrire du texte (ça, ça sera le mode *Insertion*) mais juste pour se déplacer et manipuler du texte. C'est la présence de ces deux différents modes (il y en a d'autres mais ce n'est pas le sujet pour l'instant) qui fait toute la puissance de *Vim*. Il vous faudra un certain temps pour vous rendre compte de cette puissance par vous-même, alors faites-moi juste confiance pour l'instant.

Si vous vous demandez pourquoi ces modes, pourquoi on semble se compliquer la vie (on se la simplifie en fait) et en quel honneur, dans le mode par défaut, il n'est même pas possible d'insérer du texte, lisez attentivement la section qui suit.

### Les modes : d'où Vim tire sa puissance

Je pense que nous serons tous à peu prêt d'accord sur le fait que si vous souhaitez apprendre à utiliser *Vim*, c'est pour gagner en efficacité pour la saisie/manipulation de texte/code. Pour gagner en efficacité lorsque l'on tape du code il n'y a pas 36 solutions. Il n'y en a qu'une en fait : il faut bouger le moins possible les mains (voire pas du tout), et ne bouger que les doigts.

Pour ce faire bien sûr, vous oubliez tout d'abord l'utilisation de la souris. En plus d'être lent, le mouvement clavier -> souris puis souris -> clavier est très mauvais pour vos articulations. Il est souvent à l'origine de troubles musculosquelettiques <sup>8</sup>. D'après *Wikipedia*, c'est le type de maladie professionnelle la plus courante à l'heure actuelle <sup>9</sup>.

Vous oubliez aussi le mouvement de votre main droite vers les touches directionnelles gauche/droite/bas/haut. C'est une perte de temps et c'est totalement inutile avec *Vim*.

Qu'est-ce que vous avez le droit de faire dans tout ça? Pas grand chose, si ce n'est garder vos mains sur la position de repos comme le montre la figure 4. Vous trouverez d'ailleurs sur la plupart des claviers des marques sur les touches F et J, c'est pour vous donner un repère tactile de la position où doivent se trouver vos index dans la position de repos.

Ce parti pris (bouger le moins possible les mains du clavier) justifie à lui seul la présence d'un mode *normal* et d'un mode *insertion* dans *Vim*. En passant de l'un à l'autre, les touches sous vos doigts serviront tantôt à vous déplacer et à réaliser des opérations sur le texte <sup>10</sup> (copier/coller, macros, ...), tantôt à sélectionner <sup>11</sup> et tantôt à insérer du texte <sup>12</sup>. Tout cela bien sûr en évitant l'utilisation de com-

- 8. Vous êtes peut-être jeune et n'avez pas encore eu ce type de soucis. Mais croyez moi, ça vient beaucoup plus vite qu'on ne le croit. Si vous passez votre journée sur un ordinateur, ne négligez pas ces facteurs, vous le regretterez un jour.
- 9. https://fr.wikipedia.org/wiki/
  Troubles\_musculosquelettiques

<sup>10.</sup> C'est le mode normal

<sup>11.</sup> C'est le mode visuel

<sup>12.</sup> C'est le mode insertion

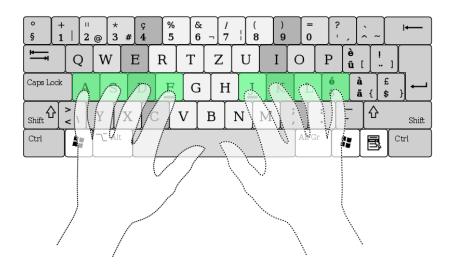


FIGURE 4: Position de repos, clavier QWERTY. Illustration par Cy21 - CC-BY-SA-3.0 (www.creativecommons. org/licenses/by-sa/3.0) ou GFDL (www.gnu.org/copyleft/fdl.html), via Wikimedia Commons http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Typing-home-keys-hand-position.svg

binaisons de touches du style *Ctrl* + *touche* qui ne sont généralement pas bonnes pour vos doigts (*Emacs* si tu nous lis, je te salue).

