HERICK NAVARRO HERNANDEZ

Ingeniero en Informática / Developer

+58 414 0200884 herick200@gmail.com

• Venezuela, Caracas. Colinas de Bello Monte

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

HTML/CSS	Java	РНР
JavaScript	Google App Script	Python
TypeScript	PL / SQL	Ruby

C / C++ / C# Octave

FORMACIÓN ACADÉMICA

Unidad Educativa Promesas Patrias

Sep. 2015

Universidad Católica Andrés Bello

Sep. 2015 Sep. 2020

BACHILLER EN CIENCIAS

Venezuela. Caracas. Bello Monte.

INGENIERO EN INFORMÁTICA

Estudiante de Ingeneria en informatica, con la carga academica culminada y finalizando mi Tesis de Pregrado. Venezuela, Caracas.

Montalban.

IDIOMAS

Español: Nativo Inglés: Intermedio

RESUMEN

- Estudiante de Ingeniería Informática con buen desempeño académico. Con conocimientos en el área de la programación y el uso de las herramientas utilizadas para el desarrollo de aplicaciones, como FrontOffice y BackOffice.
- Dominio de diseño, arquitectura y manejo de programas que ayudan en el ámbito laboral.
- Excelentes habilidades interpersonales para facilitar la comunicación y organización del trabajo en equipo.
- Proactivo, capaz de trabajar bajo supervisión y presión.
- Entusiasta con sentido de superación personal.
- Motivación al logro y capacitado para proponer y desarrollar estrategias que faciliten la resolución de conflictos

HABILIDADES

- Responsable y Organizado.
- Conocimiento de los programas Office Excel, Word, PowerPoint y Visio.
- Consecuente y organizado con la realización de proyectos.
- Facilidad en el desarrollo de actividades de cálculo.
- Capacitado para planificar, organizar y priorizar el trabajo.
- Adaptabilidad a diferentes ambientes de trabajo.
- Buena capacidad de autoaprendizaje.

CONOCIMIENTOS TECNICOS

- Manejo del Framework Laravel.
- Manejo del Framework .NET Core.
- Manejo del CMS WordPress.
- Manejo del Framework Ruby on Rails.
- Manejo del Framework Django.
- Manejo del Framework Angular.
- Manejo del Framework Ionic para aplicaciones móviles.
- Conocimiento en el manejo de node.js.
- Conocimiento en el manejo de angular.js.
- Manejo de la plataforma de desarrollo Unity 5.
- Manejo de las librerías Tensorflow 2.x y Keras para el aprendizaje automático en Python (Machine Learning).

- Conocimientos en manejadores de bases de datos relacionales como SQLserver, PostgreSQL, Oracle y MySQL y no relacionales como MongoDB.
- Conocimientos del formato JSON.
- Conocimientos del diseño de la arquitectura de software REST.
- Conocimientos sobre patrones de arquitectura y diseño de software.
- Conocimientos en documentación de software como E/R, ERS, UML, DAS.
- Conocimiento en metodologías y estándares de software.
- Manejo del control de versiones con GIT.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

METRO GUIA C. A | DESARROLLADOR

Marzo. 2017 - Julio. 2017

CLIENTE: Luis Mendoza, Gerencia General de Tecnología de la

información, Metro de Caracas C.A.

Caracas, La Hoyada.

SELFT-IMPROVEMENT SYSTEM | PASANTE

Noviembre. 2019 - Abril. 2020

CLIENTE: PwC Venezuela. Caracas, Las Mercedes.

SHOCKLOGIC SYSTEM | JUNIOR SOFTWARE

DEVELOPER

Abril. 2020 - Febrero. 2022

CLIENTE: Shocklogic.

London, UK.

HT Devs SYSTEM | DESARROLLADOR

Mayo. 2022 - Junio. 2022

CLIENTE: HT Devs. Nueva León, México.