README_C88Unity-chan_Animation.TXT

『C88 ユニティちゃん アニメーション素材データ』Ver 1.00

2016/02/24 Unity Technologies Japan

【修正履歴】

Ver. 1.00 2016/02/24 最初のリリース

【配布ライセンス】

本デジタルアセットデータは「ユニティちゃんライセンス条項(UCL)」(配布時点での最新版は、UCL 2.00)に基づき公開されるデジタルアセットデータです。 最新版の「ユニティちゃんライセンス条項」は以下をご確認ください。

ユニティちゃんライセンス条項・要約

http://unity-chan.com/contents/guideline/

ユニティちゃんライセンス条項・正文

http://unity-chan.com/contents/license_ip/

キャラクター利用のガイドライン(FAQ)

http://unity-chan.com/contents/fag/

特にFAQでは、本ライセンスの元で、クリエイターの皆さんが「できること」「できないこと」を詳しく具体例をあげて説明しています。

使用前に必ずご一読していただけますよう、よろしくお願いします。

【利用環境】

24fpsのα付き連番TGA画像データおよびPNGデータが収録されています。 スムージング処理はされていませんので、必要に応じてスムージング処理を入れてください。

【使い方】

任意の画像エディタ(Adobe Photoshopなど)およびムービー作成ツール(Adobe AfterEffectsなど)で読み込むことができます。

画像データですので、Unityでもそのまま画像データとして使うことができます。

【アニメーション制作】

株式会社動画工房

【お問い合わせ先】

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社

unity-chan@unity3d.co.jp



© Unity Technologies Japan/UCL