Par défaut, on passe du mode *insertion* au mode *normal* en appuyant sur la la touche Esc (Échap), mais c'est une des premières choses que l'on changera : la touche Esc (Échap) est bien trop loin sur les claviers actuels.

Pour passer du mode *normal* au mode *insertion*, on peut par exemple appuyer sur la touche i. On apprendra par la suite qu'il existe d'autres moyens de faire. Par exemple pour rentrer en mode insertion tout en créant une nouvelle ligne en dessous de la ligne courante (peu importe où se trouve votre curseur sur la ligne), on utilisera la touche o en mode *normal*.

J'y reviendrai plus tard dans « Se déplacer par l'exemple : Essayer de copier / coller » mais si vous n'êtes pas prêt, à terme, à ne plus utiliser votre souris et les flèches directionnelles pour éditer du texte, je vous recommanderais presque d'arrêter votre apprentissage maintenant. C'est aussi simple que cela. *Vim* révèle tout sa puissance quand il est utilisé sans souris et en bougeant le moins possible les mains.

SI VOUS VOULEZ POUSSER LA DÉMARCHE encore plus loin, vous pouvez aussi vous procurer un clavier orthogonal *TypeMatrix* <sup>13</sup>. C'est ce que j'utilise personnellement, et mes doigts m'en remercient tous les jours.

L'ultime changement serait d'utiliser une disposition de clavier encore plus efficace comme le *bépo* pour quasi doubler sa vitesse de frappe au clavier. Pour les plus curieux d'entre vous, j'explique la démarche sur mon blog : http://vincent.jousse.org/

13. http://www.typematrix.com/

comment-doubler-sa-vitesse-de-frappe-au-clavier/.

# La configuration par défaut : indispensable

Passons aux choses sérieuses, c'est-à-dire comment rendre *Vim* un tant soit peu utilisable. Nous allons donc éditer le fichier de configuration par défaut *.vimrc* <sup>14</sup> en y plaçant des valeurs que toute personne normalement constituée souhaiterait y voir figurer.

J'ai commenté chacune des lignes du fichier directement dans le code. Rien de sorcier ici, on se demande juste pourquoi tout cela n'est pas inclus par défaut.

```
" VIM Configuration - Vincent Jousse
" Annule la compatibilite avec l'ancetre Vi : totalement indispensable
set nocompatible
" -- Affichage
set title
                         " Met a jour le titre de votre fenetre ou de
                         " votre terminal
                         " Affiche le numero des lignes
set number
set ruler
                         " Affiche la position actuelle du curseur
                        " Affiche les lignes trop longues sur plusieurs
set wrap
                         " lignes
set scrolloff=3
                         " Affiche un minimum de 3 lignes autour du curseur
                         " (pour le scroll)
" -- Recherche
                         " Ignore la casse lors d'une recherche
set ignorecase
set smartcase
                         " Si une recherche contient une majuscule,
                         " re-active la sensibilite a la casse
                         " Surligne les resultats de recherche pendant la
set incsearch
                         " saisie
                         " Surligne les resultats de recherche
set hlsearch
" -- Beep
set visualbell
                         " Empeche Vim de beeper
                         " Empeche Vim de beeper
set noerrorbells
" Active le comportement 'habituel' de la touche retour en arriere
set backspace=indent,eol,start
" Cache les fichiers lors de l'ouverture d'autres fichiers
set hidden
```

Listing 2: Une configuration par défaut sensée.

Pour ceux qui ont fait un copier/coller, il ne vous reste plus qu'à sauvegarder votre fichier nouvellement créé. Nous voulons le placer à la racine de votre compte utilisateur, c'est à dire l'enregistrer sous ~/.vimrc. Sous Mac OS X et Linux, ~ désigne le répertoire d'accueil de l'utilisateur courant. Attention, les fichiers commençant par un . sont des fichiers cachés sous Linux et Mac OS X, ne vous étonnez donc pas de ne pas le voir par défaut dans votre navigateur de fichiers.

