

## Projeto Hackathon Cloud AWS

**NOME:** Upper Turismo

### PROBLEMA

A Upper Turismo é uma startup que recebeu um aporte para escalar seu negócio e conforme o contrato com investidores, precisam alcançar a marca de 2 milhões de usuários em 1 ano com uma estimativa de 1 milhão de acessos por dia e as campanhas de marketing começarão em 2 semanas.

Uma das principais exigências dos investidores é que a aplicação seja rápida e não tenha quedas quando começarem os primeiros acessos.

Em testes feitos pela equipe técnica, a aplicação apresentou lentidão e analisando o cenário atual constatou-se que a arquitetura não é tolerante a falhas.

O seu time de consultoria recebeu uma solicitação de proposta para execução do projeto.

### OBJETIVO

O objetivo é que a aplicação tenha alta disponibilidade e escalabilidade com o menor custo possível, cumprindo os pilares do Well Architect framework da AWS.

### DESCRIÇÃO TÉCNICA

Atualmente essa aplicação já está na AWS em uma instância EC2

Aplicação desenvolvida em Dotnet core 7

Banco de dados SQLServer

Deve ser executados scripts para popular o Banco

Scripts estão na pasta /Scripts no projeto

A aplicação já está usando como armazenamento de objetos o S3 da AWS.

Arquivos para o storage já estão na estrutura de pastas que deve ficar e estão disponíveis na pasta /imagens no projeto

Arquivo de configuração da aplicação para conexão com o Banco de dados e storage esta em Source/postcard/appsettings.json

### **ITENS A SEREM AVALIADOS**

- Apresentação - visão de negócio
- Apresentação - detalhes técnicos
- Arquitetura
- Requisitos do Well Architect Framework
- Documentação
- Testes
- Participação dos integrantes do grupo
- Demonstração

### **PRAZO**

O projeto deve ser apresentado no dia 25/04 às 20h e cada time terá 20 minutos para apresentar.

O resultado final será divulgado no dia 26/04