作者：一个搬砖的胖子  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/445445?source\_id=profile\_create&channel=-2](https://www.nowcoder.com/discuss/445445?source_id=profile_create&channel=-2" \t "_blank)  
来源：牛客网

**前言**

星尘大佬总结的100题目，让我突发奇想：

**高频题目**是可以一定程度预测面试的考题的，而且我觉得**按岗位去分别统计题目绝对可以更加精准地预测**。

因此，我总结了今年从5月1号到6.29号的这两个月的大概含**120多篇**字节跳动的面经，从中抽取了**190多条**涉及leetcode或剑指offer的考察信息，并按照岗位进行了汇总。  
如果不是这次汇总，我绝对想不到，一个我从来没有做过的209题，居然就有4个前端同学表示被问到过..

希望这些信息对大家有帮助，总结实属不易，求牛友们的赞呀~~~😀😀

**更新**

**[07.11]统计了猿辅导的高频题目，各位看官感兴趣的可以移步至**[https://www.nowcoder.com/discuss/450287](https://www.nowcoder.com/discuss/450287" \t "_blank)

**[07.03]今天花了大概3个小时，总结了6.30号到7月2号三天内的所有字节跳动提起批面试的题目，共涉及83道题目。**

**只是抱着分享的态度发个帖子，没想到得到了大家的认可。**

**之前可能是疫情在家，时间比较宽裕，但是现在自己在实习，时间相对来说比较紧张。**

**而且我还发现一个问题，就是我统计完题目都是几天后了，不能够尽可能快的给大家分享面试题。**

**为了节省时间的同时，又能够让大家尽快查看到最新面试题，做了一件一劳永逸的事情**

**我自己写了个小程序，叫CodeTop，**

**大家可以在这里边分享考到的leetcode面试题，也可以按照公司、岗位、时间查看考察题目的频度。**

**字节跳动的所有题目数据，包括最新的83道题的数据已经都导进来了。**

**如果这些数据确实帮到你了，真心希望你也可以做一个分享者。**

**另外，github**[**https://github.com/afatcoder/LeetcodeTop**](https://github.com/afatcoder/LeetcodeTop)**的数据会不定时同步数据的更新，之后也会统计其他公司的热门题目。**



**[07.01]对面经里提到部门的数据添加了部门，加上部门后，感觉又能缩小一些范围了**

**比如上边所说的4个前端同学被问到的209题，都是教育部门的...**

**我建立一个仓库[https://github.com/afatcoder/LeetcodeTop](https://github.com/afatcoder/LeetcodeTop" \t "_blank)存放这些带部门的数据，**

**如果大家只需要看最后汇总的高频题看牛客帖子就可以，牛客帖子和github都会持续更新的。**

**祝大家都能拿到offer，加油加油加油！！！**

**后端**

|  |  |
| --- | --- |
| **题目** | **考察次数** |
| 25. K 个一组翻转链表 | 4 |
| 121.买卖股票 | 4 |
| 15. 三数之和 | 3 |
| 155. 最小栈 | 3 |
| 124. 二叉树中的最大路径和 | 3 |
| 199.二叉树的右视图 | 3 |
| 3. 无重复字符的最长子串 | 3 |
| 88. 合并两个有序数组 | 3 |
| 108. 将有序数组转换为二叉搜索树 | 3 |
| 110. 平衡二叉树 | 3 |
| 236. 二叉树的最近公共祖先 | 3 |
| 33. 搜索旋转排序数组 | 3 |
| 322. 零钱兑换 | 3 |
| 83. 删除排序链表中的重复元素 | 2 |
| 206. 反转链表 | 2 |
| 215. 数组中的第K个最大元素 | 2 |
| 56. 合并区间 | 2 |
| 146. LRU缓存机制 | 2 |
| 102. 二叉树的层序遍历 | 1 |
| 518. 零钱兑换 II | 1 |
| 剑指 Offer 09. 用两个栈实现队列 | 1 |
| 54. 螺旋矩阵 | 1 |
| 1299.将每个元素替换为右侧最大元素 | 1 |
| 42.接雨水 | 1 |
| 105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树 | 1 |
| 160. 相交链表 | 1 |
| 139 单词拆分 | 1 |
| 67. 二进制求和 | 1 |
| 230.二叉搜索树中第K小的元素 | 1 |
| 70. 爬楼梯 | 1 |
| 剑指 Offer 61. 扑克牌中的顺子 | 1 |
| 543. 二叉树的直径 | 1 |
| 112. 路径总和 | 1 |
| 23. 合并K个排序链表 | 1 |
| 1143. 最长公共子序列 | 1 |
| 2. 两数相加 | 1 |
| 3无重复的最长字符串长度 | 1 |
| 141. 环形链表 | 1 |
| 515. 在每个树行中找最大值 | 1 |
| 31. 下一个排列 | 1 |
| 503. 下一个更大元素 II | 1 |
| 297. 二叉树的序列化与反序列化 | 1 |
| 162. 寻找峰值 | 1 |
| 221. 最大正方形 | 1 |
| 128. 最长连续序列 | 1 |
| 560. 和为K的子数组 | 1 |
| 415.字符串相加 | 1 |
| 328. 奇偶链表 | 1 |
| 695. 岛屿的最大面积 | 1 |
| 22. 括号生成 | 1 |
| 32. 最长有效括号 | 1 |

