필기 연습문제 (맛 보기 3)					
분 반	학과(부)	학 번			를 -
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계	1		점 /

- ※ 주어진 문제에 적절한 답을 하라.
- 1. 다음 프로그램을 보고 아래 항목에 답하라. (1점) (1) main함수에 직속된 문장의 개수: 정답 ()
 - (2) for문에 직속된 문장의 개수: 정답 (

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   int i,a;
   scanf("%d", &a);
   for(i=0;i<a;++i) {
       printf("i = %d\n", i);
       if(a\%2 == 0) {
           printf("a is a even number");
           printf("a is a even number");
        else
           printf("a is a odd number");
       printf("\n");
    return 0;
```

참고: 맛보3 p5

2. 다음 프로그램의 출력값을 순서대로 기술하라. (1점) 정답 (

```
#include <stdio.h>
int main(void)
   int a=2, b=0;
   printf("%d\n", a>b );
   if( a-2 ) printf("1\n");
   if( b-2 ) printf("2\n");
   return 0;
```

참고: 맛보3 p11

3. 다음 프로그램의 출력값을 순서대로 기술하라. (1점) 정답 (

```
#include <stdio.h>
int main(void)
    int a=0, b=2, c;
   if( a<b ) printf("A\n");</pre>
   if( a ) printf("B\n");
   if( b ) printf("C\n");
   c = a < b;
   printf("D\n");
    if( !c ) printf("E\n");
    return 0;
```

참고 : 맛보3 p11

4. 다음 프로그램의 출력값을 순서대로 기술하라. (1점) 정답 (

```
#include <stdio.h>
int main(void)
   int a=2;
   double b=2.2;
   printf("%d\n", a=5);
   printf("%f\n", b=b-3.3);
   return 0;
```

참고: 맛보3 p13

5. 다음 프로그램에 오류가 있다면 그 종류를 모두 골라라. (1점) 정답 (

```
#include <stdio.h>
int main(void)
   int a;
   scanf("%d", &a);
   if(a=5)
       printf("input value == 5\n");
   else
       printf("input value != 5\n");
   return 0;
```

- ① Syntax Error
- ② Logical Error
- ③ Run-time Error 참고: 맛보3 p14
 - 4 No Error

6. 다음 프로그램에 오류가 있다면 그 종류를 모두 골라라. (1점) 정답 (

```
#include <stdio.h>
int not_equal(int x, int y)
    return x-y;
int main(void)
{
   int a, b;
   scanf("%d%d", &a, &b);
   if( not_equal(a,b) == 1 )
       printf("%d != %d\n", a, b);
    else
       printf("%d == %d\n", a, b);
    return 0;
```

- ① Syntax Error
- ② Logical Error
- ③ Run-time Error 참고: 맛보3 p14
- 4 No Error

필기 연습문제 (맛 보기 3)					
분 반	학과(부)	학 번	이 름		
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계 /	총 점	1	

7. 다음 프로그램에 오류가 있다면 그 종류를 모두 골라라. (1점) 정답 ()

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
  int a;

  scanf("%d", a);
  if( a%2 = 0 )
     printf("%d is even\n", a);
  else
     printf("%d is odd\n", a);
  return 0;
}
```

- ① Syntax Error
- ② Logical Error
- ③ Run-time Error
 ④ No Error
- 참고: 맛보1 35p, 맛보3 p14
- 다음 프로그램의 출력값을 순서대로 기술하라.
 (1점) 정답 ()

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   int a=3;
   printf("%d\n", a+=3);
   printf("%d\n", a-=a+4);
   return 0;
}
```

참고: 맛보3 p15

9. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 들어갈 적당한 코드를 모두 골라라. (1점) 정답 ()

```
      입출력 결과

      x == 4<br/>계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

      #include <stdio.h>

      int main(void)

      {
      int x=3;

      _______;
      printf("x == %d\n", x);

      return 0;
      }

      1) x=x+1
      2 ++x

      ③ x=+1
      4 x++

      참고: 맛보3 p16
```

10. 다음 프로그램의 for문 분석 테이블을 작성하고 분석 결과를 기술하라. (1점)

