

필기 연습문제 (C언어 더 알아보기 2)

문 반		학과(부)		학 번		이 름	
채 점 자		검 수 자		쪽 합 계	/	총 점	/

※ 주어진 문제에 적절한 답을 하라.

1. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 적당한 코드를 넣어 프로그램을 완성하라. (1점)

입출력 결과
a == 15 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a = 10;
    

    pa = &a;
     pa += 5;
    printf("a == %d\n", a );
    return 0;
}
    
```

2. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 적당한 코드를 넣어 프로그램을 완성하라. (1점)

입출력 결과
10 b 3.500000 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    struct stud {
        int i;
        char n;
        double g;
    };
    
    

    s  = 10;
    s  = 'b';
    s  = 3.5;

    p = &s;
    printf("%d %c %f\n", p , p , p );
    return 0;
}
    
```

3. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 적당한 코드를 넣어 프로그램을 완성하라. (1점)

입출력 결과
10 b 3.500000 10 b 3.500000 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    struct stud {
    
```

```

        int i;
        char n;
        double g;
    };
    
    

    printf("%d %c %f\n", s.i, s.n, s.g );
    printf("%d %c %f\n", p->i, p->n, p->g );
    return 0;
}
    
```

4. 다음 프로그램에서 잘못된 코드를 모두 골라라. (1점) 정답 ()

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    struct stype {
        int i;
        double d;
    };
    struct stype s = { 1, 1.1 };
    struct stype* p = &s;

    ① p.i = 2;
    ② &s->i = 2;
    ③ (*p).i = 2;
    ④ s->i = 2;
    return 0;
}
    
```

5. 다음 프로그램에서 잘못된 코드를 모두 골라라. (1점) 정답 ()

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    ① struct A {
        int m1;
        double m2;
    };
    struct A a;

    ② struct B {
        float m1;
        double m2;
    } b;

    ③ struct {
        char m1;
        double m2;
    } c, d;

    ④ struct student {
        int m1;
        double m2;
    };
    student e;
    return 0;
}
    
```


필기 연습문제 (C언어 더 알아보기 2)							
문	반	학과(부)	학	번	이	름	
채	점	자	검	수	자	쪽	합
				계	/	총	점
							/

6. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 적당한 코드를 넣어 프로그램을 완성하라. (1점)

입출력 결과

```

abcd
abcd
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

```

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf( , "abcd" );
    printf( , "ab" "cd" );
    return 0;
}

```

7. 다음 코드 중 그 의미가 다른 하나를 골라라. (1점)
정답 ()

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    ① printf("Hello, World\n");
    ② printf("Hello," " World\n");
    ③ printf("Hel" "lo, Wor" "ld\n");
    ④ printf("Hello, \
        World\n");
    return 0;
}

```

8. 다음 두 소스 코드가 동일한 결과를 만들도록 아래 프로그램을 완성하라. (1점)

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a[]={1,2,3};
    int b[]={9,8,7};
    int i, sum;

    sum = 0;
    for(i=0;i<3;++i)
        sum += a[i];
    printf("%d\n", sum);

    sum = 0;
    for(i=0;i<3;++i)
        sum += b[i];
    printf("%d\n", sum);
    return 0;
}

```

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a[]={1,2,3};

```

```

int b[]={9,8,7};
int i, sum;

sum = 0;
for(i=0;i<NUM;++i)
    sum += a[i];
PRN_SUM

sum = 0;
for(i=0;i<NUM;++i)
    sum += b[i];
PRN_SUM
return 0;
}

```

9. 아래의 각 타입에 대한 크기(byte)와 표현 범위를 기술하라. 단, 최대값과 최소값은 2의 지수 형태로 표현하라. (1점)

타입	크기	최소값	최대값
char			
short			
long			
long long			
int			
unsigned char			
unsigned short			
unsigned long			
unsigned long long			
unsigned int			
float*			
double*			

10. 다음 프로그램의 출력값을 순서대로 기술하라. (1점) 정답 ()

```

#include <stdio.h>

struct animal {
    char name[10];
    double weight;
};
typedef struct animal ANIM;

int main(void)
{
    unsigned u=3;
    signed char sc='a';
    double d=9;
    ANIM* an;

    printf("%d\n", sizeof(u) );
    printf("%d\n", sizeof(sc) );
    printf("%d\n", sizeof(d) );
    printf("%d\n", sizeof(an) );
    return 0;
}

```