**客户端**

|  |  |
| --- | --- |
| **题目** | **考察次数** |
| 206. 反转链表 | 4 |
| 144. 二叉树的前序遍历 | 4 |
| 236. 二叉树的最近公共祖先 | 3 |
| 25. K 个一组翻转链表 | 3 |
| 121.买卖股票 | 3 |
| 53. 最大子序和 | 3 |
| 94. 二叉树的中序遍历 | 2 |
| 145. 二叉树的后序遍历 | 2 |
| 33. 搜索旋转排序数组 | 2 |
| 226. 翻转二叉树 | 2 |
| 21. 合并两个有序链表 | 2 |
| 215. 数组中的第K个最大元素 | 2 |
| 剑指 Offer 09. 用两个栈实现队列 | 2 |
| 190. 颠倒二进制位 | 2 |
| 300. 最长上升子序列 | 1 |
| 199. 二叉树的右视图 | 1 |
| 113. 路径总和 II | 1 |
| 136. 只出现一次的数字 | 1 |
| 480.中位数 | 1 |
| 15.三数之和 | 1 |
| 543. 二叉树的直径 | 1 |
| 234. 回文链表 | 1 |
| 160. 相交链表 | 1 |
| 23. 合并K个排序链表 | 1 |
| 86. 分隔链表 | 1 |
| 剑指 Offer 36. 二叉搜索树与双向链表 | 1 |
| 142. 环形链表 II | 1 |
| 240. 搜索二维矩阵 II | 1 |
| 199.二叉树的右视图 | 1 |
| 283. 移动零 | 1 |
| 102. 二叉树的层序遍历 | 1 |
| 剑指 Offer 21. 调整数组顺序使奇数位于偶数前面 | 1 |
| 104. 二叉树的最大深度 | 1 |
| 140. 单词拆分 II | 1 |
| 3. 无重复字符的最长子串 | 1 |
| 122. 买卖股票的最佳时机 II | 1 |
| 460. LFU缓存 | 1 |
| 394. 字符串解码 | 3 |
| 162. 寻找峰值 | 1 |

**前端**

|  |  |
| --- | --- |
| **题目** | **考察次数** |
| 209. 长度最小的子数组 | 4 |
| 93. 复原IP地址 | 2 |
| 215. 数组中的第K个最大元素 | 2 |
| 226. 翻转二叉树 | 2 |
| 94. 二叉树的中序遍历 | 2 |
| 322. 零钱兑换 | 1 |
| 129. 求根到叶子节点数字之和 | 1 |
| 88. 合并两个有序数组 | 1 |
| 121.买卖股票 | 1 |
| 124. 二叉树中的最大路径和 | 1 |
| 104. 二叉树的最大深度 | 1 |

**算法**

|  |  |
| --- | --- |
| **题目** | **考察次数** |
| 160. 相交链表 | 1 |
| 215. 数组中的第K个最大元素 | 1 |
| 33. 搜索旋转排序数组 | 1 |
| 200. 岛屿数量 | 1 |
| 636. 函数的独占时间 | 1 |
| 103. 二叉树的锯齿形层次遍历 | 1 |
| 297. 二叉树的序列化与反序列化 | 1 |
| 3. 无重复字符的最长子串 | 1 |
| 572. 另一个树的子树 | 1 |

**测试**

|  |  |
| --- | --- |
| **题目** | **考察次数** |
| 179. 最大数 | 2 |
| 1.两数之和 | 2 |
| 15. 三数之和 | 2 |
| 3. 无重复字符的最长子串 | 1 |
| 160. 相交链表 | 1 |
| 剑指 Offer 39. 数组中出现次数超过一半的数字 | 1 |
| 20. 有效的括号 | 1 |
| 236. 二叉树的最近公共祖先 | 1 |
| 剑指 Offer 21. 调整数组顺序使奇数位于偶数前面 | 1 |
| 25. K 个一组翻转链表 | 1 |
| 110. 平衡二叉树 | 1 |
| 146. LRU缓存机制 | 1 |
| 19. 删除链表的倒数第N个节点 | 1 |
| 9. 回文数 | 1 |
| 405. 数字转换为十六进制数 | 1 |
| 206. 反转链表 | 1 |
| 200. 岛屿数量 | 1 |