```
#include<stdio.h>
int main(){
   int i, s;

   s = 0;
   for(i=0; i<4; i=i+1) {
       s = s + i*2;
   }
   printf("%d\n", s);
   return 0;
}</pre>
```

variable	condition (i < 4)	statement (s = s + i * 2)
(1)	(1 \ 4)	(5 = 5 + 1 2)
	2	
	2	

분석항목	분석결과
for 문 안에서 i 값의 범위	
for 문 후에 i 값	
for 문 안에서 문장의 반복 횟수	

참고: 맛보3 p20

필기 연습문제 (맛 보기 3)					
분 반	학과(부)	학 번	이 흔		
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계 /	총 점	! /	

11. 다음 프로그램의 for문 분석 테이블을 작성하고 분석 결과를 기술하라. (1점)

```
#include<stdio.h>
int main(){
   int i, s;
   5 = 0;
   for(i=12; i<100; i=i+7) {
       s = s + i\%5;
   printf("%d\n", s);
   return 0;
```

variable	condition	statement
(1)	(i < 100)	(s = s + i % 5)
	8	

분석항목	분석결과
for 문 안에서 i 값의 범위	
for 문 후에 i 값	
for 문 안에서 문장의 반복 횟수	

참고: 맛보3 p20

12. 다음 프로그램의 for문 분석 테이블을 작성하고 분석 결과를 기술하라. (1점)

```
#include<stdio.h>
int main(){
   int i, s, ai, r;
   ai = 5;
   r = 3;
   s = 0;
   for(i=0; i<4; i=i+1){
       s=s+ai;
       ai=ai*r;
   printf("%d\n", s);
   return 0;
```

variable (i)	condition (i<4)	statement (s=s+ai)	statement (ai=ai*r)
-			

분석항목	분석결과
エゴジコ	
for 문 안에서 i 값의 범위	
for 문 후에 i 값	
for 문 안에서 문장의 반복 횟수	

참고: 맛보3 p20

13. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 들어갈 적당한 코드를 모두 골라라. (1점) 정답 (

```
입출력 결과
       계속하려면 마무 키나 누르십시오 . . .
 #include <stdio.h>
 int main(void)
    int i;
    for(i=0; i<3; i=i+1)
        printf("%d ", a[i]);
    printf("\n");
    return 0;
① int a[3]=\{2,9,8\};
② int a[4]={2,9,8};
③ int a[3]={2,9,8,0};
(4) int a[]={2,9,8};
참고: 맛보3 p24~26
```

14. 다음 프로그램에 오류가 발생할 수 있다면 그 종류를 모두 골라라. **(1**점) 정답 **(**

```
#include<stdio.h>
int main()
   int a[3] = \{ 1, 2, 3, 4 \};
   int i;
   for(i = 0; i <= 3; i = i + 1)
       printf("%d\n", a[i]);
   return 0;
```

- ① Syntax Error
- ② Logical Error
- 4 No Error ③ Run-time Error
- 참고: 맛보3 p27

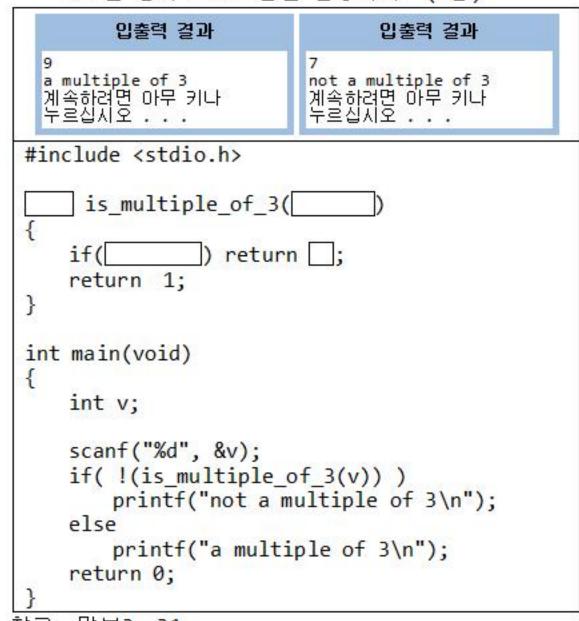
\$ E	필기 연습문제 (맛 보기 3)					
분 반	학과(부)	학 번		이 름		
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계	/	총 점	1	

15. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 들어갈 적당한 코드를 모두 골라라. (1점) 정답 ()

16. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 들어갈 적당한 코드를 모두 골라라. (1점) 정답 ()

