

필기 연습문제 (기초 다지기 1)							
분 반		학과(부)		학 번		이 름	
채 점 자		검 수 자		쪽 합 계	/	총 점	/

※ 주어진 문제에 적절한 답을 하라.

1. 컴퓨터 구조에 대하여 광의적 의미와 협의적 의미에서 구분하여 정의하라. (2점)

구분	내용
광의적 의미	
협의적 의미	

2. 다음 컴퓨터 구조에 대한 설명으로 틀린 것을 골라라. (1점) 정답: ()
- ① 하드웨어와 소프트웨어 간의 결합관계인 기계어 명령체계
 - ② 컴퓨터의 구성요소와 그 유기적인 관계의 표현이다.
 - ③ 기계어 명령체계가 달라도 모든 소프트웨어는 모든 하드웨어에서 호환이 된다.
 - ④ ISA(Instruction Set Architecture)

3. 다음 ISA(Instruction Set Architecture)에 대한 설명 중 옳은 것을 골라라.(1점) 정답: ()

- ① CPU Word Size와 무방하다.
- ② 기계어 명령체계를 의미한다.
- ③ CPU 구성요소들 간의 규약이다.
- ④ 하드웨어 개발자들이 보는 컴퓨터 시스템에 대한 구체적인 이미지

4. 아래 항목에 대하여 폰노이만 컴퓨터 구조에 대하여 간략하게 설명하라. (5점)

항목	내용
제안자	
구성요소	
특징	
장점	
구조 (그림)	

5. 폰노이만 컴퓨터 구조의 구성요소와 특징에 대하여 간략하게 기술하라. (2점)

폰노이만 컴퓨터 구조의 구성요소(4가지):
폰노이만 컴퓨터 구조의 특징:

6. CPU의 구성요소 3가지를 나열하고 각각에 대하여 간략하게 설명하라.(3점)

7. 컴퓨터 기계어 명령 주기를 3단계로 구분하였을 때 각 단계를 나열하고 간략하게 설명하라. (3점)

단계	내용
Fetch	
Decode	
Execute	

8. 다음 프로그래밍 언어에 설명 중에서 틀린 것을 골라라. (1점) 정답: ()

- ① 고급 언어는 기계어에 비해서 이식성이 높다.
- ② 기계어로 작성된 프로그램은 서로 다른 ISA의 컴퓨터에 실행될 수 없다.
- ③ 어셈블리 언어는 ISA에 독립적이다.
- ④ 고급언어는 일반적으로 자연언어의 단어와 수식을 사용하여 표현되어 사람이 이해하기 쉽다.

9. 다음 프로그래밍 언어에 대한 설명 중 잘못된 것을 모두 고르시오. (1점) 정답 ()

- ① 고급 언어를 사용하면 기계어 명령 체계(ISA)에 독립적인 프로그램을 작성할 수 있다.
- ② 서로 다른 기계어 명령 체계(ISA)가 적용된 CPU에 대하여 어셈블리 언어로 작성된 프로그램은 호환되지 않는다.
- ③ 고급 언어는 어셈블리 언어에 비해서 기계어에 더 가깝다.
- ④ 컴파일러는 고급 언어로 된 프로그램을 기계어로 번역한다.
- ⑤ 기계어로 작성된 프로그램은 어떤 CPU에서도 실행될 수 있다.
- ⑥ 기계어의 각 명령어에 대하여 문자와 기호를 사용한 명령에 1대1로 대응시킨 것이 어셈블리 언어이다.

10. 다음 프로그래밍 언어에 대한 설명으로 옳지 않은 것은 무엇인가? (1점) 정답: ()

- ① Java는 가상 머신을 사용하여 플랫폼 독립성이 지원된다.
- ② Objective C는 i-phone 응용 소프트웨어 개발에 사용된다.
- ③ C#은 OS 개발에 유리한 구조적 언어이다.
- ④ C++는 C언어에 객체지향개념이 적용된 언어이다.

필기 연습문제 (기초 다지기 1)							
분	반	학과(부)		학	번	이	름
채	점	자		쪽	합	계	/
		검	수	자		총	점
							/

11. 다음 C언어에 대한 설명으로 틀린 것을 골라라.
(1점) 정답: ()

- ① OS 개발에 효율적인 구조적 프로그래밍 언어이다.
- ② 자동으로 메모리 관리가 되므로 프로그래머는 메모리 관리에 신경을 쓸 필요가 없다.
- ③ 이식성, 효율성, 간결성을 중요하게 다룬 언어이다.
- ④ Dennis Ritchie와 Ken Thomson에 의해 개발되었다.

12. 다음 중 c언어에 대한 설명 중 옳은 것은 무엇인가? 1점) 정답: ()

- ① 교육용 컴퓨터 언어로 개발되었다.
- ② 객체지향 개념이 적용된 구조적 언어이다.
- ③ 메모리 관리가 중요하다.
- ④ SUN사에서 개발한 언어이다.

