# Laporan Tugas Besar Mata Kuliah Jaringan Komputer



# Oleh:

**Herman Gemilang (1301204014)** 

Program Studi S1 Informatika

Fakultas Informatika Telkom University

2022

#### BAB 1

## **PENDAHULUAN**

## 1.1 Latar Belakang

Penggunaan komputer dewasa ini sudah sedemikian luasnya, meliputi segala aspek bidang ilmu pengetahuan. Dalam pendidikan misalnya, diupayakan bahwa komputer dapat digunakan sebagai alat bantu penunjang program pembelajaran dan sebagai alat yang dapat digunakan untuk mengajar. Pada Tugas laporan tugas besar kali ini penulis mencoba membuat topologi jaringan dari beberapa host dan router berdasarkan topologi dan subnetting yang telah penulis tentukan. Protokol yang digunakan adalah TCP dan menggunakan implementasi mininet untuk simulasi topologi jaringan.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah untuk mengimplemetasikan topologi jaringan dan mengimplementasikan ilmu yang didapat selama praktikum jaringan komputer, serta laporan ini bertujuan untuk memenuhi tugas besar mata kuliah jaringan komputer.

## 1.3 Batasan Masalah

Laporan ini terbagi menjadi 4 bagian (akan disebut sebagai CLO) yaitu.

- CLO1 = Build topology sesuai dengan soal.
- CLO2 = Mengimplementasikan mekanisme Routing pada topologi yang ada.
- CLO3 = Membuktikan bahwa TCP telah di-implementasikan dengan benar pada topologi.
- CLO4 = Menginspeksi penggunaan queue pada router jaringan

#### BAB 2

## LANDASAN TEORI

## 2.1 TOPOLOGI JARINGAN

Topologi jaringan mengacu pada bagaimana berbagai node, perangkat, dan koneksi di jaringan Anda secara fisik atau logis berkaitan satu sama lain. diibaratkan jaringan Anda sebagai kota, dan topologi sebagai peta jalan. Sama seperti ada banyak cara untuk mengatur dan memelihara kota seperti memastikan jalan dan jalan raya dapat memfasilitasi perjalanan antar bagian kota untuk mendapatkan lalu lintas terbanyak ada beberapa cara untuk mengatur jaringan. Masing-masing memiliki kelebihan dan kekurangan dan tergantung pada kebutuhan perusahaan Anda, pengaturan tertentu dapat memberi Anda tingkat konektivitas dan keamanan yang lebih besar. Ada dua pendekatan untuk topologi jaringan: fisik dan logis. Topologi jaringan fisik, seperti namanya, mengacu pada koneksi fisik dan interkoneksi antara node dan jaringan — kabel, kabel, dan sebagainya. Topologi jaringan logis sedikit lebih abstrak dan strategis, mengacu pada pemahaman konseptual tentang bagaimana dan mengapa jaringan diatur seperti itu, dan bagaimana data bergerak melaluinya.

## **2.2 TCP**

Transmission Control Protocol atau biasa disingkat dengan TCP adalah protokol lapisan transport yang paling umum, TCP merupakan protokol tingkat transportasi Internet yang menyediakan komunikasi ujung-ke-ujung yang andal antara dua proses. Proses request, sering dikenal sebagai client, meminta layanan dari proses server. Proses client dan server dapat diakses pada mesin masing-masing dengan nomor port TCP yang ditetapkan untuk mereka. Banyak layanan lapisan aplikasi standar memiliki nomor port TCP terkenal yang ditetapkan oleh otoritas pusat. Misalnya, server Simple Mail Transfer Protocol beroperasi pada port TCP 25 yang terkenal. TCP membawa byte data dari proses tingkat yang lebih tinggi dengan mengemasnya ke dalam segmen TCP. Data segmen TCP kemudian dikemas oleh IP ke dalam bagian data paket IP.

