**Autopůjčovna**

Aplikace bude obsahovat entity auto, zákazník a objednávka. Také bude mít správce aut, správce zákazníků, správce objednávek a správce půjčovny.

V entitě auto bude uloženo ID auta, jeho výrobce, model, barva, státní poznávací značka, cena za půjčení auta a který zákazník si dané auto půjčil.

Správce aut bude v seznamu aut přidávat, odebírat, upravovat údaje o půjčovaných autech. Dále si může vrátit seznam všech aut, auto, které má zadané ID a seznam aut od které vlastní půjčovna od určitého výrobce.

Zákazník bude mít uloženo své ID, jméno a seznam všech svých půjčených aut.

Správce zákazníků bude umět přidávat, mazat, vypisovat všechny zákazníky a upravovat jejich údaje v seznamu zákazníků. Také může vrátit zákazníka podle zadaného ID.

Objednávka bude obsahovat svoje ID, auto, které si určitý zákazník půjčil, datum objednávky a hodnotu, která ukáže, jestli objednávka byla již vyřízena a auto bylo od zákazníka vráceno do půjčovny.

Správce objednávek bude mít seznam objednávek a do něho může přidávat objednávky, mazat a upravovat je. Dále si může nechat vrátit seznam všech objednávek a vrátit objednávku podle její ID.

Správce půjčovny bude moci půjčovat auta zákazníkům a od zákazníků auta dávat zpátky do půjčovny. Také umí vracet seznamy volných aut a aut, která jsou půjčeny zákazníky.