14. Ce fichier doit se trouver dans votre répertoire d'accueil. /home/votre\_user/.vimrc sous Linux, /Users/votre\_user/.vimrc sous Mac OS X ou plus généralement ~/.vimrc. Sous Windows vous pouvez créer un fichier nommé \_vimrc qui doit se situer dans votre répertoire %HOME% qui change en fonction de votre version de Windows. C'est généralement le répertoire jute "au-dessus" de votre répertoire Mes Documents. Plus d'infos sur Wikipedia http://en.wikipedia.org/wiki/Home\_directory#Default\_Home\_Directory\_per\_Operating\_System

Pour les utilisateurs de la souris, il suffira de se servir du menu Fichier (ou File) puis Sauvegarder sous (ou Save as) et de l'enregistrer dans le répertoire d'accueil de l'utilisateur courant sous le nom de .vimrc. Pour ceux qui veulent déjà utiliser le clavier, il vous suffira, après avoir appuyé sur la touche Esc (Échap) pour repasser en mode *Normal*, de taper :sav /.vimrc. Pour sauvegarder vos prochaines modifications, utilisez le menu avec la souris ou tapez en mode *Normal* :w.

J'ai mis en ligne ce fichier de configuration directement sur *Github*. Vous pouvez le télécharger ou le copier directement à partir d'ici : http://vimebook.com/link/fr/firstconfig.

Vous devriez avoir un *Vim* qui ressemble à celui sur la figure 5. Notez les numéros de ligne sur la gauche ainsi que la position du curseur en bas à droite.

```
File Edit Tools Syntax Buffers Window Help
" VIM Configuration - Vincent Jousse
" Annule la compatibilte avec l'ancetre Vi : totalement indispensable
    5 " -- Affichage
6 set title
                                             * Mets a jour le titre de votre fenetre ou de
* votre terminal
* Affiche le numero des lignes
* Affiche la position actuelle du curseur
* Affiche les lignes trop longues sur plusieurs
* lignes
    set scrolloff=3

    Affiche un minimum de 3 lignes autour du curseur
    (pour le scroll)

            Recherche
                                              " Ignore la casse lors d'une recherche
" Si une recherche contient une majuscule,
" re-active la sensibilite a la casse
" Surligne les resultats de recherche pendant la
   7 set ignorecase
8 set smartcase
     set incsearch
                                             " saisie
" Surligne les resultats de recherche
    set hlsearch
  23
24 " -- Beep
25 set visualbell
26 set noerrorbells
  28 " Active le comportement 'habituel' de la touche retour en arriere
29 set backspace=indent,eol,staru
                                                                                                                                                                                 All
                                                                                                                                                            29,30
```

FIGURE 5: *Vim* après votre première configuration.

Bon c'est bien beau tout ça mais ça manque un peu de couleurs. Au suivant!

Que la couleur soit!

TOUT D'ABORD il faut commencer par activer la coloration syntaxique du code dans le fichier de configuration. Ajoutez ces lignes à là fin de votre fichier de configuration *.vimrc*.

```
" Active la coloration syntaxique
syntax enable
" Active les comportements specifiques aux types de fichiers comme
" la syntaxe et l'indentation
filetype on
filetype plugin on
filetype indent on
```

Listing 3: Activation de la coloration syntaxique.

Vous devriez avoir un *Vim* qui ressemble à celui de la figure 6 <sup>15</sup>. C'est une bonne première étape, passons maintenant à l'utilisation d'un thème.

```
<u>File Edit Tools Syntax Buffers Window Help</u>
l " VIM Configuration - Vincent Jousse
2 " Annule la compatibilte avec l'ancetre Vi : totalement indispensable
3 set nocompatible
   5 " -- Affichage
6 set title
                                               " Mets a jour le titre de votre fenetre ou de
" votre terminal
" Affiche le numero des lignes
" Affiche la position actuelle du curseur
" Affiche les lignes trop longues sur plusieurs
" lignes
  9 set ruler
10 set wrap
                                                " Affiche un minimum de 3 lignes autour du curseur
" (pour le scroll)
     set scrolloff=3
 15
16 " -- Recherche
17 set ignorecase
18 set smartcase
19
20 set incsearch
                                                  "Ignore la casse lors d'une recherche
'Si une recherche contient une majuscule,
're-active la sensibilite a la casse
'Surligne les resultats de recherche pendant la
saisie
  22 set hlsearch
                                                " Surligne les resultats de recherche
  27
28 " Active le comportement 'habituel' de la touche retour en arriere
29 set backspace=indent,eol,start
 31 Active la coloration syntaxique
32 syntax enable
"~/usr/src/txt/vim-for-humans/syntaxhighlight/vimrc" 32L, 1259C
                                                                                                                                                                              All
```