## 2.3 Mininet

Mininet adalah emulator jaringan yang membuat jaringan host virtual, sakelar, pengontrol, dan tautan. Host mininet menjalankan perangkat lunak jaringan Linux standar, dan sakelarnya mendukung open flow untuk perutean khusus yang sangat fleksibel dan Jaringan yang Ditentukan Perangkat Lunak. Mininet mendukung penelitian, pengembangan, pembelajaran, pembuatan prototipe, pengujian, debugging, dan tugas lainnya yang dapat memperoleh manfaat dari memiliki jaringan eksperimental yang lengkap pada sebuah laptop atau komputer lain.

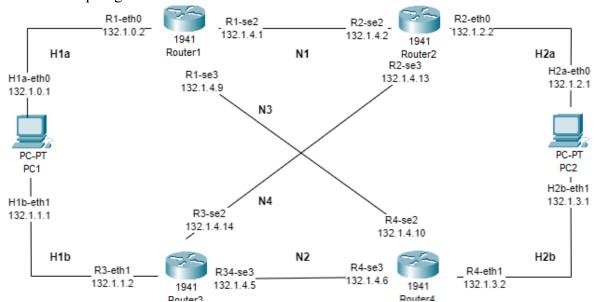
**BAB 3** 

# IMPLEMENTASI DAN ANALISIS

# I. CLO 1

Membangun topologi jaringan

a. Desain Topologi



# b. Subnetting Table

Name	Host Size	Net ID	Host Range	Broadcast	Prefi x	Subnetmask
Hla	254	132.1.0.0	132.1.0.1-132.1.0.254	132.1.0.255	24	255.255.255.0
H1b	254	132.1.1.0	132.1.1.1-132.1.1.254	132.1.1.255	24	255.255.255.0
H2a	254	132.1.2.0	132.1.2.1-132.1.2.254	132.1.2.255	24	255.255.255.0
H2b	254	132.1.3.0	132.1.3.1-132.1.3.254	132.1.3.255	24	255.255.255.0
N1	2	132.1.4.0	132.1.4.1-132.1.4.2	132.1.4.3	30	255.255.255.2 52
N2	2	132.1.4.4	132.1.4.5-132.1.4.6	132.1.4.7	30	255.255.255.2 52
N3	2	132.1.4.8	132.1.4.9-132.1.4.10	132.1.4.11	30	255.255.255.2 52
N4	2	132.1.4.1	132.1.4.13-132.1.5.14	132.1.4.15	30	255.255.255.2 52

## c. Menguji konektifitas yang berada pada satu jaringan

#### 1. H1a

```
mininet> hA ping 132.1.0.1

PING 132.1.0.1 (132.1.0.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.050 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.055 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.041 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.046 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.051 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.041 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.110 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.046 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.043 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.091 ms

64 bytes from 132.1.0.1: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.044 ms
```

#### 2. H<sub>1</sub>b

```
mininet> hA ping 132.1.1.1
PING 132.1.1.1 (132.1.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 132.1.1.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.066 ms
64 bytes from 132.1.1.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.044 ms
64 bytes from 132.1.1.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.082 ms
64 bytes from 132.1.1.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.043 ms
64 bytes from 132.1.1.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.048 ms
64 bytes from 132.1.1.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.044 ms
```

#### 3 H2A

```
PING 132.1.2.1 (132.1.2.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 132.1.2.1: icmp_seq=1 ttl=62 time=0.111 ms
64 bytes from 132.1.2.1: icmp_seq=2 ttl=62 time=0.078 ms
64 bytes from 132.1.2.1: icmp_seq=3 ttl=62 time=0.084 ms
64 bytes from 132.1.2.1: icmp_seq=4 ttl=62 time=0.080 ms
64 bytes from 132.1.2.1: icmp_seq=5 ttl=62 time=0.131 ms
64 bytes from 132.1.2.1: icmp_seq=6 ttl=62 time=0.079 ms
^C
--- 132.1.2.1 ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5148ms
```

