

Heribertoortiz

#1

Programacion M

25/05/2023

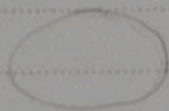
Title: Diagramas de flujo

Keyword

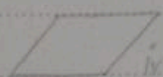
Flujo
elementos

Topic: Flujo: Es una representación grafica del algoritmo y de los pasos para resolver un problema es crucial construirlo correctamente ya que sirve como base para escribir el programa en un lenguaje específico, como C.

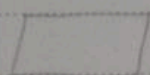
Símbolos:



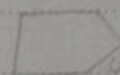
marca el inicio y el fin.



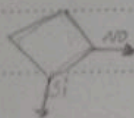
introduce datos de entrada.



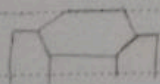
Representa un proceso.



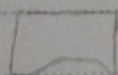
un mazo de un problema.



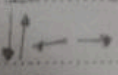
representa decisiones.



representa una decisión multiple.



impresion de resultados.



direccion del flujo.



Conexion dentro de una misma pagina.



Conexion entre paginas diferentes.

Summary:

aquí se puede observar la naturaleza del diagrama de flujo y las partes que lo complementa.

NAME

Heriberto Ortiz

PAGES

#2

SPEAKER/CLASS

Programacion M

DATE - TIME

25/05/2023

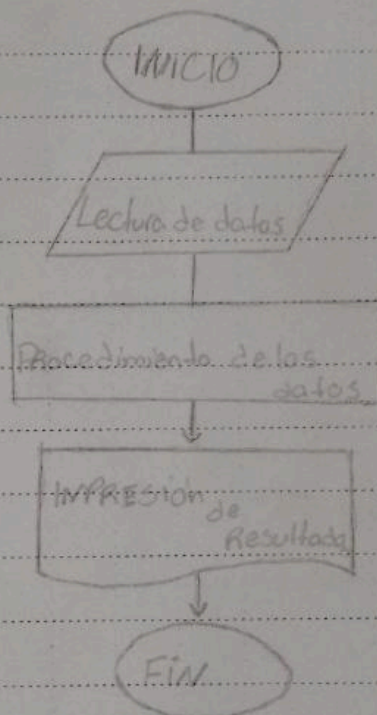
Title: Diagramas de Flujo

Keyword

Grafica

Topic: Procedimiento de Construcción:

Questions



Summary:

Esta es la representación grafica del diagrama de flujo.