

# WYSZUKIWARKA ZAKŁADÓW POGRZEBOWYCH

## "GROBEO"

**System gromadzący zakłady pogrzebowe z całej Polski mający zapewnić klientom najlepsze dopasowanie usługi do ich potrzeb.**

### **Grupa projektowa**

Tymoteusz Frankiewicz

Filip Mykieta

Jan Wawruszczak

### **Funkcjonalność projektu**

- wyszukiwarka udostępnia listę zakładów pogrzebowych świadczących usługi w wybranym obrządku, umożliwia wybór pochówku na konkretnym cmentarzu i szczegółów ceremonii,
- klient może dostosować wiele parametrów i dowie się, który zakład pogrzebowy oferuje dany pakiet usług w najkorzystniejszej cenie i ma najlepsze rekomendacje od poprzednich klientów,
- dzięki możliwości rejestrowania pogrzebów może służyć jako nekropolia on-line do wyszukiwania grobów swoich krewnych.

### **Możliwości**

- wyszukiwanie zakładów pogrzebowych, które mają w ofercie wybrany przez użytkownika pakiet usług,
- analiza kosztów pogrzebu na podstawie wybranego pakietu,
- przeprowadzenie pogrzebu i dodanie zmarłego do bazy,
- umożliwienie lokalizacji grobu osób zmarłych.

**System zarządzania: MySQL** (Ver 14.14 Distrib 5.7.26, for Linux (x86\_64) using EditLine wrapper)

**SOFT: Terminal**

Kto wchodzi w interakcje:

- rodzina chcąc pochować zmarłego,
- osoba zainteresowana zaplanowaniem swojego pogrzebu,
- osoba, która chce zadbać o groby swoich bliskich,
- osoba chcąc zlokalizować miejsce spoczynku wybranej osoby

Funkcjonalności:

- ustalenie szczegółów ceremonii pogrzebowej: kapłana, świątyni, oprawy, karawanu, sposobu pochówku, miejsca spoczynku i wyszukanie najlepiej dopasowanej oferty ze współpracującego zakładu pogrzebowego wraz z wyceną,
- możliwość oceny wykonanej usługi w skali od 1 do 5,
- wyszukiwanie grobów swoich krewnych lub znajomych.

### Tabele (model konceptualny)

1. cemetery
  - a. voivodeship
  - b. county
  - c. locality
  - d. faith
  - e. street
2. quarter
  - a. x\_coord
  - b. y\_coord
  - c. price
3. buried
  - a. first\_name
  - b. last\_name
  - c. death\_date
  - d. birth\_date
  - e. funeral\_date
  - f. cause\_of\_death
  - g. satisfaction\_rate
4. funeral\_home
  - a. name
  - b. voivodeship
  - c. county
  - d. locality
  - e. beginning\_of\_activity
  - f. phone
  - g. mail
  - h. price
  - i. average\_rate
5. priest
  - a. title
  - b. first\_name
  - c. last\_name
  - d. religion
  - e. price
6. temple
  - a. voivodeship
- b. county
  - c. locality
  - d. religion
  - e. capacity
  - f. rank
7. gravedigger
  - a. first\_name
  - b. last\_name
  - c. practice
  - d. salary
8. florist
  - a. name
  - b. locality
  - c. price
9. container
  - a. type
  - b. manufacturer
  - c. material
  - d. price
10. tombstone
  - a. manufacturer
  - b. material
  - c. price
11. vehicle
  - a. type
  - b. brand
  - c. model
  - d. color
12. outfit
  - a. type
  - b. size
  - c. brand
  - d. color
  - e. price
13. cleaning company
  - a. price
  - b. name