```
입출력 결과
                                 입출력 결과
                          7 is odd.
계속하려면 마무 키나
누르십시오 . . .
   2 is even.
   계속하려면 아무 키나
누르십시오 . . .
 #include <stdio.h>
 int even_odd(int n)
     if(n\%2 == 0)
         printf("%d is even.\n", n);
     else
         printf("%d is odd.\n", n);
     return 0;
 int main(void)
     int value, ret_v;
     scanf("%d", &value);
     return 0;
① even_odd() = ret_v;
② even_odd(0);
③ ret_v = even_odd(value)
④ even_odd(value);
참고: 맛보3 p30
```

17. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 적당한 코드를 넣어 프로그램을 완성하라. (1점)



참고: 맛보3 p31

필기 연습문제 (맛 보기 3)					
분 반	학과(부)	학 번	Ol	름	
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계 /	총	점	- /

18. 다음 프로그램의 출력값을 순서대로 기술하라.(1점) 정답 ()

```
#include <stdio.h>
int f(int n)
{
    if(n<0) return -1;
    if(n==0) return 0;
    if(n>0) printf("2\n");
    return 1;
}

int main(void)
{
    printf("%d\n", f(-5));
    printf("%d\n", f(3));
    printf("%d\n", f(0));
    printf("%d\n", f(-3));
    printf("%d\n", f(4));
    return 0;
}
```

참고: 맛보3 p32

```
19. 다음 프로그램을 보고 아래 항목에 답하라. (1점)
(1) 호출회수(call number): 정답 ( )
(2) 호출깊이(call depth): 정답( )
(3) 호출순서(call sequence):
정답( )
```

```
#include<stdio.h>
int length(int a, int b) // (1)
{
    if(a > b) return a - b;
    return b - a;
}

int rect(int x1, int y1, int x2, int y2) // (2)
{
    return length(x1, x2) * length(y1, y2);
}

int main(void) // (3)
{
    int i, s = 0;
    for(i=0; i<3; i=i+1)
        s = rect(0, 0, 1+3*i, 1-3*i);
    return 0;
}</pre>
```

참고: 맛보3 p33

```
      20. 다음 프로그램을 보고 아래 항목에 답하라. (1점)

      (1) 호출회수(call number): 정답 ( )

      (2) 호출깊이(call depth): 정답( )

      (3) 호출순서(call sequence):

      정답( )
```

```
#include<stdio.h>
double square(double v) // (1)
1
   return v*v;
double dist1(double v,double t) // (2)
   return v*t;
double dist2(double a, double t) // (3)
   return a*square(t)/2.0;
double f(double v,double a,double t) // (4)
   double d;
   if(a == 0.0)
       d = dist1(v, t);
   else
       d = dist1(v, t) + dist2(a, t);
   return d;
int main(void) // (5)
{
   double d1, d2;
   d1 = f(5.0, 0.0, 10.0);
   d2 = f(3.0, 2.0, 5.5);
   return 0;
```

참고: 맛보3 p33

\$ E	필기 연습문제 (맛 보기 3)					
분 반	학과(부)	학 번		이 름		
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계	/	총 점	1	

21. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 들어갈 적당한 코드를 모두 골라라. (1점) 정답 ()

```
입출력 결과
                                 입출력 결과
                          7 is odd.
계속하려면 마무 키나
누르십시오 . . .
   2 is even.
   계속하려면 아무 키나
누르십시오 . . .
 #include <stdio.h>
 int is_odd(int n)
     if(
                   ) return 1;
     return 0;
 int main(void)
     int value;
     scanf("%d", &value);
     if(
         printf("%d is odd.\n", value);
     else
         printf("%d is even.\n", value);
     return 0;
① n%2 != 0
               is_odd(value)!=0
② (n%2)
               is_odd(value)==0
3 n\%2 == 1
               is_odd(value)
               !(is_odd(value))
4 n%2 != 0
```

22. 아래 입출력 결과를 만들기 위해 빈 칸에 적당한 코드를 넣어 프로그램을 완성하라. (1점)

참고: 맛보3 p35

