Bilgisayar ve Programlamaya Giriş





Hafta 11

Faktöriyel Hesabı

Faktöriyel fonksiyonu verilen pozitif tam sayının kendisinden önceki bütün pozitif tamsayılarla 1'e inilinceye kadar çarpılması sonucunda elde edilen çarpımı gösterir:

• $1! = 1 \cdot 1 = 1$ • $2! = 2 \cdot 1 = 2$

 $n! = n \cdot (n-1)!$

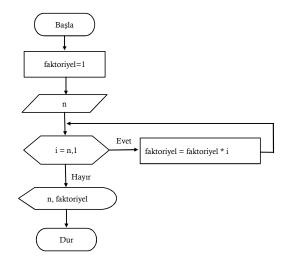
•
$$3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$$

• $4! = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 24$

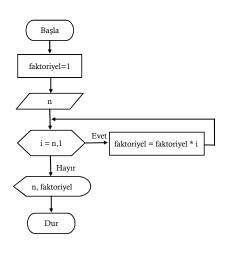
$$n! = \prod_{k=1}^{n} k$$

$$= 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdots (n-2) \cdot (n-1) \cdot n$$

$$= n(n-1)(n-2) \cdots (2)(1)$$

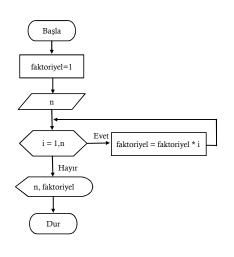


Faktöriyel Hesabı (n'den 1'ye)



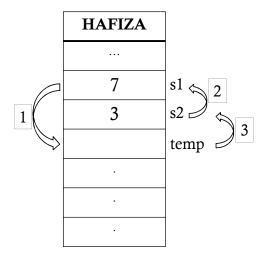
```
/* faktöriyel (n'den 1'e) */
#include <stdio.h>
int main()
{
   int i, n, faktoriyel=1;
   printf("faktoriyeli alinacak sayiyi giriniz: ");
   scanf("%d",&n);
   for(i=n;i>=1;i--)
        faktoriyel*=i;
   printf("f(%d) = %d\n", n,faktoriyel);
   return 0;
}
```

Faktöriyel Hesabı (1'den n'ye)



```
/* faktöriyel (1'den n'e) */
#include <stdio.h>
int main()
{
   int i, n, faktoriyel=1;
   printf("faktoriyeli alinacak sayiyi giriniz: ");
   scanf("%d",&n);
   for(i=1;i<=n;i++)
        faktoriyel*=i;
   printf("f(%d) = %d\n", n,faktoriyel);
   return 0;
}</pre>
```

NOT: İki sayının yer değişimi



```
/* iki sayının yer değişimi */
#include<stdio.h>
int main()
{
   int s1=7,s2=3,temp;
   printf("%d,%d\n",s1,s2);

   temp=s1;
   s1=s2;
   s2=temp;

   printf("%d,%d",s1,s2);
   return 0;
}
```

Fibonacci Serisi

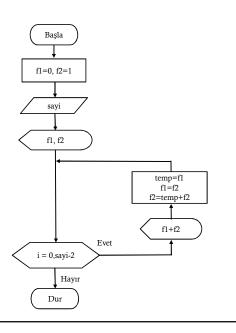
- **Fibonacci Serisi**, her sayının kendisinden bir önceki sayı ile toplanması ile elde edilen sayılar serisidir.

$$F_n = \left\{ egin{array}{ll} 0 & ext{if } n=0; \ 1 & ext{if } n=1; \ F_{n-1} + F_{n-2} & ext{if } n>1. \end{array}
ight.$$

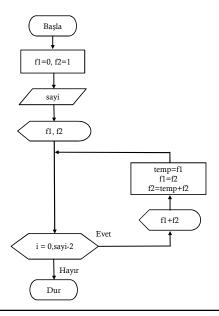
0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233...

- Bu dizinin ileri elemanlarında, bir sonraki elemanın bir öncekine oranı Altın oran adı verilen ve yaklaşık 1,618 (1:0,618) değerine eşit bir sayıyı verir.

Ödev : Altın Oran nedir? Nerelerde kullanılır?



Fibonacci Serisi



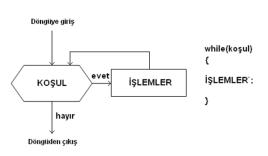
```
/* fibonacci serisi */
#include<stdio.h>
int main()
{
    int f1=0,f2=1,sayi,i,temp;
    printf("Kac fibonacci sayisi yazilsin?");
    scanf("%d",&sayi);

printf("%d",f1);
    printf("%d",f2);
    for(i=0;i<sayi-2;++i)
    {
        printf("%d",f1+f2);
        temp=f1;
        f1=f2;
        f2=temp+f2;
    }
    return 0; }</pre>
```

while döngüsü

while döngüsü for döngüsü gibi aynı işlemleri birçok kez tekrarlamak için kullanılır. Bu döngüde de koşul sınaması çevrime girmeden yapılır.