15. Pour l'instant, le plus facile pour que les modifications apportées à votre .vimrc soient prises en compte, c'est de le fermer et de le ré-ouvrir. Si vous voulez vraiment vous la jouer à la Vim de suite, en mode normal tapez

[SO ~/.vimrc] ou [SO \$MYVIMRC].

[SO étant un raccourci pour]

FIGURE 6: Coloration syntaxique par défaut.

Les thèmes vont vous permettre de rendre votre *Vim* un peu moins austère en changeant généralement la couleur de fond ainsi que les couleurs par défaut pour le code. Comme je l'ai mentionné plus haut, nous allons utiliser le thème *Solarized* http://ethanschoonover.com/solarized (avec fond clair ou foncé, ça dépendra de vous).

Pour l'installer, commencez tout d'abord par créer un répertoire nommé .vim 16 au même endroit que votre .vimrc 17. Dans ce répertoire .vim, créez un sous-répertoire nommé colors. Téléchargez ensuite le fichier du thème Solarized https://raw.github.com/altercation/vim-colors-solarized/master/colors/solarized.vim (c'est le même fichier pour les deux versions du thème) et copiez le dans le répertoire vim/colors/ fraîchement créé. Votre répertoire .vim devrait ressembler à celui de la figure 7.

Activez ensuite le thème Solarized dans votre *.vimrc* comme le montre le code dans le listing 4. Pour tester le thème clair, rem-

- 16. Ce répertoire s'appelle Vimfiles sous Windows. À chaque fois que je ferai référence au répertoire .Vim ça sera en fait Vimfiles pour les Windowsiens
- 17. Dans votre répertoire utilisateur donc.



FIGURE 7: Le contenu du répertoire .vim avec Solarized.

placez dark par light (au niveau de la définition de la propriété background).

```
" Utilise la version sombre de Solarized
set background=dark
colorscheme solarized
```

Listing 4: Activation de la coloration syntaxique.

Les images 8 et 9 vous donnent un aperçu des deux variantes (ma préférence allant à la variante sombre soit dit en re-passant).

FIGURE 8: Le thème Solarized sombre.

UN BONUS (si vous n'utilisez pas *Vim* directement dans votre terminal) serait de choisir une police de caractères qui vous convient un peu mieux. C'est bien sûr facultatif, mais je présume que certains d'entre vous sont des esthètes aguerris.

Si vous êtes sous Mac OS X je vous conseille la police Monaco qui est assez conviviale. Rajoutez les lignes suivantes à votre .vimrc pour l'utiliser :

```
set guifont=Monaco:h13
set antialias
```

Listing 5: Utilisation de la police Monaco sous Mac Os X.

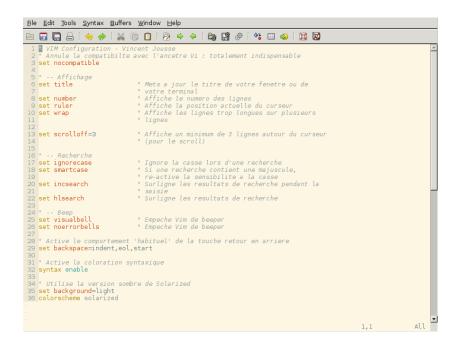


FIGURE 9: Le thème Solarized clair.

Vous pouvez bien sûr changer le h13 par h12 si vous voulez une police plus petite (ou par h14 si vous en voulez une plus grande).

Sinon sous Linux j'utilise la police DejaVu Sans Mono que je trouve plutôt sympathique :

```
set guifont=DejaVu\ Sans\ Mono\ 10
set antialias
```

Listing 6: Utilisation de la police DejaVuSansMono sous Linux.