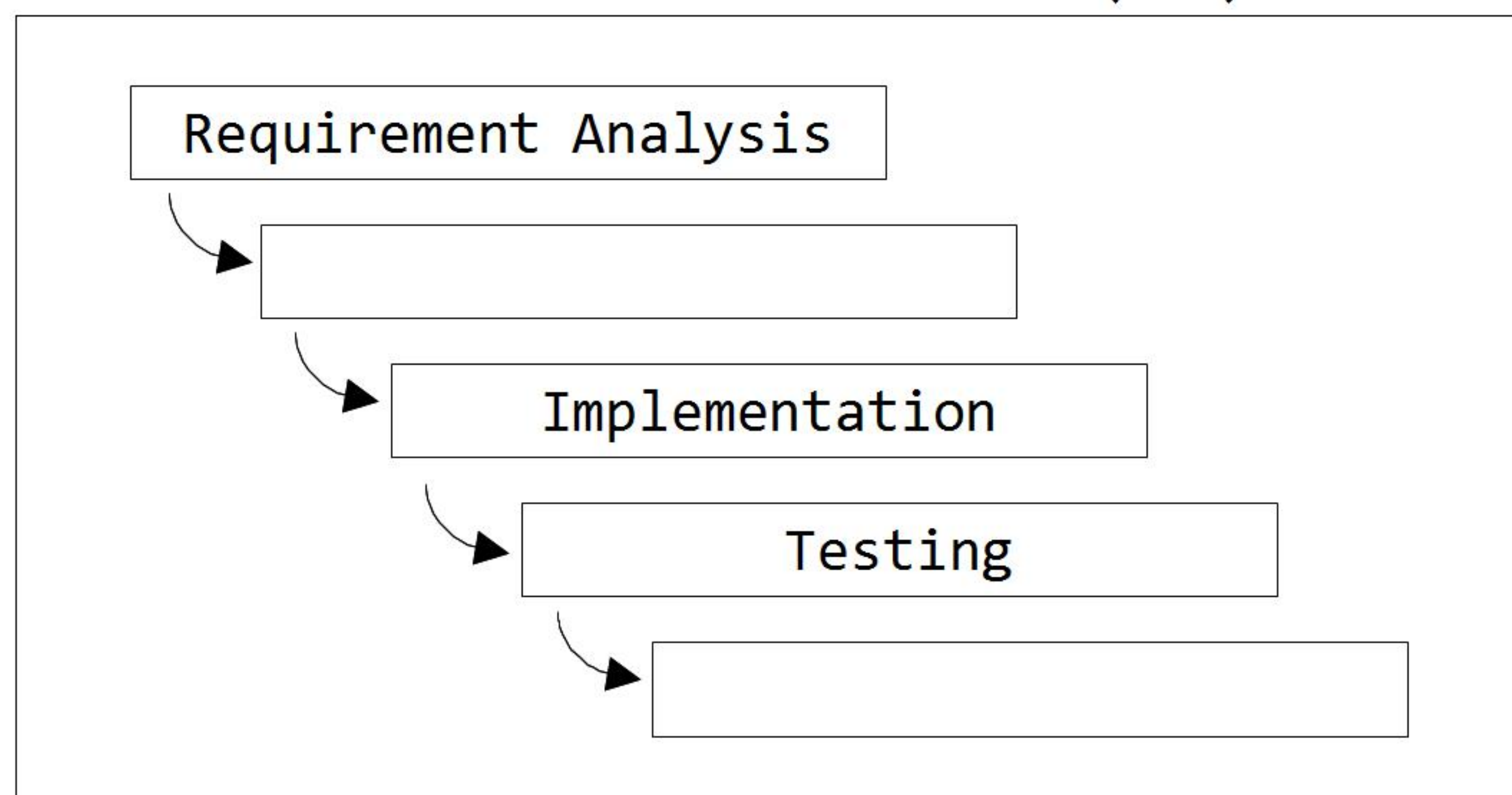
13. 다음 중 그 성격이 다른 하나를 골라라. (1점)
정답: ()

- ① 알약 ② 파일 탐색기
③ 인터넷 익스플러러 ④ MS Visual Studio

14. 다음 중 그 성격이 다른 하나를 골라라. (1점)
정답: ()

- ① MS Visual Studio ② ALzip
③ Windows 탐색기 ④ Internet Explorer

15. 다음은 소프트웨어 개발과정을 도식화 한 것이다.
빈 칸에 적절한 단어를 기술하라. (2점)



16. 다음은 소프트웨어 구현과정에서 나타날 수 있는 세 가지 오류(Error)이다. 각각에 대하여 간략하게 설명하라. (3점)

Syntax Error:
Logical Error:
Run-time Error:

17. 다음 항목에 대하여 간략하게 설명하라. (3점)

Executable File:
Process:
Loader:

18. 다음은 컴파일러(compiler)와 인터프리터(interpreter)에 대한 설명이다. 틀린 것을 모두 골라라. (1점) 정답: ()

- ① 인터프리터는 실행 파일을 생성한다.
- ② 컴파일러 방식은 인터프리터 방식에 비해 이식성이 높다.
- ③ 컴파일러로 작성된 프로그램은 인터프리터를 통한 프로그램보다 속도가 빠르다.
- ④ **Java, Basic**은 인터프리터 방식을 사용하는 프로그래밍 언어이다.

19. 아래 항목에 대하여 컴파일 방식과 인터프리트 방식을 비교하라. (4점)

항목	컴파일러	인터프리터
실행파일 생성여부		
실행속도		
상대적 이식성		
대표언어		