필기 연습문제 (기초 다지기 1)									
분 반									
채 점 자		검 수 자	쪽	합 :	계	/	총	점	

- ※ 주어진 문제에 적절한 답을 하라.
- 1. 컴퓨터 구조에 대하여 광의적 의미와 협의적 의미에서 구분하여 정의하라. (2점)

구분	내용
광의적 의미	
협의적 의미	ISA()

- 2. 다음 컴퓨터 구조에 대한 설명으로 틀린 것을 골라라. (1점) 정답: (3)
- ① 하드웨어와 소프트웨어 간의 결합관계인 기계어 명령체계
- ② 컴퓨터의 구성요소와 그 유기적인 관계의 표현이다.
- ③ 기계어 명령체계가 달라도 모든 소프트웨어는 모든 하드웨어에서 호환이 된다.
- 4 ISA(Instruction Set Architecture)
- 3. 다음 ISA(Instruction Set Architecture)에 대한 설명 중 옳은 것을 골라라.(1점) 정답: (2)
- ① CPU Word Size와 무방하다.
- ② 기계어 명령체계를 의미한다.
- ③ CPU 구성요소들 간의 규약이다.
- ④ 하드웨어 개발자들이 보는 컴퓨터 시스템에 대한 구체적인 이미지
- 4. 아래 항목에 대하여 폰노이만 컴퓨터 구조에 대하여 간략하게 설명하라. (5점)

		, _ ,	
항목		내용	
제안자			
구성요소	•	•	•
특징			
장점			
구조 (그림)	input device	□ CPU ↑	output device
(그 =)		main memory	

5. 폰노이만 컴퓨터 구조의 구성요소와 특징에 대하여 간략하게 기술하라. (2점)

		JI CI . (2	- - - - - - - - - -	
폰노이만	컴퓨터	구조의	구성요소(4가지)	•
•		,	•	
폰노이만	컴퓨터	구조의	특징:	

6. CPU의 구성요소 3가지를 나열하고 각각에 대하여 간략하게 설명하라.(3점)

CU: ALU
ALU:

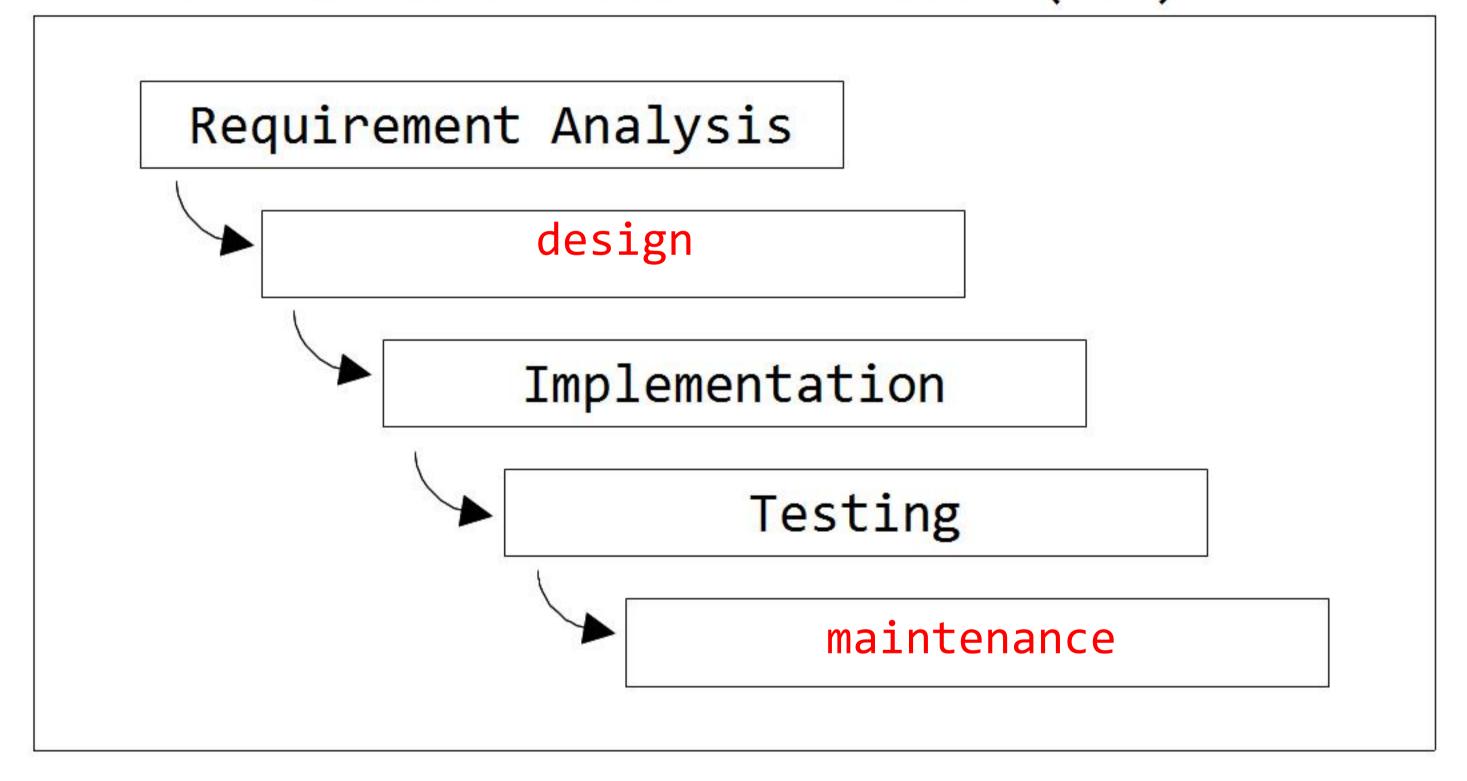
7. 컴퓨터 기계어 명령 주기를 3단계로 구분하였을 때 각 단계를 나열하고 간략하게 설명하라. (3점)

