



RAPPORT DE PROJET WEB

14 Septembre 2018



HERENG Adrien

TOURNEROUCHE Emmanuelle

4FSI2-1

ESIEA

Table des matières

Introduction	3
I. Présentation du projet	4
A) Conceptualisation du Projet	4
B) Organisation du projet	4
II. Réalisation du projet	5
A) Le Frontend	5
B) Le Backend	6
Conclusion	7

Introduction

Pour cette rentrée, nous avons eu comme premier projet de créer un site Web en 2 semaines. Les consignes étaient de construire un site Web avec des outils modernes et avec une compréhension des concepts frontend et backend. Pour ce faire nous devons utiliser les technologies suivantes :

- Technologies frontales : HTML5, CSS3 (Bootstrap - optionnel), Javascript (Vue.js)
- Technologies dorsales : Node.js (Express)

Notre binôme se compose d'Adrien Héreng qui est arrivé à l'école en 3^{ème} année, issu d'un IUT en informatique et d'Emmanuelle Tourneroché arrivée en 2^{ème} année après deux ans de PACES. Nos profils sont différents mais se complètent dans ce projet.

I. Présentation du projet

A) Conceptualisation du Projet

TheBigDay est un site de location de salles pour des particuliers, on y trouve des salles pour divers événements par exemple des mariages, des anniversaires ou encore des séminaires d'entreprises. Nous voulions un site intuitif et simple d'utilisation c'est pourquoi la barre de navigation est la seule manière de naviguer sur notre interface.

Au fil des jours notre projet s'est affiné, nous avons une interaction du site avec le client sous la forme de l'authentification du client sur la plateforme ou encore de son inscription. Le client peut également mettre une salle dans l'onglet panier et la louer par la suite en payant.

Pour que notre site Web soit dans l'air du temps, nous avons dû le faire sous forme de site « one-page » c'est-à-dire qu'il est composé d'une seule page et donc cela permet une navigation fluide, rapide et intuitive.

Nous nous sommes inspirés des sites environnant concernant notre thème, nous avons pris le parti de changer les éléments de la barre de navigation en fonction de si le client est connecté ou non à son compte. Si le client veut louer une salle il doit être inscrit et connecter.

Après avoir terminé la phase de conceptualisation de notre site à l'aide d'un cahier des charges et de schémas, nous avons pu commencer à le créer.

B) Organisation du projet

Nous avons démarré par la création de la partie Frontend dès les premiers jours, nous voulions avoir une base stable pour pouvoir ensuite passer aux étapes délicates du projet. Une fois, la barre de navigation créée ainsi que tous ses onglets, nous avons pu commencer le Vue.js. Dans un premier temps, nous avons appris cette nouvelle technologie grâce aux exemples du professeur mais également grâce aux nombreux tutoriels sur internet. Nous avons appliqué les méthodes qui nous intéressaient à notre projet. Nous avons organisé notre temps de la même manière pour la partie Backend c'est-à-dire d'abord une partie de recherches et de tutoriels et ensuite une application de nos connaissances à notre projet.

II. Réalisation du projet

A) Le Frontend

Lorsque l'on parle de « Front-End », il s'agit des éléments du site que l'on voit à l'écran et avec lesquels on peut interagir. Ces éléments sont composés de HTML, CSS et de Vue.js contrôlés par le navigateur web de l'utilisateur. Les champs de compétence du Front-End peuvent être séparée en deux le design et le développement HTML, CSS, Javascript.

Nous avons commencé notre projet en créant la barre de navigation, ensuite nous avons créer les boutons de celle-ci. Tout en respectant la consigne du site « one-page ».

La partie connexion et inscription doit récupérer les données que l'utilisateur entre par exemple nous avons fait en sorte que tous les champs doivent être rempli pour soumettre les formulaires et par exemple nous avons bien respectés les types d'entrées de textes par exemple à l'aide de type email ou de type password.

Pour la partie location de salles, nous avons 3 produits pour chaque catégorie d'événements qui sont agencés à la verticale à l'aide d'un peu de Bootstrap. On y retrouve sur ces pages les salles où chacune à sa description, son prix, un bouton louer et également une saisie de date pour la location. Le bouton louer permet de retrouver notre produit dans le panier. Nous pouvons consulter les salles à disposition lorsque nous ne sommes pas connectés en revanche pour les louer il faut être connecté au site. Si on clique sur le bouton louer la salle sans être identifier sur notre site, nous allons être redirigé sur la page connexion/inscription.

Le panier quant à lui est sous forme de tableau qui présente les produits sélectionnés par le client, on y retrouve un bouton supprimé si on veut enlever la salle de son panier et en bas de page le bouton payer qui concrétise la commande. Lorsque le paiement a été effectué une alerte s'affiche en notant le succès de l'opération. La fonctionnalité quitter permet de se déconnecter de son compte et l'onglet à propos de nous donne des informations aux clients sur notre site.

Lors de la réalisation du front nous avons été confrontés à quelques difficultés, la barre de navigation ne prenait pas toute la largeur de la page mais nous avons trouvé une solution ou encore notre site n'était absolument pas responsif et en cherchant sur internet nous avons trouvé la solution qui permet de le rendre le plus possible responsif.

B) Le Backend

Le Back-End est invisible pour les visiteurs mais représente une grande partie du développement d'un projet web. Sans elle, le site web reste une coquille vide. On peut décomposer le Back-End en trois parties essentielles :

- Un serveur (ou hébergement web) ici Glitch.
- Une application (en l'occurrence le site web)
- Un stockage des données de l'application ici ceux sont des listes en json.

Dans le point précédent, nous avons vu les fonctionnalités de notre site web du point de vue du front voyons maintenant du point de vue du back.

Pour la partie connexion et inscription, nous avons utilisé deux types de requêtes que nous avons codé en Nodejs et en Axios.

Pour l'inscription, nous avons utilisé une requête Post pour envoyer les données sur le Json qui allait par la suite les stocker.

Ensuite pour la connexion, nous avons utilisé une requête Get qui permet de comparer la saisie avec ce qu'il y a dans le fichier Json et si les deux champs correspondent alors la connexion s'effectue.

Pour le panier, c'est encore une requête Post qui permet de récupérer les données qui se trouve dans la liste panier de vue.js après nous faisons une requête Get pour les afficher dans le panier.

Enfin, pour mettre notre site web en ligne avec Glitch, nous avons suivi le tutoriel de notre professeur.

Cette partie Backend, nous a posé un peu plus de difficultés car tout était nouveau pour nous donc nous avons dû passer plus de temps sur des problèmes qui maintenant sont résolus mais une de nos principales difficultés a été le CRUD delete.

Conclusion

Ce projet nous a permis de découvrir de nouvelles technologies actuelles ainsi que de nouvelles méthodes de travail. En effet, au début de ce projet nous étions novices dans le monde du web nous connaissions seulement que le HTML et le CSS alors qu'à la fin de ce projet nous pouvons ajouter à nos connaissances le Node.js ou encore le Vue.js.

Le fait de créer un site web, nous a également permis de savoir les différentes étapes de conceptualisation d'un site mais aussi de connaître les étapes difficiles et de devoir y apporter des solutions.

Pour conclure, nous sommes heureux d'avoir eu ce projet car celui-ci nous a permis d'apprendre et de consolider nos connaissances et donc de monter en compétences.