```
입출력 결과

2 3 4 5 6 7 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

#include <stdio.h>

print(
int i;

for(i=b;i<=e;++i)
 printf("%d ", i);
 printf("\n");
}

int main(void)
{
 print(2,7);
 return 0;
}

참고: 맛보3 p38~39
```

23. 다음 두 소스 코드가 동일한 결과를 만들도록 아래 프로그램을 완성하라. (1점)

```
#include <stdio.h>
int main(void)
    int i,s;
    int n;
    scanf("%d", &n);
    5=0;
   for(i=1;i<=n;++i)
       s = s + i;
   printf("sum == %d\n", s);
    return 0;
#include <stdio.h>
     sum(
    5=0;
    for(i=1;i<=n;++i)
       5 = 5 + 1;
int main(void)
{
    scanf("%d", &n);
    printf("sum == %d\n", sum(n));
    return 0;
```

참고: 맛보3 p39~40

실기 연습문제 (맛 보기 3)						
분 반	학과(부)	학 번		Ol	름	2
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계	1		점	1

- ※ 주어진 입출력 결과를 만들기 위해 소스코드 형식에 있는 빈 칸에 적절한 코드를 추가하라. 단, 아래 사항을 주의하라.
- 선언된 모든 변수를 적절히 사용해야 한다.
- 조건 외에 임의로 변수를 선언할 수 없다.
- 이미 주어진 소스 코드는 수정해서는 안 된다.
- 24. 다음 조건을 만족하는 프로그램을 C언어로 작성하여 답안을 강의게시판에 제출하라. (5점)

(입출력 형식) **입출력 결과**

5.0 0.0 0.0 4.0 v1 v2 is vertical 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . **입출력 결과**2.0 3.0

2.0 3.0
v1 v2 is not vertical
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

(조건)

- 키보드로부터 4개의 실수를 입력받아 순서대로 변수 v1x, v1y, v2x, v2y 에 저장한다. 이 변수는 벡터 x,y를 의미한다.
- 함수 inner는 2차원 벡터의 요소를 입력받아 내적을 반환한다.
- inner함수를 활용하여 입력된 2 벡터가 수직인지 판별하시오.

(소스코드 형식)

#include <stdio.h>

#Include <stalo.n></stalo.n>
inner(
{ return; }
<pre>int main(void) {</pre>
double v1x, v1y, v2x, v2y; double d;
scanf("%lf%lf%lf", &v1x, &v1y, &v2x, &v2y); d = inner(v1x, v1y, v2x, v2y);
<pre>if(</pre>
<pre>printf("v1 v2 is not vertical\n"); return 0;</pre>
↑ (제출 형식) ● 게시물 제목: PE00 +5
● 첨부 파일 이름: PE00_학번_이름.c

25. 다음 조건을 만족하는 프로그램을 C언어로 작성하여 답안을 강의게시판에 제출하라. (5점)

(입출력 형식)

입출력 결과입출력 결과1 4 5
sum=156
계속하려면 아무 키나
누르십시오 . . .20 5 7
sum=56020
계속하려면 아무 키나
누르십시오 . . .

(조건)

- 아래 "참고 소스코드"는 a0부터 n항까지 d씩 곱해지는 수열의 합을 구하는 프로그램이다.
- "참고 소스코드"를 기반으로 "소스코드 형식"에 있는 프로그램을 완성하라.

