

## **Roteiro de Atividade Prática**

Nome: Henrique Ferreira DA Silva

Turma: 2B

### **Atividade 1: Encapsulamento em uma Classe Pessoa**

Descrição do exercício:

Crie uma classe Pessoa que encapsule atributos, como nome e idade. Esses atributos devem ser privados para evitar acesso direto de fora da classe.

Tempo estimado: 15 minutos

### **Lista de materiais**

- Computador com internet;
- Caderno para anotações;
- 1 caneta.

### **Procedimento experimental**

1. Analise o exemplo-base para a criação do código:

```
class Pessoa:
```

```
    def __init__(self, nome, idade):
```

```
        self.__nome = nome
```

```
        self.__idade = idade
```

```
# Uso da classe
```

```
pessoa = Pessoa("Ana", 30)
```

```
print(pessoa.get_nome())
```

```
print(pessoa.get_idade())
```

2. A partir da análise anterior, agora é a sua vez de criar as formas privadas de acesso das informações sobre a pessoa, evitando o acesso direto de fora da classe.
3. Anote o código desenvolvido nas linhas seguintes e envie por meio do AVA.

```
4. class Pessoa:
5.     def __init__(self, nome, idade):
6.         self.__nome = nome
7.         self.__idade = idade
8.     def get_nome(self):
9.         return self.__nome
10.
11.     def get_idade(self):
12.         return self.__idade
13.
14.     def set_nome(self, nome):
15.         self.__nome = nome
16.
17.     def set_idade(self, idade):
18.         self.__idade = idade
19.
20. # Exemplo de uso:
21. pessoa = Pessoa('Henrique', 17)
22. print(pessoa.get_nome())
23. print(pessoa.get_idade())
```

## Atividade 2: Classe ContaBancaria com Atributos Protegidos

Descrição do exercício:

Desenvolva uma classe ContaBancaria com um atributo protegido saldo. Implemente um método para depositar dinheiro na conta.

Tempo estimado: 15 minutos

### Procedimento experimental

1. Analise o exemplo-base para a criação do código:

```
class ContaBancaria:
    def __init__(self, saldo_inicial):
        self._saldo = saldo_inicial # Atributo protegido

    def get_saldo(self):
        return self._saldo

# Uso da classe
conta = ContaBancaria(1000)
conta.depositar(500)
print(conta.get_saldo())
```

2. Agora, a partir do código analisado, crie o método que permita o depósito do dinheiro na conta, conforme solicitado.
3. Anote o código desenvolvido nas linhas seguintes e envie por meio do AVA.

```
4. class ContaBancaria:
5.     def __init__(self, saldo_inicial):
6.         self._saldo = saldo_inicial
7.
8.     def get_saldo(self):
9.         return self._saldo
10.
11.    def depositar(self, valor):
12.        if valor > 0:
13.            self._saldo += valor
14.        else:
15.            print("Valor para depósito deve ser positivo.")
16.
17. conta = ContaBancaria(1000)
18. while True:
19.     teste = float(input("Digite o quanto você que deposito"))
20.     if -teste < 25000:
21.         conta.depositar(teste)
22.         print(conta.get_saldo())
```

## Atividade 3: Classe SensorTemperatura com Getters e Setters

Descrição do exercício:

Crie uma classe SensorTemperatura com um atributo privado temperatura. Utilize getters e setters para acessar e modificar a temperatura.

Tempo estimado: 10 minutos

### Procedimento experimental

1. Analise o exemplo-base para criação do código:

```
class SensorTemperatura:
    def __init__(self, temperatura=0):
        self.__temperatura = temperatura

    def set_temperatura(self, nova_temperatura):
        if -50 <= nova_temperatura <= 150:
            self.__temperatura = nova_temperatura
        else:
            print("Temperatura fora do intervalo permitido.")

# Uso da classe
sensor = SensorTemperatura()
sensor.set_temperatura(25)
print(sensor.get_temperatura())
```

2. Agora, a partir do código analisado, crie o método que permita obter o valor da temperatura fora da classe.

3. Anote o código desenvolvido nas linhas seguintes e envie por meio do AVA.

```
4. class SensorTemperatura:
5.     def __init__(self, temperatura=0):
6.         self.__temperatura = temperatura
7.
8.     def set_temperatura(self, nova_temperatura):
9.         if -50 <= nova_temperatura <= 150:
10.            self.__temperatura = nova_temperatura
11.        else:
12.            print("Temperatura fora do intervalo permitido.")
13.
14.    def get_temperatura(self):
15.        return self.__temperatura
16.
17. sensor = SensorTemperatura()
18. sensor.set_temperatura(25)
19. print(sensor.get_temperatura())
```