단계	내용					
Fetch	CU가 가					
Decode	CUフト					
Execute	CU가 ALU · 가					

- 8. 다음 프로그래밍 언어에 설명 중에서 틀린 것을 골라라. (1점) 정답: (3)
- ① 고급 언어는 기계어에 비해서 이식성이 높다.
- ② 기계어로 작성된 프로그램은 서로 다른 ISA의 컴퓨터에 실행될 수 없다.
- ③ 어셈블리 언어는 ISA에 독립적이다.
- ④ 고급언어는 일반적으로 자연언어의 단어와 수식을 사용하여 표현되어 사람이 이해하기 쉽다.
- 9. 다음 프로그래밍 언어에 대한 설명 중 잘못된 것을 모두 고르시오. (1점) 정답 (3,5)
- ① 고급 언어를 사용하면 기계어 명령 체계(ISA)에 독립적인 프로그램을 작성할 수 있다.
- ② 서로 다른 기계어 명령 체계(ISA)가 적용된 CPU에 대하여 어셈블리 언어로 작성된 프로그램은 호환되지 않는다.
- ③ 고급 언어는 어셈블리 언어에 비해서 기계어에 더 가깝다.
- ④ 컴파일러는 고급 언어로 된 프로그램을 기계어로 번역한다.
- ⑤ 기계어로 작성된 프로그램은 어떤 CPU에서도 실행될 수 있다.
- ⑥ 기계어의 각 명령어에 대하여 문자와 기호를 사용한 명령에 1대1로 대응시킨 것이 어셈블리 언어이다.
- 10. 다음 프로그래밍 언어에 대한 설명으로 옳지 않은 것은 무엇인가? (1점) 정답: (3)
- ① Java는 가상 머신을 사용하여 플랫폼 독립성이 지원된다.
- ② Objective C는 i-phone 응용 소프트웨어 개발에 사용된다.
- ③ C#은 OS 개발에 유리한 구조적 언어이다.
- ④ C++는 C언어에 객체지향개념이 적용된 언어이다.

필기 연습문제 (기초 다지기 1)							
분	반	학과(부)	학 번		01	름	
채 2	仏 본	검 수 자	쪽 합 계	/	총	점	/

- 11. 다음 C언어에 대한 설명으로 틀린 것을 골라라. (1점) 정답: (2)
- ① OS 개발에 효율적인 구조적 프로그래밍 언어이다.
- ② 자동으로 메모리 관리가 되므로 프로그래머는 메모리 관리에 신경을 쓸 필요가 없다.
- ③ 이식성, 효율성, 간결성을 중요하게 다룬 언어이다.
- ④ Dennis Ritchie와 Ken Thomson에 의해 개발되었다.
- 12. 다음 중 C언어에 대한 설명 중 옳은 것은 무엇인가? 1점) 정답: (3)
- ① 교육용 컴퓨터 언어로 개발되었다.
- ② 객체지향 개념이 적용된 구조적 언어이다.
- ③ 메모리 관리가 중요하다.
- ④ SUN사에서 개발한 언어이다.
- 13. 다음 중 그 성격이 다른 하나를 골라라. (1점) 정답: (3)
- ① 알약
- ② 파일 탐색기
- ③ 인터넷 익스플러러
- 4 MS Visual Studio
- 14. 다음 중 그 성격이 다른 하나를 골라라. (1점) 정답: (4)
- 1 MS Visual Studio
- 2 ALzip
- ③ Windows 탐색기
- 4 Internet Explorer
- 15. 다음은 소프트웨어 개발과정을 도식화 한 것이다. 빈 칸에 적절한 단어를 기술하라. (2점)



16. 다음은 소프트웨어 구현과정에서 나타날 수 있는 세 가지 오류(Error)이다. 각각에 대하여 간략하게 설명하라. (3점)

Syntax Error:
Logical Error:
Run-time Error:

17. 다음 항목에 대하여 간략하게 설명하라. (3점)

Executable File:	
Process:	가
Loader:	

- 18. 다음은 컴파일러(compiler)와 인터프리터 (interpreter)에 대한 설명이다. 틀린 것을 모두 골라라. (1점) 정답: (1,2)
- ① 인터프리터는 실행 파일을 생성한다.
- ② 컴파일러 방식은 인터프리터 방식에 비해 이식성이 높다.
- ③ 컴파일러로 작성된 프로그램은 인터프리터를 통한 프로그램보다 속도가 빠르다.
- ④ Java, Basic은 인터프리터 방식을 사용하는 프로그래밍 언어이다.
- 19. 아래 항목에 대하여 컴파일 방식과 인터프리트 방식을 비교하라. (4점)

항목	컴파일러	인터프리터
실행파일 생성여부		
실행속도		
상대적 이식성		
대표언어	c,fortan,cobol	basic, java