Vous pouvez là aussi bien sûr changer la taille de la police si vous le souhaitez. Pour avoir la liste des polices disponibles tapez en mode normal :set guifont:\*

Vous trouverez une version complète du fichier de configuration pour ce chapitre en ligne http://vimebook.com/link/fr/syntaxhlconfig. Je ne m'attarderai pas plus sur les polices, c'est assez dépendant de votre système d'exploitation, et un peu moins de *Vim*.

## L'explorateur de fichiers : notre premier plugin

Nous y voilà, nous avons un *Vim* à peu près utilisable avec de jolies couleurs. Maintenant, il faudrait être capable d'ouvrir des fichiers autrement qu'en faisant Fichier (File) -> 0uvrir (0pen). Ça va être une bonne occasion pour installer notre premier plugin (ce n'est

pas comme si nous avions d'autres choix de toute façon). Nous allons procéder ici en deux étapes, tout d'abord installer un gestionnaire de plugins pour éviter que ça devienne trop le bazar dans vos plugins, puis installer le plugin adéquat pour explorer un répertoire de fichiers.

# Gestionnaire de plugins : Pathogen

Pathogen <sup>18</sup> est le genre de plugin typique que vous découvrez après avoir commencé à configurer votre *Vim* et qui génère ce type de réaction : « Ah si j'avais su j'aurais directement commencé avec ». Ça tombe bien, c'est ce que nous allons faire.

Tout d'abord, petite explication sur la manière d'installer et de configurer des plugins dans *Vim*. Ils s'installent en copiant les fichiers adéquats (la plupart du temps avec une extension en \*.vim) dans des sous-répertoires de votre répertoire de configuration .vim. On a déjà d'ailleurs commencé à y créer un sous-répertoire colors qui contient notre "plugin" de coloration Solarized.

Le problème avec cette approche c'est que les différents plugins ne sont pas isolés (vous allez devoir copier leurs fichiers dans les différents sous-répertoires) et que vous allez donc vous retrouver avec des fichiers un peu partout sans savoir à qui ils appartiennent. Autant vous dire qu'une fois que vous voulez désinstaller ou mettre à jour un plugin, c'est vite l'enfer pour savoir quels sont ses fichiers.

C'est là que *Pathogen* arrive à la rescousse, il va vous permettre d'installer chaque plugin dans un sous-répertoire rien que pour lui. La figure 10 vous donne un exemple de répertoire .vim avant et après l'utilisation de *Pathogen*. Certes la version avec *Pathogen* contient plus de sous-répertoires, mais croyez-moi sur parole, ce rangement va vous éviter bien des ennuis par la suite <sup>19</sup>.

Commençons par installer *Pathogen*. Créez un répertoire nommé autoload dans votre répertoire .vim et copiez y pathogen.vim que vous pouvez télécharger ici : https://raw.github.com/tpope/vim-pathogen/master/autoload/pathogen.vim (ou qui vous a été fourni avec ce PDF). Pour les utilisateurs Unix, le listing 7 explique comment l'installer <sup>20</sup>.

```
# Creation du repertoire autoload
mkdir -p ~/.vim/autoload

# Telechargement et installation de pathogen
curl -so ~/.vim/autoload/pathogen.vim \
    https://raw.github.com/tpope/vim-pathogen/master/autoload/pathogen.vim
```

Listing 7: Installation de pathogen.

Nous installerons ensuite nos plugins directement dans le ré-

18. https://github.com/tpope/
vim-pathogen/

- 19. Et vous pourrez au passage très facilement utiliser git pour gérer chacun de vos plugins comme des submodules, ce qu'il est impossible de réaliser sinon.
- 20. Si vous n'avez pas curl vous pouvez aussi utiliser wget -0 -

```
.vim
|-- autoload
| `-- phpcomplete.vim
|-- colors
| `-- solarized.vim
|-- doc
| -- syntax
| -- php.vim
| `-- sql.vim
| -- solarized
| `-- phpcomplete.vim
| `-- syntax
| `-- php.vim
| `-- syntax
| `-- php.vim
| -- solarized
| `-- colors
| `-- solarized.vim
| `-- sql.vim

Vim normal

Pathogen
```

FIGURE 10: .vim avant et après Pathogen.

pertoire .vim/bundle que vous allez vous empresser de créer, cf. le listing 8.

```
# Creation du repertoire bundle
mkdir -p ~/.vim/bundle
```

Listing 8: Création du répertoire d'installation des plugins.