```
(참고 소스코드)
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a0, n, r, s, i;
    scanf("%d%d%d", &a0, &n, &r);
    s = 0;
    for(i=0; i<n; i+=1){
        s += a0;
        a0 *= r;
    }
    printf("sum=%d\n", s);
    return 0;
}
(소스코드 형식)
```

(제출 형식)

- 게시물 제목: PE00 +5
- 첨부 파일 이름: PE00_학번_이름.c

실기 연습문제 (맛 보기 3)						
분 반	학과(부)	학 번	이 름			
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계 /	총 점	1		

26. 다음 조건을 만족하는 프로그램을 C언어로 작성하여 답안을 강의게시판에 제출하라. (5점)

(입출력 형식) 입출력 결과 입출력 결과 10 -5 3 5 |a-b| = 15 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . |a-b| = 2 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

(조건)

- 아래 "참고 소스코드"는 키보드로부터 정수 2개를 입력받아 두 수 차이의 절대 값을 출력하는 프로그램이다.
- "참고 소스코드"를 기반으로 "소스코드 형식"에

있는 프로그램을 완성하라. (참고 소스코드) #include <stdio.h> int main(void) int a, b,d; scanf("%d%d", &a, &b); if(a > b)d = a - b; else d = b - a; $printf("|a-b| = %d\n",d);$ return 0; (소스코드 형식) #include <stdio.h> abs_diff(if(a > b)return a - b; else return b - a; int main(void) int a,b; scanf("%d%d",&a,&b); printf("|a-b| = %d",| return 0; (제출 형식)

● 게시물 제목: PE00 +5

첨부 파일 이름: PE00_학번_이름.c

27. 다음 조건을 만족하는 프로그램을 C언어로 작성하여 답안을 강의게시판에 제출하라. (5점)

(입출력 형식) 입출력 결과 4 48 124 4 is common divisor of 48, 124 계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . 입출력 결과 13 39 164 13 is not common divisor of 39, 164 계속하려면 마무 키나 누르십시오 . . .

(조건)

- 키보드로부터 정수 3개를 입력받아 순서대로 int 형 변수 x, a, b에 저장한다.
- 입출력 결과와 같이 x가 a와 b의 공약수인지 여부를 판별하라.

```
(소스코드 형식)
#include <stdio.h>
int is_common_divisor(int x, int a, int b)
   if(
                      ) return 1;
   return 0;
int main(void)
   int x, a, b;
   scanf("%d%d%d", &x, &a, &b);
   if(
       printf("%d is common divisor",x);
       printf("of %d, %d\n", a, b);
   else{
       printf("%d is not common divisor",x);
       printf("of %d, %d\n", a, b);
   return 0;
(제출 형식)
```

- 게시물 제목: PE00 +5
- 첨부 파일 이름: PE00_학번_이름.c

실기 연습문제 (맛 보기 3)						
분 반	학과(부)	학 번	이 름			
채 점 자	검 수 자	쪽 합 계 /	총 점	1		

28. 다음 조건을 만족하는 프로그램을 C언어로 작성하여 답안을 강의게시판에 제출하라. (5점)



(조건)

- 아래 "참고 소스코드"는 철수와 영희가 n개의 과자를 5개 묶음으로 나눴을 때 철수는 5개중 1번째, 5번째 영희는 2번째,4번째를 가질 때 누가 더 과자를 많이 가지는 지에 대한 문제이다.
- "참고 소스코드"를 기반으로 "소스코드 형식"에 있는 프로그램을 완성하라.

```
있는 프로그램을 완성하라.
(참고 소스코드)
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   int i,n,s;
   scanf("%d", &n);
   s = 0;
   for(i = 1; i \le n; ++i){
       if(i%5==0||i%5==1)
           5 += 1;
       if(i%5==2||i%5==4)
          s -= 1;
   if(s > 0)
       printf("chulsoo\n");
   else if(s == 0)
       printf("same\n");
   else
       printf("younghee\n");
   return 0;
(소스코드 형식)
#include <stdio.h>
int who_win(int n)
   int s,i;
   5=0;
   for(
           s += 1;
       if(
          5 -= 1;
   return s;
```

```
int main(void)
{
    int i,n,s;

    scanf("%d", &n);
    if(s > 0)
        printf("chulsoo\n");
    else if(s == 0)
        printf("same\n");
    else
        printf("younghee\n");
    return 0;
}

(제출 형식)

    · 게시물 제목: PE00 +5
    · 첨부 파일 이름: PE00_학번_이름.c
```