Bilgisayar ve Programlamaya Giriş





Hafta 12

break ve continue 1

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    for (int i = 1; i <= 6; i++)
    {
        if (i % 2)
            continue; //döngüye devam
        else
            printf("%d\n",i);
        printf("dongunun altı\n");
    }
    return 0;
}</pre>
```

break ve continue 2

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a = 0;
    while (a<5)
    {
        if (a<3)
        {
            a += 2;
            printf("%d\n", a);
            continue;
        }
        else
        {
            printf("%d\n", ++a);// a++ yazarsak 4 olur
            break; //break ile while dan cikiyoruz
        }
        printf("dongunun alti\n"); //hic uğramıyor
        }
        return 0;
}</pre>
```

Diziler (Arrays)

Art arda gelen aynı tip verileri saklayan yapıya dizi (array) ismi verilir.

Diziler indisli değişkenler kullanılarak adlandırılırlar.

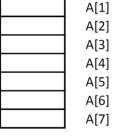
n elemanlı A dizisinin elemanları: A[0], A[1], A[2], ..., A[n-1].

8 elemanlı A dizisinin elemanları: A[0], A[1], A[2], A[3], A[4], A[5], A[6], A[7].

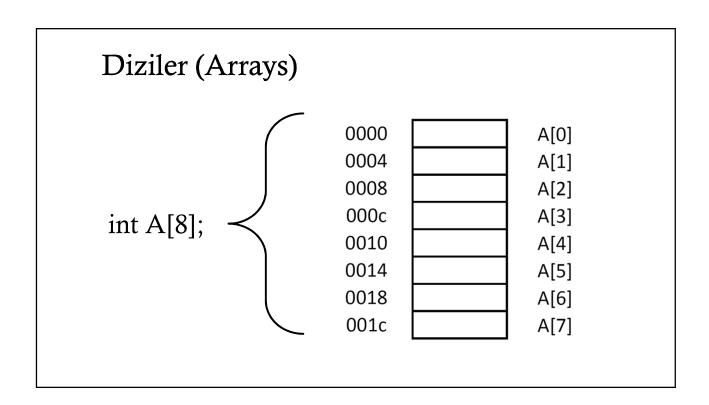
C/C++ programlama dillerinde dizi bildirimi aşağıdaki şekilde yapılır:

DiziTipi DiziAdı[Büyüklük]; → int A[8];

int dizi[2], char sinif[108], float toplam[10];



A[0]



Diziler (Arrays)

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char A[3] = {'D','P','U'};
    //char A[3] = "DPU";
    int B[5] = {1,2,3,4,5};

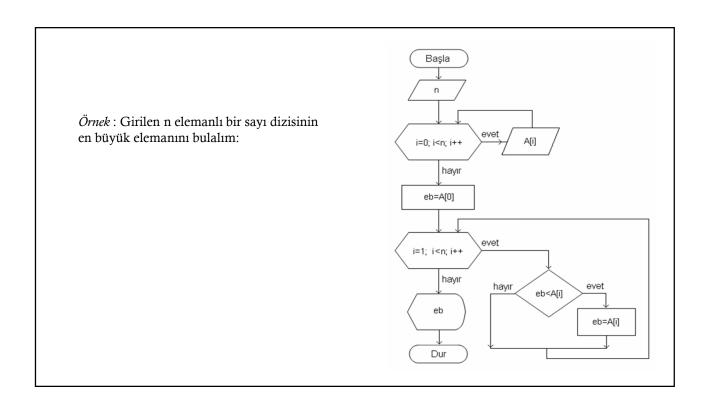
    //A dizisinin elemanlarını yazalım:
    for(int i=0;i<3;i++)
        printf("A[%d]: %c \n", i, A[i]);

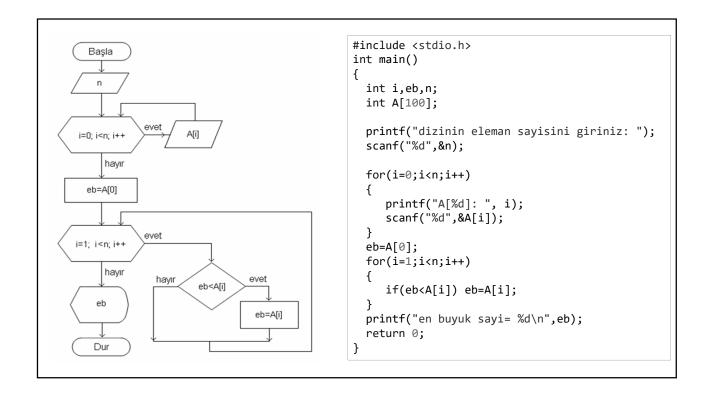
    printf("\n");