## 4. H2b

```
mininet> hA ping 132.1.3.1

PING 132.1.3.1 (132.1.3.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 132.1.3.1: icmp_seq=1 ttl=62 time=0.117 ms

64 bytes from 132.1.3.1: icmp_seq=2 ttl=62 time=0.092 ms

64 bytes from 132.1.3.1: icmp_seq=3 ttl=62 time=0.096 ms

64 bytes from 132.1.3.1: icmp_seq=4 ttl=62 time=0.180 ms

64 bytes from 132.1.3.1: icmp_seq=5 ttl=62 time=0.166 ms

^C

--- 132.1.3.1 ping statistics ---

5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4110ms
```

#### 5. N1

```
mininet> hA ping 132.1.4.1
PING 132.1.4.1 (132.1.4.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 132.1.4.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.132 ms
64 bytes from 132.1.4.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.100 ms
64 bytes from 132.1.4.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.059 ms
64 bytes from 132.1.4.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.163 ms
64 bytes from 132.1.4.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.065 ms
64 bytes from 132.1.4.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.056 ms
67 c
--- 132.1.4.1 ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5141ms
```

#### 6. N2

```
mininet> hA ping 132.1.4.5
PING 132.1.4.5 (132.1.4.5) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 132.1.4.5: icmp_seq=1 ttl=62 time=0.111 ms
64 bytes from 132.1.4.5: icmp_seq=2 ttl=62 time=0.083 ms
64 bytes from 132.1.4.5: icmp_seq=3 ttl=62 time=0.091 ms
64 bytes from 132.1.4.5: icmp_seq=4 ttl=62 time=0.078 ms
64 bytes from 132.1.4.5: icmp_seq=5 ttl=62 time=0.098 ms
64 bytes from 132.1.4.5: icmp_seq=6 ttl=62 time=0.093 ms
64 bytes from 132.1.4.5: icmp_seq=6 ttl=62 time=0.093 ms
65 or constant of the constant of t
```

## 7. N3

```
mininet> hA ping 132.1.4.9
PING 132.1.4.9 (132.1.4.9) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 132.1.4.9: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.119 ms
64 bytes from 132.1.4.9: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.057 ms
64 bytes from 132.1.4.9: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.058 ms
64 bytes from 132.1.4.9: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.057 ms
64 bytes from 132.1.4.9: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.055 ms
64 bytes from 132.1.4.9: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.068 ms
^C
--- 132.1.4.9 ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5113ms
```

```
mininet> hA ping 132.1.4.13
PING 132.1.4.13 (132.1.4.13) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 132.1.4.13: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.096 ms
64 bytes from 132.1.4.13: icmp_seq=2 ttl=63 time=0.088 ms
64 bytes from 132.1.4.13: icmp_seq=3 ttl=63 time=0.070 ms
64 bytes from 132.1.4.13: icmp_seq=4 ttl=63 time=0.074 ms
64 bytes from 132.1.4.13: icmp_seq=5 ttl=63 time=0.085 ms
64 bytes from 132.1.4.13: icmp_seq=6 ttl=63 time=0.084 ms
64 bytes from 132.1.4.13: icmp_seq=6 ttl=63 time=0.070 ms
65 or constant of the con
```