## Konceptualny diagram ERD

## Fizyczny diagram ERD

## Transakcje

Nasza baza danych funkcjonuje jako wyszukiwarka zakładów pogrzebowych, które podejmują z nami współpracę i chcą skorzystać z naszego pośrednictwa w dotarciu do klienta. Wobec tego częstym typem transakcji jest wstawienie przez administratorów do bazy nowego zakładu pogrzebowego, który chce się reklamować w *Grogeo* (insert do *funeral\_homes*). Każdy zakład posiada flotę pojazdów, co oznacza jednocześnie uzupełnienie tabeli *vehicles*. Nie planujemy kończyć współpracy z danym zakładem pogrzebowym, czyli nie usuwamy zakładów z tabeli. Dodanie pojazdu do tabeli *vehicles* najczęściej będzie związane z zakupem przez zakład nowego karawanu, co może dziać się co jakiś czas, natomiast atrybuty danego pojazdu raczej nie będą modyfikowane. Podobnie każdy zakład współpracuje z jednym dostawcą kwiatów, czyli insert do *florists* związany jest z dodaniem nowego zakładu do bazy. Większość atrybutów w *funeral\_homes* rzadko, ale może podlegać zmianom - przypuszczalnie adres, telefon czy e-mail. Zdecydowanie najczęściej będzie wymagał ponownego wyliczenia parametrów średniej oceny od klientów, którzy skorzystali z usług zakładu (*average\_rate*), każda nowa ocena od użytkownika (*satisfaction\_rate* w *buried*) automatycznie wpłynie na tę wartość (działa odpowiedni wyzwalacz).

W naszym zakładzie oferować swe usługi mogą się także kapłani i tutaj zależność wygląda podobnie jak z zakładami pogrzebowymi, to znaczy wstawienie do tabeli *priests* kapłana podejmującego współpracę to operacja wykonywana na porządku dziennym. Kapłan jest przypisany do świątyni na zasadzie relacji *wiele do wielu*, więc dodanie kapłana zmienia rekordy w tabeli pośredniej. Analogiczne operacje dodawania wykonujemy w *temples*. Nie przewidujemy usuwania i modyfikacji zawartości tych dwóch tabel, może z wyjątkiem atrybutu *title* i *salary* w *priests*.

Producenci pojemników i nagrobków udostępniają swoje produkty w tabelach *containers* i *tombstones*. Dodawanie rekordów do tych dwóch tabel będzie na pewno najczęstszą operacją, znacznie rzadsze będzie usuwanie. Krotki w tych encjach nie podlegają modyfikacjom.

Baza oferuje także usługi firm sprzątających. Dodawanie lub usuwanie rekordu oznacza rozpoczęcie bądź zakończenie przez firmę współpracy z nami. Firmy sprzątające powiązane są relacją *wiele do wielu* z cmentarzami i dodanie lub usuwanie firmy powoduje zmiany w tabeli pośredniczącej (podobnie ze strony cmentarzy).

W bazie są także cmentarze, na których zakłady pogrzebowe chowają nieboszczyków. Transakcja dodania nowego cmentarza jest na prośbę klienta, który nie znalazł pożądanego cmentarza w obecnej bazie. Usuwanie cmentarza raczej nie jest przewidziane. Dodanie cmentarza jest nierozdzielnie związane z uzupełnieniem o nowe rekordy tabeli *quarters*, gromadzącej cmentarne kwatery. Każda kwatera jest przypisana do cmentarza, na którym się znajduje. Natomiast cała ewidencja pochówku wykonanego przez zakład rozpoczyna się w tabeli pochowanych *buried*. Bardzo często będą dodawane tam rekordy z informacjami o zmarłym - dacie urodzenia, dacie śmierci, dacie pochówku i przyczynie śmierci. Następnie ze względu na powiązanie z tabelą *quarters* elementem transakcji będzie zmiana informacji o zajętości kwatery, która przypadła zmarłemu, poprzez uzupełnienie pustego dotychczas pola *tombstone\_id* w *quarters* - czyli dodanie na kwaterze nagrobka pieczętuje proces pochówku i wartość tego pola *NOT NULL* oznacza zajętość danej kwatery. Chowanie kolejnej osoby w danej mogile wymaga działania administratora, gdyż domyślnie zabrania tego odpowiedni trigger. Rzadko będą w *buried* wykonywane operacje *update* i *delete* - więcej o tych przypadkach w sekcji *Wyzwalacze* dokumentu. Należy przy tym pamiętać, że żeby w pełni zwolnić kwaterę i umożliwić ponowne jej wykorzystanie, należy w polu *tombstone\_id* umieścić wartość *NULL*.

