

---

# **Plano de Gerenciamento de Configuração**

## **MediControl**

**Versão 1.1**

**Preparado por:**  
**Antonio Neto**  
**Beatriz Falcão**  
**Danilo Melo**  
**Hermano Costa**  
**Thamires Lopes**

**Julho/2019**



**PLANO DE GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO  
DO APLICATIVO MEDICONTROL**

**Controle de Versões**

<b>Versão</b>	<b>Data</b>	<b>Autor</b>	<b>Notas da Revisão</b>
<b>1.0</b>	<b>17/06/2019</b>	<b>Beatriz Falcão Thamires Lopes</b>	<b>Criação do documento</b>
<b>1.1</b>	<b>16/07/2019</b>	<b>Hermano Costa, Antônio Neto, Danilo Melo</b>	<b>Introdução; escopo; complementação em ferramentas, ambiente e infraestrutura; métodos de identificação; processo de armazenamento.</b>

# Sumário

\_Toc14288229

1. Introdução .....	4
1.1 Finalidade.....	4
1.2 Escopo.....	4
1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações .....	4
1.4 Referências.....	5
2. Gerenciamento de Configuração de Software .....	5
2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces.....	5
2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura .....	5
3. O Programa de Gerenciamento de Configuração .....	6
3.1 Identificação da Configuração .....	6
3.1.1 Métodos de Identificação .....	6
3.1.2 Baselines do Projeto .....	6
3.2 Controle de Configuração e Mudança.....	7
3.2.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança.....	7
3.2.2 Comitê de Controle de Mudança (CCB).....	7
3.3 Estimativa do Status de Configuração .....	7
3.3.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto.....	7
3.3.2 Relatórios e Auditorias .....	8
4. Marcos .....	8
5. Treinamento e Recursos.....	9



# 1. Introdução

O propósito desse documento é definir os procedimentos do Gerenciamento de Configuração a serem seguidos no processo de desenvolvimento, objetivando garantir a sua integridade ao mesmo tempo em administrar as mudanças.

## 1.1 Finalidade

O controle do processo de desenvolvimento do software é extremamente necessário. Através dele, busca-se impedir o surgimento de inconsistências nos tópicos importantes do projeto, por isso há um estabelecimento de normas para o controle da criação e alteração desses tópicos. Portanto, a finalidade é de estabelecer e manter o cumprimento dessas normas.

## 1.2 Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração tem por objetivo cobrir os procedimentos de Gerenciamento de Configuração aplicáveis ao desenvolvimento do app MediControl.

## 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

<b>Termo</b>	<b>Significado</b>
<i>Scrum</i>	Metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software
<i>IDE</i>	Ambiente de Desenvolvimento Integrado
<i>GC</i>	Gerência de Configuração
<i>CCM</i>	Comitê para o Controle de Mudanças
<i>SM</i>	Solicitação de mudança
<i>Baseline</i>	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.



## 1.4 Referências

Os documentos utilizados como referência estão presentes em todos os Git's do grupo desenvolvedor do software, que são: plano de projeto; documento de requisitos; diagramas uml.

## 2. Gerenciamento de Configuração de Software

### 2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces

Papel	Responsabilidade
Gerente do Projeto	Responsável pela organização geral do projeto.
Gerente de Configuração	Responsável pela organização do gerenciamento de configuração do projeto.
Colaborador da Equipe	Responsáveis pelo desenvolvimento do projeto. Respondem diretamente ao Gerente de Projeto.
Banco de dados	Responsáveis pela criação e manutenção do banco de dados.
Teste	Responsáveis pela criação e aplicação de testes que visam garantir a qualidade do software.
Comitê de mudanças	Responsáveis por avaliar as mudanças solicitadas e aprová-las ou não.

### 2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura

A linguagem de programação utilizada é a linguagem Java, pertencente a empresa Oracle Corporation. O IDE utilizado é o Android Studio, que é próprio para o desenvolvimento para a plataforma Android. O banco de dados utilizado é o SQLite, que é uma biblioteca que implementa um pequeno banco de dados SQL.

Para treinamento do modelo de reconhecimento de imagens será utilizado o ML Kit disponibilizado pelo Google.



## 3. O Programa de Gerenciamento de Configuração

### 3.1 Identificação da Configuração

#### 3.1.1 Métodos de Identificação

Todos os artefatos gerados, com exceção de código fonte, neste projeto terão a seguinte nomenclatura:

MediControl-<TEXTO\_LIVRE>-<TIPO\_ART>.<EXT>

Identificador	Descrição
**<TEXTO_LIVRE>** (Não obrigatório)	Texto livre que identifique unicamente o arquivo. Ex.: Reunião 01.
**<TIPO_ART>**	Tipo do artefato. Ex: Ata, EAP, Diagrama de Caso de Uso, etc.
**<EXT>**	A extensão do arquivo. Ex.: doc, xls, java, etc.