Il ne vous reste plus qu'à activer pathogen dans votre .vimrc et le tour est joué. Nous placerons le code listé dans 9 au début du fichier .vimrc, directement après la ligne set nocompatible. Il est impératif de placer le code **au début** de votre fichier .vimrc, sinon ça ne marchera pas.

```
" Activation de pathogen
call pathogen#infect()
```

Listing 9: Activation du plugin pathogen.

Puisque charité bien ordonnée commence par soi-même, nous allons ranger notre petit plugin *Solarized* en utilisant *Pathogen*. Il nous suffit de créer un répertoire solarized dans notre répertoire bundle fraîchement créé <sup>21</sup>. Nous déplaçons ensuite le répertoire colors dans le répertoire solarized (cf. le listing 10).

```
# Creation du repertoire pour solarized
mkdir ~/.vim/bundle/solarized
# Et hop un peu de rangement
mv ~/.vim/colors ~/.vim/bundle/solarized
```

Listing 10: Utilisation de solarized via pathogen.

<sup>21.</sup> Vous pouvez l'appeler comme vous le souhaitez, tout sous-répertoire du répertoire bundle sera considéré comme un répertoire de plugin.

Actuellement, Pathogen reste encore le gestionnaire de plugins *Vim* le plus utilisé. Mais depuis peu, un challenger est arrivé, il s'appelle Vundle https://github.com/gmarik/vundle. J'ai choisi de vous présenter Pathogen car c'est de lui que vous entendrez parler le plus, mais sachez que Vundle est aussi une alternative intéressante : il est compatible avec Pathogen et il gère les versions et les mises à jours de vos plugins directement depuis internet. Pour ceux qui connaissent Ruby, c'est le Bundler <sup>22</sup> pour *Vim*.

Voilà notre *Vim* est presque prêt pour le grand bain. Il vous reste une petite étape à franchir : disposer d'un moyen pratique pour explorer les fichiers d'un projet. C'est ici que *The NERD Tree* entre en lice.

Explorateur de fichiers : The NERD Tree

The NERD Tree est un plugin permettant d'afficher visuellement une arborescence de fichiers directement dans la partie gauche (par défaut) de votre *Vim*, à la *TextMate*, *Sublime Text* ou encore *Eclipse/NetBeans*. Ce plugin n'est pas essentiel si vous souhaitez tout contrôler au clavier (je ne l'utilise plus moi-même), mais est assez pratique lorsque l'on débute avec *Vim*.

L'alternative que nous verrons plus tard au chapitre Les plugins indispensables est d'utiliser les plugin *Ctrl-p* ou *Command-t* pour trouver des fichiers et les plugins *LustyExplorer* et *LustyJuggler* pour naviguer entre les fichiers. En effet, devoir visualiser l'arborescence pour trouver un fichier est toujours plus lent que de trouver le fichier à partir de son nom par exemple. The NERD Tree vous permettra donc d'obtenir un *Vim* se comportant comme un éditeur classique avec un explorateur de fichiers sur lequel vous pourrez cliquer.

Nous allons tout d'abord préparer *Pathogen* pour installer les différents fichiers de *The NERD Tree*.

```
# Creation du repertoire pour The NERD Tree
mkdir ~/.vim/bundle/nerdtree
```

Listing 11: Création du répertoire pour The NERD Tree.

Téléchargez ensuite le dernier .zip disponible sur la page du plugin http://www.vim.org/scripts/script.php?script\_id=1658. À l'heure où j'écris ces lignes, la dernière version disponible est la version 4.2.0 que vous pouvez télécharger à cette adresse : http: //www.vim.org/scripts/download\_script.php?src\_id=17123.