Mamy jeszcze tabelę *outfits*, gdzie przy transakcji pochówku dodajemy informację o stroju, w którym chowamy zmarłego. Nie usuwamy i nie modyfikujemy jej zawartości. Umieszczamy także powiązanie z tabelami *priests* i *temples*, przypisując do pochowanego parę ksiądz, który prowadził ceremonię, plus świątynia, gdzie ceremonia się odbyła. Wpisujemy także pojemnik, w którym zmarły został pogrzebany, przez powiązanie z *containers*. Zostawiamy także możliwość wystawienia zakładowi pogrzebowemu przez rodzinę całościowej oceny za wykonaną od początku do końca usługę (*satisfaction\_rate*). Z *buried* nic nie usuwamy i nic nie modyfikujemy.

Do cmentarza przypisani są grabarze relacją *jeden do jeden*, transakcja nowego cmentarza w bazie oznacza uzupełnienie tabeli *gravediggers* o nowe rekordy. Rzadką operacją jest usunięcie grabarza z bazy (na przykład w wyniku przejścia na emeryturę). Atrybuty grabarza nie będą modyfikowane.

Powyżej opisane transakcje wykonywane są przez administratorów. Odminnym typem jest wyszukiwanie w bazie, które udostępniamy użytkownikom. Mamy dwa podstawowe typy wyszukiwania - związane z planowaniem pogrzebu i wyceną lub z poszukiwaniem miejsca pochówku danej osoby.

## Widoki

Widoki stosuje się aby mieć łatwy i szybki dostęp do skomplikowanych zapytań. Jest to wirtualna tabela, taka, którą otrzymuje się przy dowolnym zapytaniu, z tą różnicą, że tym razem posiada ona pewien alias, przez który można się odwoływać

Widoki w *GROBEO*:

- Widok przechowujący najpopularniejsze nagrobki (*top\_tombstones*):  

```
CREATE VIEW top_tombstones AS SELECT t.tombstone_id, count(tombstone_id) as num_of_tombstones, t.manufacturer, t.material, t.price FROM cemeteries JOIN quarters USING(cemetery_id) JOIN tombstones t USING(tombstone_id) GROUP BY tombstone_id, manufacturer, material, price ORDER BY count(tombstone_id) DESC;
```
- Widok przechowujący wszystkich kapłanów (*priests*) i świątynie (*temples*), (*priests\_and\_temples*):  

```
CREATE VIEW priests_and_temples AS SELECT priest_id, title, first_name, last_name, priests.religion, temple_id, rank, locality, capacity, price FROM priests_temples JOIN priests USING(priest_id) JOIN temples USING(temple_id);
```
- Widok przechowujący najpopularniejsze stroje (*outfits*) (*most\_popular\_outfits*):  

```
CREATE VIEW most_popular_outfits AS SELECT outfit_id, count(outfit_id) as num_of_outfits, type, brand, size, color, o.price FROM cemeteries JOIN quarters USING(cemetery_id) JOIN buried USING(quarter_id) JOIN outfits o USING(outfit_id) GROUP BY outfit_id, type, brand, size, color ORDER BY count(outfit_id) DESC;
```
- Widok przechowujących cmentarze (*cemeteries*) i zakłady pogrzebowe (*funeral\_homes*) na nich operujące (*funeral\_services\_on\_cemeteries*):  

```
CREATE VIEW funeral_services_on_cemeteries AS SELECT DISTINCT f.name, f.price, c.voivodeship, c.county, c.locality, c.street FROM cemeteries c JOIN quarters USING(cemetery_id) JOIN buried USING(quarter_id) JOIN funeral_homes f USING(funeral_home_id);
```
- Widok przechowujący informacje o całym pogrzebie (pochowanego (*buried*), nagrobek (*tombstones*), pojemnik (*containers*), kapłana (*priests*), świątynię (*temples*) i zakład pogrzebowy (*funeral\_homes*)) (*funerals*):  

```
CREATE VIEW funerals AS select b.first_name, b.last_name, tb.material as tombstone_material, tb.price, c.type, c.material as container_material, p.first_name as priest_name, p.last_name as priest_last_name, t.rank, t.locality, f.name funeral_home FROM buried b JOIN quarters q USING(quarter_id) JOIN tombstones tb using(tombstone_id) JOIN temples t USING(temple_id) JOIN priests p USING(priest_id) JOIN funeral_homes f USING(funeral_home_id) JOIN containers c USING(container_id);
```

## Funkcje

Funkcjom można przekazać pewną liczbę parametrów, ale funkcja nie tylko wykonuje pewne operacje, ale także zwraca obliczony na podstawie przekazanych parametrów wynik.