## II. CLO2

Mengimplementasikan Routing pada topologi yang sudah ada

a. Membuat routing table pada semua host

mininet> hA netstat -rn										
Kernel IP routi										
Destination	Gateway	Genmask	Flags	MSS Window						
0.0.0.0	132.1.0.2	0.0.0.0	UG	0 0	0 hA-eth0					
132.1.0.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0 0	0 hA-eth0					
132.1.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0 0	0 hA-eth1					
mininet> hB netstat -rn										
Kernel IP routi										
Destination	Gateway	Genmask	Flags	MSS Window						
0.0.0.0	132.1.2.2	0.0.0.0	UG	0 0	0 hB-eth0					
132.1.2.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0 0	0 hB-eth0					
132.1.3.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0 0	0 hB-eth1					
mininet> r1 net										
Kernel IP routi	_	Carmadi	E1	ucc usada	i-++ If					
Destination	Gateway	Genmask	Flags	MSS Window						
132.1.0.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0 0	0 r1-eth0					
132.1.1.0	132.1.4.10	255.255.255.0	UG	0 0	0 r1-se3					
132.1.2.0 132.1.3.0	132.1.4.2 132.1.4.10	255.255.255.0 255.255.255.0	UG UG	0 0 0 0	0 r1-se2 0 r1-se3					
132.1.3.0	0.0.0.0	255.255.255.0		0 0	0 r1-se3 0 r1-se2					
132.1.4.0	132.1.4.10	255.255.255.252		0 0	0 r1-se2 0 r1-se3					
132.1.4.4	0.0.0.0	255.255.255.252		0 0	0 r1-se3					
132.1.4.8	132.1.4.2	255.255.255.252		0 0	0 r1-se3 0 r1-se2					
mininet> r2 net		233.233.233.232	ou	0 0	0 11-362					
Kernel IP routi										
Destination	Gateway	Genmask	Flags	MSS Window	irtt Iface					
132.1.0.0	132.1.4.1	255.255.255.0	UG	0 0	0 r2-se2					
132.1.1.0	132.1.4.14	255.255.255.0	UG	0 0	0 r2-se3					
132.1.2.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0 0	0 r2-eth0					
132.1.3.0	132.1.4.14	255.255.255.0	UG	0 0	0 г2-se3					
132.1.4.0	0.0.0.0	255.255.255.252		0 0	0 r2-se2					
132.1.4.4	132.1.4.14	255.255.255.252		0 0	0 г2-se3					
132.1.4.8	132.1.4.1	255.255.255.252		0 0	0 r2-se2					
132.1.4.12	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0 0	0 г2-se3					
mininet> r3 net	stat -rn									
Kernel IP routi	ng table									
Destination	Gateway	Genmask	Flags	MSS Window	irtt Iface					
132.1.0.0	132.1.4.6	255.255.255.0	UG	0 0	0 г3-se3					
132.1.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0 0	0 r3-eth1					
132.1.2.0	132.1.4.13	255.255.255.0	UG	0 0	0 г3-se2					
132.1.3.0	132.1.4.6	255.255.255.0	UG	0 0	0 г3-se3					
132.1.4.0	132.1.4.13	255.255.255.252		0 0	0 г3-se2					
132.1.4.4	0.0.0.0	255.255.255.252		0 0	0 г3-se3					
132.1.4.8	132.1.4.6	255.255.255.252		0 0	0 г3-se3					
132.1.4.12	0.0.0.0	255.255.255.252	U	0 0	0 г3-se2					
mininet> r4 netstat -rn										
Kernel IP rout	ing table									
Destination	Gateway	Genmask	Fla	gs MSS Wi	ndow irtt Iface					
132.1.0.0	132.1.4.9	255.255.255.	0 UG	0 0	0 r4-se2					
132.1.1.0	132.1.4.5	255.255.255.	0 UG	0 0	0 r4-se3					
132.1.2.0	132.1.4.5	255.255.255.	0 UG	0 0	0 r4-se3					
132.1.3.0	0.0.0.0	255.255.255.		0 0	0 r4-eth1					
132.1.4.0	132.1.4.9	255.255.255.		0 0	0 г4-se2					
132.1.4.4	0.0.0.0	255.255.255.		0 0	0 г4-se3					
132.1.4.8	0.0.0.0	255.255.255.		0 0	0 г4-se2					
132.1.4.12	132.1.4.5	255.255.255.		0 0	0 r4-se3					
mininet>	102.11.7.0	233.233.233.	232 00	- 0	0 14 363					
Hellellec										

