

- ❑ S1 Matematika UNSOED
- ❑ S2 Teknik Informatika Univ. Atma Jaya Yogyakarta
- ❑ Dosen
- ❑ Database Administrator
- ❑ Web Developer
- ❑ Freelancer

Contact

- ✓ HP/WA 081394616622
- ✓ hermanka.beta@gmail.com
- ✓ herman.kabetta@stsn-nci.ac.id



Herman Kabetta, S.Si., M.T.

Kontrak Perkuliahan

- **Nama Mata Kuliah**
Pemrograman Desktop
- **Kelas/semester**
III RPLK / Genap
- **Jadwal pertemuan**
Senin, jam ke-1 s.d. 4
- **Tempat**
Ruang Kelas III RPLK

Capaian Pembelajaran(CP)

- Mahasiswa mampu membuat program berbasis desktop
- Mahasiswa mampu mengimplementasikan layanan kriptografi pada perangkat desktop

Kontrak Perkuliahan

Kompetensi

1. Memahami teknologi pengembangan aplikasi Desktop dan menyajikan teknologi pengembangan aplikasi desktop.
2. Memahami teknik desain aplikasi desktop dan menyajikan desain aplikasi berbasis desktop.
3. Memahami teknik desain aplikasi multiwindow dan Menyajikan desain aplikasi multiwindow.
4. Memahami pengkodean alur program dalam aplikasi dan Mengolah data menggunakan alur tertentu.
5. Memahami teknik pengolahan input user dan Mengolah input user pada aplikasi.
6. Memahami pembuatan komponen antar muka sendiri dan Menyajikan pembuatan komponen antar muka sendiri.
7. Memahami pembuatan visualisasi dan Menyajikan pembuatan visualisasi dan Memahami.
8. Mahasiswa dapat menggunakan library.
9. Komunikasi aplikasi dengan basis data dan Mengolah data melalui aplikasi desktop.
10. Memahami komunikasi dengan aplikasi desktop berbasis jaringan.
11. Mahasiswa membuat aplikasi berbasis client-server.
12. Mahasiswa dapat memilih mekanisme debugging dan menggunakan fitur testing yang ada pada IDE.
13. Memahami pembuatan paket installer dan dan dokumen aplikasi. Menyajikan aplikasi kepada user.
14. Mahasiswa mampu mengimplementasi semua yg telah dipelajari dengan menerapkan algoritma kriptografi.

Kontrak Perkuliahan

Kriteria Penilaian

Penilaian pada mata kuliah ini:

1. Ujian Tengah Semester (UTS) : **35%** Praktek
2. Ujian Akhir Semester (UAS) : **40%** Project
3. Tugas, Kuis dan keaktifan : **20%**
4. Absensi : **5%**

Konversi nilai:

No.	Nilai Akhir	Nilai Huruf	Nilai Bobot	Keterangan
1	$84 \leq x < 100$	A	4	Sangat Baik
2	$80 \leq x < 84$	A –	3,7	Baik
3	$76 \leq x < 79$	B +	3,3	Baik
4	$72 \leq x < 76$	B	3	Baik
5	$68 \leq x < 71$	B –	2,7	Cukup
6	$64 \leq x < 68$	C +	2,3	Cukup
7	$60 \leq x < 64$	C	2	Cukup
8	$x < 60$	D	1	Gagal/Tidak Lulus

Materi Kuliah

<https://hermanka.github.io>