Funkcje w *GROBEO*:

- Funkcja przyjmująca kwotę, którą chcemy przeznaczyć na kapłana, i oceniająca, czy dany kapłan zgodzi się poprowadzić ceremonię w tej lub niższej cenie.

```
CREATE FUNCTION suggest_priest(price_limit int(10), priest_price int(10)) RETURNS VARCHAR(30) DETERMINISTIC
```

```
BEGIN DECLARE can_affordr varchar(30); IF price_limit >= priest_price THEN SET can_affordr = 'STAC CIE';
```

```
ELSEIF price_limit < priest_price THEN SET can_affordr = 'LEPIEJ ODPUSC'; END IF; RETURN (can_affordr); END;
```

- Funkcja oceniająca możliwość wykupienia kwatery na cmentarzu, jeśli dysponujemy zadany budżetem.

```
CREATE FUNCTION suggest_quarter(price_limit int(10), quarter_price int(10)) RETURNS VARCHAR(30) DETERMINISTIC
```

```
BEGIN DECLARE can_affordr varchar(30); IF price_limit >= quarter_price THEN SET can_affordr = 'STAC CIE'; ELSEIF price_limit < quarter_price THEN SET can_affordr = 'LEPIEJ ODPUSC'; END IF; RETURN (can_affordr); END;
```

## Wyzwalacze

Wyzwalacz to operacja wykonywana niejako w parze z *insert*, *update* lub *delete* - działa natychmiast i może sprawować kontrolę nad poprawnością danej transakcji (w razie konieczności wyświetlić odpowiedni błąd) lub też uzupełnić ją o dalsze działanie (niewidoczne dla użytkownika, lecz będące integralną częścią operacji).

Wyzwalacze w *GROBEO*:

- Wyzwalacz kontrolujący zajętość kwatery przy insercie do *buried* - zajęte kwatery mają *tombstone\_id* NOT NULL. Warunek ten sprawdzany jest także, gdy robimy *update* w *buried* - jeżeli zmarły jest przenoszony do innej kwatery, nie wolno umieścić go w już zajętej.

```
CREATE TRIGGER before_buried_insert_check_quarter_vacancy BEFORE INSERT ON buried FOR EACH ROW BEGIN IF NEW.quarter_id IN (SELECT quarter_id FROM quarters WHERE tombstone_id IS NOT NULL) THEN SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Only quarters with tombstone_id NULL are vacant, adding to an already occupied quarter requires administrator interference'; END IF; END;
```

```
CREATE TRIGGER before_buried_update_check_quarter_vacancy BEFORE UPDATE ON buried FOR EACH ROW BEGIN IF NEW.quarter_id IN (SELECT quarter_id FROM quarters WHERE tombstone_id IS NOT NULL) THEN SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Only quarters with tombstone_id NULL are vacant, adding to an already occupied quarter requires administrator interference'; END IF; END;
```

- Wyzwalacz kontrolujący poprawność zakresu wprowadzanej oceny za pogrzeb przy operacji wstawiania lub modyfikowania - dopuszczamy wyłącznie całkowite wartości z zakresu [1, 5].

```
CREATE TRIGGER before_buried_insert_check_new_rate BEFORE INSERT ON buried FOR EACH ROW BEGIN IF NEW.satisfaction_rate NOT IN (1, 2, 3, 4, 5) THEN SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Cannot add or update row: only VALUES IN (1, 2, 3, 4, 5) allowed in satisfaction_rate column'; END IF; END;
```

```
CREATE TRIGGER before_buried_update_check_new_rate BEFORE UPDATE ON buried FOR EACH ROW BEGIN IF NEW.satisfaction_rate NOT IN (1, 2, 3, 4, 5) THEN SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Cannot add or update row: only VALUES IN (1, 2, 3, 4, 5) allowed in satisfaction_rate column'; END IF; END;
```

