

Lista para prática. Não será avaliada.

1) Crie um tipo `Dia` contendo os dias da semana. Faça uma função que receba uma lista de `Dias` e filtre as `Terças` .

2) Implemente uma função que receba uma lista de inteiros e retorne o dobro de todos, eliminando os múltiplos de 4.

3) Crie o tipo `TipoProduto` que possui os values constructors `Escritorio` , `Informatica` , `Livro` , `Filme` e `Total` . O tipo `Produto` possui um value constructor - de mesmo nome - e os campos `valor` (`Double`), `tp` (`TipoProduto`) e um value constructor `Nada` , que representa a ausência de um `Produto` .

Deseja-se calcular o valor total de uma compra, de modo a não ter nenhuma conversão para inteiro e de forma combinável. Crie uma instância de `monoid` para `Produto` , de modo que o retorno sempre tenha `Total` no campo `tp` e a soma dos dois produtos em `valor` .

4) Escreva uma instância de `Functor` para o tipo data `Fantasma a = Fantasma` .

5) Escreva uma possível instância de `Functor` para o tipo data `Dupla a = Dupla a Int a` .

6) Escreva uma instancia de `Functor applicative` para o tipo data `Dupla a = Dupla a Int a`.

7) É possível criar uma instância de `Functor` para o tipo `Bar a = Bar {runBar :: Bool -> a}` ? Justifique e, em caso positivo, crie a instância de `Functor` e `Applicative` .