

객체지향언어실습_과제_2 (인터페이스 활용)

인터페이스를 활용하여 도서를 관리하기 위한 애플리케이션을 개발합니다.

요구사항

1. 도서 관리 인터페이스 정의

- BookService라는 인터페이스를 생성하세요. 이 인터페이스는 아래 메서드들을 포함합니다:
 - void addBook(Book book): 도서를 추가.
 - void removeBook(String bookId): 도서를 삭제.
 - Book searchBookById(String bookId): 도서를 ID로 검색.
 - List<Book> listAllBooks(): 모든 도서를 반환.

2. 도서 클래스 정의

- Book 클래스를 생성하고, 다음 속성을 포함합니다:
 - String id: 도서 ID.
 - String title: 도서 제목.
 - String author: 저자.
- 모든 필드에 대한 생성자, getter, setter, toString() 메서드를 구현하세요.

3. 인터페이스 구현

- BookService 인터페이스를 구현한 BookServiceImpl 클래스를 작성하세요.
- 이 클래스는 List<Book> 또는 Map<String, Book>을 사용하여 도서를 관리합니다.

4. 메인 클래스

- 사용자로부터 입력을 받아 도서를 추가, 삭제, 검색, 조회할 수 있는 메뉴를 제공합니다.

제출기한 : 2024년 12월05일