Ouvrez le fichier zip et placez son contenu dans le répertoire ~/.vim/bundle/nerdtree que nous venons de créer. Vous devriez avoir une arborescence ressemblant à celle ci-dessous pour votre

22. http://gembundler.com/

#### répertoire nerdtree :

```
nerdtree
|-- doc
| '-- NERD_tree.txt
|-- nerdtree_plugin
| |-- exec_menuitem.vim
| '-- fs_menu.vim
|-- plugin
| '-- NERD_tree.vim
'-- syntax
'-- nerdtree.vim
```

Il va ensuite falloir activer le plugin. Vous pouvez le faire manuellement en tapant :NERDTree en mode normal. Si vous préférez activer *The NERD Tree* à chaque fois que vous ouvrez votre *Vim*, ajoutez ces lignes dans votre .vimrc :

```
" Activation de NERDTree au lancement de vim
autocmd vimenter * NERDTree
```

Listing 12: Activation de NERDTree au lancement de Vim.

C'est, j'en conviens, une commande un peu barbare qui pourrait se traduire en bon vieux français par : à chaque ouverture de vim (vimenter), peu importe le type de fichier (\*), lancer *The NERD Tree* (NERDTree).

Rien de particulier ensuite, *The NERD Tree* vous affiche l'arborescence du répertoire où vous avez lancé *Vim*, comme vous le montre la figure 11. Vous pouvez utiliser la souris et/ou le clavier pour vous déplacer.

Vous pouvez aussi effectuer des commandes (créer, copier des fichiers) en appuyant sur la touche m lorsque vous êtes dans *The NERD Tree*. Pour passer de la fenêtre de *NERD Tree* à la fenêtre d'édition de votre fichier au clavier, appuyez sur Ctrl + w puis w <sup>23</sup>. Ce raccourci clavier sera d'ailleurs toujours valable pour naviguer entre vos différentes fenêtres *Vim* (il n'est pas spécifique à *The NERD Tree*).

### Nous voilà fin prêts

Voilà, vous avez fait le plus dur. Enfin presque. Nous venons de couvrir ce qui manque cruellement à *Vim* : une configuration par défaut acceptable. Je ne dis pas que c'est la panacée pour l'instant, mais ça devrait vous permettre d'avoir un *Vim* utilisable comme n'importe quel autre éditeur de texte dont vous ne connaissez pas

<sup>23.</sup> La touche *Control* (Ctrl) et tout en la laissant appuyée la touche w. Vous pouvez ensuite tout lâcher pour appuyer une nouvelle fois sur w.

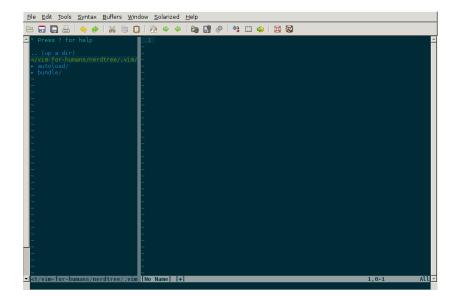


FIGURE 11: .vim avec The NERD Tree d'activé.

encore toutes les possibilités. Je vous recommande à ce stade de commencer à l'utiliser dans votre vie quotidienne. N'hésitez pas à user et à abuser de la souris et des différents menus qui sont à votre disposition. Le but ici étant de réduire l'impact de l'utilisation de *Vim* sur votre travail quotidien. Ce n'est pas encore le temps de briller en société. Vous apprendrez les raccourcis clavier au fur et à mesure, et ça ne fait pas de vous un utilisateur de *Vim* de seconde zone. Il faut bien commencer un jour.

Nous allons maintenant aborder ce qui fait l'unicité de *Vim* : sa gestion des modes et des commandes pour manipuler le texte. La balle est dans votre camp maintenant : ou vous êtes prêt à changer vos habitudes et à passer à un autre niveau d'efficacité, ou alors n'utiliser *Vim* que comme un bloc-notes amélioré vous convient <sup>24</sup>. C'est vous qui voyez!

<sup>24.</sup> Dans ce cas là, vous pouvez vous arrêter là.