

Examen Parcial 1

Examen Parcial 1

- Tendrán que llevar a cabo un programa con cuatro clases: Main, Ejecucion, Palabras y Extra. Realicen las instrucciones que se piden a continuación:
- En la clase Main sólo se va a crear un objeto del tipo Ejecución el cuál llamará a su método IniciarPrograma().
- El método IniciarPrograma() será donde se creen objetos de las clases Palabras y Extra.

Examen Parcial 1

- En la clase Palabras crearán métodos para llevar a cabo las siguientes tareas, cada tarea es un método. La clase puede tener un atributo que sea cadena.
- **Primera mayúscula:** Dada una cadena haga este método convierte la primera letra en mayúscula e imprime la cadena.
- **Invertir una cadena:** Recibe una cadena de entrada e imprime una cadena invertida.
- **Vocales en mayúscula:** Este método convierte todas las vocales en mayúsculas.
- **Palíndromo:** Dada una cadena, este método comprueba si es palíndromo (una palabra, frase o secuencia que se lee de la misma forma al derecho y al revés)
- Dentro del método iniciarPrograma() deben crear dos objetos de la clase Palabras, el primero utilizará la cadena “hasta luego cocodrilo” y el segundo “anita lava la tina” y deberán ejecutar los cuatro métodos para cada uno.
- Utilicen los siguientes nombres para sus métodos: convertirPrimeraMayuscula(), invertirCadena(), convertirVocalesMayuscula(), y checarPalindromo().

Examen Parcial 1

- Finalmente, la clase Extra debe tener un método que se llama crearfizzBuzz()
- **FizzBuzz:** Deberán imprimir los números del 1 al 100, sin embargo, para los múltiplos de 3 deberán imprimir "Fizz" en lugar del número, para los múltiplos de 5 deberán imprimir "Buzz". Por último, para los múltiplos de 3 y 5 impriman "FizzBuzz".
- Dentro del método IniciarPrograma() le deberán preguntar al usuario si quiere ejecutar el método FizzBuzz o no.