#### 3.1.2 Baselines do Projeto

Autorização das baselines do projeto é feita pelo gerente de configurações, e as baselines deste projeto foram estabelecidas para manter a consistência dos itens de configuração. Neste projeto as baselines foram estabelecidas ao início de cada iteração das fases de produção do software. Utilizando o trello, durante o começo da semana foram anotadas todas as atividades semanais que seriam concluídas, e durante a semana essas atividades foram concluídas, caso no final da semana houvesse alguma atividade que não foi completada ou retirada do projeto, então o gerente de projetos anotava os itens de configuração de software e solicitava uma mudança ao gerente de configurações, para que esses itens continuassem a ser desenvolvidos durante outra semana ou apagados do projeto.



## **3.2 Controle de Configuração e Mudança**

### **3.2.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança**

As mudanças (adição ou exclusão de funcionalidades) no escopo do projeto sempre serão negociadas com o cliente por intermédio do Product Owner. Todas as mudanças precisam ser aprovadas pela equipe de desenvolvimento (Scrum Team) e por último pelo Gerente de Configuração do projeto.

Todas as solicitações de mudanças devem ser apresentadas e solicitadas em reuniões presenciais que ocorrem às terças-feiras no Sprint Planning Meeting. Após apresentação e solicitação de mudanças, é aberto um debate entre os membros do Scrum Team e, se aprovado pelo mesmo, as mudanças vão para o Gerente de Configuração de Projeto, só depois de serem aprovadas pelo gerente é que as mudanças são apresentadas para o cliente para buscar a aprovação final. Só depois de todo esse procedimento é que as mudanças serão implementadas.

### **3.2.2 Comitê de Controle de Mudança (CCB)**

É composto por todo o Scrum Team, Product Owner e Cliente. Cada membro do comitê tem direito a fala e a expressar suas opiniões acerca das mudanças sugeridas. O cliente tem direito a veto das mudanças. O processo de aprovação da mudança solicitada é descrito no tópico acima.

## **3.3 Estimativa do Status de Configuração**

### **3.3.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto**

O repositório do projeto deverá ser "clonado" por todos os integrantes da equipe de preferência em um diretório monitorado por um algum aplicativo de sincronização para nuvem (como Dropbox, MEGA) e caso algum imprevisto aconteça em algum computador de um integrante da equipe ou com o repositório, o conteúdo poderá ser recuperado pelo serviço de armazenamento em nuvem no qual estava o diretório do repositório Git.



### **3.3.2 Relatórios e Auditorias**

As auditorias, que têm como entrada-chave a saída das atividades de Verificação e Validação de software, serão realizadas sempre antes da liberação da baseline para o cliente, objetivando verificar se o que está sendo liberado para o cliente está completo, no que tange às cláusulas contratuais, e correto, atendendo ao requisitos estabelecidos.

A auditoria será responsável por verificar se os componentes estão presentes nas versões especificadas e confirmar a presença de todos os artefatos necessários. Caso, durante a auditoria, alguma falha seja encontrada (Item de Configuração não encontrado), devem ser executados os seguintes passos:

- Identificação do problema, apresentando a discrepância nos artefatos envolvidos.
- Identificar ação corretiva junto aos membros do CCB.
- Se for detectado a ausência de algum artefato, deve ser comunicado ao responsável do artefato para incluí-lo no gerenciamento de configuração.
- Se um artefato não foi feito, ou não está completo, deve ser postergado para uma baseline futura ou negociar para cancelá-lo.
- Se uma issue (SM) estiver em aberto, deverá ser analisado qual o melhor encaminhamento, se deverá ser fechada, cancelada ou adiada.

## **4. Marcos**

Os principais marcos do projeto são os de último dia de sprint, em que há a criação da baseline do repositório de controle de versão e a realização das cerimônias de final de sprint do Scrum. Mais informações no Plano de Projeto.

O Plano de Gerência de Configuração é alterado nos seguintes casos:

1. o repositório de versões não está atendendo as necessidades dos integrantes da equipe;
2. o plano não foi aprovado e precisa ser refatorado.

Quando for necessária a refatoração deste Plano, deve ser criada uma nova issue de solicitação de mudança no Plano de GCS.





## **5. Treinamento e Recursos**

A ferramenta utilizada para a gestão do projeto foi o Trello, a equipe foi composta por quatro membros, dos quais o dev team estudou Java, implementou em java e utilizou o android studio para o desenvolvimento do software