Koşul tek bir karşılaştırmadan oluşabileceği gibi birden çok koşulun mantıksal operatörler ile birleştirilmesi ile de oluşturulabilir.



```
/* while(1) while(false)
while(true) */
#include<stdio.h>
int main()
{
   while (0)
    printf("kutahya\n");
   printf("bilgisayar\n");
   return 0;
}
```

```
/* while döngüsü*/
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a=0;
    while(a<3)
    {
        printf("DPU\n");
        a++;
    }
    return 0;
}</pre>
```

while döngüsü program örnekleri

```
/* while ile sayaç */
#include<stdio.h>
int main()
{ int sayac=1;
  while(sayac<=10)
  {
    printf("%d\n", sayac);
    sayac++;
  }
  return 0; }</pre>
```

```
/* while sonsuz döngü */
#include<stdio.h>
int main()
{
   while(1) //sonsuz döngü
      printf("S"); /*döngüden çıkmak için Ctrl+Break ya da Ctrl+C */
   return 0;
```

```
/* bir tuşa basınca çıkalım */
#include <stdio.h>
int main()
{
   char c;
   printf("\nTuslara basin, cikmak icin 'q' ya basiniz \n");
   c=getchar();
   while(c!='q') //q'ya basana kadar okuma devam eder
   {
      c=getchar(); // bir sonraki karakteri okuyor
   }
   printf("\ngule gulee ;) \n");
   return 0;
}
```

while döngüsü ile program örnekleri

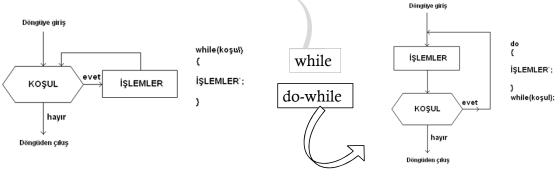
```
/* sayının basamak değerleri toplamını bulma */
#include <stdio.h>
int main()
{
  int sayi, toplam = 0, kalan;
  printf("bir sayi giriniz\n");
  scanf("%d",&sayi);
  while(sayi != 0) /* n 0'a esit degilse*/
  {
    kalan = sayi % 10;
    toplam = toplam + kalan;
    sayi = sayi / 10;
}
  printf("basamaklar toplami = %d\n",toplam);
  return 0;
}
```

```
/*tek satır cümle içindeki boşlukları saydıralım */
#include <stdio.h>
int main()
{
   int c, bosluk=0;
   printf("\nBir cümle giriniz:\n");
   c=getchar(); //tek karakter okur
   while(c!='\n') //enter basan kadar okuma devam eder
   {
      if(c==' ') bosluk++;
      c=getchar(); // bir sonraki karakteri okuyor
   }
   printf("boşluk sayisi: %d", bosluk);
   return 0;
}
```

do-while döngüsü

do - while döngüsü diğer döngüler gibi aynı işlemleri birçok kez tekrarlamak için kullanılır. Farklı olarak, bu döngüde koşul sınaması yapılmadan çevrime girilir ve işlem kümesi en az bir kere işletilir. Bu deyim yapısında da koşul sağlandığı sürece çevrim tekrarlanır.

Koşul tek bir karşılaştırmadan oluşabileceği gibi birden çok koşulun mantıksal operatörler ile birleştirilmesi ile de oluşturulabilir.



do-while döngüsü program örnekleri

```
x=x-2;
printf("%d\n",x);
}while(x>=0);
return 0; }

#include<stdio.h>
int main()
{
   int i=1;
   do{
      printf("i'nin degeri : %d\n",i);
      i++;
      }while(i<=4 && i>=2);
   return 0; }
```

#include <stdio.h>
int main()

{ int x=6;

do{

```
// Cikmak için bir tuşa basma örneği
#include<stdio.h>
int main()
{
   char c;
   printf("Herhangi tuşa basın, çıkmak için c :\n ");
   do {
      scanf("%c", &c);
   } while (c!= 'c');
   return 0;
}
```

while vs do-while

```
/*tek satır cümle içindeki boşlukları saydıralım */
#include <stdio.h>
int main()
{
  int c, bosluk=0;
  printf("\nBir cümle giriniz:\n");
  c=getchar(); //tek karakter okur
  while(c!='\n') //enter basana kadar okuma devam eder
  {
   if(c==' ') bosluk++;
   c=getchar(); // bir sonraki karakteri okuyor
  }
  printf("boşluk sayisi: %d", bosluk);
  return 0;
}
```

```
/* tek satır cümle içindeki boşlukları saydıralım */
#include <stdio.h>
int main()
{
   int c, bosluk=0;
   printf("\nBir cümle giriniz:\n");
   do{
        c=getchar(); // bir sonraki karakteri okuyor
        if(c==' ') bosluk++;
   }while(c!='\n') //enter basana kadar okuma devam eder
   printf("boşluk sayisi: %d", bosluk);
   return 0;
}
```

break ve continue 1

break ve continue 2

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a = 0;
    while (a<5)
    {
        if (a<3)
        {
            a += 2;
            printf("%d\n", a);
            continue;
        }
        else
        {
                printf("%d\n", ++a);// a++ yazarsak 4 olur
                break; //break ile while'dan cıkıyoruz
        }
        printf("dongunun alti\n"); //hiç uğramıyor
        }
        return 0;
}</pre>
```