- Wyzwalacz kontrolujący poprawność dat w rekordzie wprowadzanym do *buried* - data śmierci nie może być wcześniejsza niż data urodzenia oraz data pochówku nie może być wcześniejsza niż data śmierci. Podobnie przy operacji *update* w *buried* (jest ona wykonywana niezwykle rzadko, na przykład gdy rodzina zorientuje się, że faktyczna data urodzenia krewnego była inna i powinna zostać zmieniona) - zachowane powinny być warunki jak przy *insercie*.

```
CREATE TRIGGER before_buried_insert_check_date_order BEFORE INSERT ON buried FOR EACH ROW BEGIN IF (NEW.death_date < NEW.birth_date OR NEW.funeral_date < NEW.death_date) THEN SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Cannot add or update
```

```
row: it should be NEW.death_date >= NEW.birth_date AND NEW.funeral_date >= NEW.death_date'; END IF; END;
CREATE TRIGGER before_buried_update_check_date_order BEFORE UPDATE ON buried FOR EACH ROW BEGIN IF (NEW.death_date <
NEW.birth_date OR OLD.death_date < NEW.birth_date OR NEW.death_date < OLD.birth_date OR NEW.funeral_date < NEW.death_date OR
OLD.funeral_date < NEW.death_date OR NEW.funeral_date < OLD.death_date) THEN SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT =
'Cannot add or update row: it should be death_date >= birth_date AND funeral_date >= death_date'; END IF; END;
```

- Wyzwalacz aktualizujący po dodaniu nowej pochowanej osoby (w tym oceny za dany pochówek) średnią ocenę zakładu, który wykonał usługę. Ma też wersję aktualizacji po modyfikacji rekordu w *buried* (ocena może być początkowo *NULL* i dodana potem lub też zmieniona po namyśle klienta); modyfikacja *average\_rate* działa także przy usuwaniu rekordu z *buried* (na przykład kiedy naprawiana jest pomyłka administratora).

```
CREATE TRIGGER after_buried_insert_calculate_avg_rate AFTER INSERT ON buried FOR EACH ROW BEGIN UPDATE funeral_homes SET
average_rate = (SELECT ROUND(SUM(satisfaction_rate)/COUNT(satisfaction_rate), 1) FROM buried WHERE funeral_home_id =
NEW.funeral_home_id) WHERE funeral_home_id = NEW.funeral_home_id; END;
CREATE TRIGGER after_buried_update_calculate_avg_rate AFTER UPDATE ON buried FOR EACH ROW BEGIN UPDATE funeral_homes SET
average_rate = (SELECT ROUND(SUM(satisfaction_rate)/COUNT(satisfaction_rate), 1) FROM buried WHERE funeral_home_id =
NEW.funeral_home_id) WHERE funeral_home_id = NEW.funeral_home_id; END;
CREATE TRIGGER after_buried_delete_calculate_avg_rate AFTER DELETE ON buried FOR EACH ROW BEGIN UPDATE funeral_homes SET
average_rate = (SELECT ROUND(SUM(satisfaction_rate)/COUNT(satisfaction_rate), 1) FROM buried WHERE funeral_home_id =
OLD.funeral_home_id) WHERE funeral_home_id = OLD.funeral_home_id; END;
```

## Przykładowe zapytania

- Liczba pozostałych wolnych kwater na poszczególnych cmentarzach.  

```
SELECT cemetery_id, count(*) as num_of_available_quarters, voivodeship, county, locality, street, faith FROM quarters JOIN cemeteries
USING (cemetery_id) WHERE tombstone_id IS NULL GROUP BY cemetery_id;
```
- Liczba zajętych kwater na poszczególnych cmentarzach.  

```
SELECT cemetery_id, count(*) as num_of_occupied_quarters, voivodeship, county, locality, street, faith FROM quarters JOIN cemeteries
USING (cemetery_id) WHERE tombstone_id IS NOT NULL GROUP BY cemetery_id;
```
- Po wybraniu cmentarza następuje wybór kwatery - prezentacja wolnych kwater na cmentarzu o danym *id* (zmieniamy na wybrane *cemetery\_id* w *WHERE*).  

```
SELECT quarter_id, x_coord as x_coordinate, y_coord as y_coordinate, price FROM quarters WHERE cemetery_id = 1 AND tombstone_id IS
NULL;
```
- Wybór zakładu pogrzebowego - liczba wykonanych przez dany zakład usług lub średnia ocena mogą pomóc klientowi w decyzji.  

```
SELECT funeral_home_id, name, voivodeship, county, locality, beginning_of_activity as founded, phone, mail, price, count(*) as
burials_in_GROBEO, average_rate as rating FROM buried JOIN funeral_homes USING (funeral_home_id) GROUP BY funeral_home_id;
```
- Pokazanie pojazdów, którymi dysponują zakłady pogrzebowe.  

```
SELECT name, type, brand, model, color, price FROM funeral_homes JOIN vehicles USING (funeral_home_id) ORDER BY price DESC;
```
- Pokazanie najczęściej wybieranych kapłanów.  

```
SELECT count(priest_id) as funeral_number, p.first_name, p.last_name, p.price FROM buried JOIN priests p USING (priest_id) GROUP BY
p.first_name, p.last_name, p.price ORDER BY count(priest_id) DESC;
```
- Pokazanie kapłana, który najwięcej zarobił na pogrzebach.  

```
SELECT p.first_name, p.last_name, p.price * count(priest_id) as earnings FROM buried JOIN priests p USING (priest_id) GROUP BY
p.first_name, p.last_name, p.price ORDER BY earnings DESC;
```