    //B dizisinin elemanlarını yazalım:
    for(int i=0;i<5;i++)
        printf("B[%d]: %d \n", i, B[i]);

    return 0;
}</pre>
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
   int A[4];
   printf("dizinin elemanlarini giriniz: \n");
   //dizinin elemanlarını okuyalım:
   for(int i=0;i<4;i++)
   {
      printf("%d indisli eleman: ", i);
      scanf("%d",&A[i]);
   }
   //dizinin elemanlarını yazalım:
   for(int i=0;i<4;i++)
   {
      printf("A[%d]: %d \n", i, A[i]);
   }
   return 0;
}</pre>
```





Rastgele Sayı Üretme

```
rand() → stdlib.h

v1 = rand() % 100;  // v1 değeri [ 0, 99 ]

v2 = rand() % 100 + 1;  // v2 değeri [ 1, 100 ]

v3 = rand() % 30 + 1985;  // v3 değeri [ 1985, 2014 ]

v4 = rand() % 100 -15;  // v4 değeri [ -15, 84 ]

srand() → time.h (rand() fonksiyonunun farklı sayılar üretmesi için)
```

Rastgele Sayı Üretme

```
/* rastgele say1 üretme */
#include <stdio.h>
#include <time.h> //srand() için
#include <stdlib.h> //rand() fonksiyonu için

int main ()
{
    int sayi;

    srand ( time(NULL) );
    // rand() fonksiyonu ilk olarak hep ayn1 sayiyi üretir.
    // bunu engellemek için srand() kullanıyoruz

sayi = rand() % 100 ;
    /* rastgele sayi üretiyoruz,%100-->mod100 demektir, [0,99] aralığında üretir*/

printf ("Rastgele Sayi Urettim: %d\n", sayi);
    return 0;
}
```

Rastgele Sayı Üretme

```
/* 10 elemanl1 bir diziye [-15,84] aralığında rastgele değerler atama */
#include <stdio.h>
#include <time.h> //srand() için
#include <stdlib.h> //rand() fonksiyonu için

int main ()
{
   int dizi[10];
   srand ( time(NULL) );

   for(int i=0;i<10;i++)
        dizi[i] = rand() % 100-15;

   for(int i=0;i<10;i++)
        printf (" %d\n", dizi[i]);

   return 0;
}</pre>
```

Matris (Matrix)

2 boyutlu dizilere Matris diyoruz.

N×M' lik bir matris, N satır ve M sütundan oluşan ve N×M elemana sahip bir matrisi ifade eder.

Örneğin 5 satır ve 5 sütundan meydana gelen iki boyutlu bir A matrisi A[5][5] şeklinde tanımlanır. İndis olarak i satırları ve j sütunları belirtmek üzere tanımlanır ise, bu matrisin elemanları A[i][j] şeklinde ifade edilebilir.

```
#include <stdio.h>
int main()
{

//int A[3][2] = {{1,2}, {3,4}, {5,6}};

int A[3][2] = {{1,2}, {3,4}, {5,6}};

for(int i=0;i<3;i++)

for(int j=0;j<2;j++)

printf("A[%d][%d]:%d\n",i,j,A[i][j]);

return 0;
}
```

Matris (Matrix)

```
//Birim Matris yazdıralım
#include <stdio.h>
int main()
{
   int dizi[3][3], i, j;
   for (i = 0; i<3; i++)
   {
      for (j = 0; j<3; j++)
      {
       if (i == j)
            dizi[i][j] = 1;
      else
            dizi[i][j] = 0;
      printf("%3d", dizi[i][j]);
      }
      printf("\n");
   }
   return 0;
}</pre>
```

Örnek : 3x3lük iki matrisi çarpalım:



```
#include<stdio.h>
int main()
{
  int i,j,k,toplam;
  int A[3][3],B[3][3],C[3][3];

printf("A dizisinin elemanlarini giriniz :\n");
  for(i=0;i<3;i++)
    for(j=0;j<3;j++)
    scanf("%d",&A[i][j]);

printf("B dizisinin elemanlarini giriniz :\n");
  for(i=0;i<3;i++)
    for(j=0;j<3;j++)
    scanf("%d",&B[i][j]);</pre>
```

```
//devam1
//carpalim
for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)
{
    toplam=0;
    for(k=0;k<3;k++)
        {
        toplam+=A[i][k]*B[k][j];
        C[i][j]=toplam;
      }
}

//yazdralim
for(i=0;i<3;i++)
    {
    for(j=0;j<3;j++)
        printf("%3d",C[i][j]);
    printf("\n");
}

return 0;
}</pre>
```

Ödev:

- 1) 4x4 iki matrisin çarpımı yapan C kodu yazınız.
- 2) Girilen n * n boyutlu bir matrisin transpozesini bulan programın akış diyagramını çizerek C kodunu yazınız.
- 3) Elemanları tamsayı olan n*m boyutlu matrisin negatif elemanlarının ortalamasını bulan C programını yazınız.
- 4) Elemanları tamsayı olan n*m boyutlu matristeki en küçük elemanı bulan programın akış diyagramını çizerek C programını yazınız.