b. Uji konektivitas Dengan melakukan ping

```
mininet> pingall

*** Ping: testing ping reachability

hA -> hB r1 r2 r3 r4

hB -> hA r1 r2 r3 r4

r1 -> hA hB r2 r3 r4

r2 -> hA hB r1 r3 r4

r3 -> hA hB r1 r2 r4

r4 -> hA hB r1 r2 r3

*** Results: 0% dropped (30/30 received)

mininet>
```

c. Uji kontektivitas dengan menggunakan traceroute

```
mininet> hA traceroute hB
traceroute to 132.1.2.1 (132.1.2.1), 30 hops max, 60 byte packets
                                              0.274 ms
    132.1.0.2 (132.1.0.2) 0.338 ms
                                    0.288 ms
   132.1.4.2 (132.1.4.2)
                         0.261 ms
                                    0.236 ms
                                              0.221 ms
    132.1.2.1 (132.1.2.1)
                          0.206 ms
                                     0.182 ms
                                              0.163 ms
mininet> hB traceroute hA
traceroute to 132.1.0.1 (132.1.0.1), 30 hops max, 60 byte packets
    132.1.2.2 (132.1.2.2) 0.385 ms
                                    0.330 ms
                                              0.314 ms
    132.1.4.1 (132.1.4.1)
                         0.299 ms
                                    0.271 ms
                                              0.253 ms
 3 132.1.0.1 (132.1.0.1) 0.234 ms
                                    0.202 ms
                                              0.180 ms
mininet>
```

## III. CLO3

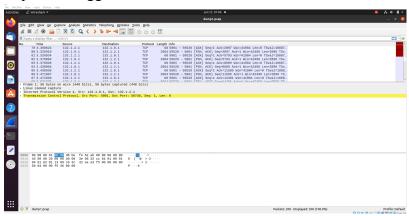
a. Generate traffic h1 ke h2 menggunakan iperf

```
mininet> iperf hA hB

*** Iperf: testing TCP bandwidth between hA and hB

*** Results: ['472 Kbits/sec', '1.11 Mbits/sec']
```

b. Inspeksi menggunakan wireshark



#### IV. CLO4

Pengaruh queue pada router jaringan

a. Buffer = 20

```
mininet> iperf hA hB
*** Iperf: testing TCP bandwidth between hA and hB
.*** Results: ['478 Kbits/sec', '1.12 Mbits/sec']
```

b. Buffer = 40

```
mininet> iperf hA hB
*** Iperf: testing TCP bandwidth between hA and hB
.*** Results: ['478 Kbits/sec', '1.13 Mbits/sec']
```

c. Buffer = 60

```
mininet> iperf hA hB

*** Iperf: testing TCP bandwidth between hA and hB

.*** Results: ['478 Kbits/sec', '1.15 Mbits/sec']
```

d. Buffer = 100

```
mininet> iperf hA hB

*** Iperf: testing TCP bandwidth between hA and hB

.*** Results: ['478 Kbits/sec', '1.16 Mbits/sec']
```

e. Analisis

Buffer adalah sebuah daerah memori yang menyimpan data ketika data tersebut du transfer antara dua paket, jadi sesudah dilakukan percobaan untuk buffer pada jaringan sebelumnya, dan didapat bahwa semakin besar buffer maka semakin cepat juga kecepatan jaringan tersebut.

## **BAB 4**

## **KESIMPULAN**

Setelah dilakukan serangkaian pengujian diatas didapatkan kesimpulan bahwa IP dengan subnetting dan topologi diatas menjalani uji konektivitas dengan ping dengan baik dibuktikan dengan 0% packet dropped, IP juga menjalani uji traceroute dengan baik seperti yang dapat dilihat pada bab analisis diatas. Sayangnya penulis tidak bisa membuat packet dengan trafik TCP muncul di wireshark/TCPDUMP.