## Planowanie pochówku

1. Wybór cmentarza (proszę zapamiętać *id* cmentarza).  
`SELECT cemetery_id, count(*) as num_of_available_quarters, voivodeship, county, locality, street, faith FROM quarters JOIN cemeteries USING (cemetery_id) WHERE tombstone_id IS NULL GROUP BY cemetery_id;`
2. Wybór kwatery przy zadanym w funkcji *suggest\_quarter* budżecie (proszę zapamiętać *id* kwatery).  
`SELECT quarter_id, x_coord as x_coordinate, y_coord as y_coordinate, price, suggest_quarter(400,price) FROM quarters WHERE cemetery_id = 1 AND tombstone_id IS NULL;`
3. Wybór kapłana i świątyni z wykorzystaniem widoku *priests\_and\_temples* (proszę zapamiętać parę *id* kapłana i *id* świątyni).  
`SELECT * FROM priests_and_temples;`  
Możemy też wybierać w wersji, która dla zadanego budżetu zasugeruje, czy klienta stać na daną opcję (wykorzystujemy funkcję *suggest\_priest*).  
`SELECT *, suggest_priest(500, price) FROM priests_and_temples;`
4. Wybranie stroju z wykorzystaniem widoku *most\_popular\_outfits*, w którym przedstawione są panujące trendy (proszę zapamiętać *id* stroju).  
`SELECT * FROM most_popular_outfits;`
5. Wybór zakładu pogrzebowego - liczba wykonanych przez dany zakład usług lub średnia ocena mogą pomóc klientowi w decyzji (proszę zapamiętać *id* zakładu).  
`SELECT funeral_home_id, name, voivodeship, county, locality, beginning_of_activity as founded, phone, mail, price, count(*) as burials_in_GROBEO, average_rate as rating FROM buried JOIN funeral_homes USING (funeral_home_id) GROUP BY funeral_home_id;`
6. Wybranie pojemnika (proszę zapamiętać *id* pojemnika).  
`SELECT * FROM containers;`
7. Wybór nagrobka z wykorzystaniem widoku *top\_tombstones*, w którym przedstawione są najczęściej wybierane opcje (proszę zapamiętać *id* nagrobka).  
`SELECT * FROM top_tombstones;`
8. *Insert* do *buried* z wykorzystaniem *id* wybranych w całym procesie elementów.
9. Ustawienie na kwaterze nagrobka (uzupełnienie pola *tombstone\_id* dla wybranej kwatery w *quarters*).

## Wnioski

1. Program Visual Paradigm pozwolił nie tylko wytworzyć diagramy ERD, ale również automatycznie wygenerował na ich podstawie DDL niezbędne do utworzenia bazy danych.
2. Skrypty w Pythonie pozwoliły na pewną automatyzację generowania rekordów wypełniających bazę danych.
3. Obsługa MySQL w terminalu Linuxa okazała się nad wyraz wygodna i praktyczna. Szczególnie użyteczne było dump'owanie skryptu bazy danych za pomocą `mysqldump` (dump zawiera wszystkie DDL i dane).
4. Korzystanie z kontroli wersji i zdalnego repozytorium gwarantowało bezpieczeństwo na wypadek awarii..
5. Stworzona baza danych jest solidną podstawą pod budowę aplikacji webowej/mobilnej, która ma potencjał, by zapełnić niszę rynkową.